

```
1  restarted: maple_mode (0); evalf (0, 0, 0, 1, 0, 1, 10, 25, [1, 50, 0, 25], 0, 0, 0);
===== restarted =====
Attention: certaines commandes comme cube ont l'ordre des arguments inverse

2  F := (x^4-4) / (x-sqrt(2));
      x^4 - 4
      -----
      x - (sqrt(2))

3  gcd(F, x^2-2); // on a de la chance il a simplifie F avant
      x + sqrt(2)

4  normal(F); // cela aurait ete plus prudent de simplifier avant
      x^3 + (sqrt(2))*x^2 + 2*x + 2*(sqrt(2))

5  root(3, 23);
      23^(1/3)

6  surd(23, 3); //c'est plutot celui ci que l'on trouve dans la doc avec ?gcd
      23^(1/3)

7  23^(1/3) ; // tout simplement
      23^(1/3)

8  root(3, 23.); evalf(root(3, 23.)); root(3, approx(23));
0.34999970951505477095410... 0.34999970951505477095410... 0.34999970951505477095410...

9  evalf(Pi, 1000); approx(Pi, 1000);
3.141592653589793238462643383279502884197169399375105820974944592307816406

10 maple_mode(0); evalf(E); evalf(e);
Attention: certaines commandes comme cube ont l'ordre des arguments inverse

11 Attention mettre plusieurs Digits:= sur une meme ligne a l'air de poser probleme?

12 Digits:=1000; //maladroit
1000

13 sqrt(2.0);
1.4142135623730950488016887242096980785696718753769480731766797379907324784

14 Digits:=10;
10

15 sqrt(3.0);
```

EXERCICE

16		
17	<code>l:=[1,33,4];</code>	<code>[1, 33, 4]</code>
18	<code>augment (1,55);</code>	<code>[1, 33, 4, 55]</code>
19	<code>l; // augment ou append ne modifient pas l</code>	<code>[1, 33, 4]</code>
20	<code>l:=append (1,55);</code>	<code>[1, 33, 4, 55]</code>
21	<code>l;</code>	<code>[1, 33, 4, 55]</code>
22	<code>a:=11111;</code>	<code>11111</code>
23	<code>purge (a); // cf menu deroulant Prg memoire</code>	<code>11111</code>
24	<code>a;</code>	<code>a</code>
25	<code>a:=11111; del (a) ; // fonctionne aussi TB</code>	<code>(11111, 11111)</code>
26	<code>l2:=l; // sous xcas il y a recopie</code>	<code>[1, 33, 4, 55]</code>
27	<code>l2[0]:=66;</code>	<code>[66, 33, 4, 55]</code>
28	<code>l;</code>	<code>[1, 33, 4, 55]</code>
29	<code>l3=<l; // si l'on veut vraiment une affectation par adresse</code>	<code>[1, 33, 4, 55]</code>
30	<code>l3[0]=<77; // encore ici</code>	<code>[77, 33, 4, 55]</code>
31	<code>l; // alors l est modifiee aussi</code>	<code>[77, 33, 4, 55]</code>
32	<code>a:=exp (2*i*pi/7);</code>	$\exp\left(\frac{2*i*\pi}{7}\right)$

```
33 S:=sum(a**k,k,10,16);
```

$$\exp\left(\frac{2*i*\pi}{7}\right)^{16} + \exp\left(\frac{2*i*\pi}{7}\right)^{15} + \exp\left(\frac{2*i*\pi}{7}\right)^{13} + \exp\left(\frac{2*i*\pi}{7}\right)^{12} + \exp\left(\frac{2*i*\pi}{7}\right)^{11} + \dots$$

```
34 simplify(S); // comment peut il trouver 0?
```

0

```
35 simplify(a);
```

rootof([[1,0,0],[1,-1,1,-1,1,-1]])

36 Pour trouver 0 pour S on a eu de la chance que xcas transforme a en une classe dans un corps de rupture. Les calculs sont alors bien plus simple puisqu'il suffit de faire une division Euclidienne de la somme de la somme en a^k par le polynome minimal de a

```
37 M1:=[[1,2,3],[4,5,6]];
```

$$\begin{bmatrix} 1, 2, 3 \\ 4, 5, 6 \end{bmatrix}$$

```
38 M1*transpose(M1);
```

$$\begin{bmatrix} 14, 32 \\ 32, 77 \end{bmatrix}$$

```
39 v1:=[1,2,2];
```

$$[1, 2, 2]$$

```
40 M1*v1;
```

$$[11, 26]$$

```
41 v1*v1;
```

9

```
42 ker(M1);
```

$$[-1, 2, -1]$$

```
43 purge(x); // pour etre sur que x est libre.
```

No such variable x

```
44 // tout est libre. Car dans ce cas il est coincé avec le
```

