

# Des récurrences aux algèbres amassées

Bernhard Keller

Université Paris Diderot – Paris 7

Journée en l'honneur de Rached Mneimné  
18 décembre 2017

## But

Montrer comment les propriétés remarquables de la **suite de Somos** et des **frises de Coxeter**

## But

Montrer comment les propriétés remarquables de la **suite de Somos** et des **frises de Coxeter**

## But

Montrer comment les propriétés remarquables de la **suite de Somos** et des **frises de Coxeter** se généralisent dans la théorie des **algèbres amassées** de Fomin–Zelevinsky.

## 1 Suite de Somos

- 1 Suite de Somos
- 2 Frises de Coxeter

- 1 Suite de Somos
- 2 Frises de Coxeter
- 3 Algèbres amassées

- 1 Suite de Somos
- 2 Frises de Coxeter
- 3 Algèbres amassées
- 4 Périodicité



- 1 Suite de Somos
- 2 Frises de Coxeter
- 3 Algèbres amassées
- 4 Périodicité

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .

# Suite de Somos (1989)

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1}$

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1}$

# Suite de Somos (1989)

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = 2$
- $x_6 = \frac{x_3 x_5 + x_4^2}{x_2}$

# Suite de Somos (1989)

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = 2$
- $x_6 = \frac{x_3 x_5 + x_4^2}{x_2}$

# Suite de Somos (1989)

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = 2$
- $x_6 = \frac{x_3 x_5 + x_4^2}{x_2} = 3$



# Suite de Somos (1989)

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = 2$

- $x_6 = \frac{x_3 x_5 + x_4^2}{x_2} = 3$

- |       |   |   |   |    |    |     |      |      |       |
|-------|---|---|---|----|----|-----|------|------|-------|
| $k$   | 5 | 6 | 7 | 8  | 9  | 10  | 11   | 12   | 13    |
| $x_k$ | 2 | 3 | 7 | 23 | 59 | 314 | 1529 | 8209 | 83313 |

# Suite de Somos (1989)

- Donnée initiale :  $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = 2$

- $x_6 = \frac{x_3 x_5 + x_4^2}{x_2} = 3$

- |       |   |   |   |    |    |     |      |      |       |
|-------|---|---|---|----|----|-----|------|------|-------|
| $k$   | 5 | 6 | 7 | 8  | 9  | 10  | 11   | 12   | 13    |
| $x_k$ | 2 | 3 | 7 | 23 | 59 | 314 | 1529 | 8209 | 83313 |

- On obtient des nombres **entiers** !

- Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

# Suite de Somos générique

- Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

# Suite de Somos générique

- Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_4 x_2 + x_3^2}{x_1}$

# Suite de Somos générique

- Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_4 x_2 + x_3^2}{x_1}$

- $x_6 = \frac{x_5 x_3 + x_4^2}{x_2} = \frac{x_3 x_3 x_4 + x_3^3 + x_1 x_4^2}{x_1 x_2}$

# Suite de Somos générique

- Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_4 x_2 + x_3^2}{x_1}$

- $x_6 = \frac{x_5 x_3 + x_4^2}{x_2} = \frac{x_3 x_3 x_4 + x_3^3 + x_1 x_4^2}{x_1 x_2}$

- $x_7 = \frac{x_6 x_4 + x_5^2}{x_3} = \frac{2x_2^2 x_3^2 x_4 + x_1 x_3^3 x_4 + x_1^2 x_4^3 + x_2^3 x_4^2 + x_1 x_2 x_3 x_4^2}{x_1^2 x_2 x_3}$

# Suite de Somos générique

- Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_4 x_2 + x_3^2}{x_1}$

- $x_6 = \frac{x_5 x_3 + x_4^2}{x_2} = \frac{x_3 x_3 x_4 + x_3^3 + x_1 x_4^2}{x_1 x_2}$

- $x_7 = \frac{x_6 x_4 + x_5^2}{x_3} = \frac{2x_2^2 x_3^2 x_4 + x_1 x_3^3 x_4 + x_1^2 x_4^3 + x_2^3 x_4^2 + x_1 x_2 x_3 x_4^2}{x_1^2 x_2 x_3}$

- $x_8 = (x_1^3 x_3 x_4^4 + 2x_1^2 x_3^2 x_4^2 + 3x_1^2 x_2 x_3^2 x_4^3 + x_1 x_3^7 + 3x_1 x_2 x_3^5 x_4 + 3x_1 x_2^2 x_3^3 x_4^2 + x_2^2 x_3^6 + 3x_2^3 x_3^4 x_4 + 3x_2^3 x_3^4 x_4 + 3x_2^4 x_3^2 x_4^2 + x_2^5 x_4^3 + x_1^2 x_2^2 x_4^4 + x_1 x_2^3 x_3 x_4^3) / x_1^3 x_2^2 x_3 x_4$



# Suite de Somos générique

- Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_4 x_2 + x_3^2}{x_1}$

- $x_6 = \frac{x_5 x_3 + x_4^2}{x_2} = \frac{x_3 x_3 x_4 + x_3^3 + x_1 x_4^2}{x_1 x_2}$

- $x_7 = \frac{x_6 x_4 + x_5^2}{x_3} = \frac{2x_2^2 x_3^2 x_4 + x_1 x_3^3 x_4 + x_1^2 x_4^3 + x_2^3 x_4^2 + x_1 x_2 x_3 x_4^2}{x_1^2 x_2 x_3}$

- $x_8 = (x_1^3 x_3 x_4^4 + 2x_1^2 x_3^4 x_4^2 + 3x_1^2 x_2 x_3^2 x_4^3 + x_1 x_3^7 + 3x_1 x_2 x_3^5 x_4 + 3x_1 x_2^2 x_3^3 x_4^2 + x_2^2 x_3^6 + 3x_2^3 x_3^4 x_4 + 3x_2^3 x_3^4 x_4 + 3x_2^4 x_3^2 x_4^2 + x_2^5 x_4^3 + x_1^2 x_2^2 x_4^4 + x_1 x_2^3 x_3 x_4^3) / x_1^3 x_2^2 x_3 x_4$

