

# **Donner une forme aux nombres**

## **Une aventure bimillénaire**

Antoine CHAMBERT-LOIR

Université Paris-Sud

13 juin 2013

Équations *diophantiennes* :

- les inconnues sont des nombres entiers ou rationnels ;
- les équations sont données par des relations polynomiales entre les inconnues

Équations *diophantiennes* :

- les inconnues sont des nombres entiers ou rationnels ;
- les équations sont données par des relations polynomiales entre les inconnues

Grossièrement, trois paramètres :

- le nombre de variables ;
- le nombre d'équations ;
- le degré des équations, c'est-à-dire le plus grand nombre de fois que des inconnues sont multipliées entre elles dans une équation.

## Échauffement : équations en une variable

Les équations diophantiennes en une variable sont faciles à résoudre.

# Échauffement : équations en une variable

Les équations diophantiennes en une variable sont faciles à résoudre.

## Théorème

Soit  $a_0, \dots, a_{n-1}, a_n \in \mathbf{C}$ , avec  $a_n \neq 0$ .

Toute racine  $x$  de l'équation de degré  $n$  :

$$a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 = 0$$

vérifie

$$|x| \leq \max\left(1, \frac{|a_0| + \dots + |a_{n-1}|}{|a_n|}\right).$$

# Échauffement : équations en une variable

Les équations diophantiennes en une variable sont faciles à résoudre.

## **Théorème**

Soit  $a_0, \dots, a_{n-1}, a_n \in \mathbf{C}$ , avec  $a_n \neq 0$ .

Toute racine  $x$  de l'équation de degré  $n$  :

$$a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 = 0$$

vérifie

$$|x| \leq \max\left(1, \frac{|a_0| + \dots + |a_{n-1}|}{|a_n|}\right).$$

Il suffit donc d'essayer un à un tous les entiers dans l'intervalle décrit par l'inégalité du théorème...

# Équations de degré 1

Un vieux problème (III-V<sup>e</sup> s. ap. J.-C.) :

# Équations de degré 1

Un vieux problème (III-V<sup>e</sup> s. ap. J.-C.) :

有物不知其數，三三數之剩二，五五數之剩三，七七數之剩二。問物几何？



# Équations de degré 1

Un vieux problème (III-V<sup>e</sup> s. ap. J.-C.) :

有物不知其數，三三數之剩二，五五數之剩三，七七數之剩二。問物几何？

c'est-à-dire :

*Un nombre de choses est inconnu. Si on les compte par trois, il en reste 2 ; si on les compte par cinq, il en reste 3 ; si on les compte par sept, il en reste 2. Trouver ce nombre de choses.*

# Équations de degré 1

Un vieux problème (III-V<sup>e</sup> s. ap. J.-C.) :

有物不知其數，三三數之剩二，五五數之剩三，七七數之剩二。問物几何？

c'est-à-dire :

*Un nombre de choses est inconnu. Si on les compte par trois, il en reste 2 ; si on les compte par cinq, il en reste 3 ; si on les compte par sept, il en reste 2. Trouver ce nombre de choses.*

Ce problème « chinois » est dû à Sūnzǐ, publié dans le Sūnzǐ Suàngīng 孫子算經, *Le classique mathématique de Sūnzǐ*.



孫子算經卷上

唐韋君行奉勅撰都尉李淳風奉勅注釋



度之所起起於忽欲知其忽蠶吐絲為忽十忽  
 為一絲十絲為一毫十毫為一釐十釐為一分  
 十分為一寸十寸為一尺十尺為一丈十丈為  
 一引五十尺為一端四十尺為一疋六尺為一  
 步二百四十步為一畝三百步為一里  
 稱之所起起於黍十黍為一絫十絫為一銖二  
 十四銖為一兩十六兩為一斤三十斤為一鈞

孫子算經卷上

一

傳

三一

Sūnzǐ Suànjīng,  
reproduction d'une page d'une  
édition de la dynastie Qing

Source : Wikipedia

Ce genre d'exercices a ensuite été reproduit dans d'autres manuels, comme le

Shùshū Jiǔzhāng --- 數書九章,

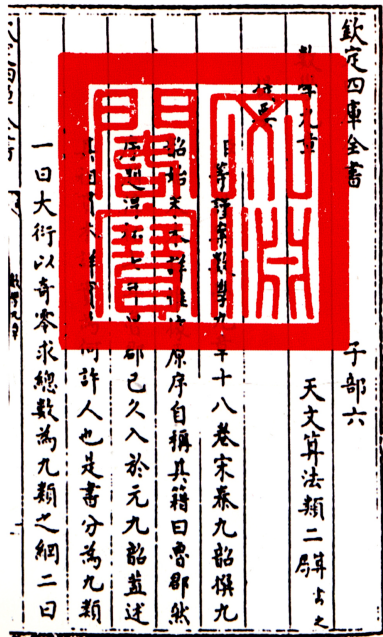
*Traité mathématique en neuf sections*, 1247,

lui-même inclus dans le

Sìkù quánshū --- 四庫全書,

*Le recueil complet des quatre trésors*, XIX<sup>e</sup> s.,

une sorte d'encyclopédie commandée par les empereurs Qing pour prouver qu'ils surpassaient l'Encyclopédie Ming (environ 1403).



*Traité mathématique en neuf sections*  
 (數書九章, Shùshū Jiǔzhāng)  
 reproduction du Siku Quánsū  
 四庫全書(1847)

Source : Wikipedia

有物不知其數，三三數之剩二，五五數之剩三，七七數之剩二。問物几何？

## Le problème chinois

有物不知其數，三三數之剩二，五五數之剩三，七七數之剩二。問物几何？

c'est-à-dire :

*Un nombre de choses est inconnu. Si on les compte par trois, il en reste 2 ; si on les compte par cinq, il en reste 3 ; si on les compte par sept, il en reste 2. Trouver ce nombre de choses.*

# Le problème chinois

有物不知其數，三三數之剩二，五五數之剩三，七七數之剩二。問物几何？

c'est-à-dire :

*Un nombre de choses est inconnu. Si on les compte par trois, il en reste 2 ; si on les compte par cinq, il en reste 3 ; si on les compte par sept, il en reste 2. Trouver ce nombre de choses.*

soit encore :

$$n = 3x + 2 = 5y + 3 = 7z + 2,$$

l'inconnue principale étant  $n$ .

Le « théorème chinois » apprend que la plus petite solution est  $n = 23$  et que toutes les autres sont obtenues en ajoutant un multiple de  $105 = 3 \times 5 \times 7$ .



### Πρόβλημα,

ὄπερ Ἀρχιμήδης ἐν ἐπιγράμμασιν εὐρῶν τοῖς ἐν Ἀλεξανδρείᾳ περὶ ταῦτα πραγματευομένοις ζητεῖν ἐπίστειλεν ἐν τῇ πρὸς Ἐφατοσθένην τὸν Κυρηναῖον ἐπιστολῇ.