vrai

```
45 P:=x/(x^2+1);
```

$$\frac{x}{x^2 + 1}$$

```

46 Q:=x->sin(1/x);
// Succès
// End defining Q
x -> sin(1/x)

47 type(P); //un symbole
expression

48 type(Q); //une fonction
func

49 type(Q(x)); //un symbole
expression

50 type(Q(5)); //un symbole car sin(1/5) est laisse tel quel
expression

51 type(ratn1(Q(6/pi))); // un rational car c'est une valeur remarquable
rational

52 diff(P,x);

$$\frac{x^2 + 1 - x * 2 * x}{(x^2 + 1)^2}$$


53 function_diff(Q);
// Succès
' x ' -> 1/x^2 * cos(1/x)

54 Q'; // pour une fonction cela suffit
x -> 1/x^2 * cos(1/x)

55 unapply(P,x); // cr'ee la fonction P (cf tuto debuter en calcul formel)
x -> x/(x^2 + 1)

```

56 `simplify(function_diff(unapply(P, x)(Q)); // cr\’ee la fonction P et la co`

// Succes

$$x \mapsto \frac{\cos\left(\frac{1}{x}\right)^3}{x^2 \cos\left(\frac{1}{x}\right)^4 - 4x^2 \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 + 4x^2}$$

57 `simplify(diff(sin(1/x)/(sin(1/x)^2+1), x)); //verif`

$$-\frac{\cos\left(\frac{1}{x}\right)^3}{x^2 \cos\left(\frac{1}{x}\right)^4 - 4x^2 \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 + 4x^2}$$

58 EXERCICE

59 `purge(a);`

$$\exp\left(\frac{2i\pi}{7}\right)$$

60 `trigexpand(cos(5*a));`

$$16 \cos(a)^5 - 20 \cos(a)^3 + 5 \cos(a)$$

61 `normal(int(cos(5*x)/(2+sin(x)), x=0..Pi/2)); //simplify ne marche pas?`

$$-209 \ln(2) + 209 \ln(3) - \frac{254}{3}$$

62 `P:=int(cos(5*x)/(2+sin(x)), x);`

$$2 \left(\frac{32 \sin(x)^4 - \frac{256 \sin(x)^3}{3} + 208 \sin(x)^2 - 832 \sin(x)}{16} + \frac{209 \ln(\sin(x) + 2)}{2} \right)$$

63 La forme developpee avant l’integration est plus simple:

64 `P:=int(trigexpand(cos(5*x)/(2+sin(x))), x);`

$$20 \left(\frac{\sin(x)^2}{2} + 2 \sin(x) - 3 \ln(\sin(x) + 2) \right) + 16 \left(\frac{\sin(x)^4}{4} - \frac{2 \sin(x)^3}{3} + \sin(x)^2 - 4 \sin(x) \right)$$

```
65 simplify(diff(P, x) - cos(5*x)/(2+sin(x))); //NB: normal ne suffit pas.
```

