

```

1 restart;maple_mode(1);cas_setup(0,0,0,1,0,1e-10,10,[1,50,0,25],0,0,0); #radians,pas de cmplx, pas de Sqrt
Warning: some commandes like solve might change circumstances order.
2 Factor(x^23-1) mod 2;
(1 · x + 1) · (1 · x11 + 1 · x10 + 1 · x6 + 1 · x5 + 1 · x4 + 1 · x2 + 1) · (1 · x11 + 1 · x9 + 1 · x7 + 1 · x6 + 1 · x5 + 1 · x + 1)
3 Astuce: pour recuperer directement le second facteur, on utilise factors, mais
il en faut la forme inerte pour travailler sur Z/2Z, d'où les guillemets
4 'factors(x^23-1)' mod 2)
[ 1 · x + 1
  1 · x11 + 1 · x10 + 1 · x6 + 1 · x5 + 1 · x4 + 1 · x2 + 1
  1 · x11 + 1 · x9 + 1 · x7 + 1 · x6 + 1 · x5 + 1 · x + 1 ]
5 g:='factors(x^23-1)' mod 2)[2][2];
1 · x11 + 1 · x10 + 1 · x6 + 1 · x5 + 1 · x4 + 1 · x2 + 1
6 On ne peut pas créer F2[x]/g avec GF car les racines de g ne sont pas
 primitives dans (F2)23 puisqu'elles sont d'ordre 23, et la commande GF veut
 un polynôme irréductible dont les racines engendrent le groupe multiplicatif du
 corps voulu.
7 FF:=GF(2,11,['a','FF']);
GF(2,a11+a9+1[a,FF],undef)
8 factor(g,FF(a));
Evaluation time: 0.65625
( x+FF(a4+a2+a+1)) · (x+FF(a6+a5+a2+a+1)) · (x+FF(a8+a4+a2+1)) · (x+FF(a8+a7+a6+a5+a3+a+1)) ·
( x+FF(a10+a9+a5+a4+a+1)) · (x+FF(a10+a9+a5+a4+a3+a+1)) · (x+FF(a10+a9+a8+a2+1)) · (x+FF(a10
9 On note t la première racine de g trouvée dans F2048
10 t:=subs(x=0,factor(g,FF(a)))[2][1,1];
Evaluation time: 1.29688
0+FF(a4+a2+a+1)
11 On va maintenant comparer les racines de g avec les puissances de l'une d'entre
elles: t. On va illustrer que ce sont les ti où i est un carré modulo
23. On crée la liste des carrés avec la fonction ensembles pour simplifier les
doublons.
12 carres:={seq(i^2 mod 23 ,i=1..22)};
[ 1 4 9 16 2 13 3 18 12 8 6 ]
13 P:=1;for i in carres do P:=P*(x-t^i) od;
(FF(a4+a2+a+1)+x) · (FF(a10+a8+a5+a4+a3+a+1)+x) ·
(FF(a10+a9+a8+a2+1)+x) · (FF(a10+a9+a5+a4+a+1)+x) · (FF(a8+a4+a2+1)+x) ·
(FF(a10+a9+a8+a6+a2+1)+x) · (FF(a9+a5+a4+a3+1)+x) ·
(FF(a10+a9+a5+a4+a3+a+1)+x) · (FF(a6+a5+a2+a+1)+x) ·
( 1, (FF(a10+a9+a8+a7+a6+a2+1)+x) · (FF(a8+a7+a6+a5+a3+a+1)+x) )
14 normal(P);#On retrouve bien g
x11+x10+x6+x5+x4+x2+FF(1)
15 g;
x11+x10+x6+x5+x4+x2+1
16 G23 a 2^{23-deg(g)} éléments. Le cardinal d'une boule de rayon 3 est la somme
de C_23*i pour i allant de 0 à 3. L'annulation du terme suivant signifie que
G23 a les invariants numériques d'un code binaire 3 correcteur parfait de
dimension 12 dans un espace vectoriel de dimension 23.
17 normal(2^23-add(seq(binomial(23,i),i=0..3))*2^12);
0
18 il y a 4 entiers consécutifs donc la distance est au moins 5

```

19 sort(op(carres));

(1, 2, 3, 4, 6, 8, 9, 12, 13, 16, 18)

Menu

```
[20] G:=matrix(12,23,(i,j)->(coeff(Rem(x^(i-1)*g,x^23-1,x) mod 2,x,j-1)));
```

// Warning: g x declared as global variable(s)

1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1

Menu

21 GE:=augment(G,transpose(G*[1\$23]) mod 2); #le code etendu

1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1

Menu

22 VE:=Nullspace(GE) mod 2;

23 Pour montrer que les espaces vectoriels engendr'és par les lignes de GE et celles de VE sont les mêmes, on cree la matrice M suivante et l'on doit montrer qu'elle est de rang 12. On ne dispose pas d'une instruction de rang modulaire, on utilise donc Nullspace mod 2

