

```

1 restart;maple_mode(1);cas_setup(0,0,0,1,0,1e-10,10,[1,50,0,25],0,0,0);#radians,pas de cmplx, pas de Sqrt
([ E1 E2 I1 I2 ], Warning: some commands like subs might change arguments order, 0, 1, C)
2 a:='a';symb2poly((2+4*a)^3,a);
(a not assigned [[64 96 48 8 ]])
3 M:=matrix(2,3,1);N:=matrix(2,4,2);OO:=matrix(3,3,3);augment(M,N);concat(M,OO);

$$\left(\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix}\right)$$

4
5 Fig Edit Graph Pointer Mode Save
1 l1:= droite(0,3+4*I,'couleur'=(rouge+point_width_5+dot_
droite(y=(4/3*x))
2 l2 := droite(0,1-I,'couleur'=bleu);
droite(y=(-x))
3 E1:=[l1+l1+1-l1]; E2:=[l2+2,l2+3];
[pnt(pnt[line[1,4+4*I],10485761,"E1"]),pnt(pnt[line[1-l1+4
4 inter(E1,E2,couleur=(red+point_width_2));
[point(10/7,4/7),point(13/7,8/7),point(13/7,1/7),point(16
5
6 Fig Edit Graph Pointer Mode Save
1 af:='couleur'=(red+point_width_2+hidden_name); #on sauve le
'couleur'=-2146959359
2 l:=[point(1+l,af),point([2,3],af)];
[point(1,1),polygone(point(2,0),point(3,0))]
3 A:=point(-2.098,1.039,'couleur'=(red+point_width_2+hidden_n
point(-2.098,1.039)
4 af:=objet->couleur(objet,blue+point_width_2+hidden_name)
// Success
// End defining af
(objet)->couleur(objet,bleu+point_width_2+hidden_r
5 seq(af(point(i,-1)),i=-2..2);
[point(-2,-1),point(-1,-1),point(0,-1),point(1,-1),point(2,-
6
7 -----Exercice-----

```

```
8 cardi:=A->if det(A)=0 then print("cardinal infini") else  
abs(det(A)) fi;
```

// Success  
// End defining cardi

```
if det(A)=0 then  
print("cardinal infini") else  
abs(det(A))
```

A -> fi

Menu

```
9 A:=matrix([[2*4,4,15*4,0],[8,12,18,36],[16,16,32,32],[32,32,32,32]]);
```

$$\begin{bmatrix} 8 & 4 & 60 & 0 \\ 8 & 12 & 18 & 36 \\ 16 & 16 & 32 & 32 \\ 32 & 32 & 32 & 32 \end{bmatrix}$$

Menu

```
10 B:=ismith(A)[2];cardi(A);
```

$$\left( \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 672 \end{bmatrix}, 86016 \right)$$

Menu

11 M/N=M/image(A) il est donc isomorphe à M/B ou B=ismith(A) le cardinal est donc infini s'il y a un 0 sur la diagonale de B, sinon c'est le produit des termes diagonaux de B, donc aussi  $|\det B| = |\det A|$  (dans le cas d'une matric

```
12 abs(det(B)),abs(det(A)); #dans les 2 cas, c'est le cardinal.
```

$$( 86016 \quad 86016 )$$

Menu

```
13 A:=matrix([[2*4,4,15*4,0],[8,12,18,36],[16,16,32,32],[24,28,50,68]]);
```

$$\begin{bmatrix} 8 & 4 & 60 & 0 \\ 8 & 12 & 18 & 36 \\ 16 & 16 & 32 & 32 \\ 24 & 28 & 50 & 68 \end{bmatrix}$$

Menu

```
14 ismith(A)[2]; card(A);
```

"cardinal infini"

$$\left( \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, 1 \right)$$

Menu

```
15 A:=matrix([[2*4,4,15*4,0,16],[8,12,18,36,28],[16,16,32,32,32],[24,28,50,68,68]]);
```

$$\begin{bmatrix} 8 & 4 & 60 & 0 & 16 \\ 8 & 12 & 18 & 36 & 28 \\ 16 & 16 & 32 & 32 & 32 \\ 24 & 28 & 50 & 68 & 68 \end{bmatrix}$$

