

## Contrôle Continu du 20 octobre 2015

**Exercice 1.** Soient  $\mathcal{E}$  un espace affine réel de dimension 3 et  $\mathcal{R} = (O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  un repère cartésien. On considère l'application affine  $f: \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$  définie par

$$\begin{aligned} f(O + x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3) &= O + (2x_1 + 3x_3 + 2)\vec{e}_1 \\ &\quad + (x_1 + x_2 + 2x_3 - 1)\vec{e}_2 \\ &\quad + (x_2 - x_3 + 1)\vec{e}_3 \end{aligned}$$

Soit  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$  le vecteur des coordonnées du point  $O + x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3$  dans le repère cartésien  $\mathcal{R}$ .

1. Déterminer  $A \in M_3(\mathbb{R})$  et  $B \in \mathbb{R}^3$  tels que, pour tout  $X \in \mathbb{R}^3$ ,

$$f(O + x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3) = AX + B.$$

2. Trouver un point  $O' \in \mathcal{E}$  tel que  $f(O') = O'$ .

(Indication : on cherchera à résoudre l'équation  $f(O + x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3) = O + x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3$ ).

On suppose qu'un point  $M = O + x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3$  admet pour vecteur coordonnées  $X' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix}$  dans le repère cartésien  $\mathcal{R}'$  (autrement dit,  $M = O' + x'_1\vec{e}_1 + x'_2\vec{e}_2 + x'_3\vec{e}_3$ ).

3. Expliciter  $x'_1, x'_2, x'_3$  en fonction de  $x_1, x_2, x_3$ .
4. Déterminer  $A' \in M_3(\mathbb{R})$  et  $B' \in \mathbb{R}^3$  tels que, pour tout  $X' \in \mathbb{R}^3$ ,

$$f(O' + x'_1\vec{e}_1 + x'_2\vec{e}_2 + x'_3\vec{e}_3) = A'X' + B'.$$

**Corrigé.** 1. On tire directement de la formule définissant  $f$  les expressions de  $A$  et  $B$  :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

2. Le vecteur coordonnées de  $O'$  doit être solution du système linéaire  $AX + B = X$ . On doit donc résoudre le système

$$\begin{cases} x_1 + 3x_3 = -2 \\ x_1 + 2x_3 = 1 \\ x_2 - 2x_3 = -1 \end{cases}.$$

On obtient pour unique solution le point  $\begin{pmatrix} 7 \\ -7 \\ -3 \end{pmatrix}$ .

3. D'après la formule de changement de repère on doit avoir  $X' = X - O'$ , et donc  $x'_1 = x_1 - 7$ ,  $x'_2 = x_2 + 7$  et  $x'_3 = x_3 + 3$ .
4. Le changement de repère opéré ne modifie que le point origine et non la base. On sait donc que la matrice  $A'$  (qui représente la partie linéaire de  $f$  dans la nouvelle base) doit être la même que la matrice  $A$  (qui représente la partie linéaire de  $f$  dans l'ancienne base). Par ailleurs, le point  $O'$  (qui correspond à  $X' = 0$ ) est envoyé sur lui-même, donc  $B' = \begin{pmatrix} 7 \\ -7 \\ -3 \end{pmatrix}$ , les coordonnées de  $O'$  dans  $\mathcal{R}$ .

**Exercice 2.** Soient  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n$  et  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ . On considère l'orthogonal  $F^\perp$  de  $F$ , c'est-à-dire le sous-espace vectoriel  $F^\perp$  de  $E$  défini par

$$F^\perp = \{\phi \in E^* : \phi(v) = 0 \text{ pour tout } v \in F\}.$$

1. Énoncer une formule du cours exprimant la dimension de  $F^\perp$  en fonction des dimensions de  $E$  et  $F$ .

On considère l'espace vectoriel  $E = \mathbb{R}^3$  et, pour tout  $t \in \mathbb{R}$ ,  $F_t$  le sous-espace vectoriel de  $E$  engendré par les vecteurs

$$v_1(t) := \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2(t) := \begin{pmatrix} 2 \\ 2t \\ t-2 \end{pmatrix}.$$

2. Déterminer la dimension de  $F_t$  en fonction de  $t \in \mathbb{R}$ .
3. En déduire la dimension de  $F_t^\perp$  pour tout  $t \in \mathbb{R}$ .
4. Donner une base de  $F_t^\perp$  pour  $t \neq 2$ .
5. Donner une base de  $F_2^\perp$ .