0

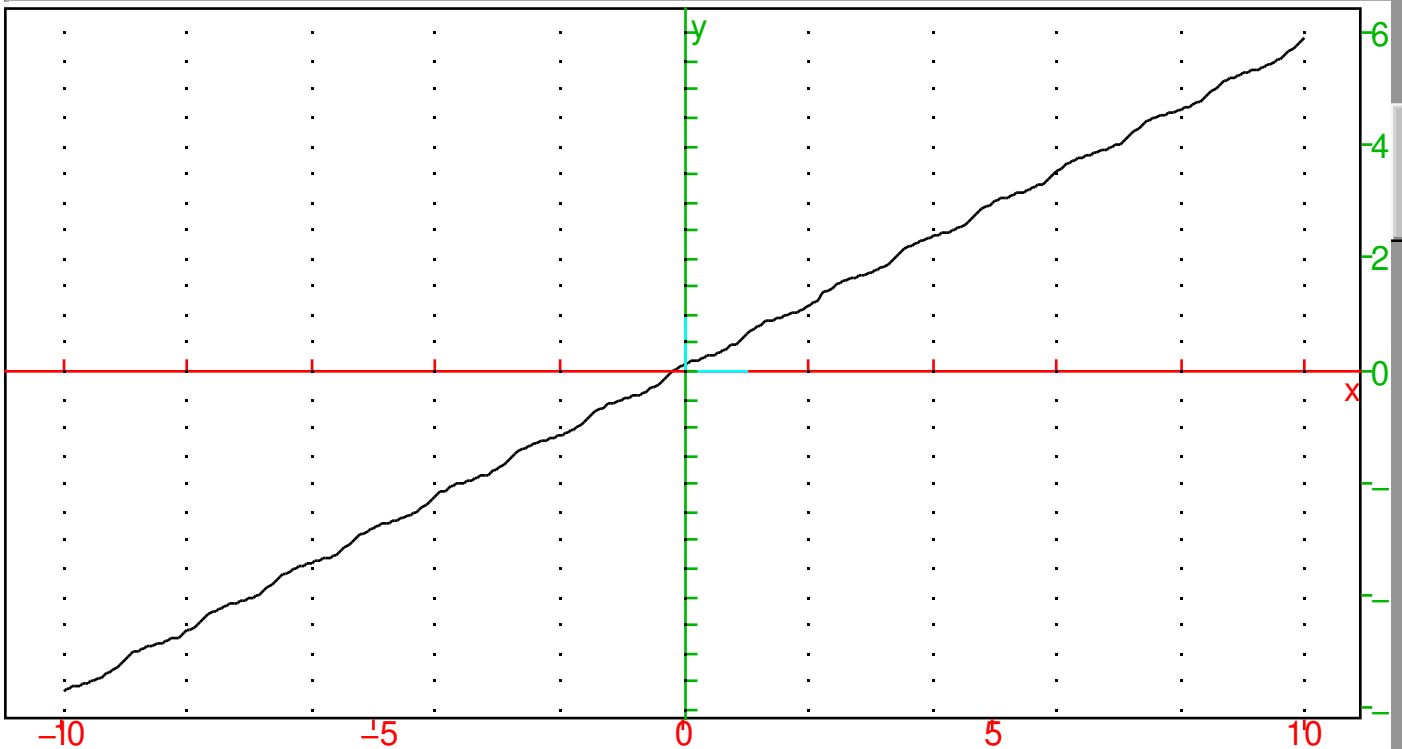
66 EXERCICE

67 La decomposition en elements simples introduit une extension de corps. (Que le logiciel ne pourra pas toujours trouver)

```
68 I2:=int(1/(2+sin(5*x))); // reponse assez compliquee
```

$$\frac{2 * \frac{1}{5} * \left(\operatorname{atan}\left(\frac{-(\sqrt{3}) * \sin(5 * x) + 2 * \sin(5 * x) + \cos(5 * x) + 1}{\sqrt{3} + (\sqrt{3}) * \cos(5 * x) + \sin(5 * x) - 2 * \cos(5 * x) + 2} \right) + \frac{5 * x}{2} \right)}{\sqrt{3}}$$

```
69 plot(I2); // mais on remarque que c'est continu
```



70 Exercice

Courbe paramétrée, points alignés et equation cartésienne

```
71 M:=t->(cos(t)/sin(t)^3, sin(t)/sin(t)^3);
```

```
// Succès  
// End defining M
```

```
{,nop;  
cos(t)/sin(t)^3,sin(t)/sin(t)^3;  
t -> }
```