Menu

```
16 ismith(A)[2]; card(A);
```

"cardinal infini"

$$\left( \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 16 & 0 \end{bmatrix}, 1 \right)$$

```
17 v1:=[1,2];v2:=[-1,1];v3:=[0,2];
```

$$([1 \ 2], [-1 \ 1], [0 \ 2])$$

```
18 On fait quelques combinaisons lineaires au hasard, ca serait mieux de trouver une base (on le fera plus tard)
```

```
19 l:=seq(seq(seq(couleur(point(i*v1+j*v2+k*v3),blue+point_width_1+hidden_name),k=-5..5),j=-5..5),i=-5..5);
```

Done

```
20 ismith(transpose(matrix([v1,v2,v3]))); #le reseau engendre est bien Z^2
```

$$\left( \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -3 \end{bmatrix} \right)$$

```
21 v1:=[1,I]*v1;v2:=[1,I]*v2;v3:=[1,I]*v3; #notation complexe plus pratique pour les dessins.
```

$$(1+2*I, -1+I, 2*I)$$

```
22 d1:= [seq(droite(0,v1)+i*v2,i=-10..10)];
```

Done

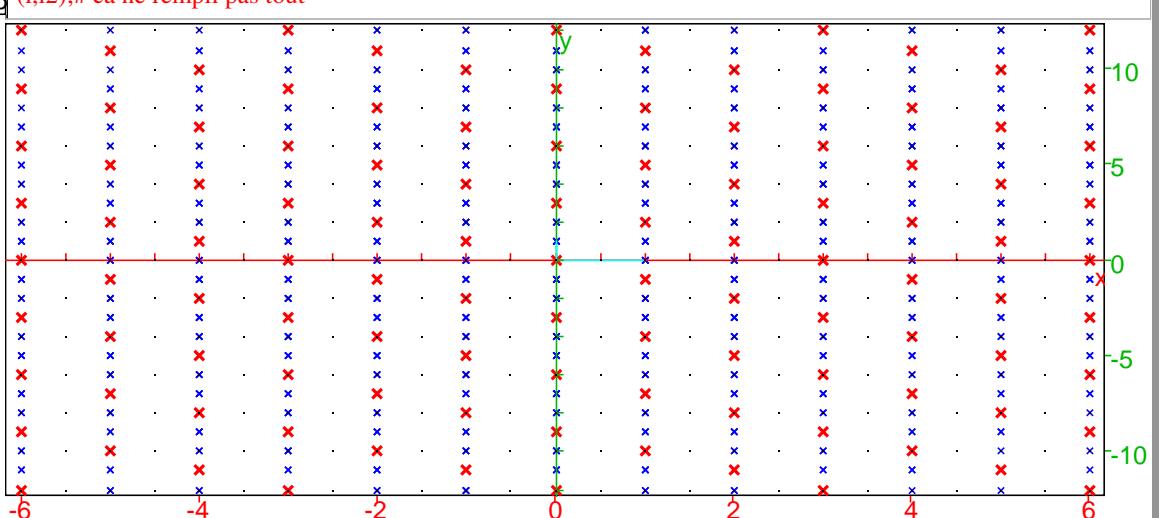
```
23 d2:= [seq(droite(0,v2)+i*v1,i=-10..10)];
```

Done

```
24 l2:= couleur(inter(d1,d2),red+point_width_2+hidden_name);
```

Done

```
25 (l,l2);# ca ne rempli pas tout
```



```
26 aucun des 3 determinants (v1,v2) (v1,v3) (v2,v3) n'est inversible dans Z, on ne peut donc pas en extraire une base de Z^2
```

-----Exercice-----

Famille generatrice de l comme Z module: les generateurs et leurs multiples par Isqrt(5)

```
28 M:=transpose(matrix([[2,0],[3,3],[0,2],[-15,3]]));
```

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 & -15 \\ 0 & 3 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

```
29 ismith(M);#Done N(I)=2
```

$$\left( \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -7 & 0 & 21 & 15 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -6 & -3 \\ -1 & 0 & 3 & 2 \end{bmatrix} \right)$$

```
30 l1:=[seq(couleur(droite(-10,10)+I*i*sqrt(5),red+dash_line),i=-10..10)]; #les lignes du reseau.
```

