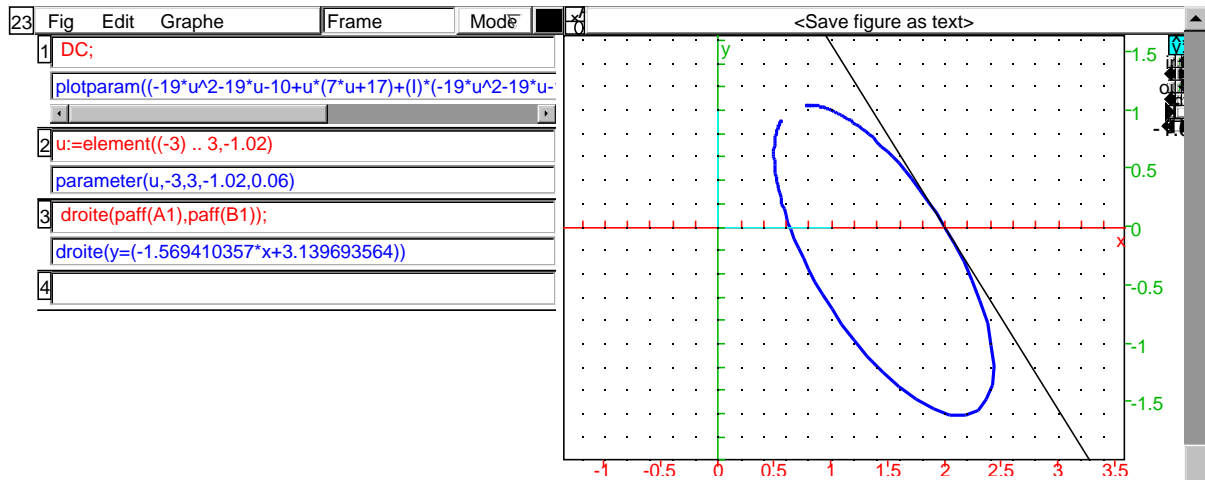


```

1 restart;maple_mode(1);cas_setup(0,0,0,1,0,1e-10,10,[1,50,0,25],0,0,0); #radians,pas de cmplx, pas de Sqrt
Warning: some commands like subs might change arguments order
2 On prend une conique passant par (0,0,1), puis on change de variable.
3 C:=add(add(rand(20()*x[i]*x[j]),i=1..3),j=1..2);
19 · (x[1]) · (x[1]) + 15 · (x[2]) · (x[1]) + 7 · (x[3]) · (x[1]) + 4 · (x[1]) · (x[2]) + 10 · (x[2]) · (x[2]) + 17 · (x[3]) · (x[2])
4 C:=normal(subs(x[1]=x[1]-x[3],x[2]=x[2]-x[3],C));
19 · (x[1])2 + 19 · (x[1]) · (x[2]) + (-50) · (x[1]) · (x[3]) + 10 · (x[2])2 + (-22) · (x[2]) · (x[3]) + 24 · (x[3])2
5 On cree la fonction associee a l'equation de la conique. On verifie qu'elle
contient: (1,1,1)
6 c:=unapply(C,x);c([1,1,1])
( x -> 19 · (x[1])2 + 19 · (x[1]) · (x[2]) + (- 50 · (x[1]) ) · (x[3]) + 10 · (x[2])2 + (- 22 · (x[2]) ) · (x[3]) + 24 · (x[3])2, 0 )
7 purge(u,v,a);M:=[1,1,1]+a*[u,v,0];
( No such variable u , No such variable v , No such variable a , [ 1+u·a 1+v·a 1 ] )
8 s:=simplify(c(M)/a);
19 · a · u2 + 19 · a · u · v + 10 · a · v2 + 7 · u + 17 · v
9 para:=-coeff(s,a,1)*[1,1,1]+coeff(s,a,0)*[u,v,0];
- 19 · u2 - 19 · u · v - 10 · v2 + u · (7 · u + 17 · v) - 19 · u2 - 19 · u · v - 10 · v2 + v · (7 · u + 17 · v) - 19 · u2 - 19 · u · v - 10 · v2
10 normal(c(para)); # verification:
0
11 la tangente au point para est la droite AB
12 A1:=[seq(diff(para[i],u),i=1..3)];
[- 19 · 2 · u - 19 · v + 7 · u + 17 · v + u · 7 - 19 · 2 · u - 19 · v + v · 7 - 19 · 2 · u - 19 · v ]
13 B1:=[seq(diff(para[i],v),i=1..3)];
[- 19 · u - 10 · 2 · v + u · 17 - 19 · u - 10 · 2 · v + 7 · u + 17 · v + v · 17 - 19 · u - 10 · 2 · v ]
14 AB:=simplify(a*A1+b*B1);
- 24 · a · u - 2 · a · v - 2 · b · u - 20 · b · v - 38 · a · u - 12 · a · v - 12 · b · u - (-14) · b · v - 38 · a · u - 19 · a · v - 19 · b · u - 20 · b
15 factor(c(AB)); # On trouve bien une racine double
3720 · (a · v - u · b)2
16 tgte:=add(subs(x[1]=para[1],x[2]=para[2],x[3]=para[3],diff(C,x[i]))*x[i],i=1..3);
(38 · (- 19 · u2 - 19 · u · v - 10 · v2 + u · (7 · u + 17 · v)) + 19 · (- 19 · u2 - 19 · u · v - 10 · v2 + v · (7 · u + 17 · v)) - 50 · (- 19 · u2 - 19 · u
(19 · (- 19 · u2 - 19 · u · v - 10 · v2 + u · (7 · u + 17 · v)) + 20 · (- 19 · u2 - 19 · u · v - 10 · v2 + v · (7 · u + 17 · v)) - 22 · (- 19 · u2 - 19 · u
17 verification: ca doit etre nul.
18 simplify(subs(seq(x[i]=A1[i],i=1..3),tgte));
0
19 simplify(subs(seq(x[i]=B1[i],i=1..3),tgte));
0
20 paff:=w->(subs(v=1,(w[1]+I*w[2])/w[3]));
// Warning: v declared as global variable(s)
// End defining paff
w -> subs(v=1,(w[1]+(I)*w[2])/(w[3]))
21 DC:=plotparam(paff(para),u=-5..5,affichage=bleu+line_width_2);
Done