- 1 Πληθὺν Ἡελίοιο βοῶν, ᾧ ξεῖνε, μέτρησον  
φροντίδ' ἐπιστήσας, εἰ μετέχεις σοφίης,  
πόσση ἄρ' ἐν πεδίοις Σικελῆς ποτ' ἐβόσκετο νήσου  
Θρινακίης τετραχῆ στίφεια δασσαμένη
- 5 χροίην ἀλλάσσοντα· τὸ μὲν λευκοῖο γάλακτος,  
κυανέω δ' ἕτερον χρώματι λαμπόμενον,  
ἄλλο γε μὲν ξανθόν, τὸ δὲ ποικίλον. ἐν δὲ ἐκάστῳ  
στίφει ἔσαν ταῦροι πλήθεσι βριθόμενοι  
συμμετρίας τοιῆσδε τετευχότες· ἀργότριχας μὲν

# Équations de degré 2

## Πρόβλημα,

ἄπει' Ἀρχιμήδης ἐν ἐπιγράμμασιν ἐνάθην τοῖς ἐν' Ἀλεξανδρείᾳ περὶ ταύτην πραγματευομένους ὄντας ἀπέστειλεν ἐν τῇ πρὸς Ἐρατοσθένην τὸν Κυρηναῖον ἐπιστολῇ.

- 1 Πληθὺν Ἑλλείω βοῶν, ἃ ζῆιν, μέτρησον  
φρονεῖς ἀποσῆσαι, εἰ μάλιστα σοφῆς,  
πίσσης ἢ' ἐν πάλαιος Σουλῆς πον' ἴβδηκετο νήσου  
Θρινακίης τετραχῆ στίβας ἑσασμένην
- 5 χρόνῳ ἀλλήλοισιν: τὸ μὴ λευκοὶ γίλακτος,  
κυνῶν δ' ἕτεροι χροῖματι λευκόμενον,  
ἔλλο γε μὴ ζανθῶν, τὸ δὲ κοιλίων. ἐν δὲ ἐπίσση  
στίβας ἔσαν ταῦτοι κλέθεται βριθόμενοι  
συμμετρῶς τοῖσδε τετραχῆσι: ἀργότερης μὲν
- 10 κυνῶν ταύρων ἡμίσει ἤδη τρίτῳ  
καὶ ζανθοῖς σίμπασι ἴσους, ἃ ζῆιν, νόησον,  
αὐτῶ κυνῶν τῷ τετάρτῳ τε μῆρι  
μικτοχρόνῳ καὶ πέμπτῳ, ἔτι ζανθοῖσι τε πᾶσιν  
τοῖς δ' ὑπολειπομένοις κοιλιόχρωτος ἄθρει
- 15 ἀργονῶν ταύρων ἕκαστῳ μῆρι ἴβδηκεν τε  
καὶ ζανθοῖς αὐτῶ πᾶσιν ἰσχυόμενον.  
Θηλείαισι δὲ βοῦσι τὰδ' ἕταρο· λευκότερης μὲν  
ἦσαν συμπᾶσης κυνῆς ἀγέλης  
τῷ τρίτῳ τε μῆρι καὶ τετάρτῳ ἀτρελεῖ ἴσαι·
- 20 αὐτῶ κυνῶν τῷ τετάρτῳ τε πάλιν  
μικτοχρόνῳ καὶ πέμπτῳ ὁμοῦ μῆρι ἰσάζοντο  
σὺν ταύροις· πίσσης δ' εἰς νορὸν ἔρχομένης  
ζανθοστῆσαν ἀγέλης πέμπτῳ μῆρι ἤδη καὶ ἕκτῳ  
κοιλίαι ἰσάριθμον κλήθος ἔχου τετραχῆ.
- 25 ζανθοῖ δ' ἴφριθεῖντο μέρους τρίτου ἡμίσει ἴσαι  
ἀργονῆς ἀγέλης ἴβδηκεν τε μῆρι.  
ζῆιν, σὺ δ' Ἑλλείω βοῶν πόσαι ἀτρελεῖ εἰσῆσι,  
χωρὶς μὴν ταύρων ἱατρειῶν ἀριθμῶν,  
χωρὶς δ' αὖ θηλείαι ὅσαι κατὰ χροῖμα ἔασται,
- 30 οὐκ αἰσθῆς κε λέγῳ: σὶδ' ἀριθμῶν ἀπίσσης,  
οὐ μὴν καὶ γε σοφοῖς ἐναριθμοῦ. ἀλλ' ἴθι φράξεν  
καὶ τὰδε πάντα βοῶν Ἑλλείω πάθη.  
ἀργότερης ταύροι μὲν ἑκαὶ μῆλαιον κληθῆν  
κυνῶν, ἴσαντ' ἔρηκεθον ἰσόμετροι
- 35 εἰς βῆθος εἰς εὐφῶς τε, τὰ δ' αὖ περιμήγεια πάντη  
πικραλενο κληθῶν Θρινακίης πεδία.  
ζανθοῖ δ' αὖτ' εἰς ἐν καὶ κοιλίαι ἀθροισθέντες  
ἴσαντ' ἀμβολέδην ἕξ ἑνος ἀρχόμενον  
σχῆμα τελειοῦντες τὸ τριεκάθεκον οὐκ προσόντων
- 40 ἄλλοχρόνῳ ταύρων οὐτ' ἐπιλεικομένων.  
ταῦτα συνεξέτηρον καὶ ἐνὶ πρακτικῶσιν ἀθροῖσαι  
καὶ κληθῆν ἀποδοῦς, ἃ ζῆιν, πάντα μέτρα  
ἔρχοι καθῶσιν νικηφόρος, ἴσθι τε πάντως  
κακωμένους ταύτη ὄρνιας ἐν σοφῆς.

Le problème des bœufs d'Archimède  
*Archimedis Opera omnia, cum commen-*  
*tariis Eutocii*

Édité par J. L. Heiberg

B. G. Teubner, Leipzig, Volume 2 (1881),  
pages 448–450

## L'équation de Brahmagupta (Pell-Fermat)

Si  $n$  est un paramètre (non carré), il s'agit de trouver les solutions en nombres entiers de l'équation

$$x^2 - ny^2 = 1.$$

## L'équation de Brahmagupta (Pell-Fermat)

Si  $n$  est un paramètre (non carré), il s'agit de trouver les solutions en nombres entiers de l'équation

$$x^2 - ny^2 = 1.$$

*Exemple* :  $x^2 - 2y^2 = 1$ . Solutions  $(3, 2), (17, 12), \dots$

## L'équation de Brahmagupta (Pell-Fermat)

Si  $n$  est un paramètre (non carré), il s'agit de trouver les solutions en nombres entiers de l'équation

$$x^2 - ny^2 = 1.$$

*Exemple* :  $x^2 - 2y^2 = 1$ . Solutions  $(3, 2)$ ,  $(17, 12)$ ,...

