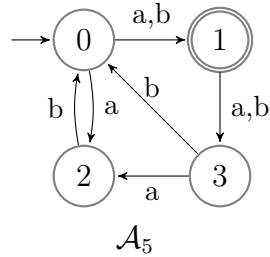
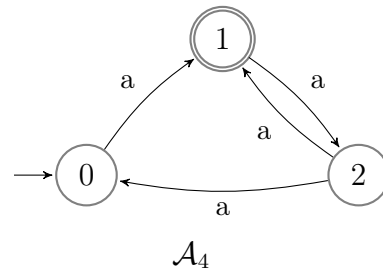
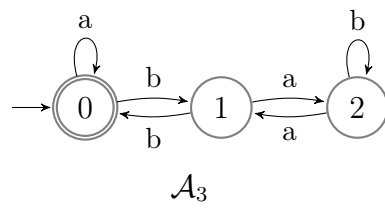
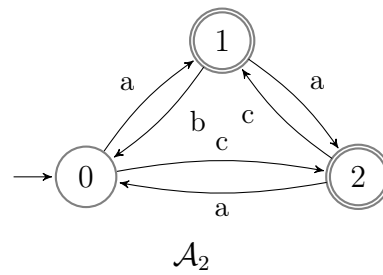
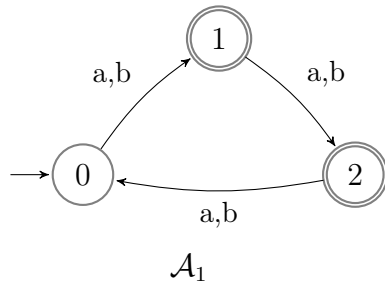


1 Automate vers Expression Rationnelle

Exercice 1 :

En utilisant le Lemme d'Arden, donnez l'expression r guli re repr sentant les langages reconnus par les automates suivants.



	0	1	2
a	\emptyset	$\{0\}$	$\{1, 2\}$
b	$\{2\}$	$\{0, 1\}$	\emptyset
initial	oui	non	non
terminal	oui	non	non

\mathcal{A}_6

\mathcal{A}_7	0	1	2	3	4	5
a	{4, 3}	{4, 2}	{0}	{1, 5}	\emptyset	{4}
b	{1}	{5}	{1, 2}	\emptyset	{4}	{3}
initial	oui	non	non	non	oui	non
terminal	non	non	non	oui	non	oui

Exercice 2 :

À l'aide de la méthode vue en cours, donnez une expression rationnelle définissant l'intersection du langage défini par $b^*(ab^*ab^*)$ et du langage défini par $(ab)^*$.

2 Morphisme linéaire

Exercice 3 :

Soit $A = \{a, b, c\}$ et $B = \{d, e\}$ deux alphabets. Soit $\mu : A \rightarrow B$ un morphisme de langage défini par $\mu(a) = d$, $\mu(b) = d$ et $\mu(c) = e$.

- Donner une expression rationnelle qui définit l'image par μ de $(ab)^* + (c^*b)$, noté $\mu((ab)^* + (c^*b))$.
- Donner une expression rationnelle qui définit l'image inverse par μ de $(dd+e)^*$, noté $\mu^{-1}((dd+e)^*)$.
- Donner un algorithme qui, étant donné deux alphabets A et B , un morphisme linéaire $\mu : A \rightarrow B$ et une expression rationnelle e sur B rend une expression rationnelle sur A qui définit l'inverse par μ du langage défini par e , c'est à dire $\mu^{-1}(e)$.