

```

Maple 9 (IBM INTEL LINUX)
Copyright (c) Maplesoft, a division of Waterloo Maple Inc. 2003
All rights reserved. Maple is a trademark of
Waterloo Maple Inc.
Type ? for help.
> interface(screenwidth=120);
> #On peut paramétriser les equations cartésiennes, ie on en choisit 2
> # indépendantes et on regarde leur combinaisons lineaire, ou bien on
> # considère une droite projective d ne passant pas par le point 0, et
> # l'on identifie les droites passant par 0 aux droites (OM) lorsque M decrit D
> with(LinearAlgebra):
> A:=Matrix(2,2,a);

      [a(1, 1)  a(1, 2)]
      [a(2, 1)  a(2, 2)]
A := [-----]
      [a(2, 1)  a(2, 2)]

> #sx+ty=0 -> dte passant par O_2 et V=(s',t',t') ou (s',t')=h(s,t)
> V:=A.Matrix([[s],[t]]);

      [a(1, 1) s + a(1, 2) t]
      [a(2, 1) s + a(2, 2) t]
V := [-----]
      [a(2, 1) s + a(2, 2) t]

> #On etudie O_2+1.V inter sx+ty=0
> xo2:=0;yo2:=1;zo2:=0;# les coordonees de O_2

      xo2 := 0
      yo2 := 1
      zo2 := 0

> #c'est plus simple de prendre 1 forme cartesienne, et une parametrique.
> X:=xo2+1*V[1,1];Y:=yo2+1*V[2,1];Z:=zo2+1*V[2,1];

      X := 1 (a(1, 1) s + a(1, 2) t)
      Y := 1 + 1 (a(2, 1) s + a(2, 2) t)
      Z := 1 (a(2, 1) s + a(2, 2) t)

> L:= solve(s*X+t*Y=0,1);#Attention solve travaille generiquement: par exemple si a(1,1) est nul, il faudrait simplifier par t

      L := ------
            2
          s a(1, 1) + s a(1, 2) t + t a(2, 1) s + a(2, 2) t

> # NB det(A) n'est pas nul, donc sa seconde ligne non plus.
> # Pb solve a suppose que l'un des 2 coeffs de la seconde ligne est nul en s=0 ou t=0
> # le point d'intersection est:
> S:=Vector([xo2+L*V[1,1],yo2+L*V[2,1],zo2+L*V[2,1]]);

      [ t (a(1, 1) s + a(1, 2) t) ]
      [ ----- ]
      [          #1 ]
      [ t (a(2, 1) s + a(2, 2) t) ]
S := [1 - -----]
      [          #1 ]
      [ t (a(2, 1) s + a(2, 2) t) ]
      [ ----- ]
      [          #1 ]

      #1 := s^2 a(1, 1) + s a(1, 2) t + t a(2, 1) s + a(2, 2) t^2

> # a(1,1)=0 pose Pb.