**Brahmagupta** (628 ap. J.C.) : si  $(x, y)$  et  $(x', y')$  sont des solutions, on peut en construire une troisième  $(x'', y'')$  par la formule :

$$x'' = xx' + ny y', \quad y'' = xy' + x'y.$$

## L'équation de Brahmagupta (Pell-Fermat)

Si  $n$  est un paramètre (non carré), il s'agit de trouver les solutions en nombres entiers de l'équation

$$x^2 - ny^2 = 1.$$

*Exemple* :  $x^2 - 2y^2 = 1$ . Solutions  $(3, 2)$ ,  $(17, 12)$ ,...

**Brahmagupta** (628 ap. J.C.) : si  $(x, y)$  et  $(x', y')$  sont des solutions, on peut en construire une troisième  $(x'', y'')$  par la formule :

$$x'' = xx' + ny y', \quad y'' = xy' + x'y.$$

Toutes les solutions (ou presque) sont obtenues à partir d'une solution minimale.

## L'équation de Brahmagupta (Pell-Fermat)

Si  $n$  est un paramètre (non carré), il s'agit de trouver les solutions en nombres entiers de l'équation

$$x^2 - ny^2 = 1.$$

*Exemple* :  $x^2 - 2y^2 = 1$ . Solutions  $(3, 2), (17, 12), \dots$

**Brahmagupta** (628 ap. J.C.) : si  $(x, y)$  et  $(x', y')$  sont des solutions, on peut en construire une troisième  $(x'', y'')$  par la formule :

$$x'' = xx' + nyy', \quad y'' = xy' + x'y.$$

Toutes les solutions (ou presque) sont obtenues à partir d'une solution minimale.

*Explication moderne* : on écrit

$$x^2 - ny^2 = (x + \sqrt{ny})(x - \sqrt{ny}),$$

la *norme* du nombre quadratique  $x + \sqrt{ny}$  et on observe que

$$(x + \sqrt{ny})(x' + \sqrt{ny}') = (xx' + nyy') + \sqrt{n}(xy' + x'y).$$

# L'équation de Pythagore

Il s'agit de trouver les solutions de l'équation

$$x^2 + y^2 = 1.$$



# L'équation de Pythagore

Il s'agit de trouver les solutions de l'équation

$$x^2 + y^2 = 1.$$

Seules solutions entières :  $(\pm 1, 0)$ ,  $(0, \pm 1)$ .

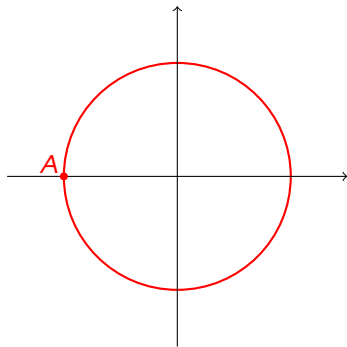
# L'équation de Pythagore

Il s'agit de trouver les solutions de l'équation

$$x^2 + y^2 = 1.$$

Seules solutions entières :  $(\pm 1, 0)$ ,  $(0, \pm 1)$ .

Solutions en nombres rationnels ?



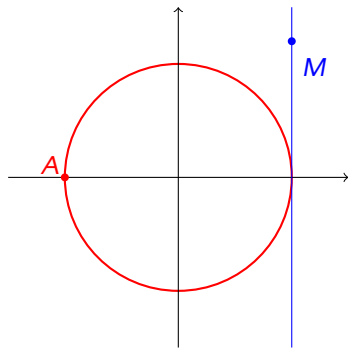
# L'équation de Pythagore

Il s'agit de trouver les solutions de l'équation

$$x^2 + y^2 = 1.$$

Seules solutions entières :  $(\pm 1, 0)$ ,  $(0, \pm 1)$ .

Solutions en nombres rationnels ?



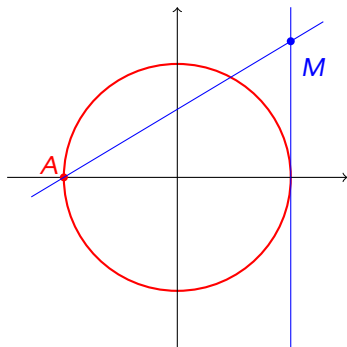
# L'équation de Pythagore

Il s'agit de trouver les solutions de l'équation

$$x^2 + y^2 = 1.$$

Seules solutions entières :  $(\pm 1, 0)$ ,  $(0, \pm 1)$ .

Solutions en nombres rationnels ?



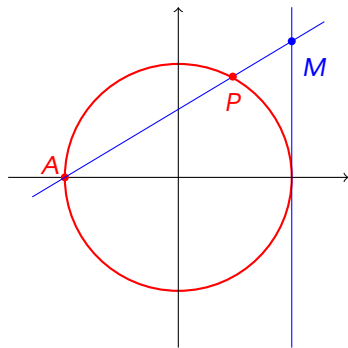
# L'équation de Pythagore

Il s'agit de trouver les solutions de l'équation

$$x^2 + y^2 = 1.$$

Seules solutions entières :  $(\pm 1, 0)$ ,  $(0, \pm 1)$ .

Solutions en nombres rationnels ?



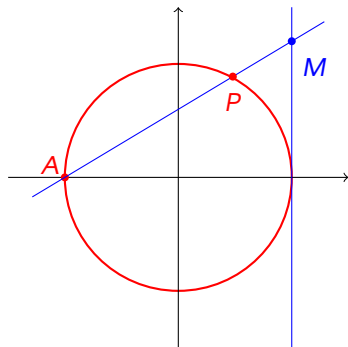
# L'équation de Pythagore

Il s'agit de trouver les solutions de l'équation

$$x^2 + y^2 = 1.$$

Seules solutions entières :  $(\pm 1, 0)$ ,  $(0, \pm 1)$ .

Solutions en nombres rationnels ?



Si  $M$  a pour coordonnées  $(1, t)$ ,  
 $P$  a pour coordonnées  $(x, y)$  avec

$$\begin{cases} x = \frac{1-t^2}{1+t^2} \\ y = \frac{2t}{1+t^2} \end{cases}$$

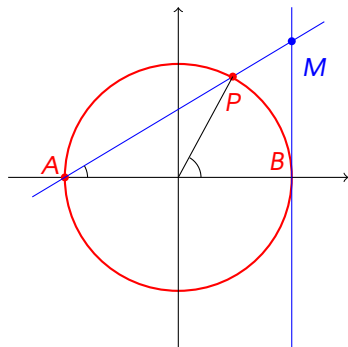
# L'équation de Pythagore

Il s'agit de trouver les solutions de l'équation

$$x^2 + y^2 = 1.$$

Seules solutions entières :  $(\pm 1, 0)$ ,  $(0, \pm 1)$ .