72 Si l'autoscale ne nous convient pas, on peut régler les bornes du dessin en cliquant sur cfg (a dte du dessin)

```

1 C1:=plotparam(M(t),t=0..Pi);
  plotparam((cos(t))/(sin(t)^3)+(i*sin(t))/(sin(t)^3)

2 supposons(t1=[0.7,0,Pi]);
  parameter([t1,0,3.141592654,0.7,0.03141592

3 supposons(t2=[0.6,0,Pi]);
  parameter([t2,0,3.141592654,0.6,0.03141592

4 M1:=point(M(t1),affichage=point_width_2+poi
  point((cos(t1))/(sin(t1)^3)+(i*sin(t1))/(sin(t1)^3)

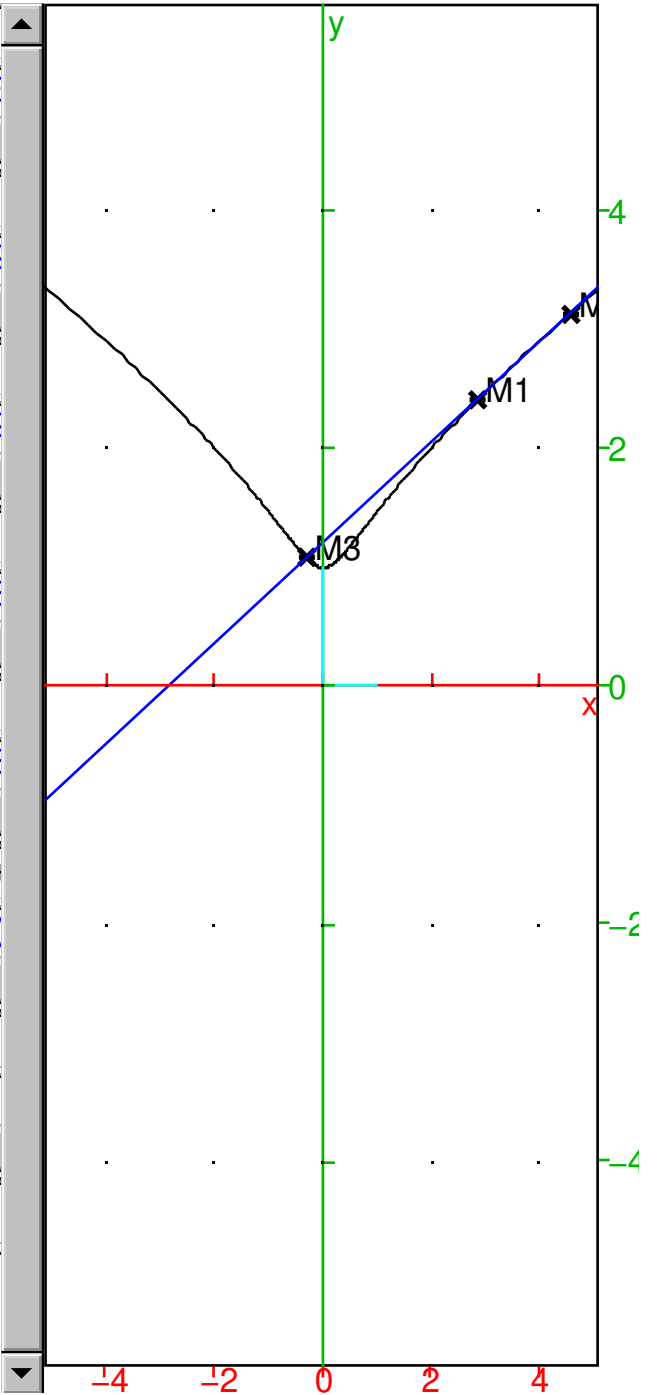
5 M2:=point(M(t2),affichage=point_width_2+poi
  point((cos(t2))/(sin(t2)^3)+(i*sin(t2))/(sin(t2)^3)

6 M3:=point(M(-t1-t2),affichage=point_width_2+
  point((cos(-t1-t2))/(sin(-t1-t2)^3)+(i*sin(-t1-t2)

7 droite(M1,M2,affichage=bleu);
  droite(y=((-sin(t1)^3*sin(t2)+sin(t1)*sin(t2)^3)

8

```



```
74 mm:= [ [M(-t1-t2)] - [M(t1)] , [M(t2)] - [M(t1)] ] ;
```

$$\begin{vmatrix} \frac{\cos(t1)}{\sin(t1)^3} + \frac{\cos(-t1-t2)}{\sin(-t1-t2)^3}, & -\frac{1}{\sin(t1)^2} + \frac{1}{\sin(-t1-t2)^2} \\ \frac{\cos(t1)}{\sin(t1)^3} + \frac{\cos(t2)}{\sin(t2)^3}, & -\frac{1}{\sin(t1)^2} + \frac{1}{\sin(t2)^2} \end{vmatrix}$$

```
75 det (mm) ;
```

```
76 xu:=subst (halftan (M(t) [0]), tan (t/2)=u);
```

$$\frac{-u^2 + 1}{\left(\frac{2*u}{u^2 + 1}\right)^3 * (u^2 + 1)}$$

```
77 yu:=subst (halftan (M(t) [1]), tan (t/2)=u);
```

$$\frac{2*u}{\left(\frac{2*u}{u^2 + 1}\right)^3 * (u^2 + 1)}$$

```
78 tsimplify (subst (M(t), t=2*arctan (u))); // autre methode
```

$$\frac{(-4*i)*\exp(i*t)^4 + (-4*i)*\exp(i*t)^2}{\exp(i*t)^6 - 3*\exp(i*t)^4 + 3*\exp(i*t)^2 - 1}$$

```
79 mystere:=factors (resultant (denom (xu)*x- numer (xu), denom (yu)*y- numer (yu), u))
```