Done

```
31 couleur(hidden_name); #On le met en global.
```

0

```
32 c1:=[seq(couleur(droite(-10*I,10*I)+i,red+dash_line),i=-10..10)]; #les colonnes du reseau.
```

Done

33 Pour le reseau associe a I on cherche d'abord une base de I comme Z module, soit avec ismith soit c

```
34 M:=matrix([[2,1],[0,1]]); #est une base de I
```

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

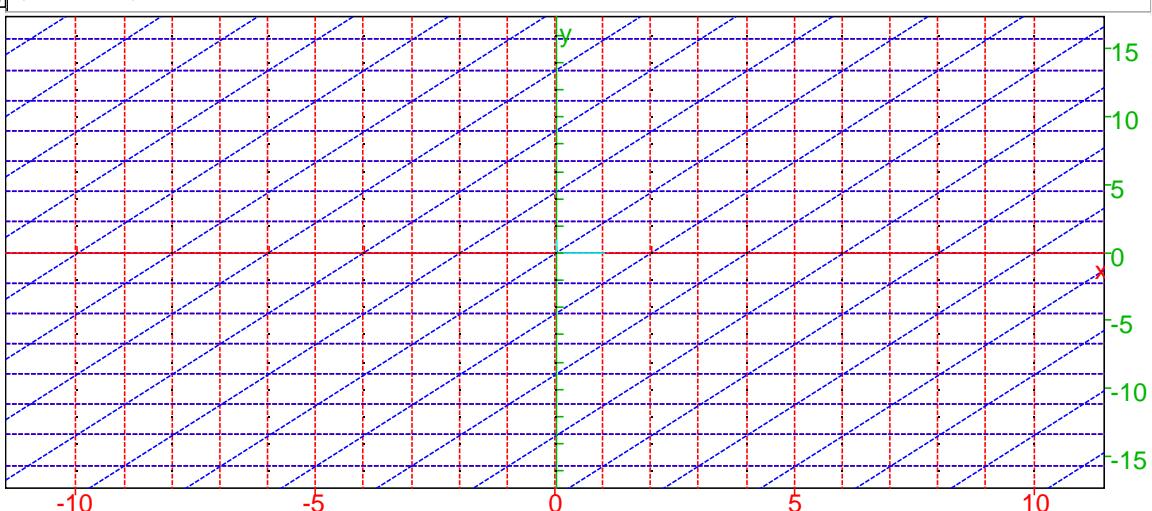
```
35 l2:=[seq(couleur(droite(2*i-10-10*sqrt(5)*I,2*i+10+10*sqrt(5)*I),blue+dash_line),i=-10..10)];
```

Done

```
36 c2:=[seq(couleur(droite(-10+i+i*sqrt(5)*I,10+i+i*sqrt(5)*I),blue+dash_line),i=-10..10)];
```

Done

```
37 (c1,l1,c2,l2);
```



38 Attention, le fait d'avoir dessiner des mailles est tendencieux, ca n'est pas par qu'un maillage n'est pas orthogonal qu'il n'en existe pas un autre orthogonal. Pour conclure correctement que \$I\$ n'est pas principal, il faut dire qu'on ne voit pas de rectangle d'aire 2 semblable au rectangle de cot{\$e\$} 1 et sqrt(5)

39 base de R:  $(1, a, a^2, a^3)$  ou  $a=i.5^{(1/4)}$ . Il faut une famille génératrice de I comme Z-module.  $I=(2, 1-a^2)$ .  $R=Z[a]/(a^4-5)$

40  $M:=2*\text{identity}(4); N:=\text{matrix}([[1,0,-5,0],[0,1,0,-5],[-1,0,1,0],[0,-1,0,1]]);$

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc} 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -5 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -5 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

41 #verification:

Syntax compatibility mode maple  
Parse error line 2 at /

undef

42  $a:='a';$

a not assigned

43  $\text{transpose}(\text{matrix}(4,1,(i,j)\rightarrow a^{(i-1)})).N;$

// Warning: a declared as global variable(s)

$$[- a^2 + 1 \quad - a^3 + a \quad a^2 - 5 \quad a^3 - 5 \cdot a]$$

44  $\text{seq}(\text{rem}(a^i*(1-a^2), a^4-5, a), i=0..3);$

$$(- a^2 + 1, \quad - a^3 + a, \quad a^2 - 5, \quad a^3 - 5 \cdot a)$$

45  $M:=\text{augment}([M,N]);$  #est génératrice de I comme Z module

$$\left[ \begin{array}{cccc|cccc} 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -5 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -5 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

46  $\text{ismith}(M);$  # Donc R/I est de cardinal 4.

$$\left( \begin{array}{cccc|cccc|cccc} 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

47  $(i,j,k,l):='i','j','k','l':$  #on libere i,j,k,l

Done

48  $z:=i+j*a+k*a^2+l*a^3;$

$$i + j \cdot a + k \cdot a^2 + l \cdot a^3$$

49 MM:=transpose(matrix([seq(symb2poly(rem(expand(a^(u)\*z),a^4-5,a),a),u=0..3)]));

$$\begin{bmatrix} l & k & j & i \\ k & j & i & 5 \cdot l \\ j & i & 5 \cdot l & 5 \cdot k \\ i & 5 \cdot l & 5 \cdot k & 5 \cdot j \end{bmatrix}$$

50 normez:=det(MM);

$$- 125 \cdot l^4 - (-100) \cdot l^2 \cdot k \cdot i - (-50) \cdot l^2 \cdot j^2 - 100 \cdot l \cdot k^2 \cdot j - 20 \cdot l \cdot j \cdot i^2 - (-25) \cdot k^4 - 10 \cdot k^2 \cdot i^2 - (-20) \cdot k \cdot i^3$$

51 normez mod 5; #  $-1=x^4 \text{ mod } 5$  n'a pas de solutions, donc on ne peut pas avoir  $N(l)=N(z)$  puisque c'est impossible

$$l^4$$

52 -----Exercice-----

53 A:=matrix([[2^4,4,15^4,0],[8,12,18,36],[16,16,32,32],[32,32,32,32]]);

$$\begin{bmatrix} 8 & 4 & 60 & 0 \\ 8 & 12 & 18 & 36 \\ 16 & 16 & 32 & 32 \\ 32 & 32 & 32 & 32 \end{bmatrix}$$

54 (U,B,V):=ismith(A);

$$\left( \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -57 & -50 & 0 & 26 \\ -12 & -24 & 43 & -11 \\ -184 & -352 & 608 & -149 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 672 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 16 & -96 & -21603 & 64170 \\ 0 & 1 & 224 & -666 \\ 1 & -6 & -1350 & 4010 \\ -4 & 24 & 5401 & -16043 \end{bmatrix} \right)$$

55 (U\*A\*B-V);#verification.

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

56 (U^(-1)),(U^(-1)\*B);#est une base de M resp N;

$$\left( \begin{bmatrix} 94 & -281 & -15808 & 1118 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 80 & -236 & -13277 & 939 \\ 208 & -616 & -34656 & 2451 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 188 & -1124 & -252928 & 751296 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 160 & -944 & -212432 & 631008 \\ 416 & -2464 & -554496 & 1647072 \end{bmatrix} \right)$$

57 -----Exercice-----

```
58 M:=matrix(7,7,(i,j)->if i=j-1 then 1 else 0 fi):M[1,1]:=1:M[2,2]:=1:M[2,3]:=0:M[4,5]:=0:M;
```

// Success

$$\left( \begin{array}{cccccc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

```
59 pari(); #on charge pari
```

All PARI functions are now defined with the `pari_` prefix.

PARI functions are also defined without prefix except:

`abs acos acosh arg asin asinh atan atanh binomial bitand bitor bitxor ceil charpoly concat conj contfrac`

Note that p-adic numbers must have O argument quoted e.g. `905/7+O('7^3')`

Type `?pari` for short help

Inside xcas, try Help->Manuals->PARI for HTML help

```
60 Dans pari l'instruction pour la forme de smith est matsnf. Ici il faut mettre l'option 2 pour preciser que
```

```
61 matsnf(M-x*identity(7),2);
```

$$\left[ x^5 - 2 \cdot x^4 + x^3 \quad x^2 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \quad 1 \right]$$

```
62
```