- $x_9 = (\text{somme de 16 termes}) / x_1^3 x_2^3 x_3^2 x_4$

# Suite de Somos générique

- Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .
- Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

- $x_5 = \frac{x_4 x_2 + x_3^2}{x_1}$

- $x_6 = \frac{x_5 x_3 + x_4^2}{x_2} = \frac{x_3 x_3 x_4 + x_3^3 + x_1 x_4^2}{x_1 x_2}$

- $x_7 = \frac{x_6 x_4 + x_5^2}{x_3} = \frac{2x_2^2 x_3^2 x_4 + x_1 x_3^3 x_4 + x_1^2 x_4^3 + x_2^3 x_4^2 + x_1 x_2 x_3 x_4^2}{x_1^2 x_2 x_3}$

- $x_8 = (x_1^3 x_3 x_4^4 + 2x_1^2 x_3^4 x_4^2 + 3x_1^2 x_2 x_3^2 x_4^3 + x_1 x_3^7 + 3x_1 x_2 x_3^5 x_4 + 3x_1 x_2^2 x_3^3 x_4^2 + x_2^2 x_3^6 + 3x_2^3 x_3^4 x_4 + 3x_2^3 x_3^4 x_4 + 3x_2^4 x_3^2 x_4^2 + x_2^5 x_4^3 + x_1^2 x_2^2 x_4^4 + x_1 x_2^3 x_3 x_4^3) / x_1^3 x_2^2 x_3 x_4$

- $x_9 = (\text{somme de 16 termes}) / x_1^3 x_2^3 x_3^2 x_4$

- On obtient des polynômes de **Laurent** à coefficients entiers !

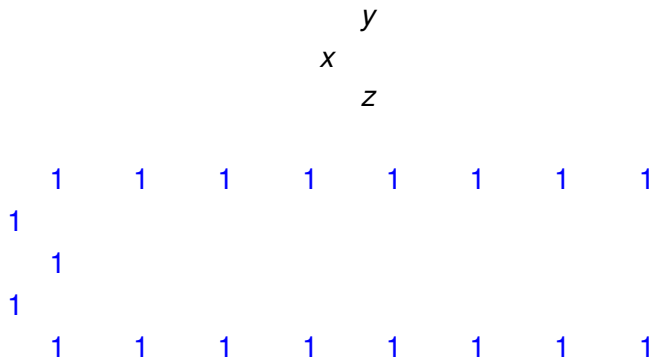
- 1 Suite de Somos
- 2 Frises de Coxeter**
- 3 Algèbres amassées
- 4 Périodicité

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban.

```
      1   1   1   1   1   1   1   1
1
  1
  1
  1   1   1   1   1   1   1   1
```

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban.
- Récurrence :



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

$$\begin{array}{cccccccc} & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 \\ 1 & & 2 & & & & & & & & & & & & & & & & \\ & 1 & & & & & & & & & & & & & & & & & \\ 1 & & & & & & & & & & & & & & & & & & \\ & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 \end{array}$$

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

$$\begin{array}{cccccccc} & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 \\ 1 & & 2 & & & & & & & & & & & & & & & & \\ & 1 & & & & & & & & & & & & & & & & & \\ 1 & & 2 & & & & & & & & & & & & & & & & \\ & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

$$\begin{array}{cccccccc} & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & & 2 & & & & & & \\ & 1 & 5 & & & & & & \\ 1 & & 2 & & & & & & \\ & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{array}$$

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

$$\begin{array}{cccccccc} & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 \\ 1 & & 2 & & 3 & & & & & & & & & & & & & & \\ & 1 & & 5 & & & & & & & & & & & & & & & \\ 1 & & 2 & & 3 & & & & & & & & & & & & & & \\ & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 \end{array}$$

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

	1	1	1	1	1	1	1	1
1		2	3					
	1		5	2				
1		2		3				
	1	1	1	1	1	1	1	1

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

	1	1	1	1	1	1	1	1
1		2	3	1				
	1		5	2				
1		2		3				
	1	1	1	1	1	1	1	1

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

	1	1	1	1	1	1	1	1
1		2	3	1				
	1		5	2				
1		2		3	1			
	1	1	1	1	1	1	1	1

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

	1	1	1	1	1	1	1	1
1		2	3	1				
	1		5	2	1			
1		2		3	1			
	1	1	1	1	1	1	1	1

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1		2	3	1	2	3	1		
	1		5	2	1	5	2	1	
1		2	3	1	2	3	1		
	1	1	1	1	1	1	1	1	1



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	2	3	1	2	3	1	2		
	1	5	2	1	5	2	1	5	
1	2	3	1	2	3	1	2		
	1	1	1	1	1	1	1	1	1

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

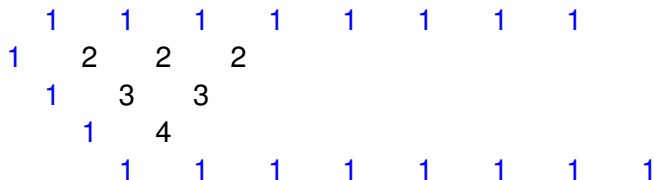
$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

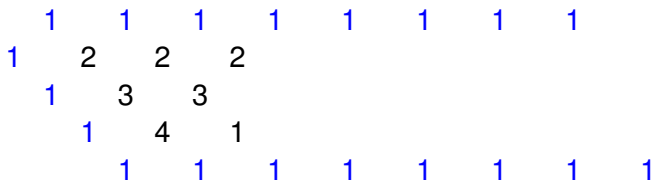




# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

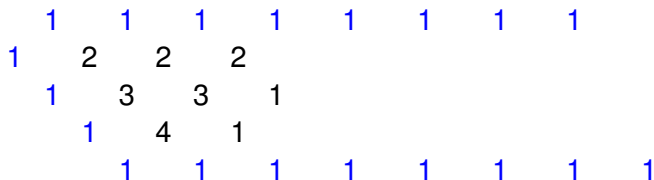
$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

