

```

1 restart;maple_mode(1);cas_setup(0,0,0,1,0,1e-10,10,[1,50,0,25],0,0,0); #radians,pas de cmplx, pas de Sqrt
Warning: some commands like subs might change arguments order
2 -----Exercice-----
3 P:=x^4+x+1;
      4
      x  +x+1
4 A:=1/d*add(a[i]*x^i,i=0..degree(P)-1);
      (1)
      d  · (a[0] + (a[1]) · x + (a[2]) · x2 + (a[3]) · x3)
5 H:=d*A;
      d · (1)
      d  · (a[0] + (a[1]) · x + (a[2]) · x2 + (a[3]) · x3)
6 M:=matrix([seq([seq(coeff(rem(A*x^i,P,x),x,j),i=0..degree(P)-1)),j=0..degree(P)-1)]);
      a[0]  -(a[3])  -(a[2])  -(a[1])
      d      d      d      d
      a[1]  a[0]-(a[3])  -(a[3])-(a[2])  -(a[2])-(a[1])
      d      d      d      d
      a[2]  a[1]      a[0]-(a[3])  -(a[3])-(a[2])
      d      d      d      d
      a[3]  a[2]      a[1]      a[0]-(a[3])
      d      d      d      d
7 M:=matrix(4,4,(i,j)->coeff(rem(A*x^(j-1),P),x,i-1)); #c'est plus simple
// Warning: A x P declared as global variable(s)
      a[0]  -(a[3])  -(a[2])  -(a[1])
      d      d      d      d
      a[1]  a[0]-(a[3])  -(a[3])-(a[2])  -(a[2])-(a[1])
      d      d      d      d
      a[2]  a[1]      a[0]-(a[3])  -(a[3])-(a[2])
      d      d      d      d
      a[3]  a[2]      a[1]      a[0]-(a[3])
      d      d      d      d
8 cp:=charpoly(M,x);
      Done
9 res:=resultant(subs(x=y,P),d*x-sub(x=y,H),y); #attention re est un mot reserve
      Done
10 le poly caract est 1/d^(deg P) * resultant: verification:
11 normal(d^(degree(P))*cp-res); #ils sont bien egaux
      0
12 P:=x^4+1;
      4
      x  +1
13 A:=x^2:H:=A;
      ( Done, x2 )
14 M:=matrix([seq([seq(coeff(rem(A*x^i,P,x),x,j),i=0..degree(P)-1)),j=0..degree(P)-1)]);
      0 0 -1 0
      0 0 0 -1
      1 0 0 0
      0 1 0 0
15 cp:=charpoly(M,x);
      Done
16 res:=resultant(subs(x=y,P),x-sub(x=y,H),y);
      Done
17 le poly caract est 1/d^(deg P) * resultant: verification:
18 expand(cp-res);

```

19 le poly min est une puissance de:

