

## Examen - Surfaces de Riemann - 31/10/2014

*Durée de trois heures. Les notes de cours sont autorisées, pas les téléphones portables. On admettra que toute application "naturellement définie" est holomorphe, enfin, on notera  $K_X$  le fibré canonique sur la surface de Riemann  $X$ .*

**Exercice 1 :** Soit  $X = \{(x, y) \in \mathbb{C}^2, x^2y + y^2x + 1 = 0\}$

1. Montrer que  $X$  est une surface de Riemann.
2. On note  $\hat{X} = \{[x, y, z] \in \mathbb{P}^2, xy^2 + yx^2 + z^3 = 0\}$ . Montrer que  $\hat{X}$  est une surface de Riemann et que l'application  $\hat{\varphi} : X \rightarrow \hat{X}$  définie par  $\hat{\varphi}(x, y) = [x, y, 1]$  permet d'identifier  $X$  à  $\hat{X}$  privée d'un nombre fini de points. Quel est le genre de  $\hat{X}$  ?
3. On note  $\tilde{X} = \{([x, t], [y, s]) \in (\mathbb{P}^1)^2, x^2ys + y^2xt + s^2t^2 = 0\} \subset \mathbb{P}^1 \times \mathbb{P}^1$ . Montrer que  $\tilde{X}$  est une surface de Riemann et que l'application  $\tilde{\varphi} : X \rightarrow \tilde{X}$  définie par  $\tilde{\varphi}(x, y) = ([x, 1], [y, 1])$  permet d'identifier  $X$  à  $\tilde{X}$  privée d'un nombre fini de points.
4. Déterminer les points de ramification de l'application  $p_1 : \tilde{X} \rightarrow \mathbb{P}^1$  induite par la première projection. En déduire le genre de  $\tilde{X}$ .
5. Soit  $X$  et  $Y$  deux surfaces de Riemann compactes et connexes,  $P \subset X$  et  $Q \subset Y$  deux parties finies et  $\varphi : X \setminus P \rightarrow Y \setminus Q$  un biholomorphisme. Montrer que  $\varphi$  s'étend en un biholomorphisme de  $X$  vers  $Y$ . Comparer les genres de  $\hat{X}$  et  $\tilde{X}$ .

*Indication : on considèrera des suites exhaustives de compacts de  $X \setminus P$  et  $Y \setminus Q$  puis on utilisera le fait qu'une fonction holomorphe et bornée sur  $\{z \in \mathbb{C}, 0 < |z| < 1\}$  se prolonge de manière holomorphe à  $\{z \in \mathbb{C}, |z| < 1\}$ .*

**Exercice 2 :** Soit  $P \in \mathbb{C}[X, Y, Z]$  un polynôme homogène de degré  $d > 0$  et  $X = \{[x, y, z] \in \mathbb{P}^2, P(x, y, z) = 0\}$ . On suppose que  $X$  est une surface de Riemann. Pour  $p \in \mathbb{P}^2$ , on note  $D_p \subset \mathbb{C}^3$  la droite représentée par  $p$  et  $i : X \rightarrow \mathbb{P}^2$  l'inclusion.

1. Soit  $\hat{X} = \{(x, y, z) \in \mathbb{C}^3 \setminus \{0\}, P(x, y, z) = 0\}$  et  $\pi : \hat{X} \rightarrow X$  la projection canonique. Pour tout  $p \in X$ , on définit  $\varphi : D_p \rightarrow T_p X$  par  $\varphi(u) = d_u \pi(v)$  où  $v$  et  $w$  sont deux vecteurs qui vérifient les équations

$$\det(u, v, w) = 1, \quad d_u P(v) = 0, \quad d_u P(w) = 1.$$

Montrer que  $\varphi$  est bien définie et vérifie  $\varphi(\lambda u) = \lambda^{d-3} \varphi(u)$ . En déduire que les fibrés  $K_X$  et  $i^* \mathcal{O}(d-3)$  sont isomorphes.

2. Déduire de l'isomorphisme ci-dessus une nouvelle preuve de la formule reliant genre et degré.

3. Montrer que l'application qui à toute forme linéaire sur  $\mathbb{C}^3$  associe sa restriction à  $X$  induit une application injective  $\mathbb{C}^3 \rightarrow H^0(X, K)$ . En déduire que si  $d = 4$ , le plongement canonique de  $X$  s'identifie à l'inclusion de  $X$  dans  $\mathbb{P}^2$ .
4. Soit  $X$  une quartique dans  $\mathbb{P}^2$  (i.e.  $d = 4$ ). Montrer que tout automorphisme de  $X$  se prolonge à  $\mathbb{P}^2$ .