Solutions en nombres rationnels ?



Si  $M$  a pour coordonnées  $(1, t)$ ,  
 $P$  a pour coordonnées  $(x, y)$  avec

$$\begin{cases} x = \frac{1-t^2}{1+t^2} \\ y = \frac{2t}{1+t^2} \end{cases}$$

$$t = \arctan(\widehat{BAP}) = \arctan(\widehat{BOP}/2)$$

# Paramétrage rationnel des coniques

La procédure expliquée pour le cercle fonctionne pour *toute conique* (équation du second degré en deux variables) *pourvu* qu'il existe déjà une solution rationnelle.



La procédure expliquée pour le cercle fonctionne pour *toute conique* (équation du second degré en deux variables) *pourvu* qu'il existe déjà une solution rationnelle.

Exemples :

- $x^2 + y^2 = -1$  — problème de signe
- $x^2 + y^2 = 3$  — problème modulo 4.

La procédure expliquée pour le cercle fonctionne pour *toute conique* (équation du second degré en deux variables) *pourvu* qu'il existe déjà une solution rationnelle.

Exemples :

- $x^2 + y^2 = -1$  — problème de signe
- $x^2 + y^2 = 3$  — problème modulo 4.

## **Théorème (Hasse, 1921)**

*S'il n'y a pas de problème de signe ni de problème de congruence, alors il y a une solution rationnelle.*

# Équations de degré 3 et plus

## QVÆSTIO VIII.

**P**ROPOSITVM quadratum diuidere in duos quadratos. Imperatum fit vt 16. diuidatur in duos quadratos. Ponatur primus 1 Q. Oportet igitur  $16 - 1 Q.$  æquales esse quadrato. Fingo quadratum à numeris quotquot libuerit, cum defectu tot unitatum quod continet latus ipsius 16. esto à 2 N. - 4. ipse igitur quadratus erit 4 Q. + 16. - 16 N. hæc æquabuntur unitatibus 16 - 1 Q. Communis adiiciatur vtriusque defectus, & à similibus auferantur similia, sient 5 Q. æquales 16 N. & fit 1 N.  $\frac{4}{5}$  Erig igitur alter quadratorum  $\frac{16}{5}$ . alter verò  $\frac{4}{5}$  & vtriusque summa est  $\frac{4}{5}$  seu 16. & vterque quadratus est.

ἢ εἰκοσὸπμπτω, ἢτοι μανάδας 15. καὶ ἔστιν ἐκάτερος τετράγωνος.

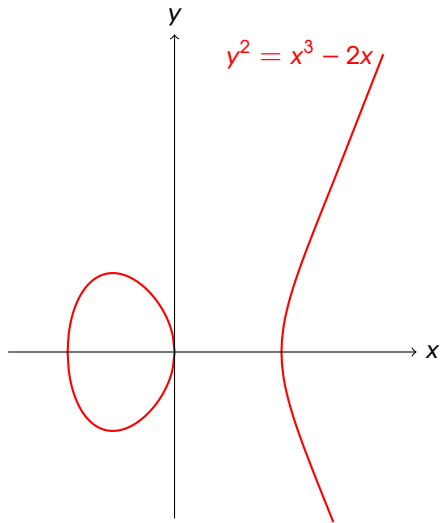
**T**ON ὀπταχθὲν τετράγωνον διελεῖν εἰς δύο τετραγώνους. ἐπιτετάρθω δὴ τὸ 15 διελεῖν εἰς δύο τετραγώνους. καὶ τετάρθω ὁ πρῶτος διωάμως μιας. δέησει ἄρα μονάδας 15 λείψει δυάμως μιας ἴσας τῆς τετράγωνου. πλάσσω τὸ τετράγωνον ὁποῦ εἶ. ὅσων δὴ ποτε λείψει ποσῶν μὲ ὅσων ὅσων ἢ τὸ 15 μὲ πλάσσω. ἔστω εἶ β' λείψει μὲ δ'. αὐτὸς ἄρα ὁ τετράγωνος ἔσται διωάμω δ' μὲ 15 λείψει εἶ 15. ταῦτα ἴσα μονάσι 15 λείψει διωάμως μιας. κοινὴ προσκείδω ἢ λείψας, καὶ ὁποῦ ὁμοίαν ὄμοια. διωάμεις ἄρα ἔσται ἀριθμοῖς 15. καὶ γίνεται ὁ ἀριθμὸς 15. πέμπτων. ἔσται ὁ μὲν σὺ εἰκοσὸπμπτω. ὁ δὲ μὲν εἰκοσὸπμπτω. © οἱ δύο συμπεδίτες ποιῶσι

## OBSERVATIO DOMINI PETRI DE FERMAT.

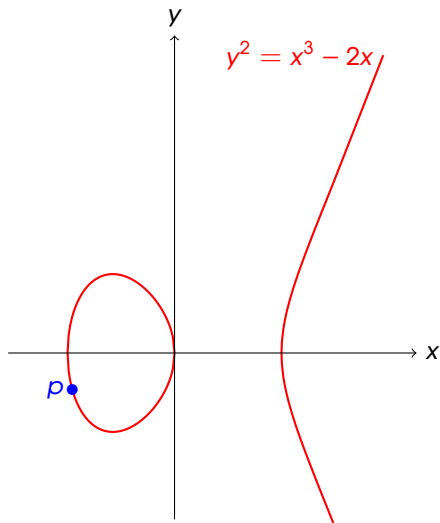
**C**ubum autem in duos cubos, aut quadratoquadratum in duos quadratoquadratos & generaliter nullam in infinitum ultra quadratum potestatem in duos eiusdem nominis fas est diuidere cuius rei demonstrationem mirabilem sane detexi. Hanc marginis exiguitas non caperet.