20 `gcd(res,diff(res,x));`

$$x^2 + 1$$

21 `pmin(M,x);#ils sont egaux.`

$$x^2 + 1$$

22 -----Exercice-----

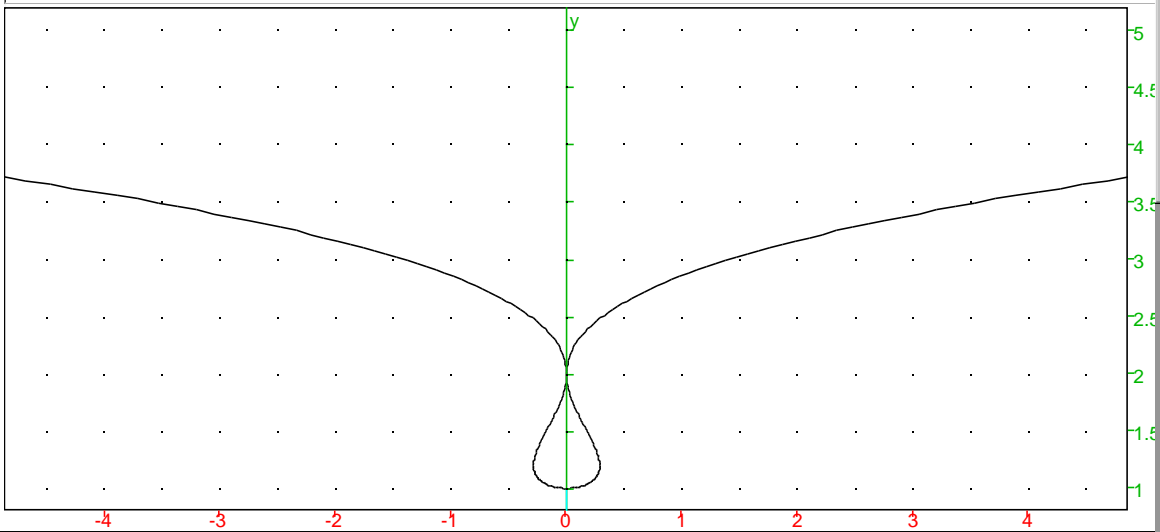
23 `XT:=t*(t^2-1)^2;YT:=t^2+1;`

$$(t \cdot (t^2 - 1)^2, t^2 + 1)$$

24 `eq:=resultant(XT-x,YT-y,t);`

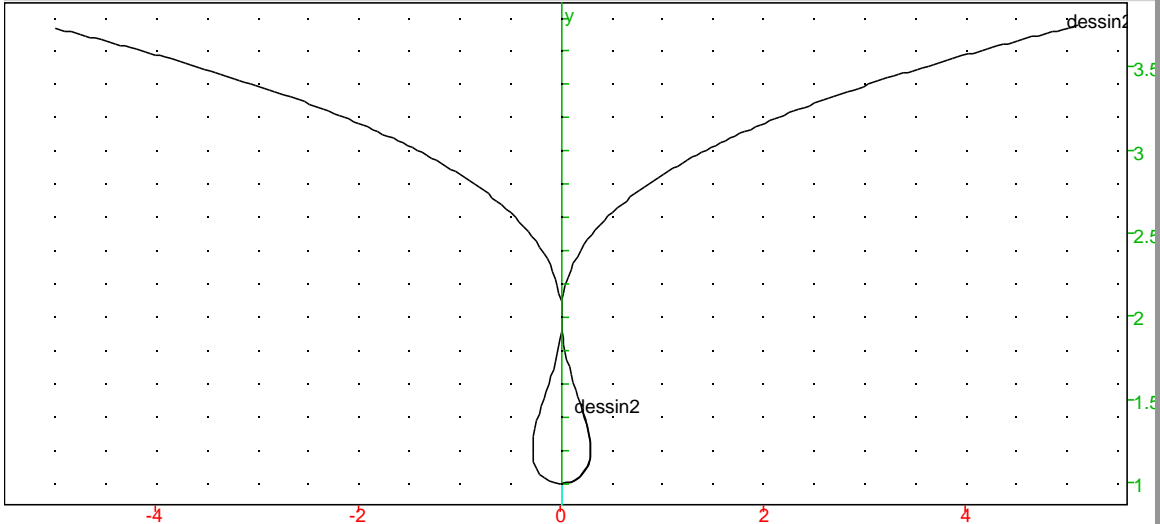
$$x^2 - y^5 + 9 \cdot y^4 + (-32) \cdot y^3 + 56 \cdot y^2 + (-48) \cdot y + 16$$