> S:=simplify(S*#1);#si a(1,1)=0 ca n'est pas bon, il faut simplifier par t

      [-t (a(1, 1) s + a(1, 2) t)]
      [ s (a(1, 1) s + a(1, 2) t) ]
      [-t (a(2, 1) s + a(2, 2) t)]
S := [-----]
      [ s (a(1, 1) s + a(1, 2) t) ]
      [ s (a(1, 1) s + a(1, 2) t) ]
      [-t (a(2, 1) s + a(2, 2) t)]

> #version affine z=1
> #Moralement X:=S[1]/S[3];Y:=S[2]/S[3];
> X:=X';Y:=Y';Z:=Z';
> P:=subs({t=1},X*S[3]-S[1]);Q:=subs({t=1},Y*S[3]-S[2]);
      P := -X (a(2, 1) s + a(2, 2)) + a(1, 1) s + a(1, 2)
      Q := -Y (a(2, 1) s + a(2, 2)) - s (a(1, 1) s + a(1, 2))

> R:=resultant(P,Q,s);
      2
R := -a(1, 1) X a(2, 2) + a(1, 1) X a(2, 2) a(1, 2) - Y a(2, 1) X a(1, 2) + Y a(2, 1) a(1, 1) X a(2, 2)
      + Y a(2, 1) a(1, 1) a(1, 2) + a(1, 2) X a(2, 1) a(2, 2) - a(1, 2) X a(2, 1) - Y a(2, 2) a(1, 1)
      + Y a(2, 1) a(1, 1) a(1, 2) + a(1, 2) X a(2, 1) a(2, 2) - a(1, 2) X a(2, 1) - Y a(2, 2) a(1, 1)

> #equation homogene:
> factor(Z^2*subs({X=X/Z,Y=Y/Z},R));

      -(a(1, 1) a(2, 2) - a(2, 1) a(1, 2)) (Z Y a(1, 1) + X a(2, 2) - Y a(2, 1) X - X a(1, 2) Z)

> #detA se factorise et il est non nul
> eq:=simplify(%/Determinant(A));

      eq := -Z Y a(1, 1) - X a(2, 2) + Y a(2, 1) X + X a(1, 2) Z

> f:=(x,y,z)->subs({X=x,Y=y,Z=z},eq);
      f := (x, y, z) -> subs({X = x, Y = y, Z = z}, eq)

> f(0,0,1);f(xo2,yo2,zo2);#sont solutions evidentes.

```

```

0
0
> # la droite (O_10_2) a pour equation yo2.x-xo2.y=0, ie (s,t)=(yo2,-xo2) dans le
> #faisceau sx+ty=0. En revanche on a parametre le faisceau en O_2
> #grace au point (s',t',t') qui est sur la droite (O_10_2) ssi s'.yo2-xo2.t'=0.
> # on doit donc exprimer h(yo2,-xo2) proportionnel a (xo2,yo2).
> V1:=A.Matrix([[yo2],[-xo2]]);

      [a(1, 1)]
      [yo2]
V1 := [-----]
      [a(2, 1)]

> V2:=Matrix([[xo2],[yo2]]);

      [0]
      [xo2]
V2 := [-----]
      [1]

> casparticulier:=Determinant(Matrix([V1,V2]));
      casparticulier := a(1, 1)

> subs({casparticulier=0},f(x,y,z));

      2
      -x a(2, 2) + y a(2, 1) x + x a(1, 2) z

#l'equation de degre 2 se factorise par x ssi A[1,1]=0 ssi h(O_10_2)=(O_10_2)
> # on recommence avec un autre O_2
> xo2:=1;yo2:=0;zo2:=1;# les coordonees de O_2

      xo2 := 1
      yo2 := 0
      zo2 := 1

> X:=xo2+1*V[1,1];Y:=yo2+1*V[2,1];Z:=zo2+1*V[2,1];

      X := 1 + 1 (a(1, 1) s + a(1, 2) t)
      Y := 1 (a(2, 1) s + a(2, 2) t)
      Z := 1 + 1 (a(2, 1) s + a(2, 2) t)

> L:= solve(s*X+t*Y=0,1);

      L := ------
            s
          2
        s a(1, 1) + s a(1, 2) t + t a(2, 1) s + a(2, 2) t

> # NB det(A) n'est pas nul, donc sa seconde ligne non plus.
> # Pb solve a suppose que l'un des 2 coeffs de la seconde ligne est nul en s=0 ou t=0
> # le point d'intersection est:
> S:=Vector([xo2+L*V[1,1],yo2+L*V[2,1],zo2+L*V[2,1]]);

      [ s (a(1, 1) s + a(1, 2) t) ]
      [ 1 - ----- ]
      [          #1 ]
      [ s (a(2, 1) s + a(2, 2) t) ]
      [ ----- ]
      [          #1 ]
      [ s (a(2, 1) s + a(2, 2) t) ]
      [ 1 - ----- ]
      [          #1 ]

      #1 := s^2 a(1, 1) + s a(1, 2) t + t a(2, 1) s + a(2, 2) t^2

> S:=simplify(S*#1);#ici ca n'est pas correct si a(2,2)=0, et s=0.