```



24 -----

25 On peut param'eter les equations cartésiennes, ie on en choisit 2 ind'ependantes et on regarde leur combinaisons lineaires, ou bien on considere une droite projective d ne passant pas par le point O, et l'on identifie les droites passant par O aux droites (OM) lorsque M decrit D

```
26 purge(s,t)
( 19 · a · u2 + 19 · a · u · v + 10 · a · v2 + 7 · u + 17 · v, No such variable t )
```

```
27 A:=matrix(2,2,(i,j)->a[i,j]);
// Warning: a declared as global variable(s)
a[ 1, 1 ] a[ 1, 2 ]
a[ 2, 1 ] a[ 2, 2 ]
```

28 On modelise les droites passant par O1 par leur equations cartesiennes, ie les combinaisons lineaires de x et y, et celles passant par O2 comme les droites (O2,V) ou V bouge sur une droite ne passant pas par O2. Ex on a choisi pour V la droite: y=z. On cree maintenant l'homographie h: (s,t)->(s',t'), qui a la droite d'equation sx+ty=0 associe la droite passant par O2 et (s',t')

```
29 tmpV:=A*[s,t]; #On veut que tmpV[i] represente les colonnes de A(s,t).
[ t · (a[ 1, 2 ]) + s · (a[ 1, 1 ]) ]
[ t · (a[ 2, 2 ]) + s · (a[ 2, 1 ]) ]
```

```
30 V:=[tmpV[1,1],tmpV[2,1],tmpV[2,1]]; #On met le point V sur la droite y=z choisie.
[ t · (a[ 1, 2 ]) + s · (a[ 1, 1 ]) t · (a[ 2, 2 ]) + s · (a[ 2, 1 ]) t · (a[ 2, 2 ]) + s · (a[ 2, 1 ]) ]
```