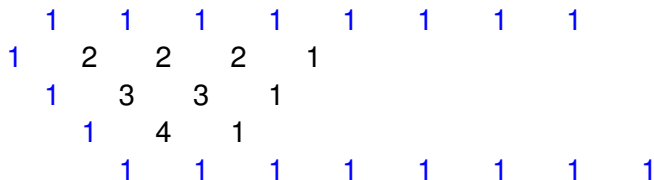
$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

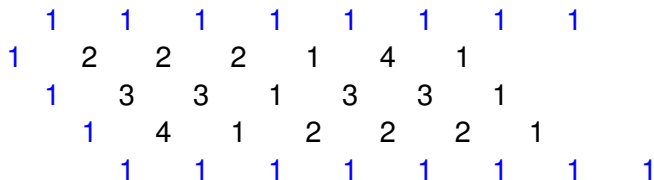
$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

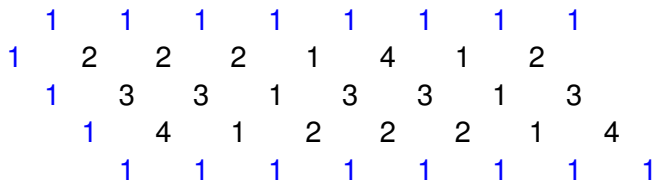
$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$

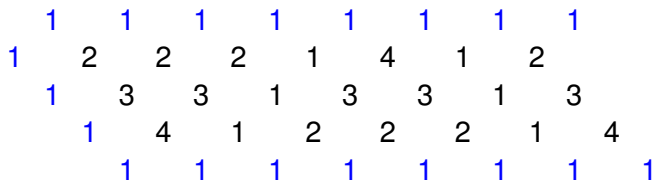


- On obtient des entiers !

# Frises de Coxeter (1971)

- Donnée initiale : un 'serpent' de 1s bordant un ruban
- Récurrence :

$$\begin{array}{c} y \\ x \quad \frac{1+yz}{x} \\ z \end{array}$$



- On obtient des entiers !
- C'est périodique !

# Frises de Coxeter génériques

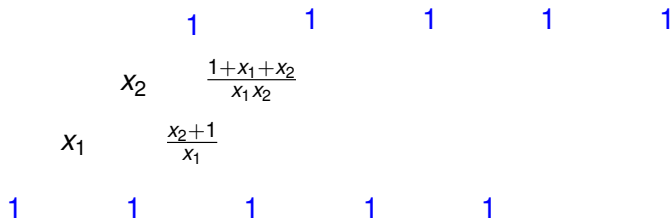


# Frises de Coxeter génériques

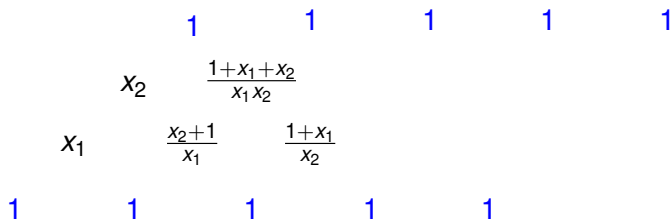




# Frises de Coxeter génériques



# Frises de Coxeter génériques









# Frises de Coxeter génériques

		1		1		1		1		1
	$x_2$		$\frac{1+x_1+x_2}{x_1x_2}$		$x_1$		$\frac{x_2+1}{x_1}$		$\frac{x_1+1}{x_2}$	
$x_1$		$\frac{x_2+1}{x_1}$		$\frac{1+x_1}{x_2}$		$x_2$		$\frac{1+x_1+x_2}{x_1x_2}$		
	1		1		1		1		1	

- On obtient des polynômes de **Laurent** à coefficients entiers !



- 1 Suite de Somos
- 2 Frises de Coxeter
- 3 Algèbres amassées**
- 4 Périodicité





Sergey Fomin  
University of Michigan



Andrei Zelevinsky †  
Northeastern University

## Définition

Un *carquois*  $Q$  est un graphe orienté : il est donné par

## Définition

Un *carquois*  $Q$  est un graphe orienté : il est donné par

- un ensemble  $Q_0$  (l'ensemble des sommets)

## Définition

Un *carquois*  $Q$  est un graphe orienté : il est donné par

- un ensemble  $Q_0$  (l'ensemble des sommets)
- un ensemble  $Q_1$  (l'ensemble des flèches)

## Définition

Un *carquois*  $Q$  est un graphe orienté : il est donné par

- un ensemble  $Q_0$  (l'ensemble des sommets)
- un ensemble  $Q_1$  (l'ensemble des flèches)
- deux applications

## Définition

Un *carquois*  $Q$  est un graphe orienté : il est donné par

- un ensemble  $Q_0$  (l'ensemble des sommets)
- un ensemble  $Q_1$  (l'ensemble des flèches)
- deux applications
  - $s : Q_1 \rightarrow Q_0$  (envoie une flèche sur sa **s**ource)

## Définition

Un *carquois*  $Q$  est un graphe orienté : il est donné par

- un ensemble  $Q_0$  (l'ensemble des sommets)
- un ensemble  $Q_1$  (l'ensemble des flèches)
- deux applications
  - $s : Q_1 \rightarrow Q_0$  (envoie une flèche sur sa **s**ource)
  - $t : Q_1 \rightarrow Q_0$  (envoie une flèche sur son **t**ut).

# Un carquois est un graphe orienté

## Définition

Un *carquois*  $Q$  est un graphe orienté : il est donné par

- un ensemble  $Q_0$  (l'ensemble des sommets)
- un ensemble  $Q_1$  (l'ensemble des flèches)
- deux applications
  - $s : Q_1 \rightarrow Q_0$  (envoie une flèche sur sa **s**ource)
  - $t : Q_1 \rightarrow Q_0$  (envoie une flèche sur son **t**).