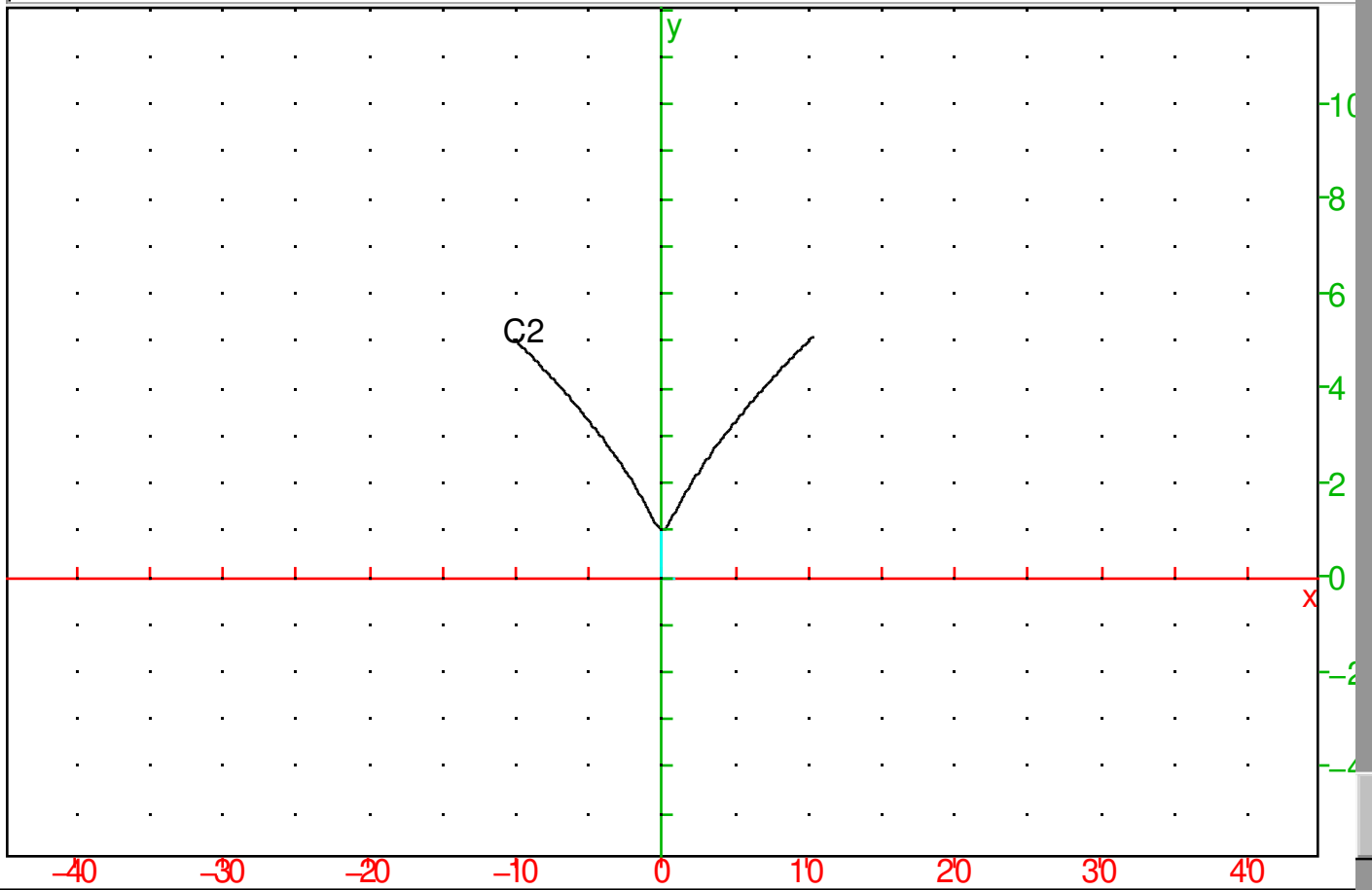
$$-y^3 + x^2 + y^2$$

```
80 mystere2:=eliminate ([x=xu, y=yu], u) [0];
```

$$y^3 - x^2 - y^2$$


```
81 C2:=implicitplot (mystere, x, y);
```

```
0], 1/epsilon^2*f([0,0]+epsilon*[1,t])=1+t^2 roots [-i,i]  
liers, directions:[no_cellule_horiz,no_cellule_vertical,singularite,vers la prochaine solution][[]
```



```
82 f:=unapply (mystere, x, y);
```

$$(x, y) \rightarrow x^2 - y^3 + y^2$$

```
83 simplify (f (M(t)));
```

0

84 Pour ajuster le pas d'un trace implicite on utilise xstep et ystep pour abscisse et ordonnee, quels que soient les noms de variables.

```
85
```

