

**Examen du 14 Mai 2014**

Durée: 2 heures

*Les documents, calculettes, portables... ne sont pas autorisés.*

*Les 3 énoncés sont indépendants.*

*Les réponses devront être justifiées (sauf pour la question de cours).*

**I (9 pts sur 25)**

Soient  $\mathcal{E}$  un plan affine sur un corps  $K$ , et  $\mathcal{R} = \{A, B, C\}$  un repère affine de  $\mathcal{E}$ . On désigne par  $(x, y, z)$ ,  $x + y + z = 1$ , les coordonnées barycentriques relatives à  $\mathcal{R}$ .

**1<sup>0</sup>/ (Question de cours)** On considère trois droites de  $\mathcal{E}$ , d'équations en coordonnées barycentriques  $(\mathcal{D}) : ax + by + cz = 0$ ,  $(\mathcal{D}') : a'x + b'y + c'z = 0$ ,  $(\mathcal{D}'') : a''x + b''y + c''z = 0$ . Donner sans démonstration

- i) une condition nécessaire et suffisante pour que  $(\mathcal{D})$  et  $(\mathcal{D}')$  soient parallèles;
- ii) une condition nécessaire pour que  $(\mathcal{D})$ ,  $(\mathcal{D}')$  et  $(\mathcal{D}'')$  soient concourantes. Montrer par un exemple que cette condition n'est pas suffisante.

**2<sup>0</sup>/** Dans cette question et la suivante, on suppose que  $K = \mathbb{R}$ . Sur les côtés du triangle  $ABC$ , on place trois points  $A'$ ,  $B'$  et  $C'$  de façon que

$$\overrightarrow{AC'} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB}, \quad \overrightarrow{BA'} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BC}, \quad \overrightarrow{CB'} = \frac{2}{3}\overrightarrow{CA}.$$

- i) Calculer les coordonnées barycentriques des points  $A'$ ,  $B'$ ,  $C'$ .
- ii) Donner une équation de la droite  $(AA')$  en coordonnées barycentriques. Même question pour la droite  $(BB')$ .

**3<sup>0</sup>/** i) Montrer que les droites  $(BB')$  et  $(AA')$  se rencontrent en un point  $M$ , dont on calculera les coordonnées barycentriques.

ii) Soit  $N$  le point de  $(AA')$  tel que  $\overrightarrow{AN} = 2\overrightarrow{AM}$ . Calculer ses coordonnées barycentriques, et montrer que les points  $C$ ,  $N$  et  $C'$  sont alignés.

iii) Montrer que les droites  $(AB)$  et  $(CM)$  se rencontrent en un point  $C''$ , et donner la valeur de  $\frac{AC''}{AB}$ .

**4<sup>0</sup>/** On suppose maintenant que  $K$  est un corps de caractéristique  $p$  finie, avec  $p \neq 3$ . Pour quelle valeur  $p_1$  du nombre premier  $p$  les droites  $(BB')$  et  $(AA')$  sont-elles parallèles ? Même question, en supposant  $p \neq p_1$ , pour les droites  $(AB)$  et  $(CM)$ .

**T. S. V. P.**

## II (8 pts sur 25)

Soient  $a$  et  $b$  deux nombres réels. On considère dans l'espace affine  $\mathbb{R}^4$  les sous-ensembles  $\mathcal{F}$  et  $\mathcal{G}$  définis respectivement par les systèmes d'équations

$$(\mathcal{F}) \begin{cases} x + 2y + z + 3t = 4 \\ -2x + y - 3z - 5t = 3b \end{cases} \quad (\mathcal{G}) \begin{cases} -x + y = 1 \\ 2x - y + z + at = -b \end{cases}$$

- 1°/ Montrer que  $\mathcal{F}$  et  $\mathcal{G}$  sont des sous-espaces affines, et calculer leur dimension.
- 2°/ Montrer que  $\mathcal{F}$  et  $\mathcal{G}$  ne sont pas parallèles.
- 3°/ On suppose que  $a \neq 2$ . Montrer que l'intersection de  $\mathcal{F}$  et  $\mathcal{G}$  est réduite à un point.
- 4°/ On suppose désormais que  $a = 2$ . Déterminer la dimension de  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$  lorsque cette intersection est non vide.
- 5°/ Toujours avec  $a = 2$ , montrer que  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$  est non vide si et seulement si  $b = 1$ .
- 6°/ On suppose que  $a = 2$  et  $b = 1$ .
  - i) Trouver un élément non nul  $\vec{v}$  de l'espace vectoriel directeur de  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$ .
  - ii) Trouver un point  $P$  de  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$  situé sur l'hyperplan  $\mathcal{H}$  d'équation  $t = 0$ .