**Corrigé.** 1. D'après le cours, la dimension de  $F^\perp$  est égale à la codimension de  $F$ , d'où :

$$\dim F^\perp = n - \dim F.$$

2. Quel que soit  $t \in \mathbb{R}$ ,  $\dim F_t \geq 1$  car  $v_1 \neq 0$  et  $\dim F_t \leq 2$  car il est engendré par deux éléments. La dimension de  $F_t$  est 2 sauf si les deux vecteurs sont colinéaires :  $v_2(t) = \lambda v_1(t)$  pour un certain  $\lambda \in \mathbb{R}$ . De la première coordonnée, on tire  $\lambda = 2$  et donc  $v_1(t)$  et  $v_2(t)$  sont colinéaires si et seulement si  $2t = 4$  et  $t - 2$ , c'est-à-dire  $t = 2$ . En conclusion,

$$\dim F_t = \begin{cases} 2 & \text{si } t \neq 2 \\ 1 & \text{si } t = 2 \end{cases} .$$

3. Des questions 1 et 2 on déduit immédiatement :

$$\dim F_t^\perp = \begin{cases} 1 & \text{si } t \neq 2 \\ 2 & \text{si } t = 2 \end{cases} .$$

4. Pour  $t \neq 2$ , la dimension est 1, il suffit donc de trouver un élément non nul de  $F_t^\perp$ . Soit  $\ell$  une forme linéaire représenté par la matrice  $(a_1 \ a_2 \ a_3)$  dans la base canonique. Pour que  $\ell$  appartienne à  $F_t^\perp$ , il faut (et il suffit) que  $\ell(v_1(t)) = \ell(v_2(t)) = 0$ , ce qui se traduit par le système

$$\begin{cases} a_1 + 2a_2 & = 0 \\ 2a_1 + 2ta_2 + (t-2)a_3 & = 0 \end{cases} .$$

Par exemple  $a_1 = -2$ ,  $a_2 = 1$ ,  $a_3 = -2$  est solution de ce système (et ce, quel que soit  $t \neq 2$ ). Donc la forme linéaire  $\ell : x \mapsto -2x_1 + x_2 - 2x_3$  engendre  $F_t^\perp$ .

5. Pour  $t = 2$ , on cherche deux formes linéaires  $\ell_1, \ell_2$  indépendantes et vérifiant  $\ell_1(v_1) = \ell_2(v_1) = 0$ . On voit que  $\ell_1(x) = -2x_1 + x_2$  et  $\ell_2(x) = x_3$  conviennent.

**Exercice 3.** On considère l'espace affine  $\mathcal{E} = \mathbb{R}^2$ . Si  $P, Q$  sont deux points *distincts* de  $\mathcal{E}$  on désigne par  $(PQ)$  l'unique droite passant par ces deux points. Soient  $O, A, B$  trois points de  $\mathcal{E}$  tel que les vecteurs  $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}$  forment une base de  $\mathbb{R}^2$  (c'est-à-dire, les points  $O, A, B$  ne sont pas alignés). Soient  $A' \in (OA)$  et  $B' \in (OB)$  deux points,  $A' \neq O$  et  $B' \neq O$ . Soient  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  les uniques nombres réels tels que

$$\overrightarrow{OA'} = \alpha \overrightarrow{OA}, \quad \overrightarrow{OB'} = \beta \overrightarrow{OB}.$$

1. Soit  $h : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$  l'application définie pour tout point  $P \in \mathcal{E}$  par  $h(P) = O + \alpha \overrightarrow{OP}$ . Montrer que  $h$  est une application affine et déterminer sa partie linéaire.

Le but de l'exercice est de montrer que les trois assertions suivantes sont équivalentes :

- (a)  $\alpha = \beta$ .
- (b)  $h(B) = B'$ .
- (c) les droites  $(AB)$  et  $(A'B')$  sont parallèles.

À l'école l'équivalence entre (a) et (c) est usuellement appelée « Théorème de Thalès ». Pour démontrer l'équivalence entre ces trois assertions, on va montrer les implications (a)  $\Rightarrow$  (b), (b)  $\Rightarrow$  (c) et (c)  $\Rightarrow$  (a) :

2. On commence en supposant  $\alpha = \beta$ . Montrer alors l'égalité  $h(B) = B'$ .
3. On ne suppose plus  $\alpha = \beta$ , mais on suppose  $h(B) = B'$ . Calculer  $\overrightarrow{h(AB)}$  et en déduire que les droites  $(AB)$  et  $(A'B')$  sont parallèles.