      [ t (a(2, 1) s + a(2, 2) t) ]
      [ -s (a(2, 1) s + a(2, 2) t) ]
S := [-----]
      [ s a(1, 1) + s a(1, 2) t + t a(2, 1) s + a(2, 2) t^2 - a(2, 1) s^2 - s a(2, 2) t ]

> #pour calculer le resultatant on travaille a une variable: ex on fait t=1
> L1:=s*x+y;
      L1 := s x + y

> #cette fois, On parametre les droites passant par O_2 via les equations
> #les droites passant par (1,0,1) sont: s'*(x-z)+t'*y
> L2:=(Matrix([x-z,y]).A.Matrix([[s],[1]]))[1,1];
      L2 := ((x - z) a(1, 1) + y a(2, 1)) s + (x - z) a(1, 2) + y a(2, 2)

> resultant(L1,L2,s);#On a l'equation cartesienne tout de suite

      2
      -x a(1, 2) z + x y a(2, 2) + a(1, 2) x^2 - y a(1, 1) x + z y a(1, 1) - y a(2, 1)

> # signature (3,0) pas de sols reelles non nulles.
> #Y^2-XZ=Y^2+1/2(X-Z)^2-1/2(X+Z)^2
> #est parametree par (u,v)->(u^2,uv,v^2)
> H:=Matrix(2,2,h):f:=s->[s[1]^2,s[1]*s[2],s[2]^2];

      f := s -> [s[1]^2, s[1] s[2], s[2]^2]

> #equation de la droite passant par 2 points donnees:
> eqdte:=(V1,V2)->Determinant(Matrix([V1,V2,[x,y,z]]));
      eqdte := (V1, V2) -> LinearAlgebra:-Determinant(Matrix([V1, V2, [x, y, z]]))

> #M:=Vector(2,m);
> #N:=Vector([1,0]);N:=Vector(2,n);

```

```

M := [ ]
      [0]
N := [ n(1) ]
      [ n(2) ]
> eqdte(f(M),f(H.N));factor(%);
z h(1, 1) n(1) h(2, 1) + z h(1, 1) n(1) h(2, 2) n(2) + z h(1, 2) n(2) h(2, 1) n(1) + z h(1, 2) n(2) h(2, 2)
- y h(2, 1) n(1) h(2, 1) - 2 y h(2, 1) n(1) h(2, 2) n(2) - y h(2, 2) n(2)
(h(2, 1) n(1) + h(2, 2) n(2)) (-n(1) y h(2, 1) + n(1) z h(1, 1) - y h(2, 2) n(2) + z h(1, 2) n(2))
> #On peut simplifier les 2 equations (H bij, N non nul)
> D1:=simplify(eqdte(f(M),f(H.N))/(H.N)[2]);
D1 := -n(1) y h(2, 1) + n(1) z h(1, 1) - y h(2, 2) n(2) + z h(1, 2) n(2)
> factor(eqdte(f(N),f(H.M)));
(-h(2, 1) n(1) + h(1, 1) n(2)) (-h(1, 1) y n(2) + n(1) z h(1, 1) + x h(2, 1) n(2) - n(1) y h(2, 1))
> D2:=factor(eqdte(f(N),f(H.M)))/(H[1,1]*N[2]-H[2,1]*N[1]);
D2 := h(1, 1) y n(2) - n(1) z h(1, 1) - x h(2, 1) n(2) + n(1) y h(2, 1)
> #Sous forme parametrique, on voit que c'est de degre 1 en N
> solve({D1=0,D2=0},{x,y,z});
z = h(1, 1) n(1) + h(1, 2) n(2)
{z = z, y = -----,
h(2, 1) n(1) + h(2, 2) n(2)}
x = -----
z (h(1, 1) n(1) + h(1, 1) n(2) h(1, 2) - h(1, 1) n(1) h(2, 2) + h(1, 2) h(2, 1) n(1))
(h(2, 1) n(1) + h(2, 2) n(2)) h(2, 1)
> #equation de la droite:
> e:=solve({D1=0},{N[1]});
e := {n(1) = - -----}
n(2) (-y h(2, 2) + z h(1, 2))
-y h(2, 1) + z h(1, 1)
# Lorsque n varie, l'intersection decrit la droite d'equation:
> factor(subs({N[2]=1},subs(e,D2)));
z h(1, 2) + h(1, 1) y - x h(2, 1) - y h(2, 2)
> # pour obtenir l'equation cartesienne de l'intersection,
> #il suffit d'eliminer les parametres de N dans les equations D1,D2.