25 `dessin1:=plotparam(XT+I*YT,t=-2..2);`



26 `dessin2:=implicitplot(eq=0,x=-5..5,y=-5..5,xstep=0.01,ystep=0.01);`

Evaluation time: 0.49



27 -----Exercice-----

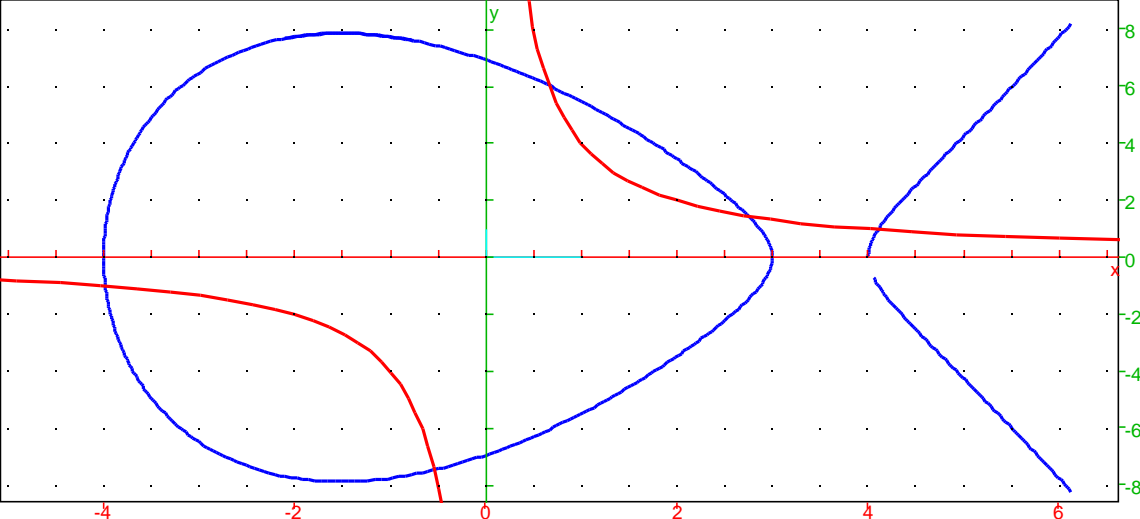
28 `C1:=x*y-4;C2:=y^2-(x-3)*(x^2-16);`

$$(x \cdot y - 4, y^2 - (x - 3) \cdot (x^2 - 16))$$

29 `d1:=implicitplot(C1,x=-7..7,y=-8..8,color=red+line_width_2);`

Hyperbola of center (0,0)

```

30 d2:=implicitplot(C2,x=-7..7,y=-8..8,color=blue+line_width_2,xstep=0.01,ystep=0.01):
Evaluation time: 0.49
Done
31 (d2,d1);

32 eqx:=resultant(C1,C2,y); #On elimine y

$$-x^5 - (-3) \cdot x^4 - (-16) \cdot x^3 - 48 \cdot x^2 + 16$$

33 Astuce: pour ne pas passer en flottants via le menu deroulant, on lui donne une
extension de corps sous forme d'un flottant.
34 factor(eqx,1.1); # on obtient 5 points reels.

$$-1.0 \cdot (x - 4.105876927) \cdot (x - 2.749235551) \cdot (x - 0.6633796231) \cdot (x + 0.5365997443) \cdot (x + 3.981892356)$$

35 c'est de degre 5 car le centre de projection (0,1,0) est solution.
36 resultant(subs(y=-2*x,C1),subs(y=-2*x,C2),x); #il n'est pas nul
-4492
37 NB: A=(1,1) n'est pas sur la droite y=2x. Bt=(t,-2t) eq param de la droite