Diophante, *Arithmétique*. Édition de 1670. Source : Wikipedia

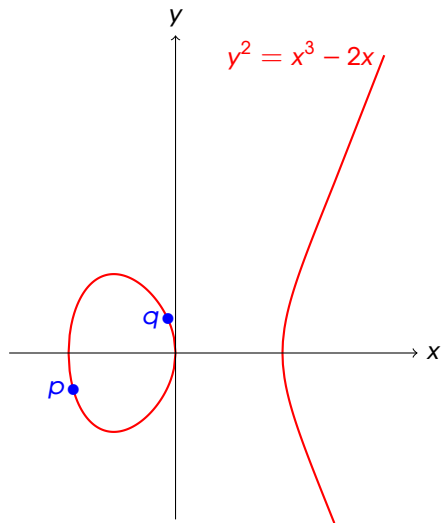
# Une équation cubique



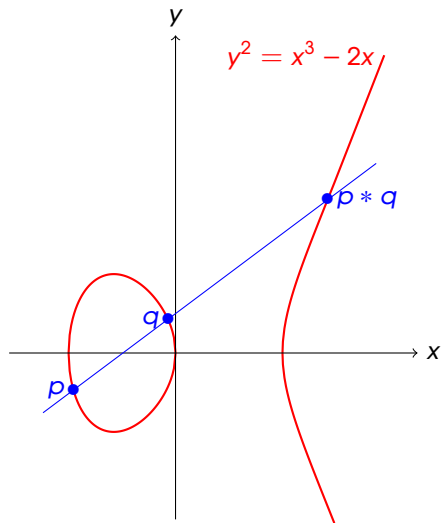
# Une équation cubique



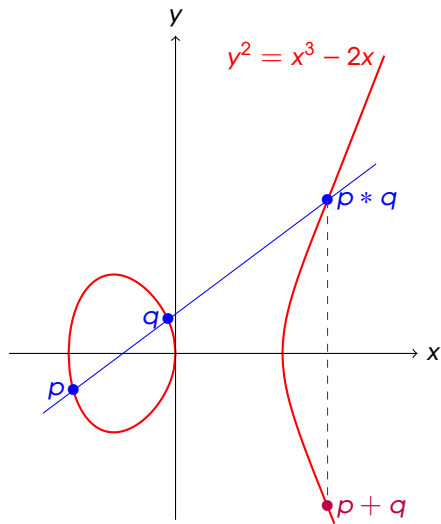
# Une équation cubique



# Une équation cubique

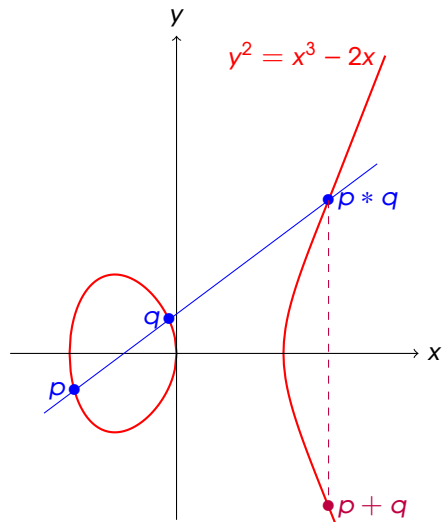


# Une équation cubique





# Une équation cubique



On définit ainsi une *loi de groupe* commutative sur l'ensemble des solutions rationnelles. L'élément neutre est un point « à l'infini ».

# Courbes elliptiques

Ce sont les courbes définies par une équation cubique de la forme

$$f(x, y) = y^2 - x^3 - ax - b = 0, \quad \Delta = -4a^3 - 27b^2 \neq 0.$$

# Courbes elliptiques

Ce sont les courbes définies par une équation cubique de la forme

$$f(x, y) = y^2 - x^3 - ax - b = 0, \quad \Delta = -4a^3 - 27b^2 \neq 0.$$

La condition sur le discriminant signifie que la cubique est *non singulière* : si  $(x, y)$  est un point singulier,

$$\frac{\partial}{\partial x} f(x, y) = \frac{\partial}{\partial y} f(x, y) = 0$$

entraîne que  $y = 0$  et  $x$  est racine double de  $x^3 + ax + b$ .

# Courbes elliptiques

Ce sont les courbes définies par une équation cubique de la forme

$$f(x, y) = y^2 - x^3 - ax - b = 0, \quad \Delta = -4a^3 - 27b^2 \neq 0.$$

La condition sur le discriminant signifie que la cubique est *non singulière* : si  $(x, y)$  est un point singulier,

$$\frac{\partial}{\partial x} f(x, y) = \frac{\partial}{\partial y} f(x, y) = 0$$

entraîne que  $y = 0$  et  $x$  est racine double de  $x^3 + ax + b$ .

Contrairement aux coniques, on ne peut pas les paramétrer par des fractions rationnelles.

Considérons une courbe elliptique, donnée par équation cubique de la forme

$$y^2 = x^3 + ax + b, \quad \Delta = -4a^3 - 27b^2 \neq 0$$

$a$  et  $b$  étant des nombres rationnels.

## **Théorème (Mordell, 1922)**

*Le groupe des solutions rationnelles est un groupe abélien de type fini.*

# Courbes elliptiques --- Une autre conjecture de Poincaré

Considérons une courbe elliptique, donnée par équation cubique de la forme

$$y^2 = x^3 + ax + b, \quad \Delta = -4a^3 - 27b^2 \neq 0$$

$a$  et  $b$  étant des nombres rationnels.

## **Théorème (Mordell, 1922)**

*Le groupe des solutions rationnelles est un groupe abélien de type fini.*

## **Théorème (Siegel, 1929)**

*Il n'y a qu'un nombre fini de solutions entières.*

# Équations de degré supérieur

On considère maintenant une équation de degré au moins 4, définissant une courbe *non singulière*. Il est important de se placer dans le cadre de la *géométrie projective* et de tenir compte des singularités à l'infini, ou complexes.

**Théorème (Faltings, 1983 ; conjecturé par Mordell)**

*Il n'y a qu'un nombre fini de solutions rationnelles.*

# Équations de degré supérieur

On considère maintenant une équation de degré au moins 4, définissant une courbe *non singulière*. Il est important de se placer dans le cadre de la *géométrie projective* et de tenir compte des singularités à l'infini, ou complexes.

## **Théorème (Faltings, 1983 ; conjecturé par Mordell)**

*Il n'y a qu'un nombre fini de solutions rationnelles.*

Conséquence : pour tout entier  $n \geq 4$ , l'équation de Fermat n'a qu'un nombre fini de solutions.



Jusqu'à présent, on a vu trois grandes classes d'équations :

- degré 1 ou 2 (coniques) : paramétrisations rationnelles, nombre parfois infini de solutions entières ;
- degré 3 (« courbes elliptiques ») : pas de paramétrisation des solutions, nombre parfois infini de solutions rationnelles, nombre fini de solutions entières ;
- degré 4 ou plus : nombre fini de solutions rationnelles.

# Trichotomie géométrique

Jusqu'à présent, on a vu trois grandes classes d'équations :

- degré 1 ou 2 (coniques) : paramétrisations rationnelles, nombre parfois infini de solutions entières ;
- degré 3 (« courbes elliptiques ») : pas de paramétrisation des solutions, nombre parfois infini de solutions rationnelles, nombre fini de solutions entières ;
- degré 4 ou plus : nombre fini de solutions rationnelles.

La bonne façon de comprendre cette trichotomie consiste à regarder les **solutions complexes** qui forment une surface de Riemann. La distinction est alors

- genre 0 (sphère de Riemann, courbure  $> 0$ ) ;
- genre 1 (courbure nulle) ;
- genre 2 ou plus (courbure  $< 0$ ).

## En dimension plus grande ?

Pour les systèmes d'équations dont la géométrie est de plus grande dimension, la situation est largement ouverte.

## En dimension plus grande ?

Pour les systèmes d'équations dont la géométrie est de plus grande dimension, la situation est largement ouverte.

