

Exercice 1 (Garer sa voiture). L'état d'une voiture se déplaçant dans le plan est décrit par un système de coordonnées (x, y, θ, ϕ) où $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ sont les coordonnées du milieu de l'essieu arrière, $\theta \in \mathbb{S}^1$ est l'angle orienté entre l'axe Ox et la direction de la voiture et $\phi \in]-\pi/2, \pi/2[$ est l'angle entre cette direction et celle des roues. Sur cette variété M de dimension 4, on considère les deux champs de vecteurs $T = (0, 0, 0, 1)$ et $A = (\cos \theta, \sin \theta, \frac{1}{L} \tan \phi, 0)$ où L est la distance entre les deux essieux.

- À quelles évolutions (ou flots) correspondent ces champs de vecteurs ?
- Justifier que pour tout chemin $\gamma \in C^\infty(\mathbb{R}, M)$ emprunté par la voiture, le vecteur $\gamma'(t)$ doit appartenir au champ de plans engendré par A et T .
- Montrer que

$$[A, T] = -\frac{1}{L \cos^2 \phi} R \quad \text{où} \quad R = (0, 0, 1, 0).$$

Interpréter ceci en termes de conduite.

- Calculer $[A, R]$. Comment le résultat permet-il de se garer ?

Exercice 2. Soient $A, B \in M_n(\mathbb{R})$. On considère les champs de vecteurs linéaires X et Y sur \mathbb{R}^n donnés par

$$X(x) = Ax \quad Y(x) = Bx.$$

- Calculer les flots de X et de Y .
- Montrer que le champ $[X, Y]$ est linéaire et calculer la matrice associée.

Exercice 3 (Champs de vecteurs sur la sphère). On considère la sphère comme la compactification du plan $j : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{S}^2$ où le plongement j est l'inverse de la projection stéréographique. Montrer que tout champ de vecteurs constant sur le plan se prolonge à la sphère. Même question avec la champ X défini par $X(x, y) = (x, y)$.

On rappelle que si (x_N, y_N) et (x_S, y_S) sont les coordonnées obtenues par projection stéréographique par rapport aux pôles nord et sud respectivement, on a au-dessus de $\mathbb{S}^2 \setminus \{N, S\}$

$$x_N = \frac{x_S}{x_S^2 + y_S^2} \quad y_N = \frac{y_S}{x_S^2 + y_S^2}.$$