24 $M:=[op(GE),op(VE)];$

1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1
1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

25 $\dim(\text{Nullspace}(M) \bmod 2); \# c'est bien de rang 12$

[12 24]

26 puisque le code étendu est égal à son dual, on a:

$m \cdot m' = 0[2]$, et donc $(m+m') \cdot (m+m') = m \cdot m + m' \cdot m' [4]$

Donc si les poids de m et m' sont multiples de 4, celui de $m+m'$ aussi

On en déduit que le code étendu a une distance multiple de 4, et comme elle vaut au moins 5, et qu'il y a des mots de poids 8, c'est 8. Donc celle de G23 est 7 ou 8, et comme il y a des lignes de poids 7 dans G cette distance vaut 7

27

undef

28

29

```

30 MU:=proc(U,n)
local PU;
PU:=[seq(coeff(convert(series(U,x=0,2*n),polynom),x,i),i=0..2*n+1)];
matrix(n+1,n+1,(i,j)->PU[i+j-1]);
end;
// Warning: PU declared as global variable(s)
// Warning: i x j declared as global variable(s)
// End defining MU
proc(U,n)
local PU;
PU:=[seq(coeff(convert(series(U,x=0,2*n),polynom),x,i),i=(0 .. (2*n+1))]];
matrix(n+1,n+1, (i,j)->PU[i+j-1]);
end;

```

Menu

```

31 scalU:=proc(p,q,n)
local PU;
([seq(coeff(p,x,i),i=0..n)]*MU(U,n)*transpose([seq(coeff(q,x,i),i=0..n)]))[1];
end;
// Warning: MU U i x declared as global variable(s)
// End defining scalU
proc(p,q,n)
local PU;
([seq(coeff(p,x,i),i=(0 .. n))]*MU(U,n)*transpose(seq(coeff(q,x,i),i=(0 .. n))))[1];
end;

```

Menu

```

32 purge(u):U:=add(u[i]*x^i,i=0..6);
( Done, u[0]+(u[1]) · x+(u[2]) · x2+(u[3]) · x3+(u[4]) · x4+(u[5]) · x5+(u[6]) · x6 )

```

Menu

```

33 scalU(1,x,3);scalU(x^2,x^2,3);
( u[1], u[4] )

```

Menu

```

34 U:=1/(x+1/(x^2+1/(x^3+x+1+1/(x+2+1/x))));

```

$$\frac{1}{x + \frac{1}{x^2 + \frac{1}{x^3 + x + 1 + \frac{1}{x + 2 + \frac{1}{x}}}}}$$

Menu

```

35 factor(gramschmidt([1,x,x^2,x^3,x^4],(p,q)->scalU(p,q,4)));
// Success
1 √3 · (x+3) √3 · (x2+3 · x-3) √273 · (-3 · x3-20 · x2-21 · x+42) √32214 · (-273 · x4-1194 · x3-77 · x2+498 · x2+1194 · x+273)

```

Menu

```

36 S:=[seq(pade(U,x,2*i-1,i),i=1..4)]

```

$$\left[\frac{1}{3 \cdot x + 1}, \frac{1}{-3 \cdot x^2 - (-3) \cdot x + 1}, \frac{3 \cdot x^2 + (-11) \cdot x - 3}{42 \cdot x^3 + (-21) \cdot x^2 + (-20) \cdot x - 3}, \frac{626 \cdot x^3 + 192 \cdot x^2 + 375 \cdot x + 273}{483 \cdot x^4 + 77 \cdot x^3 + 498 \cdot x^2 + 1194 \cdot x + 273} \right]$$

Menu

```

37 On constate bien que les denominateurs des approximants de pade coincident a facteur
pres avec les polyn^omes reciproques des orthonormalises de schmidt
(NB le polynome reciproque d'une polynome est le polynome cree a
partir de la suite des coefficients pris dans l'ordre inverse. (Le
facteur vient de la norme 1))

```

```

38 recip:=proc(P)
normal(x^degree(P)*subs(x=1/x,P))
end;
// Warning: x declared as global variable(s)
// End defining recip

```

$$\begin{aligned} &\text{proc}(P) \\ &\quad \text{normal}(x^{\text{degree}(P)} * \text{subs}(x=(1/x), P)); \\ &\end{aligned}$$

Menu

```

39 seq(recip(denom(i)),i=S); #donne bien les polyn^omes obtenus par gramenschmidt
( x+3, - x2 - 3 · x + 3, - 3 · x3 - 20 · x2 - 21 · x + 42, 273 · x4 + 1194 · x3 + 498 · x2 + 77 · x + 483 )

```

Menu