On se limite au cas de systèmes d'équations définissant une variété algébrique complexe projective et lisse.

L'analogue de la condition « genre  $\geq 2$  » s'appelle **variété de type général**.

## En dimension plus grande ?

Pour les systèmes d'équations dont la géométrie est de plus grande dimension, la situation est largement ouverte.

On se limite au cas de systèmes d'équations définissant une variété algébrique complexe projective et lisse.

L'analogue de la condition « genre  $\geq 2$  » s'appelle **variété de type général**.

Une conjecture de Lang affirme qu'alors **les solutions rationnelles sont contenues dans une sous-variété algébrique stricte**. Autrement dit, elles vérifient une condition algébrique supplémentaire !

## En dimension plus grande ?

Pour les systèmes d'équations dont la géométrie est de plus grande dimension, la situation est largement ouverte.

On se limite au cas de systèmes d'équations définissant une variété algébrique complexe projective et lisse.

L'analogue de la condition « genre  $\geq 2$  » s'appelle **variété de type général**.

Une conjecture de Lang affirme qu'alors **les solutions rationnelles sont contenues dans une sous-variété algébrique stricte**. Autrement dit, elles vérifient une condition algébrique supplémentaire !

Seul (?) cas connu : sous-variétés de variétés abéliennes (Faltings, 1991).

## En dimension plus grande ?

Pour les systèmes d'équations dont la géométrie est de plus grande dimension, la situation est largement ouverte.

On se limite au cas de systèmes d'équations définissant une variété algébrique complexe projective et lisse.

L'analogue de la condition « genre  $\geq 2$  » s'appelle **variété de type général**.

Une conjecture de Lang affirme qu'alors **les solutions rationnelles sont contenues dans une sous-variété algébrique stricte**. Autrement dit, elles vérifient une condition algébrique supplémentaire !

Seul (?) cas connu : sous-variétés de variétés abéliennes (Faltings, 1991).

Conséquence de la conjecture de Lang (Caporaso, Harris, Mazur, 1997) : **le nombre de solutions rationnelles d'une courbe de genre  $\geq 2$  est uniformément majoré en fonction de son genre !**

# Le 10<sup>e</sup> problème de Hilbert

David Hilbert, 1900, Congrès international des mathématiciens :



David Hilbert, 1900, Congrès international des mathématiciens :

*Entscheidung der Lösbarkeit einer diophantischen Gleichung.*

Eine diophantische Gleichung mit irgendwelchen Unbekannten und mit ganzen rationalen Zahlkoeffizienten sei vorgelegt : man soll ein Verfahren angeben, nach welchem sich mittels einer endlichen Anzahl von Operationen entscheiden lässt, ob die Gleichung in ganzen rationalen Zahlen lösbar ist.

# Le 10<sup>e</sup> problème de Hilbert

David Hilbert, 1900, Congrès international des mathématiciens :

*Entscheidung der Lösbarkeit einer diophantischen Gleichung.*

Eine diophantische Gleichung mit irgendwelchen Unbekannten und mit ganzen rationalen Zahlkoeffizienten sei vorgelegt : man soll ein Verfahren angeben, nach welchem sich mittels einer endlichen Anzahl von Operationen entscheiden lässt, ob die Gleichung in ganzen rationalen Zahlen lösbar ist.

*De la possibilité de résoudre une équation diophantienne.*

On donne une équation diophantienne en un nombre quelconque d'inconnues et à coefficients entiers rationnels : on demande de trouver une méthode par laquelle, au moyen d'un nombre fini d'opérations, on pourra distinguer si l'équation est résoluble en nombres entiers rationnels.

## Le problème de décision (Hilbert, 1928)

En 1928, Hilbert généralise son 10<sup>e</sup> problème et énoncé **le problème de décision** (Entscheidungsproblem) : il s'agit de prouver (ou d'infirmer) l'existence d'un algorithme qui résout **tout problème mathématique** (convenablement formalisé, en logique du premier ordre).

## Le problème de décision (Hilbert, 1928)

En 1928, Hilbert généralise son 10<sup>e</sup> problème et énoncé le **problème de décision** (Entscheidungsproblem) : il s'agit de prouver (ou d'infirmer) l'existence d'un algorithme qui résout **tout problème mathématique** (convenablement formalisé, en logique du premier ordre).

1936 : Gödel, Turing, Church prouvent qu'un tel algorithme n'existe pas.

## Mais pour les équations diophantiennes ?

Si le problème général de la décision n'a pas de solution, on peut encore espérer que le 10<sup>e</sup> problème de Hilbert a une réponse positive.

## Mais pour les équations diophantiennes ?

Si le problème général de la décision n'a pas de solution, on peut encore espérer que le 10<sup>e</sup> problème de Hilbert a une réponse positive.

### **Théorème (Matyasevich, 1970)**

*Il n'existe pas d'algorithme qui, étant donné une équation diophantienne arbitraire, dise si elle possède une solution en nombres entiers, ou non.*

# Mais pour les équations diophantiennes ?

Si le problème général de la décision n'a pas de solution, on peut encore espérer que le 10<sup>e</sup> problème de Hilbert a une réponse positive.

## **Théorème (Matyasevich, 1970)**

*Il n'existe pas d'algorithme qui, étant donné une équation diophantienne arbitraire, dise si elle possède une solution en nombres entiers, ou non.*

**Version forte :** Il existe un polynôme

$$f(t, x_1, \dots, x_m) \in \mathbf{Z}[t, x_1, \dots, x_m]$$

en  $m + 1$  variables telle qu'aucun algorithme ne puisse dire, étant donné un entier  $a \in \mathbf{Z}$ , si l'équation

$$f(a, x_1, \dots, x_m) = 0$$

possède une solution dans  $\mathbf{Z}^m$  ou pas.

# Mais pour les équations diophantiennes ?

Si le problème général de la décision n'a pas de solution, on peut encore espérer que le 10<sup>e</sup> problème de Hilbert a une réponse positive.

## **Théorème (Matyasevich, 1970)**

*Il n'existe pas d'algorithme qui, étant donné une équation diophantienne arbitraire, dise si elle possède une solution en nombres entiers, ou non.*

**Version forte** : Il existe un polynôme

$$f(t, x_1, \dots, x_m) \in \mathbf{Z}[t, x_1, \dots, x_m]$$

en  $m + 1$  variables telle qu'aucun algorithme ne puisse dire, étant donné un entier  $a \in \mathbf{Z}$ , si l'équation

$$f(a, x_1, \dots, x_m) = 0$$

possède une solution dans  $\mathbf{Z}^m$  ou pas.

Pour les solutions rationnelles : la question est ouverte !



## Et pour les équations en deux variables ?

Revenons donc aux équations en deux variables définissant une courbe non singulière.

## Et pour les équations en deux variables ?

Revenons donc aux équations en deux variables définissant une courbe non singulière.