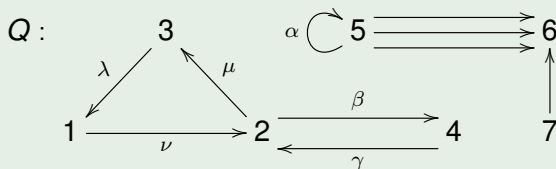
## Remarque

Un carquois est une 'catégorie sans composition'.



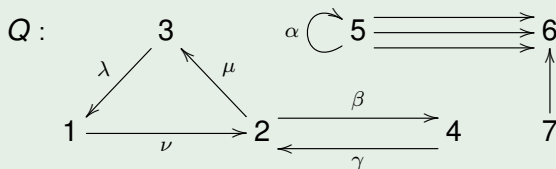
Un carquois peut avoir des boucles, des cycles, plusieurs composantes.

## Exemple



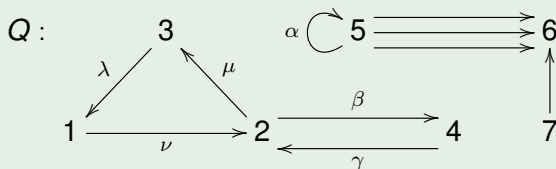
Un carquois peut avoir des boucles, des cycles, plusieurs composantes.

## Exemple



Un carquois peut avoir des boucles, des cycles, plusieurs composantes.

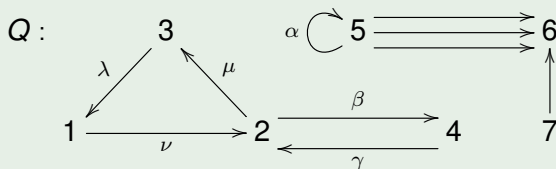
## Exemple



On a  $Q_0 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ ,  $Q_1 = \{\alpha, \beta, \dots\}$ .

Un carquois peut avoir des boucles, des cycles, plusieurs composantes.

## Exemple

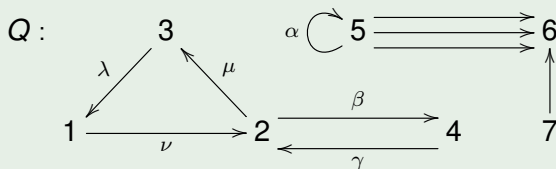


On a  $Q_0 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ ,  $Q_1 = \{\alpha, \beta, \dots\}$ .

$\alpha$  est une *boucle*,

Un carquois peut avoir des boucles, des cycles, plusieurs composantes.

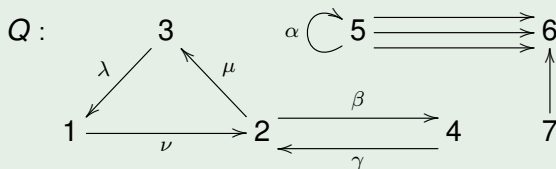
## Exemple



On a  $Q_0 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ ,  $Q_1 = \{\alpha, \beta, \dots\}$ .  
 $\alpha$  est une *boucle*,  $(\beta, \gamma)$  est un *2-cycle*,

Un carquois peut avoir des boucles, des cycles, plusieurs composantes.

## Exemple



On a  $Q_0 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ ,  $Q_1 = \{\alpha, \beta, \dots\}$ .

$\alpha$  est une *boucle*,  $(\beta, \gamma)$  est un *2-cycle*, 7 est une *source* de  $Q$ .

Soit  $Q$  un carquois fini **sans boucles ni 2-cycles** avec  $Q_0 = \{1, \dots, n\}$

Soit  $Q$  un carquois fini **sans boucles ni 2-cycles** avec  $Q_0 = \{1, \dots, n\}$   
(toujours supposé à partir de maintenant).



Soit  $Q$  un carquois fini **sans boucles ni 2-cycles** avec  $Q_0 = \{1, \dots, n\}$  (toujours supposé à partir de maintenant).

## Définition (Fomin–Zelevinsky)

Soit  $j \in Q_0$ . Le *carquois muté*  $\mu_j(Q)$  est le carquois obtenu à partir de  $Q$  comme suit

# Mutation des carquois

Soit  $Q$  un carquois fini **sans boucles ni 2-cycles** avec  $Q_0 = \{1, \dots, n\}$  (toujours supposé à partir de maintenant).

## Définition (Fomin–Zelevinsky)

Soit  $j \in Q_0$ . Le *carquois muté*  $\mu_j(Q)$  est le carquois obtenu à partir de  $Q$  comme suit

- 1) pour tout sous-carquois  $i \xrightarrow{\beta} j \xrightarrow{\alpha} k$ , on rajoute une nouvelle flèche  $i \xrightarrow{[\alpha\beta]} k$  ;

Soit  $Q$  un carquois fini **sans boucles ni 2-cycles** avec  $Q_0 = \{1, \dots, n\}$  (toujours supposé à partir de maintenant).

## Définition (Fomin–Zelevinsky)

Soit  $j \in Q_0$ . Le *carquois muté*  $\mu_j(Q)$  est le carquois obtenu à partir de  $Q$  comme suit

- 1) pour tout sous-carquois  $i \xrightarrow{\beta} j \xrightarrow{\alpha} k$ , on rajoute une nouvelle flèche  $i \xrightarrow{[\alpha\beta]} k$  ;
- 2) on renverse toutes les flèches de source ou de but  $j$  ;

Soit  $Q$  un carquois fini **sans boucles ni 2-cycles** avec  $Q_0 = \{1, \dots, n\}$  (toujours supposé à partir de maintenant).

## Définition (Fomin–Zelevinsky)

Soit  $j \in Q_0$ . Le *carquois muté*  $\mu_j(Q)$  est le carquois obtenu à partir de  $Q$  comme suit

- 1) pour tout sous-carquois  $i \xrightarrow{\beta} j \xrightarrow{\alpha} k$ , on rajoute une nouvelle flèche  $i \xrightarrow{[\alpha\beta]} k$  ;
- 2) on renverse toutes les flèches de source ou de but  $j$  ;
- 3) on élimine tous les 2-cycles

Soit  $Q$  un carquois fini **sans boucles ni 2-cycles** avec  $Q_0 = \{1, \dots, n\}$  (toujours supposé à partir de maintenant).

