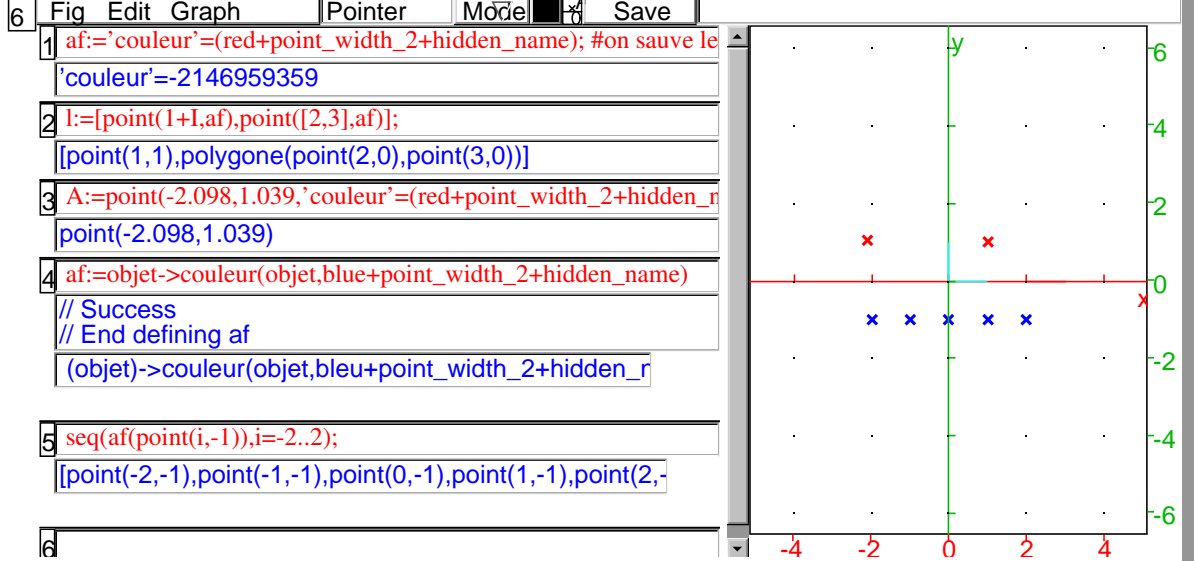
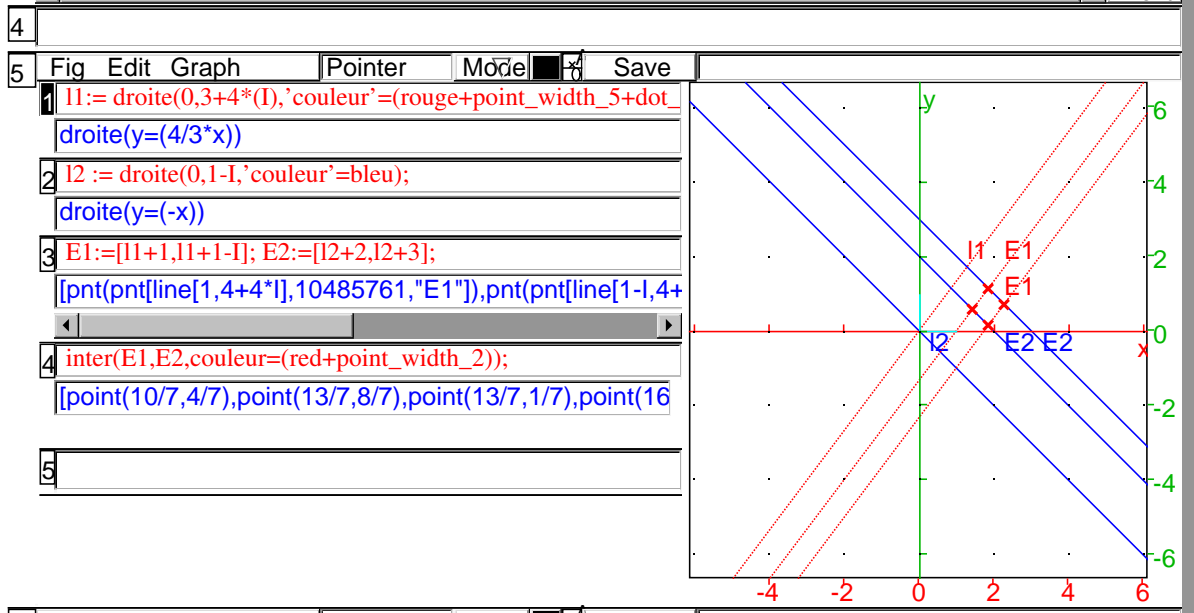


```

1 restart;maple_mode(1);cas_setup(0,0,0,1,0,1e-10,10,[1,50,0,25],0,0,0);#radians,pas de cmplx, pas de Sqrt
([E1 E2 I1 I2 ], Warning: some commands like subs might change arguments of
2 a:=a';symb2poly((2+4*a)^3,a);
(a not assigned [[64 96 48 8 ]])
3 M:=matrix(2,3,1);N:=matrix(2,4,2);OO:=matrix(3,3,3);augment(M,N);concat(M,OO);