En genre 0, le théorème de Hasse-Minkowski permet de décider effectivement si l'équation possède une solution rationnelle ou pas. Le point est qu'il n'y a qu'un nombre fini de congruences à vérifier.

## Et pour les équations en deux variables ?

Revenons donc aux équations en deux variables définissant une courbe non singulière.

En genre 0, le théorème de Hasse-Minkowski permet de décider effectivement si l'équation possède une solution rationnelle ou pas. Le point est qu'il n'y a qu'un nombre fini de congruences à vérifier.

En genre 1, on a une majoration de la taille d'une solution entière (A. Baker,  $\leq 1970$ ). Pour les solutions rationnelles, il existe un procédé qui, en pratique, fournira tôt ou tard des générateurs du groupe des solutions (cf. Tate, 1974) mais c'est encore une **conjecture** (« finitude du groupe de Tate-Shafarevich »).

## Et pour les équations en deux variables ?

Revenons donc aux équations en deux variables définissant une courbe non singulière.

En genre 0, le théorème de Hasse-Minkowski permet de décider effectivement si l'équation possède une solution rationnelle ou pas. Le point est qu'il n'y a qu'un nombre fini de congruences à vérifier.

En genre 1, on a une majoration de la taille d'une solution entière (A. Baker,  $\leq 1970$ ). Pour les solutions rationnelles, il existe un procédé qui, en pratique, fournira tôt ou tard des générateurs du groupe des solutions (cf. Tate, 1974) mais c'est encore une **conjecture** (« finitude du groupe de Tate-Shafarevich »).

En genre  $\geq 2$ , obtenir une version effective de la conjecture de Mordell est une question complètement ouverte.

# La conjecture ABC

## Conjecture (Masser, Oesterlé, 1985)

Pour tout  $\vartheta > 1$ , il existe  $K_\vartheta > 0$  de sorte que l'on ait :

Si  $A, B, C$  sont trois entiers premiers entre eux tels que  $A + B = C$ , alors

$$\max(|A|, |B|, |C|) \leq K_\vartheta \left( \text{rad}(ABC) \right)^\vartheta.$$

Le *radical* d'un entier (ici  $ABC$ ) est le produit des nombres premiers qui le divisent.

Autrement dit, cette conjecture affirme que les multiplicités des facteurs premiers de  $A, B, C$  ne sont pas trop grandes.

# La conjecture ABC

## Conjecture (Masser, Oesterlé, 1985)

Pour tout  $\vartheta > 1$ , il existe  $K_\vartheta > 0$  de sorte que l'on ait :

Si  $A, B, C$  sont trois entiers premiers entre eux tels que  $A + B = C$ , alors

$$\max(|A|, |B|, |C|) \leq K_\vartheta \left( \text{rad}(ABC) \right)^\vartheta.$$

Le *radical* d'un entier (ici  $ABC$ ) est le produit des nombres premiers qui le divisent.

Autrement dit, cette conjecture affirme que les multiplicités des facteurs premiers de  $A, B, C$  ne sont pas trop grandes.

**Record** (Reyssat, 1987) :

$$2 + 3^{10} \times 109 = 23^5$$

$$\vartheta(a, b, c) := \frac{\log(\max(a, b, c))}{\log(\text{rad}(abc))} \approx 1.63$$

## Fermat comme conséquence de la conjecture ABC

Soit une solution  $(x, y, z)$  non triviale ( $xyz \neq 0$ ) de l'équation de Fermat

$$x^n + y^n = z^n.$$

On peut supposer  $x, y, z$  premiers entre eux.

Posons alors  $A = x^n, B = y^n, C = z^n$ .

## Fermat comme conséquence de la conjecture ABC

Soit une solution  $(x, y, z)$  non triviale ( $xyz \neq 0$ ) de l'équation de Fermat

$$x^n + y^n = z^n.$$

On peut supposer  $x, y, z$  premiers entre eux.

Posons alors  $A = x^n, B = y^n, C = z^n$ .

Comme  $\text{rad}(x^n y^n z^n) = \text{rad}(xyz)$ , si la conjecture ABC est vraie, on a

$$\max(|x|, |y|, |z|)^n \leq K_{\vartheta} (\text{rad}(xyz))^{\vartheta}.$$

D'autre part, il est évident que  $\text{rad}(xyz) \leq |x| |y| |z| \leq \max(|x|, |y|, |z|)^3$ . On a donc

$$\max(|x|, |y|, |z|)^n \leq K_{\vartheta} \max(|x|, |y|, |z|)^{3\vartheta},$$

d'où, si  $n > 3\vartheta$ ,

$$\max(|x|, |y|, |z|) \leq K_{\vartheta}^{1/(n-3\vartheta)}.$$



## Fermat comme conséquence de la conjecture ABC

Soit une solution  $(x, y, z)$  non triviale ( $xyz \neq 0$ ) de l'équation de Fermat

$$x^n + y^n = z^n.$$

On peut supposer  $x, y, z$  premiers entre eux.

Posons alors  $A = x^n, B = y^n, C = z^n$ .

Comme  $\text{rad}(x^n y^n z^n) = \text{rad}(xyz)$ , si la conjecture ABC est vraie, on a

$$\max(|x|, |y|, |z|)^n \leq K_{\vartheta} (\text{rad}(xyz))^{\vartheta}.$$

D'autre part, il est évident que  $\text{rad}(xyz) \leq |x| |y| |z| \leq \max(|x|, |y|, |z|)^3$ . On a donc

$$\max(|x|, |y|, |z|)^n \leq K_{\vartheta} \max(|x|, |y|, |z|)^{3\vartheta},$$

d'où, si  $n > 3\vartheta$ ,

$$\max(|x|, |y|, |z|) \leq K_{\vartheta}^{1/(n-3\vartheta)}.$$

Ainsi, on contrôle les solutions de l'équation de Fermat en degré  $n > 3\vartheta$ . Si  $n$  est assez grand, elles sont nécessairement toutes triviales.

# La conjecture ABC pour les polynômes

## **Théorème (Stothers, 1981 ; Mason, 1984)**

*Soit  $A, B, C \in \mathbf{C}[t]$  trois polynômes premiers entre eux tels que  $A + B = C$ .  
Alors*

$$\max(\deg(A), \deg(B), \deg(C)) \leq \nu(ABC) - 1$$

Ici,  $\nu(ABC)$  est le nombre de racines complexes (sans multiplicité) du polynôme  $ABC$ .

# La conjecture ABC pour les polynômes

## Théorème (Stothers, 1981 ; Mason, 1984)

Soit  $A, B, C \in \mathbf{C}[t]$  trois polynômes premiers entre eux tels que  $A + B = C$ .  
Alors

$$\max(\deg(A), \deg(B), \deg(C)) \leq v(ABC) - 1$$

Ici,  $v(ABC)$  est le nombre de racines complexes (sans multiplicité) du polynôme  $ABC$ .