## Définition (Fomin–Zelevinsky)

Soit  $j \in Q_0$ . Le *carquois muté*  $\mu_j(Q)$  est le carquois obtenu à partir de  $Q$  comme suit

- 1) pour tout sous-carquois  $i \xrightarrow{\beta} j \xrightarrow{\alpha} k$ , on rajoute une nouvelle flèche  $i \xrightarrow{[\alpha\beta]} k$  ;
- 2) on renverse toutes les flèches de source ou de but  $j$  ;
- 3) on élimine tous les 2-cycles

# Mutation des carquois

Soit  $Q$  un carquois fini **sans boucles ni 2-cycles** avec  $Q_0 = \{1, \dots, n\}$  (toujours supposé à partir de maintenant).

## Définition (Fomin–Zelevinsky)

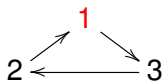
Soit  $j \in Q_0$ . Le *carquois muté*  $\mu_j(Q)$  est le carquois obtenu à partir de  $Q$  comme suit

- 1) pour tout sous-carquois  $i \xrightarrow{\beta} j \xrightarrow{\alpha} k$ , on rajoute une nouvelle flèche  $i \xrightarrow{[\alpha\beta]} k$  ;
- 2) on renverse toutes les flèches de source ou de but  $j$  ;
- 3) on élimine tous les 2-cycles (par ex.  $\bullet \begin{array}{c} \xrightarrow{\quad} \\ \xleftarrow{\quad} \\ \xrightarrow{\quad} \end{array} \bullet$  donne  $\bullet \xrightarrow{\quad} \bullet$ ).

Un exemple simple:

# Exemples de mutations de carquois

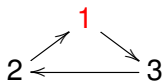
Un exemple simple:



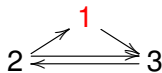


# Exemples de mutations de carquois

Un exemple simple:

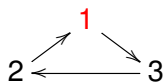


1)

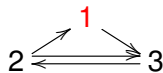


# Exemples de mutations de carquois

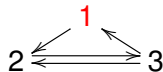
Un exemple simple:



1)

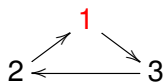


2)

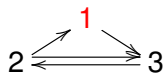


# Exemples de mutations de carquois

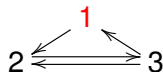
Un exemple simple:



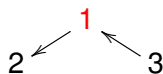
1)



2)

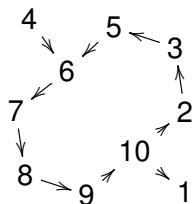
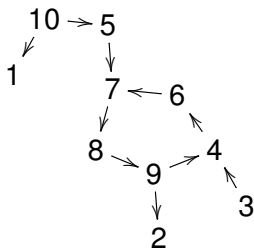
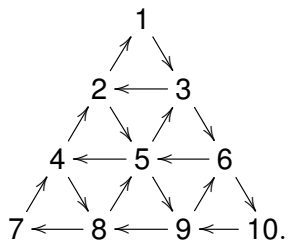


3)

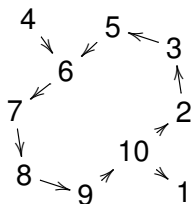
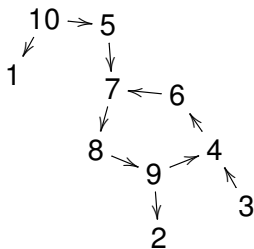
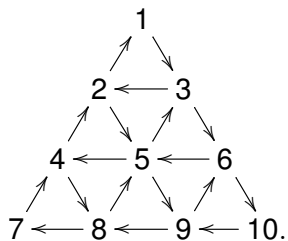


# Exemples plus compliqués: recherche Google sur 'mutation des carquois' !

# Exemples plus compliqués: recherche Google sur 'mutation des carquois' !



# Exemples plus compliqués: recherche Google sur 'mutation des carquois' !



**Rappel :** on voulait définir les algèbres amassées !

# Mutation des graines

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où



## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

Exemple:  $(1 \rightarrow 2 \rightarrow 3, \{x_1, x_2, x_3\})$

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

Exemple:  $(1 \rightarrow 2 \rightarrow 3, \{x_1, x_2, x_3\}) = (x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3)$ .

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

Exemple:  $(1 \rightarrow 2 \rightarrow 3, \{x_1, x_2, x_3\}) = (x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3)$ .

## Définition

Pour un sommet  $j$  de  $R$ , la **graine mutée**  $\mu_j(R, u)$  est  $(R', u')$ , où

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

Exemple:  $(1 \rightarrow 2 \rightarrow 3, \{x_1, x_2, x_3\}) = (x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3)$ .

## Définition

Pour un sommet  $j$  de  $R$ , la **graine mutée**  $\mu_j(R, u)$  est  $(R', u')$ , où

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

Exemple:  $(1 \rightarrow 2 \rightarrow 3, \{x_1, x_2, x_3\}) = (x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3)$ .

## Définition

Pour un sommet  $j$  de  $R$ , la **graine mutée**  $\mu_j(R, u)$  est  $(R', u')$ , où

- a)  $R' = \mu_j(R)$ ;



## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

Exemple:  $(1 \rightarrow 2 \rightarrow 3, \{x_1, x_2, x_3\}) = (x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3)$ .

## Définition

Pour un sommet  $j$  de  $R$ , la **graine mutée**  $\mu_j(R, u)$  est  $(R', u')$ , où

- a)  $R' = \mu_j(R)$ ;
- b)  $u' = u \setminus \{u_j\} \cup \{u'_j\}$ ,

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- a)  $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- b)  $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

Exemple:  $(1 \rightarrow 2 \rightarrow 3, \{x_1, x_2, x_3\}) = (x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3)$ .