**Exercice 3 :** Soit  $q$  une forme quadratique sur  $\mathbb{C}^3$  de matrice  $A$ . On appelle quartique de Ciana le lieu

$$C_q = \{[x, y, z] \in \mathbb{P}^2, q(x^2, y^2, z^2) = 0\}$$

1. Montrer que  $C_q$  est une surface de Riemann si et seulement si  $q$  est non-dégénérée et les coefficients diagonaux de  $A$  et  $A^{-1}$  sont non nuls.
2. Montrer que le groupe  $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^2$  agit sur  $C_q$  fidèlement et holomorphiquement.
3. Réciproquement, si  $X$  est une quartique dans  $\mathbb{P}^2$  qui admet deux involutions distinctes et non triviales qui commutent, prouver que  $X$  est isomorphe à  $C_q$  pour un certain  $q$ .

*Indication : On utilisera la dernière question de l'exercice précédent.*

4. Soit  $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3 \in \text{Aut}(C_q)$  les applications données par  $\sigma_1([x, y, z]) = [-x, y, z]$ ,  $\sigma_2([x, y, z]) = [x, -y, z]$ ,  $\sigma_3([x, y, z]) = [x, y, -z]$ . Construire une application holomorphe  $\pi : C_q \rightarrow \mathbb{P}^1$  invariante par  $\sigma_1, \sigma_2$  et  $\sigma_3$  et calculer son degré.
5. Pour  $i \in \{1, 2, 3\}$ , on admet qu'il existe une structure de surface de Riemann sur  $E_i = C_q / \sim_i$  où  $x \sim_i \sigma_i(x)$  qui rend holomorphes la projection  $p_i : C_q \rightarrow E_i$  et l'application  $\pi_i : E_i \rightarrow \mathbb{P}^1$  induite par  $\pi$ . Calculer le genre de  $E_i$ .
6. Soit  $\omega_i$  un générateur de  $H^0(E_i, K_{E_i})$ . Montrer que les formes holomorphes  $(\eta_i = p_i^* \omega_i)_{i=1,2,3}$  sont une base de  $H^0(C_q, K_{C_q})$ .
7. Soit  $\Lambda = \{(\int_\gamma \eta_1, \int_\gamma \eta_2, \int_\gamma \eta_3), \gamma \in H_1(X, \mathbb{Z})\} \subset \mathbb{C}^3$  le réseau des périodes de  $C_q$  et pour  $i = 1, 2, 3$ ,  $\Lambda_i = \{\int_\gamma \omega_i, \gamma \in H_1(E_i, \mathbb{Z})\} \subset \mathbb{C}$ . Montrer que  $\Lambda$  est un sous-groupe d'indice fini de  $\Lambda_1 \times \Lambda_2 \times \Lambda_3$ .
8. Calculer cet indice. (hors barème)