## III (8 pts sur 25)

Dans l'espace affine euclidien  $\mathcal{E} = \mathbb{R}^3$ , muni de son repère cartésien usuel  $\{\vec{0}; \mathcal{B}\}$ , où  $\mathcal{B} = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  est la base canonique de l'espace vectoriel  $E = \mathbb{R}^3$ , on considère l'application  $f : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$  représentée par  $X \mapsto f(X) = AX + B$ , où

$$A = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

- 1°/ Montrer que  $A$  est la matrice d'une rotation de l'espace vectoriel  $E$ .
- 2°/ Déterminer l'axe  $\Delta$  de cette rotation.
- 3°/ Calculer son angle  $\theta$ .
- 4°/ Montrer que  $f$  est un vissage de  $\mathcal{E}$  et calculer son vecteur de glissement  $\vec{u}$ .
- 5°/ Soit  $\mathcal{D}$  l'axe du vissage  $f$ . Trouver un point  $P$  de  $\mathcal{D}$ , et décrire  $\mathcal{D}$ .
- 6°/ Soient  $\Pi$  le plan de  $E$  orthogonal à  $\vec{u}$ , et  $\{\vec{u}', \vec{u}''\}$  une base orthonormée de  $\Pi$ . Écrire la représentation de  $f$  dans le repère cartésien  $\{P; \{\vec{u}, \vec{u}', \vec{u}''\}\}$  de  $\mathcal{E}$ .

*Corrigé*

**I** 1°/ i)  $\mathcal{D} // \mathcal{D}' \Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 0$ . - ii)  $\mathcal{D} \cap \mathcal{D}' \cap \mathcal{D}'' \neq \emptyset \Rightarrow \det \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{pmatrix} = 0$ .

Mais trois droites parallèles et deux à deux distinctes vérifient cette condition, sans être concourantes. [Cf poly, 3.15.4.(4) et (5).]

2°/ i)  $A' = (0, \frac{1}{3}, \frac{2}{3})$ ,  $B' = (\frac{2}{3}, 0, \frac{1}{3})$ ,  $C' = (\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, 0)$ . - ii) La condition d'alignement des points

$A \neq A'$  et  $M = (x, y, z)$  est  $\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ x & y & z \end{pmatrix} = 0$  (poly, 3.15.5), donc  $(AA') : 2y - z = 0$ .

De même,  $(BB') : -x + 2z = 0$ .

3°/ i)  $\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} = 7 \neq 0$ , donc  $(AA')$  et  $(BB')$  ne sont pas parallèles, et se

rencontrent en un point  $M = (x, y, z)$  avec  $2y - z = 0$ ,  $-x + 2z = 0$ ,  $x + y + z = 1$ , soit  $M = (\frac{4}{7}, \frac{1}{7}, \frac{2}{7})$ . - ii)  $\overrightarrow{AN} = \frac{2}{7}\overrightarrow{AB} + \frac{4}{7}\overrightarrow{AC}$ , donc  $N = (\frac{1}{7}, \frac{2}{7}, \frac{4}{7})$ . Les points  $C, C', N$  sont alignés

puisque  $\det \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & 0 \\ \frac{1}{7} & \frac{2}{7} & \frac{4}{7} \end{pmatrix} = 0$ . [Autre méthode : l'équation de  $(CC')$  est  $2x - y = 0$ , que

vérifie bien  $N$ .] - iii) L'équation de la droite  $(CM)$  est  $x - 4y = 0$ , celle de  $(AB)$  est  $z = 0$

et  $\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -4 & 0 \end{pmatrix} = 5 \neq 0$ , donc elles ne sont pas parallèles, et se rencontrent en un

point  $C'' = (x, y, 0)$  avec  $x - 4y = 0$ ,  $x + y = 1$ , soit  $C'' = (\frac{4}{5}, \frac{1}{5}, 0)$ , d'où :  $\frac{\overrightarrow{AC''}}{\overrightarrow{AB}} = \frac{1}{5}$ .