(ABt): x=1+(t-1),y=1+(-2t-1)
38 C1t:=subs(x=1+(t-1),y=1+(-2*t-1),C1);

$$(1+1 \cdot (t-1)) \cdot (1+1 \cdot (-2 \cdot t - 1)) - 4$$

39 C2t:=subs(x=1+(t-1),y=1+(-2*t-1),C2);

$$(1+1 \cdot (-2 \cdot t - 1))^2 - (1+1 \cdot (t-1) - 3) \cdot ((1+1 \cdot (t-1))^2 - 16)$$

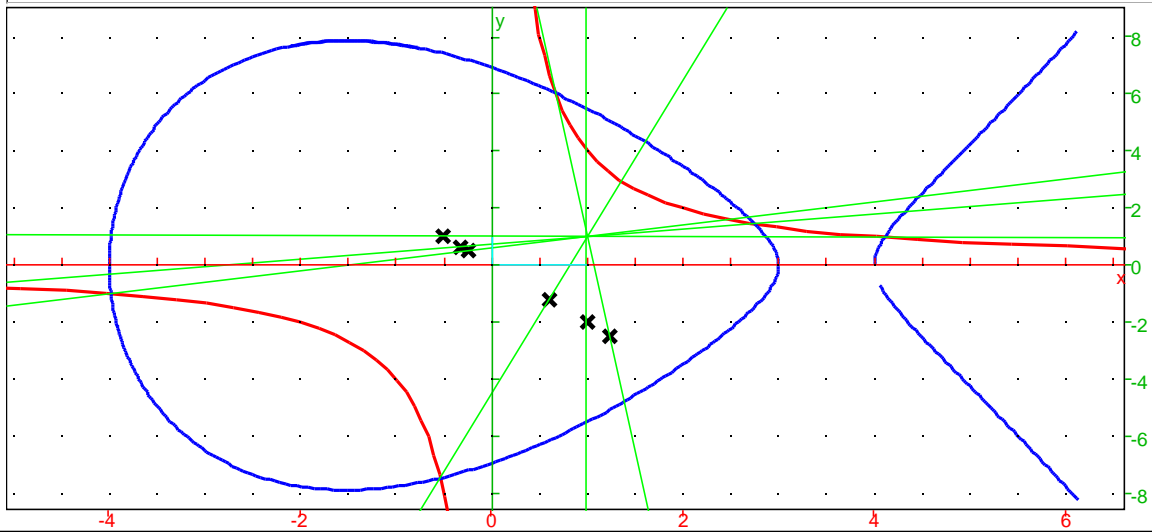
40 la projection est donnee par les points de coordonn'ee (t,-2t) o'u t racine de:
41 p2:=resultant(C1t,C2t,t);

$$-14699 \cdot t^6 - (-25716) \cdot t^5 - (-1779) \cdot t^4 - 15116 \cdot t^3 - 624 \cdot t^2 - (-2496) \cdot t + 448$$

42 car c'est l'intersection de y=2x avec la droite passant par (1,1)
et le point a l'infini de Oy qui etait bien dans C1 inter C2
43 sol:=solve(p2*1.0,t);
Warning! Algebraic extension not implemented yet for poly [14699,-11017,-12796,2320,2944,448]
( 1, 0.6001057333, -0.2487685675, -0.3273837129, -0.5062528649, 1.231806181 )
44 pi1:=seq(point(sol[i]-2*I*sol[i],color=black+point_width_3),i=1..6): #les points sur la droite y=-2x
Done
45 di1:=seq((droite(1+1,pi1[i],color=green)),i=1..6): # les 6 droites:

```

46 (d1,d2,pi1,d1); #NB un point d'intersection de C1 et C2 est a l'infini.