## Corrigé de l'examen - Surfaces de Riemann - 31/10/2014

### Exercice 1 :

1. Notons  $P = x^2y + y^2x + 1$ . On a  $\partial_x P = 2xy + y^2$  et  $\partial_y P = x^2 + 2xy$ . Si  $P = \partial_x P = \partial_y P = 0$  alors si  $x = 0, y = 0$  ce qui est impossible, sinon  $x = -2y$  et  $y = -2x$  ce qui n'est pas possible non plus. Donc  $X$  est lisse.
2. Notons  $Q = xy^2 + yx^2 + z^3$ . On a  $\partial_x Q = y^2 + 2xy, \partial_y Q = x^2 + 2xy, \partial_z Q = 3z^2$ . Si les trois dérivées s'annulent, alors  $z = 0$  et comme précédemment  $x$  et  $y$  s'annulent ce qui est impossible pour un point de  $\mathbb{P}^2$ . Ainsi  $\hat{X}$  est une surface de Riemann et la formule genre-degré nous donne  $g = 1$ . L'application  $\hat{\varphi} : X \rightarrow \hat{X}$  est bien définie et un point  $[x, y, z]$  de  $\hat{X} \setminus X$  vérifie  $z = 0$  et  $x^2y + y^2x = 0$ . Il y a trois solutions à cette équation dans  $\mathbb{P}^2 : [0, 1, 0], [1, 0, 0]$  et  $[1, -1, 0]$ .
3. On pose  $R = x^2ys + y^2xt + s^2t^2$  et on calcule  $\partial_x R = 2xys + y^2t, \partial_y R = x^2s + 2yxt, \partial_t R = y^2x + 2s^2t, \partial_s R = x^2y + 2st^2$ . Si toutes ces quantités sont nulles, on rappelle qu'on a  $(x, t) \neq 0$  et  $(y, s) \neq 0$ . Ainsi  $y = 0$  ou  $yt + 2xs = 0$  et  $x = 0$  ou  $xs + 2yt = 0$ . Mais si  $x = 0$  alors  $s = 0$  et  $y = 0$  ce qui est impossible, de même pour  $y$  ainsi  $xy \neq 0$ . Les équations  $yt + 2xs = xs + 2yt = 0$  impliquent  $xs = yt = 0$  d'où  $s = t = 0$ , mais ceci est impossible. Finalement  $\tilde{X}$  est lisse. Un point de  $\tilde{X} \setminus X$  vérifie soit  $x = 1, t = 0$ , et du coup  $ys = 0$ , soit  $y = 1, s = 0$  et du coup  $xt = 0$ . On a donc les points  $([1, 0], [1, 0]), ([1, 0], [0, 1]), ([0, 1], [1, 0])$ .
4. L'application  $p_1$  est définie par  $p_1([x, t], [y, s]) = [x, t]$ . L'équation définissant  $\tilde{X}$  quand  $x$  et  $t$  sont donnés est de degré 2 en  $y$  et  $s$ . Elle a donc génériquement deux solutions et  $p_1$  est de degré 2. L'application  $p_1$  aura un point de ramification d'ordre 2 précisément pour les points où il n'y a qu'une solution. C'est-à-dire quand  $x^2ys + y^2xt + s^2t^2$  s'écrit  $(ay + bs)^2$ , soit si et seulement si  $(x^2)^2 = 4(2xt)t^2$ . Ceci implique  $x(x^3 - (2t)^3) = 0$  : on a 4 solutions :  $[0, 1], [2, 1], [2j, 1], [2j^2, 1]$  où  $j = \exp(2i\pi/3)$ . Par la formule de Riemann-Hurwitz, on a  $\chi(\tilde{X}) = 2\chi(\mathbb{P}^1) - 4 = 0$  donc  $g = 1$ .
5. Notons  $P = \{p_1, \dots, p_n\}$  et choisissons des coordonnées locales  $z_1, \dots, z_n$  au voisinage de  $p_1, \dots, p_n$ . Alors pour  $N$  assez grand, l'ensemble  $K_N$  défini par  $\forall i, |z_i| \geq \frac{1}{N}$  est une famille exhaustive de compacts de  $K_N \setminus P$  au sens où  $\bigcup_N K_N = X \setminus P$  et tout compact de  $X \setminus P$  est inclus dans un  $K_N$  avec  $N$  assez grand. On définit de même des compacts  $K'_N$  de  $Y \setminus Q$ .  
La suite  $\varphi(K_N)$  est une suite exhaustive de compacts de  $Y \setminus Q$  donc pour tout  $N'$  il existe  $N$  tel que  $K'_{N'} \subset \varphi(K_N)$ . Or le complémentaire de  $K_N$  dans  $X$  est une réunion de disques  $D_1 \cup \dots \cup D_n$  (resp. le complémentaire de  $K'_{N'}$  dans  $Y$  est une réunion de disques  $D'_1 \cup \dots \cup D'_{n'}$ ). On en déduit l'inclusion  $\varphi(D_1 \cup \dots \cup D_n) \subset D'_1 \cup \dots \cup D'_{n'}$ . Par connexité, pour tout  $i$  il existe  $j$  tel que  $\varphi(D_i) \subset D'_j$ . En écrivant  $\varphi$  dans les cartes correspondantes, on voit une fonction bornée et holomorphe sur un disque épointé : elle se

prolonge donc de manière holomorphe. En appliquant le même raisonnement à  $\varphi^{-1}$ , on a bien prouvé que  $\varphi$  s'étend en un biholomorphisme de  $X$  vers  $Y$ . En particulier,  $X$  et  $Y$  ont le même genre. Dans les questions précédentes,  $X$  s'identifie à la fois à  $\hat{X} \setminus P$  et  $\tilde{X} \setminus Q$ . Ainsi l'identité se prolonge en un biholomorphisme de  $\hat{X}$  vers  $\tilde{X}$ . Il est donc normal que ces deux surfaces aient le même genre.