4°/ Le critère du 1/i), joint au calcul du 3/i), montre  $(AA') // (BB')$  si et seulement si  $7 = 0$ , c-à-d. si et slt si  $K$  est un corps de caractéristique  $p_1 = 7$ . Pour  $p \neq 3, 7$ , le point  $M$  est bien défini, et le calcul du 3/iii) montre que  $(AB) // (CM)$  si et slt si  $p = 5$ .

**II.** 1°/ Soient  $\ell_1, \ell_2$  (resp.  $\lambda_1, \lambda_2$ ) les formes linéaires affines définissant  $\mathcal{F}$  (resp.  $\mathcal{G}$ ) et

$\vec{\ell}_1, \vec{\ell}_2$  (resp.  $\vec{\lambda}_1, \vec{\lambda}_2$ ) leurs parties linéaires, d'où une matrice  $M_a = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ -2 & 1 & -3 & -5 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & a \end{pmatrix}$

représentant une application linéaire  $\vec{f}_a : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ . Dans les deux premières (resp. dernières) lignes de  $M_a$ , on trouve un mineur  $2 \times 2$  non nul, donc  $\{\vec{\ell}_1, \vec{\ell}_2\}$  (resp.  $\{\vec{\lambda}_1, \vec{\lambda}_2\}$ ) sont linéairement indépendantes. Chacun de ces couples définit ainsi une application linéaire surjective de  $\mathbb{R}^4$  sur  $\mathbb{R}^2$ . Donc  $\mathcal{F}$  et  $\mathcal{G}$  sont non vides, et de dimension  $\dim \mathcal{F} = \dim \mathcal{G} = 4 - 2 = 2$ .

2°/ Si  $\mathcal{F} // \mathcal{G}$ , leurs espaces vectoriels directeurs seraient égaux, et le rang de la matrice  $M_a$  vaudrait 2. Or son mineur Nord-Est d'ordre 3 est non nul, donc  $rg(M_a) \geq 3$ .

3°/ En remplaçant la colonne  $C_2$  par  $C_2 + C_1$ , on voit que le déterminant de la matrice  $M_a$

vaut  $8(a-2)$ . Elle est donc de rang 4 si (et seulement si)  $a \neq 2$ . Dans ce cas l'application linéaire  $\vec{f}_a$  est bijective, donc  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$  est un point.

4°/ Désormais,  $a = 2$ , et on pose  $M = M_2$ ,  $\vec{f} = \vec{f}_2$ . D'après 2°/ et 3°/, la matrice  $M$  est de rang 3. Donc si  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$  est non vide, c'est un sous-espace affine de  $\mathbb{R}^4$  de dimension  $4 - 3 = 1$ , c-à-d. une droite affine.

5°/ Puisque  $M$  est de rang 3, l'image de  $\vec{f}$  est un hyperplan  $H$  de  $\mathbb{R}^4$ , et il s'agit de déterminer quand le point  $B = {}^t(4, 3b, 1, -b)$  appartient à  $H$ . Cet hyperplan admet une équation de la forme  $\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta t = 0$ , donné par l'unique relation linéaire (à multiplication par un scalaire près)  $\alpha \vec{\ell}_1 + \beta \vec{\ell}_2 + \gamma \vec{\lambda}_1 + \delta \vec{\lambda}_2 = 0$  reliant ces quatre formes linéaires. Autrement dit,  $\vec{\Lambda} = {}^t(\alpha, \beta, \gamma, \delta)$  engendre le noyau de l'application linéaire définie par la transposée de la matrice  $M$ . L'équation  ${}^tM \cdot \vec{\Lambda} = 0$  admet pour solution  $(\alpha, \beta, \gamma, \delta) = (1, -1, -5, -4)$ , donc  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G} \neq \emptyset \Leftrightarrow B \in H \Leftrightarrow 4 - 3b - 5 + 4b = 0 \Leftrightarrow b = 1$ .