```

$$\left(\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix} \right)$$



7 -----Exercice-----

```

8 cardi:=A->if det(A)=0 then print("cardinal infini") else
  abs(det(A)) fi;
// Success
// End defining cardi

      if det(A)=0 then
        print("cardinal infini") else
          abs(det(A))
A -> fi
Menu

9 A:=matrix([[2*4,4,15*4,0],[8,12,18,36],[16,16,32,32],[32,32,32,32]]);

      8  4  60  0
      8  12 18 36
      16 16 32 32
      32 32 32 32
Menu

10 B:=ismith(A)[2];cardi(A);

      ( 2  0  0  0
        0  4  0  0 , 86016 )
        0  0 16  0
        0  0  0 672
Menu

11 M/N=M/image(A) il est donc isomorphe a M/B ou B=ismith(A) le
cardinal est donc infini s'il y a un 0 sur la diagonale de B,
sinon c'est le produit des termes diagonaux de B, donc aussi |detB|=|det A| (dans le cas d'une matric
12 abs(det(B)),abs(det(A)); #dans les 2 cas, c'est le cardinal.

      ( 86016 86016 )
Menu

13 A:=matrix([[2*4,4,15*4,0],[8,12,18,36],[16,16,32,32],[24,28,50,68]]);

      8  4  60  0
      8  12 18 36
      16 16 32 32
      24 28 50 68
Menu

14 ismith(A)[2]; cardi(A);
"cardinal infini"

      ( 2  0  0  0
        0  4  0  0 , 1 )
        0  0 16  0
        0  0  0  0
Menu

15 A:=matrix([[2*4,4,15*4,0,16],[8,12,18,36,28],[16,16,32,32,32],[24,28,50,68,68]]);

      8  4  60  0 16
      8  12 18 36 28
      16 16 32 32 32
      24 28 50 68 68
Menu

```

```

16 ismith(A)[2]; cardi(A);
"cardinal infini"

$$\left( \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 16 & 0 \end{bmatrix}, 1 \right)$$

17 v1:=[1,2];v2:=[-1,1];v3:=[0,2];
([ 1 2 ], [-1 1 ], [ 0 2 ] )
18 On fait quelques combinaisons lineaires au hasard, ca serait mieux de trouver une base (on le fera pl
19 l:=seq(seq(seq(couleur(point(i*v1+j*v2+k*v3),blue+point_width_1+hidden_name),k=-5..5),j=-5..5),i=-5..5):
Done
20 ismith(transpose(matrix([v1,v2,v3])); #le reseau engendre est bien Z^2

$$\left( \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -3 \end{bmatrix} \right)$$

21 v1:=[1,I]*v1;v2:=[1,I]*v2;v3:=[1,I]*v3; #notation complexe plus pratique pour les dessins.
( 1+2*I, -1+I, 2*I )
22 d1:= [seq(droite(0,v1)+i*v2,i=-10..10)];
Done
23 d2:= [seq(droite(0,v2)+i*v1,i=-10..10)];
Done
24 l2:= couleur(inter(d1,d2),red+point_width_2+hidden_name);
Done
25 (l2);# ca ne rempli pas tout

26 aucun des 3 determinants (v1,v2) (v1,v3) (v2,v3) n'est inversible dans Z, on ne peut donc pas en extr
27 -----Exercice-----
Famille generatrice de l comme Z module: les generateurs et leurs multiples par Isqrt(5)