47 C1:=(x-2)^2+y^2-4;

$$(x-2)^2+y^2-4$$

48 C2:=y^2-(x-3)\*(x^2-16);

$$y^2-(x-3)\cdot(x^2-16)$$

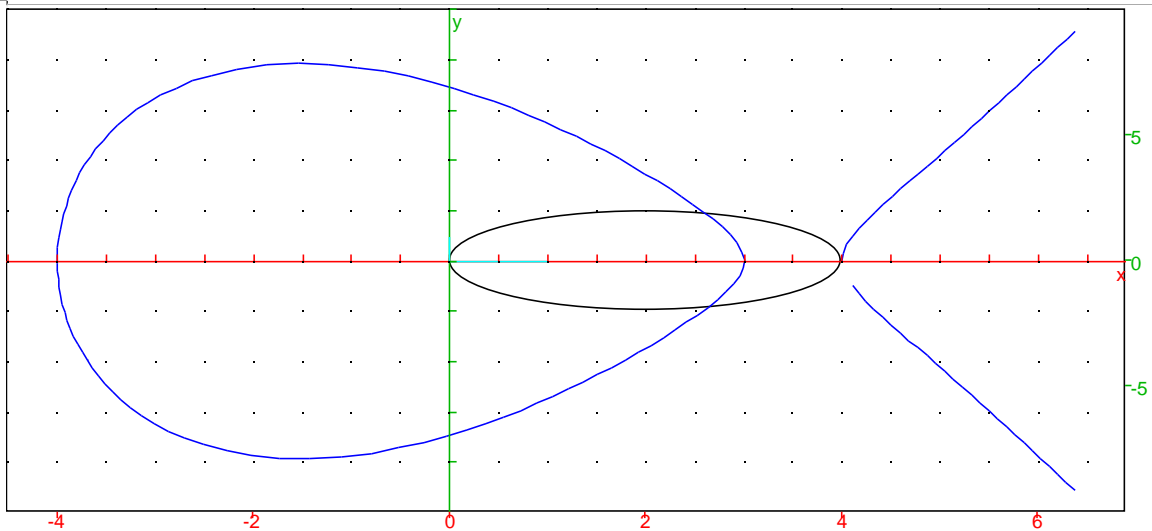
49 d1:=implicitplot(C1,x=-1..5,y=-3..3,color=red):

Done

50 d2:=implicitplot(C2,x=-5..8,y=-8..8,color=blue):

Done

51 (d1,d2);



52 eqx:=resultant(C1,C2,y); #On elimine y

$$x^6+(-4)\cdot x^5+(-36)\cdot x^4+176\cdot x^3+208\cdot x^2+(-1920)\cdot x+2304$$

53 factor(eqx,1.1); # on obtient 5 points reels.

$$(x-4.00000003)\cdot(x-3.99999997)\cdot(x-2.605551347)\cdot(x-2.605551204)\cdot(x+4.605551263)\cdot(x+4.605551288)$$

54 factor(eqx); #On voit qu'il faut introduire le discriminant.

$$(x-4)^2\cdot(x^2+2\cdot x-12)^2$$

55 factor(eqx,sqrt(13));

$$(x-4)^2\cdot(x+\sqrt{13}+1)^2\cdot(x+\sqrt{13}-1)^2$$

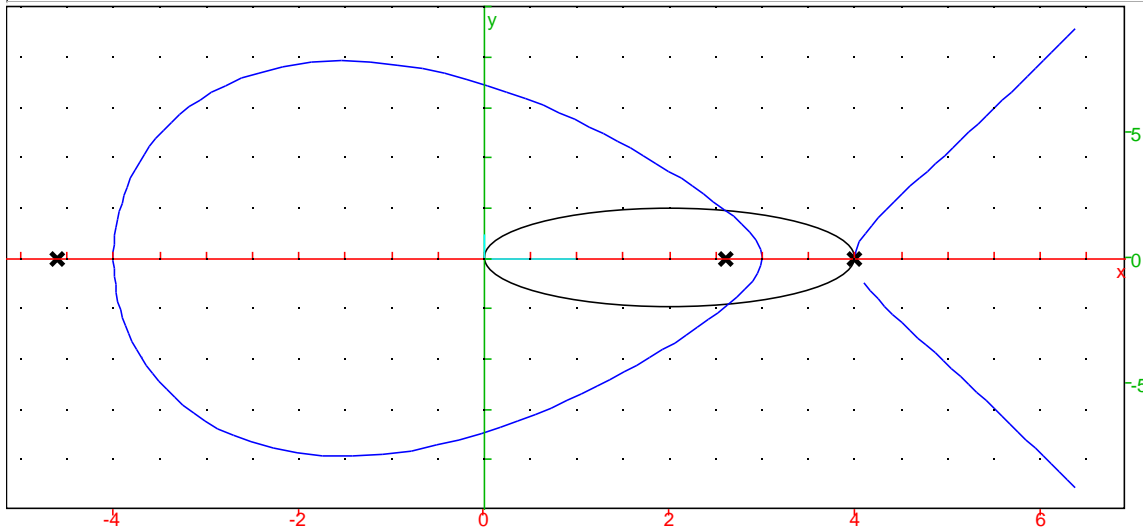
56 eqred:=gcd(eqx,diff(eqx,x));

```
57 rac:=solve(approx(eqred,x));
```