Dorénavant on ne suppose ni  $\alpha = \beta$ , ni  $h(B) = B'$ , mais on suppose que les droites  $(AB)$  et  $(A'B')$  sont parallèles. Il existe alors un nombre réel  $\lambda \in \mathbb{R}$  tel que

$$\overrightarrow{A'B'} = \lambda \overrightarrow{AB}.$$

4. Montrer  $\overrightarrow{OB'} = (\alpha - \lambda)\overrightarrow{OA} + \lambda\overrightarrow{OB}$ .  
(Indication : on commencera en écrivant  $\overrightarrow{OB'} = \overrightarrow{OA'} + \overrightarrow{A'B'}$ ...)
5. Utilisant la définition de  $\beta$  en déduire  $(\alpha - \lambda)\overrightarrow{OA} + (\lambda - \beta)\overrightarrow{OB} = 0$ .
6. Conclure  $\lambda = \alpha = \beta$ .  
(Indication : On utilisera que les vecteurs  $\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}$  forment une base.)

**Corrigé.** 1. On note  $E$  l'espace directeur de  $\mathcal{E}$ , et on considère l'application

$$\begin{aligned}\phi : E &\rightarrow E \\ \phi(\overrightarrow{OP}) &= \alpha\overrightarrow{OP}.\end{aligned}$$

L'application  $\phi$  est linéaire sur l'espace vectoriel réel  $E$  car c'est la multiplication par le nombre réel  $\alpha$  (qui est toujours linéaire car  $\alpha(\vec{v} + \lambda\vec{w}) = \alpha\vec{v} + \lambda\alpha\vec{w}$  pour tous  $\vec{v}, \vec{w} \in E$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ ). De plus,  $\overrightarrow{h(O)h(P)} = \overrightarrow{O(O + \alpha\overrightarrow{OP})} = \alpha\overrightarrow{OP}$ . Donc  $\phi$  est bien l'application linéaire associée à  $h$ , et  $h$  est affine.

2. Supposons que  $\alpha = \beta$ . Par définition de  $h$  on a :

$$h(B) = O + \alpha\overrightarrow{OB},$$

et donc

$$h(B) = O + \beta\overrightarrow{OB} = O + \overrightarrow{OB'} = B'.$$

3. On suppose que  $h(B) = B'$ . Alors,

$$\overrightarrow{h(AB)} = \overrightarrow{h(AO + OB)} = -\overrightarrow{h(OA)} + \overrightarrow{h(O)h(B)} = -\overrightarrow{OA'} + \overrightarrow{OB'} = \overrightarrow{A'B'}.$$

D'un autre côté, par définition de  $h$ , on sait que  $\overrightarrow{h(AB)} = \alpha\overrightarrow{AB}$ . Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{A'B'}$  sont proportionnels, et donc les droites  $(AB)$  et  $(A'B')$  sont parallèles.

4. On a supposé qu'il existe un nombre réel  $\lambda$  tel que  $\overrightarrow{A'B'} = \lambda\overrightarrow{AB}$ . On obtient,

$$\overrightarrow{OB'} = \overrightarrow{OA'} + \overrightarrow{A'B'} = \alpha\overrightarrow{OA} + \lambda\overrightarrow{AB} = \alpha\overrightarrow{OA} + \lambda\overrightarrow{AO} + \lambda\overrightarrow{OB} = (\alpha - \lambda)\overrightarrow{OA} + \lambda\overrightarrow{OB}.$$

5. Par définition de  $\beta$  on a,  $\overrightarrow{OB'} = \beta\overrightarrow{OB}$ . En utilisant le résultat ci-dessus on obtient :

$$(\alpha - \lambda)\overrightarrow{OA} + (\lambda - \beta)\overrightarrow{OB} = 0.$$

6. Les vecteurs  $\overrightarrow{OA}$  et  $\overrightarrow{OB}$  forment une base de l'espace  $\mathbb{R}^2$ , en particulier ils sont linéairement indépendants. Alors l'équation ci-dessus implique que  $(\alpha - \lambda) = (\lambda - \beta) = 0$ , donc  $\alpha = \lambda = \beta$ .