```

```
28 M:=transpose(matrix([[2,0],[3,3],[0,2],[-15,3]]));
```

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 & -15 \\ 0 & 3 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

```
29 ismith(M);#Donc N(I)=2
```

$$\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -7 & 0 & 21 & 15 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -6 & -3 \\ -1 & 0 & 3 & 2 \end{pmatrix} \right)$$

```
30 l1:=[seq(couleur(droite(-10,10)+I*i*sqrt(5),red+dash_line),i=-10..10)]; #les lignes du reseau.
```

Done

```
31 couleur(hidden_name); #On le met en global.
```

0

```
32 c1:=[seq(couleur(droite(-10*I,10*I)+i,red+dash_line),i=-10..10)]; #les colonnes du reseau.
```

Done

```
33 Pour le reseau associe a l on cherche d'abord une base de l comme Z module, soit avec ismith soit c
```

```
34 M:=matrix([[2,1],[0,1]]); #est une base de l
```

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

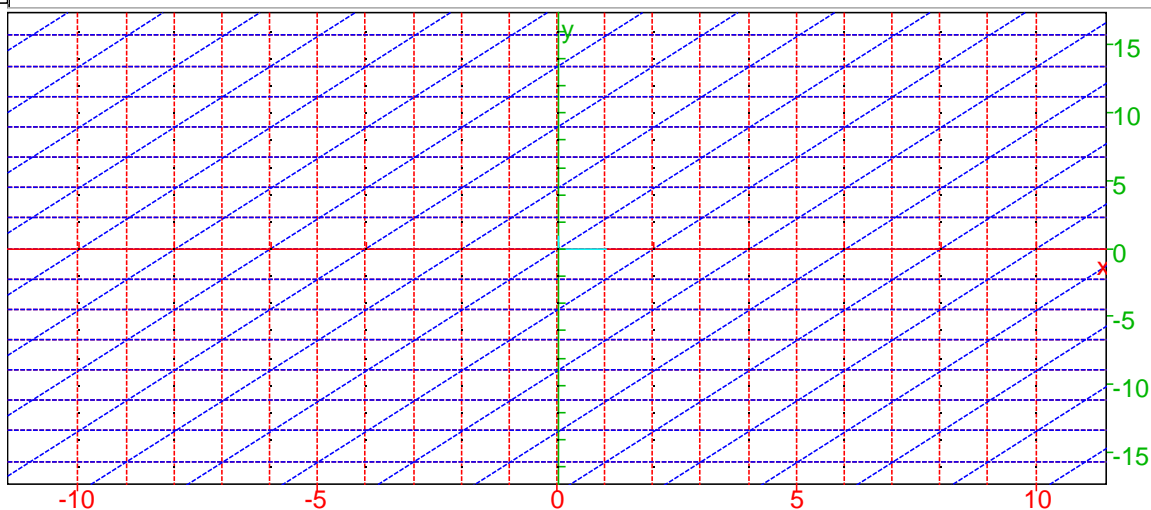
```
35 l2:=[seq(couleur(droite(2*i-10-10*sqrt(5)*I,2*i+10+10*sqrt(5)*I),blue+dash_line),i=-10..10)];
```

Done

```
36 c2:=[seq(couleur(droite(-10+i+i*sqrt(5)*I,10+i+i*sqrt(5)*I),blue+dash_line),i=-10..10)];
```