## Définition

Pour un sommet  $j$  de  $R$ , la **graine mutée**  $\mu_j(R, u)$  est  $(R', u')$ , où

- a)  $R' = \mu_j(R)$ ;
- b)  $u' = u \setminus \{u_j\} \cup \{u'_j\}$ ,

## Définition

Une **graine** est un couple  $(R, u)$ , où

- $R$  est un carquois à  $n$  sommets;
- $u = \{u_1, \dots, u_n\}$  est un ensemble libre et générateur du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$ .

Exemple:  $(1 \rightarrow 2 \rightarrow 3, \{x_1, x_2, x_3\}) = (x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3)$ .

## Définition

Pour un sommet  $j$  de  $R$ , la **graine mutée**  $\mu_j(R, u)$  est  $(R', u')$ , où

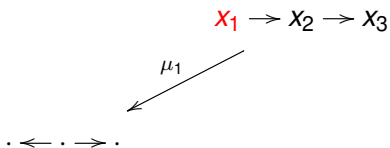
- $R' = \mu_j(R)$ ;
- $u' = u \setminus \{u_j\} \cup \{u'_j\}$ , où  $u'_j$  est défini par la **relation d'échange**

$$u_j u'_j = \prod_{\substack{\text{flèches} \\ i \rightarrow j}} u_i + \prod_{\substack{\text{flèches} \\ j \rightarrow k}} u_k.$$

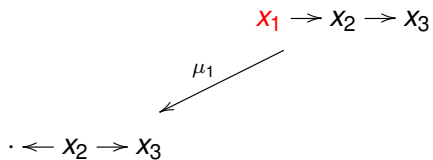
$$X_1 \rightarrow X_2 \rightarrow X_3$$

$$x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3$$

# Un exemple



# Un exemple

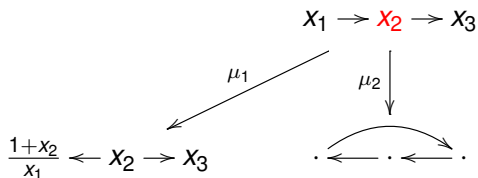


# Un exemple

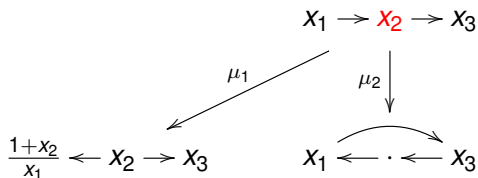
$$\begin{array}{ccc} & & x_1 \rightarrow x_2 \rightarrow x_3 \\ & \swarrow \mu_1 & \\ \frac{1+x_2}{x_1} \leftarrow x_2 \rightarrow x_3 & & \end{array}$$



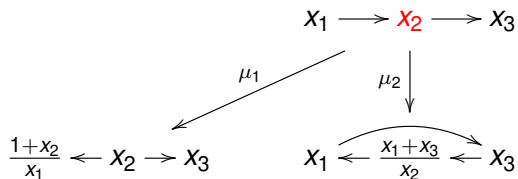
# Un exemple



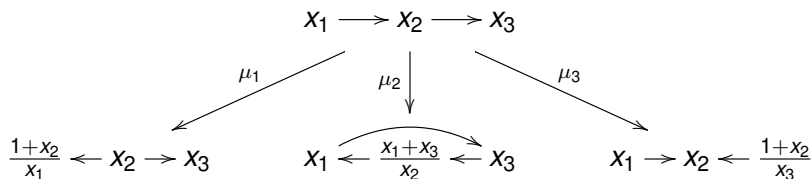
# Un exemple



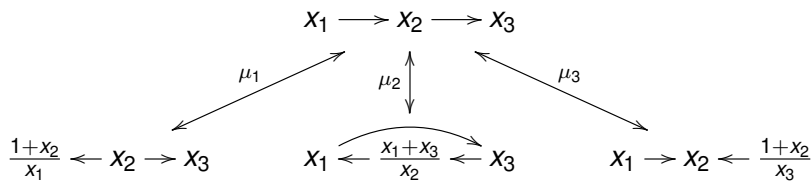
# Un exemple



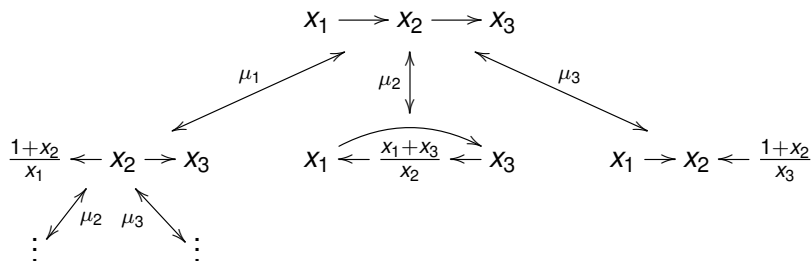
# Un exemple



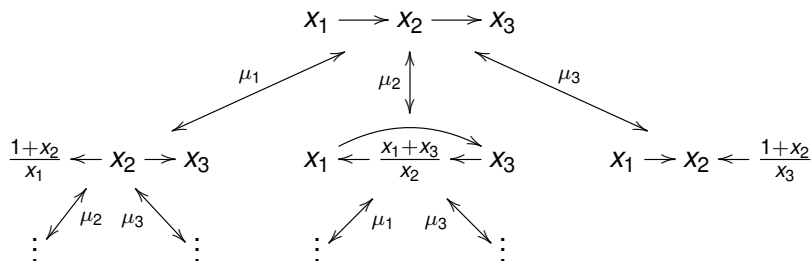
# Un exemple



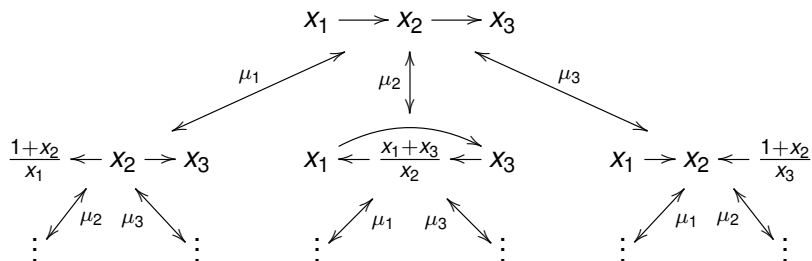
# Un exemple



# Un exemple



# Un exemple





# Variables d'amas

Soit  $Q$  un carquois à  $n$  sommets.