**Preuve :** On pose  $D = AB' - A'B = AC' - A'C = CB' - C'B$ .

# La conjecture ABC pour les polynômes

## Théorème (Stothers, 1981 ; Mason, 1984)

Soit  $A, B, C \in \mathbf{C}[t]$  trois polynômes premiers entre eux tels que  $A + B = C$ .  
Alors

$$\max(\deg(A), \deg(B), \deg(C)) \leq \nu(ABC) - 1$$

Ici,  $\nu(ABC)$  est le nombre de racines complexes (sans multiplicité) du polynôme  $ABC$ .

**Preuve :** On pose  $D = AB' - A'B = AC' - A'C = CB' - C'B$ .

On a  $D \neq 0$ , et  $\deg(D) \leq \deg(A) + \deg(B) - 1$ .

# La conjecture ABC pour les polynômes

## Théorème (Stothers, 1981 ; Mason, 1984)

Soit  $A, B, C \in \mathbf{C}[t]$  trois polynômes premiers entre eux tels que  $A + B = C$ .  
Alors

$$\max(\deg(A), \deg(B), \deg(C)) \leq v(ABC) - 1$$

Ici,  $v(ABC)$  est le nombre de racines complexes (sans multiplicité) du polynôme  $ABC$ .

**Preuve :** On pose  $D = AB' - A'B = AC' - A'C = CB' - C'B$ .

On a  $D \neq 0$ , et  $\deg(D) \leq \deg(A) + \deg(B) - 1$ .

Si  $x$  est une racine de multiplicité  $m$  de  $A, B$  ou  $C$ ,  
c'est une racine de multiplicité  $\geq m - 1$  de  $D$ , donc

$$\deg(D) \geq \deg(A) + \deg(B) + \deg(C) - v(ABC).$$

# La conjecture ABC pour les polynômes

## Théorème (Stothers, 1981 ; Mason, 1984)

Soit  $A, B, C \in \mathbf{C}[t]$  trois polynômes premiers entre eux tels que  $A + B = C$ .  
Alors

$$\max(\deg(A), \deg(B), \deg(C)) \leq v(ABC) - 1$$

Ici,  $v(ABC)$  est le nombre de racines complexes (sans multiplicité) du polynôme  $ABC$ .

**Preuve :** On pose  $D = AB' - A'B = AC' - A'C = CB' - C'B$ .

On a  $D \neq 0$ , et  $\deg(D) \leq \deg(A) + \deg(B) - 1$ .

Si  $x$  est une racine de multiplicité  $m$  de  $A, B$  ou  $C$ ,  
c'est une racine de multiplicité  $\geq m - 1$  de  $D$ , donc

$$\deg(D) \geq \deg(A) + \deg(B) + \deg(C) - v(ABC).$$

On a donc  $\deg(C) \leq v(ABC) - 1$ , et de même pour  $\deg(A), \deg(B)$ .

## Application à l'irrationalité géométrique

Grâce au théorème de Stothers-Mason, la même preuve que ABC  $\Rightarrow$  Fermat *démontre* que les solutions de l'équation de Fermat ( $n \geq 3$ ) ne sont pas paramétrables par des fonctions rationnelles.

# Application à l'irrationalité géométrique

Grâce au théorème de Stothers-Mason, la même preuve que ABC  $\Rightarrow$  Fermat *démontre* que les solutions de l'équation de Fermat ( $n \geq 3$ ) ne sont pas paramétrables par des fonctions rationnelles.

Si  $P^n + Q^n = R^n$ , pour trois polynômes premiers entre eux  $P, Q, R \in \mathbf{C}[t]$ , on a

$$\begin{aligned}n \max(\deg(P), \deg(Q), \deg(R)) &\leq \nu(PQR) - 1 \\ &\leq \deg(P) + \deg(Q) + \deg(R) - 1 \\ &< 3 \max(\deg(P), \deg(Q), \deg(R)),\end{aligned}$$

donc  $n < 3$ .



## Théorème (Elkies, 1991)

*Si la conjecture ABC est vraie, la version « effective » de la conjecture de Mordell l'est aussi : on peut donner une borne explicite pour la taille des solutions.*

**Principe** : Construire (Belyĭ) une fonction rationnelle  $\phi$  de  $x$  et  $y$  dont la restriction à la courbe est « non ramifiée » sauf au-dessus de  $0, 1, \infty$ .

## Théorème (Elkies, 1991)

*Si la conjecture ABC est vraie, la version « effective » de la conjecture de Mordell l'est aussi : on peut donner une borne explicite pour la taille des solutions.*

**Principe** : Construire (Belyĭ) une fonction rationnelle  $\phi$  de  $x$  et  $y$  dont la restriction à la courbe est « non ramifiée » sauf au-dessus de  $0, 1, \infty$ .

Appliquer la conjecture ABC à  $\phi(P) + (1 - \phi(P)) = 1$ , et conclure.

## **Théorème (Elkies, 1991)**

*Si la conjecture ABC est vraie, la version « effective » de la conjecture de Mordell l'est aussi : on peut donner une borne explicite pour la taille des solutions.*

**Principe** : Construire (Belyĭ) une fonction rationnelle  $\phi$  de  $x$  et  $y$  dont la restriction à la courbe est « non ramifiée » sauf au-dessus de  $0, 1, \infty$ .

Appliquer la conjecture ABC à  $\phi(P) + (1 - \phi(P)) = 1$ , et conclure.

Inversement :

## **Théorème (Moret-Bailly, Szpiro, 1990)**

*Une version effective de la conjecture de Mordell implique la conjecture ABC (avec un exposant plus grand que  $1 + \varepsilon$ ).*

# Démontrer la conjecture ABC ?

17 septembre 2012, New York Times :

*A Possible Breakthrough in Explaining a Mathematical Riddle*

## Démontrer la conjecture ABC ?

17 septembre 2012, New York Times :

*A Possible Breakthrough in Explaining a Mathematical Riddle*

9 mai 2013, <http://projectwordsworth.com/the-paradox-of-the-proof/> :

*The Paradox of the Proof*

« I decided, I can't possibly work on this. It would drive me nuts. »

« You don't get to say you've proved something if you haven't explained it. A proof is a social construct. If the community doesn't understand it, you haven't done your job. »

## Démontrer la conjecture ABC ?

17 septembre 2012, New York Times :

*A Possible Breakthrough in Explaining a Mathematical Riddle*

9 mai 2013, <http://projectwordsworth.com/the-paradox-of-the-proof/> :

*The Paradox of the Proof*

« I decided, I can't possibly work on this. It would drive me nuts. »

« You don't get to say you've proved something if you haven't explained it. A proof is a social construct. If the community doesn't understand it, you haven't done your job. »

Version géométrique --- immense généralisation du théorème de Stothers-Mason : Vojta, McQuillan, Yamanoi...