**Exercice 2 :**

1. On remarque que  $\varphi$  est bien définie car si on ajoute à  $v$  un multiple de  $u$ ,  $\varphi(u)$  ne change pas car  $d_u\pi(u) = 0$ . De plus si on ajoute à  $w$  un élément de  $\ker d_u\pi$ , le déterminant ne change pas puisque  $u$  et  $v$  forment une base de ce noyau. Soit  $\lambda \in \mathbb{C}^*$  : comme  $P$  est de degré  $d$ , sa dérivée est de degré  $d-1$  ainsi  $d_{\lambda u}P(w) = \lambda^{d-1}d_uP(w)$ . On doit donc remplacer  $w$  par  $\lambda^{1-d}w$ . De plus,  $\pi$  est invariant par multiplication par  $\lambda$  ainsi  $d_{\lambda u}\pi(\lambda v) = d_u\pi(v)$ . Il n'y a plus qu'à compter les puissances de  $\lambda$ . Le morphisme  $\varphi$  s'interprète comme un élément de  $\text{Hom}(D_p^{\otimes(d-3)}, T_pX)$ . C'est un isomorphisme pour tout  $p$ , nécessairement holomorphe qui induit donc l'isomorphisme  $\mathcal{O}(3-d) \simeq T$ , d'où celui de l'énoncé.
2. On rappelle que  $\deg i^*\mathcal{O}(1) = d$ , ainsi  $2g-2 = \deg K = \deg(i^*\mathcal{O}(1))^{\otimes(d-3)} = d(d-3)$ .
3. Toute forme linéaire sur  $\mathbb{C}^3$  peut être vue comme un élément de  $H^0(\mathbb{P}^2, \mathcal{O}(1))$ . Par restriction, cela donne un élément de  $H^0(X, i^*\mathcal{O}(1)) = H^0(X, K)$  car  $d = 4$ . Si la forme  $\lambda$  est envoyée sur 0 c'est que  $X$  est inclus dans  $\mathbb{P}(\ker \lambda)$ . Ceci est impossible pour une courbe de degré  $d > 0$  qui rencontre tout hyperplan  $d$  fois. De plus  $H^0(X, K)$  est de dimension 3 puisque  $X$  est de genre 3, ainsi cette dernière application est un isomorphisme. A  $p \in X$ , le plongement canonique associe l'hyperplan des sections de  $H^0(X, K)$  qui s'annulent en  $p$ . Mais les différentielles holomorphes sont précisément les restrictions des formes linéaires de  $\mathbb{C}^3$ . Via cette identification, le plongement canonique est l'identité!
4. Si  $\varphi$  est un automorphisme de  $X$ ,  $\varphi^*$  est un automorphisme de  $H^0(X, K)$ . Par l'identification précédente,  $\varphi^*$  devient un automorphisme du dual de  $\mathbb{C}^3$ . En prenant son adjoint, on définit un élément  $\varphi^{**}$  de  $\text{GL}_3(\mathbb{C})$  qui étend  $\varphi$  à  $\mathbb{P}^2$ .

**Exercice 3 :**

1. Notons  $X = (x^2, y^2, z^2)^T$  de sorte que  $P(x, y, z) = q(x^2, y^2, z^2) = X^TAX$ . On calcule  $\partial_x P = 2xe_1^TAX$ , de même pour  $y$  et  $z$  où  $e_i$  désigne la base canonique. Si  $\partial_x P = \partial_y P = \partial_z P = 0$  avec  $X \neq 0$ , on a  $x = 0$  ou  $e_1$  est orthogonal à  $X$  pour la forme  $q$ . Si  $A$  est dégénéré, en prenant des racines carrées d'un vecteur du noyau, on trouve un point singulier. Supposons donc  $\det(A) \neq 0$ , d'après ce qui précède, un point singulier doit avoir au moins une coordonnée nulle, disons  $x = 0$ . Si  $y = 0$ , alors  $P(0, 0, z) = cz^4$

où  $c$  est le dernier coefficient diagonal de  $A$ , supposé non nul, cela implique donc  $z = 0$ . Ainsi, on a  $y$  et  $z$  non nuls et  $AX$  est orthogonal à  $e_2$  et  $e_3$ , il s'écrit donc  $\lambda e_1$ . Dans ce cas  $P(x, y, z) = X^T AX = \lambda^2 (A^{-1} e_1)^T (A^{-1} e_1)$ . Il s'agit du premier coefficient diagonal de  $A^{-1}$ , non nul par hypothèse.