31 c'est plus simple de prendre 1 forme cartesienne, et une parametrique. On etudie O₂+l.V inter sx+ty=0

```
32 O2:=[0,1,0]; # les coordonees de O_2
[ 0 1 0 ]
```

```
33 [X,Y,Z]:=O2+l*V
[ (t · (a[ 1, 2 ]) + s · (a[ 1, 1 ])) · 1 + (t · (a[ 2, 2 ]) + s · (a[ 2, 1 ])) · 1 (t · (a[ 2, 2 ]) + s · (a[ 2, 1 ])) · 1 ]
```

```
34 L:= solve(s*X+t*Y=0,l);
-( t / ((a[ 1, 2 ]) · t · s + t2 · (a[ 2, 2 ]) + t · s · (a[ 2, 1 ]) + s2 · (a[ 1, 1 ])) )
```

35 Attention solve travaille generiquement: par exemple si a(1,1) est nul, il faudrait simplifier par t NB det(A) n'est pas nul, donc sa seconde ligne non plus. Pb solve a suppose que l'un des 2 coeffs de la seconde ligne est nul en s=0 ou t=0 le point d'intersection est:

```
36 S:=O2+L*V;
(t · (a[ 1, 2 ]) + s · (a[ 1, 1 ])) · (-( t / ((a[ 1, 2 ]) · t · s + t2 · (a[ 2, 2 ]) + t · s · (a[ 2, 1 ]) + s2 · (a[ 1, 1 ])) ) 1 + (t · (a[ 2, 2 ]) + s · (a[ 2, 1 ]))
```

37 Il aurait mieux valu ne pas utiliser solve. par exemple rester en homog'ene ainsi:

38 $L1 := -\text{coeff}(s^2 X + t Y, 1, 1); L2 := \text{coeff}(s^2 X + t Y, 1, 0);$

$$(-s^2 \cdot (a[1, 1]) - s \cdot t \cdot (a[1, 2]) - s \cdot t \cdot (a[2, 1]) - t^2 \cdot (a[2, 2]), t)$$

39 $S := L1 \cdot O2 + L2 \cdot V;$

$$(t \cdot (a[1, 2]) + s \cdot (a[1, 1])) \cdot t - s^2 \cdot (a[1, 1]) - s \cdot t \cdot (a[1, 2]) - s \cdot t \cdot (a[2, 1]) - t^2 \cdot (a[2, 2]) + (t \cdot (a[2, 2]))$$

40 le cas $a(1,1)=0$ pose PB. si $a(1,1)=0$ ca n'est pas bon, il faut simplifier par t

41 $\text{purge}(X, Y, Z);$

$$((t \cdot (a[1, 2]) + s \cdot (a[1, 1])) \cdot 1, 1 + (t \cdot (a[2, 2]) + s \cdot (a[2, 1])) \cdot 1, (t \cdot (a[2, 2]) + s \cdot (a[2, 1])) \cdot 1)$$

42 On passe maintenant en version affine $z=1$
Moralement $X := S[1]/S[3]; Y := S[2]/S[3];$

43 $P := \text{subs}(t=1, X^2 S[3] - S[1]); Q := \text{subs}(t=1, Y^2 S[3] - S[2]);$

$$X \cdot (1 \cdot (a[2, 2]) + s \cdot (a[2, 1])) \cdot 1 - (1 \cdot (a[1, 2]) + s \cdot (a[1, 1])) \cdot 1, Y \cdot (1 \cdot (a[2, 2]) + s \cdot (a[2, 1])) \cdot 1 + s^2 \cdot (a[1, 1])$$

44 $R := \text{resultant}(P, Q, s);$

$$X^2 \cdot (a[2, 2])^2 \cdot (a[1, 1]) - X^2 \cdot (a[2, 2]) \cdot (a[2, 1]) \cdot (a[1, 2]) - X \cdot (a[2, 2]) \cdot (a[2, 1]) \cdot (a[1, 1]) \cdot Y - X \cdot (a[2, 1])^2 \cdot (a[1, 2]) \cdot Y + X \cdot (a[2, 1]) \cdot (a[1, 2])^2 + (a[2, 2]) \cdot (a[1, 1])^2 \cdot Y - (a[2, 1]) \cdot (a[1, 2]) \cdot (a[1, 2]) \cdot (a[1, 1])$$

45 $\text{eq} := \text{factor}(Z^2 \cdot \text{subs}(X=X/Z, Y=Y/Z, R));$ #On recupere l'equation homogene.