86

```
l:=normal((a+b+c+d)^8);
```

$$\begin{aligned}
 & a^8 + b^8 + c^8 + d^8 + 8*a*b^7 + 8*a*c^7 + 8*a*d^7 + 8*b*c^7 + 8*b*d^7 + 8*c*d^7 + 28*a^2*b^6 + \\
 & 70*a^4*b^4 + 70*a^4*c^4 + 70*a^4*d^4 + 56*a^5*b^3 + 56*a^5*c^3 + 56*a^5*d^3 + 28*a^6*b^2 + 28* \\
 & 28*b^2*d^6 + 56*b^3*c^5 + 56*b^3*d^5 + 70*b^4*c^4 + 70*b^4*d^4 + 56*b^5*c^3 + 56*b^5*d^3 + 28* \\
 & 70*c^4*d^4 + 56*c^5*d^3 + 28*c^6*d^2 + 8*c^7*d + 56*a*b*c^6 + 56*a*b*d^6 + 56*a*c*d^6 + 10 \\
 & 280*a*b*c^3 + 280*a*b^4*d^3 + 168*a*b^5*c^2 + 168*a*b^5*d^2 + 56*a*b^6*c + 56*a*b^6*d + \\
 & 168*a*c^5*d^2 + 56*a*c^6*d + 56*b*c^6*d + 168*b*c^2*d^5 + 280*b*c^3*d^4 + 280*b*c^4*d^3 + \\
 & 168*a^2*c*d^5 + 420*a^2*b^2*c^4 + 420*a^2*b^2*d^4 + 560*a^2*b^3*c^3 + 560*a^2*b^3*d^3 + 420* \\
 & 420*a^2*c^2*d^4 + 560*a^2*c^3*d^3 + 420*a^2*c^4*d^2 + 168*a^2*c^5*d + 280*a^3*b^2*c^4 + 280* \\
 & 560*a^3*b^3*c^2 + 560*a^3*b^3*d^2 + 280*a^3*b^4*c + 280*a^3*b^4*d + 560*a^3*c^2*d^3 + 560* \\
 & 280*a^4*c*d^3 + 420*a^4*b^2*c^2 + 420*a^4*b^2*d^2 + 280*a^4*b^3*c + 280*a^4*b^3*d + 420* \\
 & 168*a^5*c*d^2 + 168*a^5*b^2*c + 168*a^5*b^2*d + 168*a^5*c^2*d + 56*a^6*b*c + 56*a^6*b*d + \\
 & 560*b^2*c^3*d + 420*b^2*c^4*d^2 + 168*b^2*c^5*d + 280*b^3*c^2*d^4 + 560*b^3*c^2*d^3 + 560* \\
 & 280*b^4*c^3*d + 168*b^5*c^2*d^2 + 168*b^5*c^2*d + 56*b^6*c*d + 336*a*b*c^2*d^5 + 840*a*b \\
 & 840*a*b^2*c*d^4 + 1680*a*b^2*c^2*d^3 + 1680*a*b^2*c^3*d^2 + 840*a*b^2*c^4*d + 1120*a* \\
 & 840*a*b^4*c*d^2 + 840*a*b^4*c^2*d + 336*a*b^5*c*d + 840*a^2*b*c*d^4 + 1680*a^2*b*c \\
 & 1680*a^2*b^2*c*d^3 + 2520*a^2*b^2*c^2*d^2 + 1680*a^2*b^2*c^3*d + 1680*a^2*b^3*c*d^2 + 168 \\
 & 1680*a^3*b*c^2*d^2 + 1120*a^3*b*c^3*d + 1680*a^3*b^2*c*d^2 + 1680*a^3*b^2*c^2*d + 1120
 \end{aligned}$$

87

```
coeff(l, [a,b,c,d], [3,2,1,2]);
```

1680

88

```
binomial(8,3)*binomial(5,2)*binomial(3,1);
```

1680

89

```
P1:=(x^2-1)/(x-1);
```

$$\frac{x^2 - 1}{x - 1}$$

90

```
expand(P1); //developpe dans Q(x)
```

$$\frac{x^2}{x-1} - \frac{1}{x-1}$$

91

```
normal(P1), simplify(P1); //les 2 simplifient
```

(x+1, x+1)