2. On note  $\sigma_1$  la transformation  $[x, y, z] \mapsto [-x, y, z]$  de même pour  $\sigma_2$  et  $\sigma_3$ . Ce sont des biholomorphismes qui commutent et vérifient  $\sigma_1 \sigma_2 \sigma_3 = \text{Id}$ . Le groupe engendré par  $\sigma_1$  et  $\sigma_2$  s'identifie à  $(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^2$  et agit fidèlement sur  $X$  car  $P$  est une fonction paire de  $x, y$  et  $z$ .
3. Soit  $\sigma_1$  et  $\sigma_2$  les deux involutions de  $X$ . D'après l'exercice précédent, on peut les relever à deux matrices  $A_1, A_2 \in \text{GL}_3(\mathbb{C})$  qui vérifient  $A_1^2 = \lambda \text{Id}$ ,  $A_2^2 = \mu \text{Id}$ ,  $A_1 A_2 = \nu A_2 A_1$  pour  $\lambda, \mu, \nu$  dans  $\mathbb{C}^*$ . Quitte à multiplier  $A_1$  et  $A_2$  par des constantes, on peut supposer  $A_1^2 = A_2^2 = \text{Id}$ . Si  $A_1 x = \epsilon x$  avec  $\epsilon = \pm 1$ , alors  $A_2 A_1 x = \epsilon A_2 x = \nu A_1 A_2 x$ . Donc  $\nu \epsilon$  est une valeur propre de  $A_2$  et  $\nu = \pm 1$ . Quitte à changer leur signe, on peut supposer que  $A_1$  et  $A_2$  n'ont qu'un vecteur propre négatif, noté  $e_1$  et  $e_2$ . L'intersection des espaces propres positifs de  $A_1$  et  $A_2$  donne un vecteur  $e_3$  et on a dans cette base

$$A_1 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Dans cette base, le polynôme de degré 4 qui définit  $X$  est pair en  $x, y$  et  $z$ . C'est donc une forme quadratique en  $x^2, y^2$  et  $z^2$  et  $X$  est isomorphe à la quadrique de Ciana correspondante.

4. On définit  $E_1 = C_q / \sim$  où on a posé  $z \sim \sigma_1(z)$  et on note  $\pi_1$  la projection canonique. Soit  $Q = \{[x, y, z] \in \mathbb{P}^2, q(x, y, z) = 0\}$  : il s'agit d'une quadrique non-dégénérée, donc isomorphe à  $\mathbb{P}^1$ . De plus l'application  $c : C_q \rightarrow Q$  définie par  $[x, y, z] \mapsto [x^2, y^2, z^2]$  est clairement holomorphe et invariante par  $\sigma_1$ . On a donc une factorisation  $c = p_1 \circ \pi_1$  où  $C_q \xrightarrow{\pi_1} E_1 \xrightarrow{p_1} Q$ . Il n'y a qu'une structure de surface de Riemann sur  $E_1$  qui rende ces deux applications holomorphes. Comme  $\pi_1$  de degré 2, pour calculer le genre de  $E_1$  il suffit de calculer le nombre de points fixes de  $\sigma_1$ , i.e le nombre de points d'intersection entre  $C_q$  et l'hyperplan  $x = 0$ . Comme  $C_q$  est de degré 4, il y en a 4 et on a par la formule de Riemann-Hurwitz  $\chi(C_q) = 2\chi(E_1) - 4 = -4$  donc  $\chi(E_1) = 0$  et  $c$  est une courbe elliptique.
5. Par construction,  $\sigma_i^* \eta_i = \eta_i$ , et  $\eta_i \neq 0$ . Or chaque involution  $\sigma_i$  agit sur  $H^0(X, K)$  par des involutions non-triviales qui commutent. Si ces involutions ont la valeur propre 1 avec multiplicité 2, le produit  $\sigma_1 \sigma_2 \sigma_3$  ne fait pas 1. C'est donc l'inverse qui se produit et  $\eta_i$  est le générateur de l'espace fixé par  $\sigma_i$  : en particulier ces formes sont indépendantes.
6. On a  $\int_\gamma \eta_i = \int_\gamma p_i^* \omega_i = \int_{p_i(\gamma)} \omega_i \in \Lambda_i$ . Ainsi  $\Lambda \subset \Lambda_1 \times \Lambda_2 \times \Lambda_3$ . Les deux sont des réseaux de  $\mathbb{C}^3$  (le quotient  $\mathbb{C}^3 / \Lambda$  s'identifie à la jacobienne de  $C_q$ ) ainsi le quotient est fini.