Soit  $Q$  un carquois à  $n$  sommets.

## Définition

Soit  $Q$  un carquois à  $n$  sommets.

## Définition

a) La **graine initiale** est  $(Q, x) = (Q, \{x_1, \dots, x_n\})$ .

Soit  $Q$  un carquois à  $n$  sommets.

## Définition

- a) La **graine initiale** est  $(Q, x) = (Q, \{x_1, \dots, x_n\})$ .
- b) Les **variables d'amas** sont les fractions rationnelles  $u_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , qui apparaissent dans des graines  $(R, u)$  obtenues à partir de la graine initiale par mutation itérée.

Soit  $Q$  un carquois à  $n$  sommets.

## Définition

- a) La **graine initiale** est  $(Q, x) = (Q, \{x_1, \dots, x_n\})$ .
- b) Les **variables d'amas** sont les fractions rationnelles  $u_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , qui apparaissent dans des graines  $(R, u)$  obtenues à partir de la graine initiale par mutation itérée.

## Remarque

L'algèbre amassée  $\mathcal{A}_Q$  est la sous-algèbre du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$  engendrée par les variables d'amas.

# Variables d'amas

Soit  $Q$  un carquois à  $n$  sommets.

## Définition

- a) La **graine initiale** est  $(Q, x) = (Q, \{x_1, \dots, x_n\})$ .
- b) Les **variables d'amas** sont les fractions rationnelles  $u_i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , qui apparaissent dans des graines  $(R, u)$  obtenues à partir de la graine initiale par mutation itérée.

## Remarque

L'algèbre amassée  $\mathcal{A}_Q$  est la sous-algèbre du corps  $\mathbb{Q}(x_1, \dots, x_n)$  engendrée par les variables d'amas.

## Théorème (Fomin–Zelevinsky, 2002, Phénomène de Laurent)

*Toute variable d'amas est un polynôme de Laurent à coefficients entiers.*

# La suite de Somos est formée de variables d'amas

Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

# La suite de Somos est formée de variables d'amas

Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Réurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

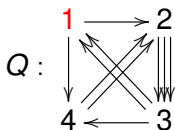


# La suite de Somos est formée de variables d'amas

Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Récurrance :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$

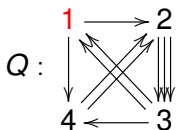


# La suite de Somos est formée de variables d'amas

Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Récurrance :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$



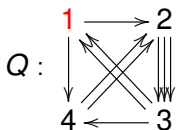
$$x'_1 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1}$$

# La suite de Somos est formée de variables d'amas

Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Récurrance :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$



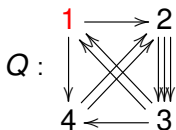
$$x'_1 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = x_5$$

# La suite de Somos est formée de variables d'amas

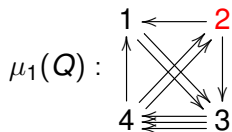
Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$



$$x'_1 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = x_5$$

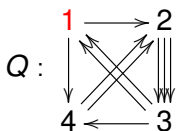


# La suite de Somos est formée de variables d'amas

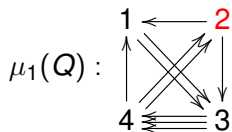
Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$



$$x'_1 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = x_5$$



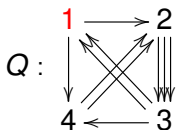
$$x'_2 = \frac{x'_1 x_3 + x_4^2}{x_2}$$

# La suite de Somos est formée de variables d'amas

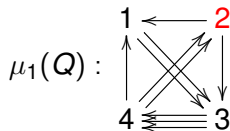
Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$



$$x'_1 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = x_5$$



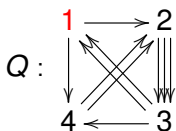
$$x'_2 = \frac{x'_1 x_3 + x_4^2}{x_2} = x_6$$

# La suite de Somos est formée de variables d'amas

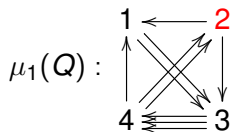
Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$



$$x'_1 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = x_5$$



$$x'_2 = \frac{x'_1 x_3 + x_4^2}{x_2} = x_6$$

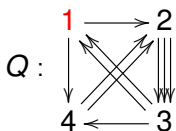
**Observation clé :**  $\mu_1(Q)$  est  $Q$  tourné de 90 degrés !

# La suite de Somos est formée de variables d'amas

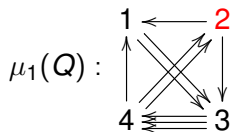
Donnée initiale : indéterminées  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .

Récurrence :

$$x_k = \frac{x_{k-3} x_{k-1} + x_{k-2}^2}{x_{k-4}}, \quad k \geq 5.$$



$$x'_1 = \frac{x_2 x_4 + x_3^2}{x_1} = x_5$$



$$x'_2 = \frac{x'_1 x_3 + x_4^2}{x_2} = x_6$$

**Observation clé :**  $\mu_1(Q)$  est  $Q$  tourné de 90 degrés !

**Récurrence :** la suite de Somos est obtenue en mutant successivement par rapport à 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4, 1, 2, ...