92

```
P2:=-cos(5*x)+16*cos(x)*sin(x)^4-12*cos(x)*sin(x)^2+cos(x);
```

$$-12 * \sin(x)^2 * \cos(x) + 16 * \sin(x)^4 * \cos(x) + \cos(x) - \cos(5*x)$$

93

```
expand(P2);
```

$$-12 * \sin(x)^2 * \cos(x) + 16 * \sin(x)^4 * \cos(x) + \cos(x) - \cos(5*x)$$

94

```
normal(P2);
```

$$-\cos(5*x) + 16 * \cos(x) * \sin(x)^4 - 12 * \cos(x) * \sin(x)^2 + \cos(x)$$

95

```
simplify(P2);
```

96 `factor (X^12-1);`

$$(X-1)*(X+1)*(X^2+1)*(X^2-X+1)*(X^2+X+1)*(X^4-X^2+1)$$

97 `phi12` est le facteur qui n'apparait pas dans:

98 `factor (X^6-1); factor (X^4-1);`

$$((X-1)*(X+1)*(X^2-X+1)*(X^2+X+1), (X-1)*(X+1)*(X^2+1))$$

99 `P:=(2*x+1)^2*(x^5-1)/(x-1);`

$$\frac{(x^5-1)*(2*x+1)^2}{x-1}$$

100 `complex_mode:=1; factor (P*1.1); factor (approx (P));`

$$4.4*(x+0.5000000000000000)*(x+0.5000000000000000)* \\ (x+0.80901699437494469055405+0.58778525229247103432521*i)* \\ (x+0.80901699437494469055405-0.58778525229247103432521*i)* \\ (x-0.30901699437494853421122+0.95105651629515245315101*i)* \\ 1, (x-0.30901699437494853421122-0.95105651629515245315101*i), 4.0*(x+0.5)*$$

101 `complex_mode:=0; factor (P*1.0); factor (approx (P, 5)); factor (P);`

102 On peut factoriser en imposant une extension algebrique avec une syntaxe comme dans maple. Mais je ne le trouve pas dans la doc (c'est rare). Exemples:

103 `factor (X^12-1, sqrt (3));`

$$(X-1)*(X+1)*(X^2+1)*(X^2+(\sqrt{3})*X+1)*(X^2-X+1)*(X^2+X+1)*(X^2+(\sqrt{3})*X+1)$$

104 `factor (X^12-1, [sqrt (3), i]);`

$$(X-1)*(X+1)*(X+(-1)^{1/2})*(X+\frac{(-1)^{1/2}(\sqrt{3})-1}{2})* \\ (X+\frac{(-1)^{1/2}+3*(\sqrt{3})}{6})* \\ (X+\frac{(-1)^{1/2}(\sqrt{3})+1}{2})* \\ (X+\frac{(-1)^{1/2}}{2})$$

105 `factor (X^12-1, exp (2*i*Pi/9));`

$$(X-1)*(X+1)*(X^2+1)*(X^2-X+1)*(X^2+X+1)*(X^4-X^2+1)$$

106 selon les versions, `cFactor(...,a)` est plus sur si l'on veut etre sur que i a ete utilise. (en fait)

107 `cFactor (X^12-1, sqrt (3)); //est probablement plus sur`

$$(X+1)*(X-1)*(X+i)*(X+(-1)^{1/2})* \\ (X+\frac{(\sqrt{3})*i+1}{2})* \\ (X+\frac{(\sqrt{3})*i-1}{2})* \\ (X+\frac{(\sqrt{3})*(-1)+1}{2})* \\ (X+\frac{(\sqrt{3})}{2})$$

108 **EXERCICE**

109 `purge (a, u, v);`

(No such variable a, No such variable u, No such variable v)

110 `b:=a+u;c:=b+v; //on ordonne a,b,c`

111 F:=a/(b+c)+b/(a+c)+c/(a+b)-3/2;

$$\frac{a}{2*a+2*u+v} + \frac{a+u}{2*a+u+v} + \frac{a+u+v}{2*a+u} - \frac{3}{2}$$

112 le numerateur et le denominateur n'ont que des coefficients positifs, donc F>0 pour 0<a, 0<u, 0<v

113 numer(F);

$$2*u^3 + 2*v^3 + 4*a*u^2 + 4*a*v^2 + 5*u*v^2 + 3*u^2*v + 4*a*u*v$$

114 denom(F);

115 EXERCICE

116 purge(a,b,c,d,e,t);

117 P:=(1-a*t)*(1-b*t)*(1-c*t)*(1-d*t)^(-1);

$$((a*t+1)*(b*t+1)*(c*t+1)*(d*t+1))^{-1}$$

118 s:=series(P,t=0,3);

$$t^3 * (a^3 + b^3 + c^3 + d^3 + a*b^2 + a*c^2 + a*d^2 + b*c^2 + b*d^2 + c*d^2 + a^2*b + a^2*c + a^2*d + b^2*c + b^2*d + c^2*d + d^2*a + d^2*b + d^2*c + d^2*d) + t^2 * (3*a^2*b + 3*a^2*c + 3*a^2*d + 3*a*b^2 + 3*a*c^2 + 3*a*d^2 + 3*b^2*c + 3*b^2*d + 3*c^2*d + 3*d^2*a + 3*d^2*b + 3*d^2*c + 3*d^2*d) + t * (3*a^2 + 3*b^2 + 3*c^2 + 3*d^2 + 2*a*b + 2*a*c + 2*a*d + 2*b*c + 2*b*d + 2*c*d + 2*d*a + 2*d*b + 2*d*c + 2*d*d) + 1$$