6°/ Pour  $a = 2, b = 1$ ,  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$  est non vide, et dirigé par le noyau de  $\vec{f}$ , qui est une droite  $\mathbb{R}\vec{v}$ . L'équation  $M\vec{v} = 0$  admet comme solution  $\vec{v} = {}^t(1, 1, 3, -2)$ . Comme  $\vec{v} \notin \{\mathcal{H} : t = 0\}$ , la droite  $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$  rencontre  $\mathcal{H}$  en un point unique  $P = {}^t(1, 2, -1, 0)$ .

**III.** 1°/ Les 3 vecteurs colonnes de  $A$  sont deux à deux orthogonaux, et de norme 1, donc  $A \in O_3(\mathbb{R})$ . De plus son déterminant (calculé par exemple par la règle de Sarrus) est  $> 0$ , donc égal à 1. Ainsi,  $A \in SO_3(\mathbb{R})$  est la matrice d'une rotation  $\vec{f}$  de  $E = \mathbb{R}^3$ .

2°/ Son axe  $\Delta$  est le noyau de  $A - \mathbf{I}_3$ , d'où  $\Delta = \mathbb{R}\vec{v}$ , avec  $\vec{v} = {}^t(1, \sqrt{2}, 1)$ .

3°/ Si  $\theta$  désigne cet angle, défini a priori seulement au signe près (et modulo  $2\pi$ ), il existe une base orthonormée  $\mathcal{B}'$  de  $\mathbb{R}^3$  dans laquelle  $\vec{f}$  est représentée par la matrice

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}, \text{ dont les valeurs propres valent } \{1, e^{i\theta}, e^{-i\theta}\}. \text{ De } \det(A - \lambda \mathbf{I}_3) =$$

$-(\lambda - 1)(\lambda + 1)^2$ , on déduit donc que  $\theta = \pm\pi = \pi$  (modulo  $2\pi$ ). Autre méthode : la trace de  $A$  (somme des éléments diagonaux) est égale à celle de  $A'$ , donc  $-1 = 1 - 2\cos \theta$ , et  $\cos \theta = -1$ . [3e méthode : on remarque qu'ici,  $A$  est une matrice symétrique, donc ses valeurs propres sont toutes réelles (et pas toutes égales à 1), donc  $e^{i\theta} = -1$ .]

4°/ Puisque  $\vec{f}$  est une rotation (plus précisément, un demi-tour),  $f$  est un vissage, de vecteur de glissement  $\vec{u} \in \Delta$  éventuellement nul. Pour tout  $M \in \mathcal{E}$ ,  $\vec{u} = \alpha \vec{v}$  est le projeté orthogonal de  $\overrightarrow{Mf(M)}$  sur  $\Delta$ . Pour  $M = O$ ,  $\overrightarrow{Of(O)} = B$ , donc  $\alpha$  vérifie  $(\vec{v} | B - \alpha \vec{v}) = 0$ , d'où  $\alpha = \frac{1}{2}$  et  $\vec{u} = {}^t(\frac{1}{2}, \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{2})$ .

5°/  $P = X \in \mathcal{D} \Leftrightarrow P$  est un point fixe de  $t_{-\vec{u}} \circ f \Leftrightarrow (A - \mathbf{I}_3)(X) = -B + \vec{u}$ , qui admet parmi ses solutions  $P = {}^t(1, 0, 0)$ . L'axe  $\mathcal{D}$  de  $f$  est alors la droite affine  $P + \Delta$ .

6°/ Puisque le plan  $\Pi$  est orthogonal à  $\Delta$ , on peut choisir  $\{\vec{u}, \vec{u}', \vec{u}''\}$  comme base orthonormée  $\mathcal{B}'$  au 3°. La matrice représentative de  $\vec{f}$  dans cette base est  $A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\mathbf{I}_2 \end{pmatrix}$ .

De plus,  $\overrightarrow{Pf(P)} = \vec{u}$  est représenté dans  $\mathcal{B}'$  par  $B' = {}^t(1, 0, 0)$ . Donc  $f$  est représentée dans le repère cartésien  $\{P; \{\vec{u}, \vec{u}', \vec{u}''\}\}$  par  $X' \mapsto f(X') = A'X' + B'$ .