Done

```
37 (c1,l1,c2,l2);
```



```
38 Attention, le fait d'avoir dessiner des mailles est tendencieux, ca n'est pas par qu'un maillage n'est pas orthogonal qu'il n'en existe pas un autre orthogonal. Pour conclure correctement que $l$ n'est pas principal, il faut dire qu'on ne voit pas de rectangle d'aire 2 semblable au rectangle de cot{'e} 1 et sqrt(5)
```



```
49 MM:=transpose(matrix([seq(symb2poly(rem(expand(a^(u)*z),a^4-5,a),a),u=0..3)]));
```

$$\begin{pmatrix} l & k & j & i \\ k & j & i & 5 \cdot l \\ j & i & 5 \cdot l & 5 \cdot k \\ i & 5 \cdot l & 5 \cdot k & 5 \cdot j \end{pmatrix}$$

```
50 normez:=det(MM);
```

$$-125 \cdot l^4 - (-100) \cdot l^2 \cdot k \cdot i - (-50) \cdot l^2 \cdot j^2 - 100 \cdot l \cdot k^2 \cdot j - 20 \cdot l \cdot j \cdot i^2 - (-25) \cdot k^4 - 10 \cdot k^2 \cdot i^2 - (-20) \cdot k$$

```
51 normez mod 5; # -1=x^4 mod 5 n'a pas de solutions, donc on ne peut pas avoir N(I)=N(z) puisque c'est impos
```

$$i^4$$

-----Exercice-----

```
53 A:=matrix([[2*4,4,15*4,0],[8,12,18,36],[16,16,32,32],[32,32,32,32]]);
```

$$\begin{pmatrix} 8 & 4 & 60 & 0 \\ 8 & 12 & 18 & 36 \\ 16 & 16 & 32 & 32 \\ 32 & 32 & 32 & 32 \end{pmatrix}$$

```
54 (U,B,V):=ismith(A);
```

$$\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -57 & -50 & 0 & 26 \\ -12 & -24 & 43 & -11 \\ -184 & -352 & 608 & -149 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 672 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 16 & -96 & -21603 & 64170 \\ 0 & 1 & 224 & -666 \\ 1 & -6 & -1350 & 4010 \\ -4 & 24 & 5401 & -16043 \end{pmatrix} \right)$$

```
55 (U*A*V-B);#verification.
```

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```
56 (U^(-1)),(U^(-1)*B);#est une base de M resp N;
```

$$\left(\begin{pmatrix} 94 & -281 & -15808 & 1118 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 80 & -236 & -13277 & 939 \\ 208 & -616 & -34656 & 2451 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 188 & -1124 & -252928 & 751296 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 160 & -944 & -212432 & 631008 \\ 416 & -2464 & -554496 & 1647072 \end{pmatrix} \right)$$

-----Exercice-----

```
58 M:=matrix(7,7,(i,j)->if i=j-1 then 1 else 0 fi):M[1,1]:=1:M[2,2]:=1:M[2,3]:=0:M[4,5]:=0:M;
```

```
// Success
```

```
( Doneç Doneç Doneç Doneç Doneç
  1 1 0 0 0 0 0
  0 1 0 0 0 0 0
  0 0 0 1 0 0 0
  0 0 0 0 0 0 0
  0 0 0 0 0 1 0
  0 0 0 0 0 0 1
  0 0 0 0 0 0 0 )
```

```
59 pari(); #on charge pari
```

All PARI functions are now defined with the pari_ prefix.
PARI functions are also defined without prefix except:
abs acos acosh arg asin asinh atan atanh binomial bitand bitor bitxor ceil charpoly concat conj cont
Note that p-adic numbers must have O argument quoted e.g. 905/7+O('7^3')

```
60 Dans pari l'instruction pour la forme de smith est matsnf. Ici il faut mettre l'option 2 pour preciser que
```

```
61 matsnf(M-x*identity(7),2);
```

```
[ x^5 - 2·x^4 + x^3 x^2 1 1 1 1 1 ]
```

```
62
```