**Exercice 4.** Soient  $\lambda \in \mathbb{R}$  un nombre réel et  $\mathcal{P}_\lambda, \mathcal{Q}_\lambda$  les sous-espaces affines de l'espace affine  $\mathcal{E} = \mathbb{R}^3$  donnés par les équations suivantes :

$$\begin{aligned}\mathcal{P}_\lambda : 2\lambda x_1 + x_2 + 4x_3 &= 3 \\ \mathcal{Q}_\lambda : \begin{cases} x_2 - 2x_3 = 1 \\ x_1 + (\lambda + 2)x_3 = 1 \end{cases}\end{aligned}$$

1. Déterminer les espaces vectoriels  $P_\lambda, Q_\lambda$  qui dirigent respectivement de  $\mathcal{P}_\lambda$  et  $\mathcal{Q}_\lambda$ .
2. Quelle est la dimension de  $P_\lambda$  et  $Q_\lambda$  ?
3. Déterminer les valeurs de  $\lambda$  pour lesquelles les sous-espaces vectoriels  $P_\lambda$  et  $Q_\lambda$  engendrent tout l'espace (autrement dit, pour lesquels  $P_\lambda + Q_\lambda = \mathbb{R}^3$ ).
4. Pour  $\lambda \neq 1, -3$  déterminer l'intersection de  $\mathcal{P}_\lambda$  et  $\mathcal{Q}_\lambda$ .
5. Déterminer l'intersection de  $\mathcal{P}_1$  et  $\mathcal{Q}_1$ . Que remarque-t-on ?
6. Déterminer l'intersection de  $\mathcal{P}_{-3}$  et  $\mathcal{Q}_{-3}$ .

**Corrigé.** (1) L'espace vectoriel  $P_\lambda$  est donné par l'équation  $2\lambda x_1 + x_2 + 4x_3 = 0$ . Il est de dimension 2 et il est engendré par exemple par les vecteurs

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 \\ -2\lambda \\ 0 \end{pmatrix}.$$

L'espace vectoriel  $Q_\lambda$  est donné par les équations

$$\begin{cases} x_2 - 2x_3 = 0 \\ x_1 + (\lambda + 2)x_3 = 0. \end{cases}$$

Il s'agit de deux équations linéairement indépendantes, donc l'espace vectoriel  $Q_\lambda$  est de dimension 1. Il est engendré par le vecteur

$$\begin{pmatrix} -(\lambda + 2) \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

(2) Comme on a remarqué au cours de la réponse à la question (1), les espaces vectoriels  $P_\lambda$  et  $Q_\lambda$  sont respectivement de dimension 2 et 1.

(3) Puisque  $P_\lambda$  et  $Q_\lambda$  sont de dimension 2 et 1, pour que ces deux espaces engendrent  $\mathbb{R}^3$  il faut et il suffit que leur intersection soit nulle. Autrement dit, il faut et il suffit que le système linéaire

$$(*) \quad \begin{cases} 2\lambda x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ x_2 - 2x_3 = 0 \\ x_1 + (\lambda + 2)x_3 = 0, \end{cases}$$

soit de rang 3. En faisant des opérations sur les lignes de la matrice associée système linéaire (\*), on trouve :

$$\begin{pmatrix} 2\lambda & 1 & 4 \\ 0 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & \lambda + 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_1 - L_2 - 2\lambda L_3 \rightarrow L_1} \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2\lambda^2 - 4\lambda + 6 \\ 0 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & \lambda + 2 \end{pmatrix}.$$

En particulier le système (\*) est de rang 3 si et seulement si

$$-2\lambda^2 - 4\lambda + 6 \neq 0.$$

L'équation de deuxième degré  $2\lambda^2 + 4\lambda - 6 = 0$  a pour solutions  $\lambda = 1, -3$ . En conclusion,  $P_\lambda$  et  $Q_\lambda$  engendrent  $\mathbb{R}^3$  si et seulement si  $\lambda \neq 1, -3$ .