$$Z^2$$

46 $\text{eq} := \text{simplify}(\text{eq}/\text{det}(A));$ #detA se factorise. On peut simplifier car il est non nul

$$X^2 \cdot (a[2, 2]) - X \cdot Y \cdot (a[2, 1]) - X \cdot Z \cdot (a[1, 2]) + Y \cdot Z \cdot (a[1, 1])$$

47 $f := \text{unapply}(\text{eq}, X, Y, Z);$

$$(X, Y, Z) \rightarrow X^2 \cdot (a[2, 2]) - X \cdot Y \cdot (a[2, 1]) - X \cdot Z \cdot (a[1, 2]) + Y \cdot Z \cdot (a[1, 1])$$

48 $f(0,0,1); f(\text{op}(O2));$ #sont solutions evidentes.

$$(0, 0)$$

49 la droite (O_{10_2}) a pour equation $y_0 \cdot x - x_0 \cdot y = 0$, ie $(s, t) = (y_0 \cdot x - x_0 \cdot y)$ dans le faisceau $sx + ty = 0$. En revanche on a parametre le faisceau en O_2 grace au point (s', t', t') qui est sur la droite (O_{10_2}) ssi $s' \cdot y_0 - x_0 \cdot t' = 0$. on doit donc exprimer $h(y_0, -x_0)$ proportionnel a (x_0, y_0) .

50 $[x_0, y_0, z_0] := O2;$

$$[0 \ 1 \ 0]$$

51 $V1 := A \cdot \text{matrix}([y_0, -x_0]);$

$$\begin{bmatrix} a[1, 1] \\ a[2, 1] \end{bmatrix}$$

52 $V2 := \text{matrix}([x_0, y_0]);$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

53 $\text{casparticulier} := \text{det}(\text{concat}(V1, V2));$

$$a[1, 1]$$

54 $\text{factor}(\text{subs}(\text{casparticulier}=0, f(x, y, z)));$

$$x \cdot ((a[2, 2]) \cdot x - y \cdot (a[2, 1]) - z \cdot (a[1, 2]))$$

55 l'equation de degre 2 se factorise par x ssi $A[1,1]=0$ ssi $h(O_{10_2}) = (O_{10_2})$
on recommence avec un autre O_2

56 $x_0 := 1; y_0 := 0; z_0 := 1;$ # les coordonees de O_2

$$(1, 0, 1)$$

57 $O2 := [x_0, y_0, z_0];$

```
58 [X,Y,Z]:=O2+I*V;
[1+(t*(a[1,2]))+s*(a[1,1]))*(t*(a[2,2]))+s*(a[2,1]))*(1+(t*(a[2,2]))+s*(a[2,1]))]
```

```
59 L1:=coeff(s*X+t*Y,I);L2:=coeff(s*X+t*Y,I,0);
(-s^2*(a[1,1]) - s*t*(a[1,2]) - s*t*(a[2,1]) - t^2*(a[2,2]), s)
```

```
60 S:=L1*O2+L2*V;
-s^2*(a[1,1]) - s*t*(a[1,2]) - s*t*(a[2,1]) - t^2*(a[2,2])+(t*(a[1,2]))+s*(a[1,1]))*s*(t*(a[2,2]))
```

61 pour calculer le resultant on travaille a une variable: ex on fait t=1
cette fois, On parametre les droites passant par O_2 via les equations
les droites passant par (1,0,1) sont: s*(x-z)+t*y

```
62 L1:=s*x+y;
s*x+y
```

```
63 L2:=op([x-z,y]*A[[s],[1]]);
(a[1,2])*(x-z)+s*((a[1,1])*(x-z)+y*(a[2,1]))+y*(a[2,2])
```

```
64 eq:=resultant(L1,L2,s); #On a l'equation cartesienne tout de suite
x^2*(a[1,2]) - x*y*(a[1,1]) + x*y*(a[2,2]) - x*(a[1,2])*z - y^2*(a[2,1]) + y*z*(a[1,1])
```

65 On a donc montr'e que si h est une homographie entre deux faisceaux de droites
distincts le lieu de points d'intersection entre d et h(d) decrit une conique
non degeneratee passant par O1 et O2 si h(O1O2) est different de (O1O2), et
decrit une droite si h(O1O2)=(O1O2)

```
66 a:=[[1,1],[2,3]];
1 1
2 3
```