119 On constate que le coefficient de t^n est la somme de tous les monomes de degre n en les 4 variables a,b,c,d. Ces monomes sont en bijections avec les suites croissantes (au sens large) de n \el\elements de {1,2,3,4}.

120 coeff(s,t^3);

121 La bijection est la suivante:

A un n-uplet:

(u_i)_{1 <= i <= n}, u_i <= u_{i+1} et u_i dans {1,2,3,4}

on associe le monome de degre n en a_1,a_2,a_3,a_4: prod_{i=1}^n a_{u_i}

Par exemple:

122 V:=[a,b,c,d]; bij:= L -> product(seq(V[u-1],u=L));

// Attention: V,u,declare(s) comme variable(s) globale(s). Si vous avez besoin de variables
// End defining bij

$$([a, b, c, d], L -> \prod(\text{seq}(V[u-1], u=L)))$$

123 bij([1,1,1,1,3,3,4,4,4,4]);

$$a^4 * c^2 * d^4$$

124 bij([1,1,1,2,2,2,3,4,4,4]);

125 Pour résoudre ce Pb on met des poids aux variables. Ex: a,d de degre 1, b: 3, c: 2, et f: 4. et l'on cherche les monomes de degres 208.

126

undef

127 P:=1/((1-a*t)*(1-b*t^3)*(1-c*t^2)*(1-d*t)*(1-f*t^4));

Warning function*constant with constant dependant of mute variable
Warning constant*function with constant dependant of mute variable

$$(x, y) \rightarrow \frac{1}{(1-a*t)*(1-b*t^3)*(1-c*t^2)*(1-d*t)*(1-(x^2-y^3+y^2)*t^4)}$$

128 s:=series(P,t=0,4);

"Développement en séries incorrect: Plusieurs args: à implementer

129 coeff(s,t^4); //Ex on verifie bien que f a un poids de 4

order_size(t)

130 P:=1/((1-t)*(1-t^3)*(1-t^2)*(1-t)*(1-t^4));

$$\frac{1}{(t+1)^2*(t^2+1)*(t^3+1)*(t^4+1)}$$

131 s:=series(P,t=0,208);

Done

132 coeff(s,t^208);

3605967

133 Pour calculer le coefficient de t^n, seuls les termes en 1/(1-t^i) pour i<n+1 du produit vont contribuer, on n'a donc pas besoin du produit infini pour n fixe

134 P:=n->mul(1/(1-t^j),j=1..n);

// Attention: t,j,declare(s) comme variable(s) globale(s). Si vous avez besoin de variables s
// End defining P

$$n \rightarrow \text{mul}\left(\frac{1}{1-t^j}, j=(1 \dots n)\right)$$

135 On cherche donc le coefficient de t^50 dans:

136 series(P(50),t,0,50);

$$1 + t + 2*t^2 + 3*t^3 + 5*t^4 + 7*t^5 + 11*t^6 + 15*t^7 + 22*t^8 + 30*t^9 + 42*t^{10} + 56*t^{11} + 77*t^{12} + 99*t^{13} + 127*t^{14} + 162*t^{15} + 205*t^{16} + 257*t^{17} + 318*t^{18} + 389*t^{19} + 471*t^{20} + 565*t^{21} + 672*t^{22} + 792*t^{23} + 935*t^{24} + 1099*t^{25} + 1287*t^{26} + 1497*t^{27} + 1727*t^{28} + 2077*t^{29} + 2547*t^{30} + 3137*t^{31} + 3847*t^{32} + 4677*t^{33} + 5727*t^{34} + 7007*t^{35} + 8517*t^{36} + 10257*t^{37} + 12227*t^{38} + 14427*t^{39} + 16857*t^{40} + 20517*t^{41} + 25317*t^{42} + 31367*t^{43} + 38497*t^{44} + 46907*t^{45} + 56697*t^{46} + 67867*t^{47} + 80507*t^{48} + 94717*t^{49} + 110587*t^{50}$$

137 coeff(series(P(50),t,0,50),t^50);

204226

138