> L:=L':P:=subs({N[1]=L,N[2]=1},D1);Q:=subs({N[1]=L,N[2]=1},D2);
P := -L y h(2, 1) + L z h(1, 1) - y h(2, 2) + z h(1, 2)
Q := h(1, 1) y - L z h(1, 1) - x h(2, 1) + L y h(2, 1)
> resultant(P,Q,L):factor(%);
(-y h(2, 1) + z h(1, 1)) (-z h(1, 2) - h(1, 1) y + x h(2, 1) + y h(2, 2))
> eqdte(f(M),f(H.M));
bytes used=4000096, alloc=3276200, time=0.12
h(1, 1) h(2, 1) z - h(2, 1) y
> # la droite (Mh(M)) apparait avec le resultant, correspondant au cas N=M
> # On choisit une homographie h pour faire un dessin.
M:=t->(t^2,t);
M := t -> (t, t)
> HM:=proc(t)
h:=Matrix([1,1],[1,2]);
v:=h.Vector([t,1]);
(v[1]/v[2])^2,v[1]/v[2];
end proc;
HM := proc(t) local h, v; h := Matrix([1, 1], [1, 2]); v := h . (Vector([t, 1])); v[1]^2/v[2]^2, v[1]/v[2] end proc
> with(plots):with(plottools):
C:=plot([M(t),t=-infinity..infinity],numpoints=200);
#HC:=plot([M(t),t=-infinity..infinity]); #verif C=HC: OK
#display({C,HC},view=[-5..5,-5..5]);
#2 point A,M, et les droites (A,HM), (M,HA)
d1:=(t,c)->line([M(0)],[HM(t)],color=c);d2:=(t,c)->line([M(t)],[HM(0)],color=c);
d1 := (t, c) -> line([M(0)], [HM(t)], color = c)
d2 := (t, c) -> line([M(t)], [HM(0)], color = c)
> A:=d1(1.,blue),d2(1.,blue);
A := CURVES([[0., 0.], [0.444444444444, 0.666666666667]], COLOUR(RGB, 0., 0., 1.00000000)),
CURVES([[1., 1.], [0.2500000000, 0.5000000000]], COLOUR(RGB, 0., 0., 1.00000000))
> B:=d1(15,green),d2(15,green);
B := CURVES([[0., 0.], [0.8858131488, 0.9411764706]], COLOUR(RGB, 0., 1.00000000, 0.)),
CURVES([[225., 15.], [0.2500000000, 0.5000000000]], COLOUR(RGB, 0., 1.00000000, 0.))
> E:=d1(2.,yellow),d2(2.,yellow);
E := CURVES([[0., 0.], [0.5625000000, 0.7500000000]], COLOUR(RGB, 1.00000000, 1.00000000, 0.)),
CURVES([[4., 2.], [0.2500000000, 0.5000000000]], COLOUR(RGB, 1.00000000, 1.00000000, 0.))
> display({C,A,B,E},view=[0..1,-1..1]);

```