$$[2.605551275 \quad 4 \quad -4.605551275]$$

58 On constate qu'il y a un point qui ne semble pas correspondre a une projection d'un point d'instersction. Nous allons l'interpr'eter maintenant.

```
59 (d1,d2,seq(point(i,couleur=black+point_width_3),i=rac));
```



```
60 solx:=solve(eqred,x);
```

$$[4 \quad \sqrt{13}-1 \quad -\sqrt{13}-1]$$

```
61 soly:=seq(gcd(subs(x=solx[i],C1),subs(x=solx[i],C2)),i=1..3);
```

$$(y^2, y^2 + -6 \cdot \sqrt{13} + 18, y^2 + 6 \cdot \sqrt{13} + 18)$$

62 les ordonn'ees des points d'abscisse solx[i] sont:

```
63 seq(cSolve(soly[i],y),i=1..3);
```

$$((0, 0), (\sqrt{6 \cdot \sqrt{13} - 18}, -\sqrt{6 \cdot \sqrt{13} - 18}), (1 \cdot \sqrt{6 \cdot \sqrt{13} + 18}, (-1) \cdot \sqrt{6 \cdot \sqrt{13} + 18}))$$

64 On constate que pour solx[3] les ordonn'ees des points de C1 inter C2 ayant cette abscisse sont complexes conjuguees bien que solx[3] soit reel ce qui explique pourquoi le dessin ne nous donnait que 4 points.

65 -----Exercice-----

```
66 G:=t^2*(x^2+y^2-1)+t*(x*y+y^2-x^2)+(x^2+2*y^2-1)
```

$$t^2 \cdot (x^2 + y^2 - 1) + t \cdot (x \cdot y + y^2 - x^2) + x^2 + 2 \cdot y^2 - 1$$

```
67 dG:=diff(G,t)
```

$$2 \cdot t \cdot (x^2 + y^2 - 1) + x \cdot y + y^2 - x^2$$

```
68 eq:=resultant(G,dG,t)
```

$$(x^2 + y^2 - 1) \cdot (3 \cdot x^4 + 2 \cdot x^3 \cdot y + 13 \cdot x^2 \cdot y^2 + (-8) \cdot x^2 + (-2) \cdot x \cdot y^3 + 7 \cdot y^4 + (-12) \cdot y^2 + 4)$$

```
69 factor(eq);
```

70 c'est divisible par le coefficient de t^2 dans G! En effet, on a calcule un resultant entre un polyn^ome de degre 2 et un autre de degre 1. Mais en un point ou x^2+y^2=1, le degre de ces polynomes chute de 1, et l'on aurait donc du prendre pour un tel point une formule de resultant pour degre inferieur. On a donc rajoute des solution a notre probleme. l'equation de l'enveloppe est donc:

```
71 eqenv:=normal(eq/(coeff(G,t^2)))
```

$$3 \cdot x^4 + 2 \cdot x^3 \cdot y + 13 \cdot x^2 \cdot y^2 + (-8) \cdot x^2 + (-2) \cdot x \cdot y^3 + 7 \cdot y^4 + (-12) \cdot y^2 + 4$$

```
72 Gt:=unapply(G,t)
```

$$t \rightarrow t^2 \cdot (x^2 + y^2 - 1) + t \cdot (x \cdot y + y^2 - x^2) + x^2 + 2 \cdot y^2 - 1$$

```
73 dGt:=unapply(diff(G,t),t)
```

$$2 \cdot t \cdot (x^2 + y^2 - 1) + x \cdot y + y^2 - x^2$$