(4) Pour trouver l'intersection de  $\mathcal{P}_\lambda$  et  $\mathcal{Q}_\lambda$  on fait des opérations sur les lignes de la matrice associée au système

$$\begin{cases} 2\lambda x_1 + x_2 + 4x_3 = 3 \\ x_2 - 2x_3 = 1 \\ x_1 + (\lambda + 2)x_3 = 1. \end{cases}$$

On obtient :

$$(**) \quad \left( \begin{array}{ccc|c} 2\lambda & 1 & 4 & 3 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & \lambda + 2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{L_1 - L_2 - 2\lambda L_3 \rightarrow L_1} \left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & -2(\lambda - 1)(\lambda + 3) & -2(\lambda - 1) \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & \lambda + 2 & 1 \end{array} \right)$$

Si  $\lambda \neq 1, -3$  on peut diviser la première ligne par  $-2(\lambda - 1)(\lambda + 3)$  et obtenir :

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & \frac{1}{\lambda + 3} \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & \lambda + 2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{L_2 + 2L_1 \rightarrow L_2 \\ L_3 - (\lambda + 2)L_1 \rightarrow L_3}} \left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 1 & \frac{1}{\lambda + 3} \\ 0 & 1 & 0 & 1 + \frac{2}{\lambda + 3} \\ 1 & 0 & 0 & 1 - \frac{\lambda + 2}{\lambda + 3} \end{array} \right)$$

En particulier, si  $\lambda \neq 1, -3$  les sous-espaces affines  $\mathcal{P}_\lambda$  et  $\mathcal{Q}_\lambda$  se rencontrent au point

$$\begin{pmatrix} 1 - \frac{\lambda + 2}{\lambda + 3} \\ 1 + \frac{2}{\lambda + 3} \\ \frac{1}{\lambda + 3} \end{pmatrix}.$$

(5) En reprenant (\*\*), si  $\lambda = 1$  on trouve que l'intersection est donnée par le système

$$\begin{cases} x_2 - 2x_3 = 1 \\ x_1 + 3x_3 = 1. \end{cases}$$

Ce sont les équations qui décrivent la droite  $\mathcal{Q}_1$ , donc  $\mathcal{P}_1 \cap \mathcal{Q}_1 = \mathcal{Q}_1$ . Autrement dit,  $\mathcal{Q}_1$  est contenue dans le plan  $\mathcal{P}_1$ .

(6) En reprenant (\*\*) pour  $\lambda = -3$ , on trouve que l'intersection est donnée par le système

$$\begin{cases} 0 = 8 \\ x_2 - 2x_3 = 1 \\ x_1 - x_3 = 1. \end{cases}$$

La première équation n'a évidemment pas de solutions, donc  $\mathcal{P}_{-3}$  et  $\mathcal{Q}_{-3}$  ne se rencontrent pas (on sait qu'ils sont parallèles d'après la question (3)).

**Exercice 5.** On considère la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 2 & -1 & 0 & 3 \\ 4 & -1 & 3 & 9 \end{pmatrix}.$$

1. Calculer l'inverse  $A^{-1}$  de  $A$ .
2. La famille de vecteurs

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad v_4 = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 9 \end{pmatrix},$$

forme-t-elle une base de  $\mathbb{R}^4$ ? Justifiez votre réponse.

3. Calculer la base duale  $v_1^*, \dots, v_4^*$ .

**Corrigé.** (1) L'inverse de  $A$  est la matrice :

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -3 & 0 & -2 & 2 \\ -6 & -3 & -11 & 7 \\ 2 & 2 & 5 & -3 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

(2) Les vecteurs  $v_1, \dots, v_4$  sont les colonnes de la matrice  $A$ . Puisque la matrice  $A$  est inversible (car on a calculé l'inverse!), ses colonnes sont linéairement indépendantes.

(3) Puisque les vecteurs  $v_1, \dots, v_4$  sont les colonnes de la matrice  $A$ , on a vu dans le cours que la base duale  $v_1^*, \dots, v_4^*$  est alors donnée par les lignes de  $A^{-1}$ . On a donc :

$$\begin{aligned} v_1^* &= (-3 \quad 0 \quad -2 \quad 2) \\ v_2^* &= (-6 \quad -3 \quad -11 \quad 7) \\ v_3^* &= (2 \quad 2 \quad 5 \quad -3) \\ v_4^* &= (0 \quad -1 \quad -2 \quad 1) \end{aligned}$$

Plus précisément, chaque égalité ci-dessus signifie : "est représenté dans la base canonique par la matrice". On a donc par exemple  $v_1^*(x) = -3x_1 - 2x_2 + 2x_4$ .