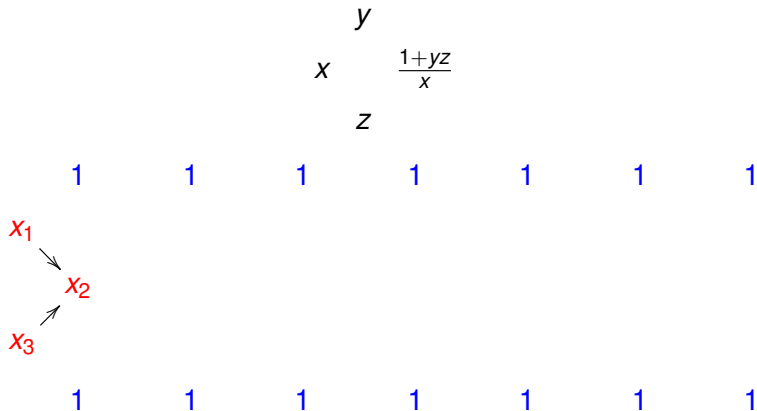
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :

$$\begin{array}{cccccccc} & & & & y & & & & \\ & & & & x & & \frac{1+yz}{x} & & \\ & & & & z & & & & \\ x_1 & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 \\ x_2 & & & & & & & & & & & & & & & & & & \\ x_3 & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 & & 1 \end{array}$$

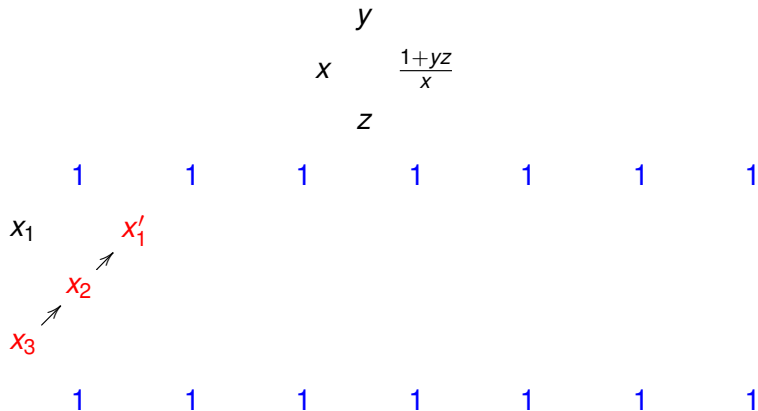
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



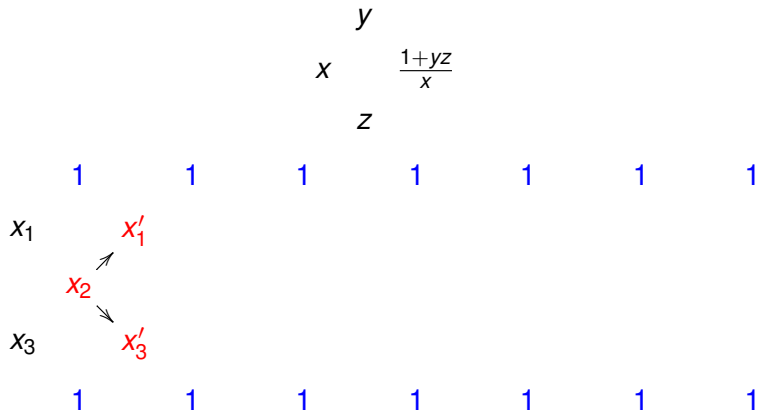
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



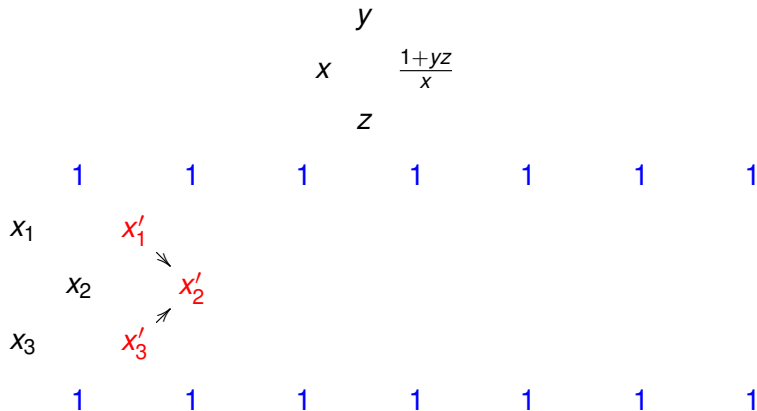
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



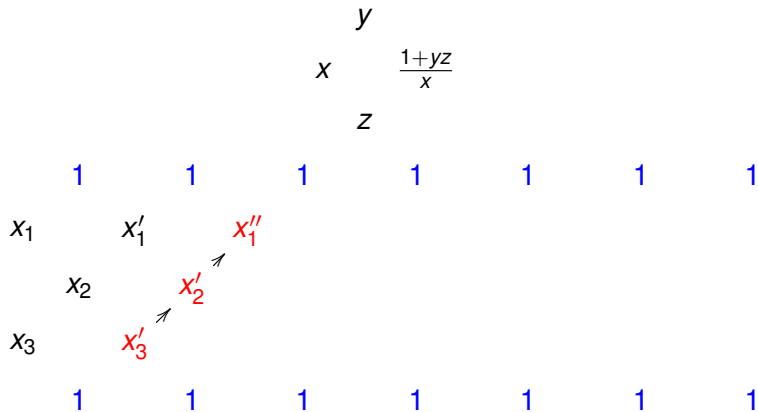
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



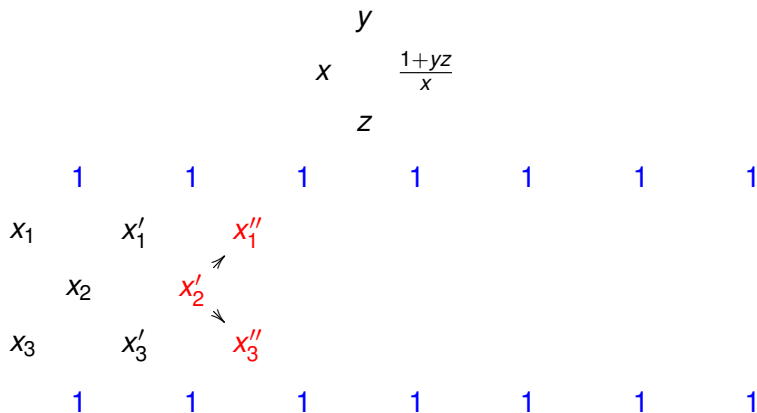
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



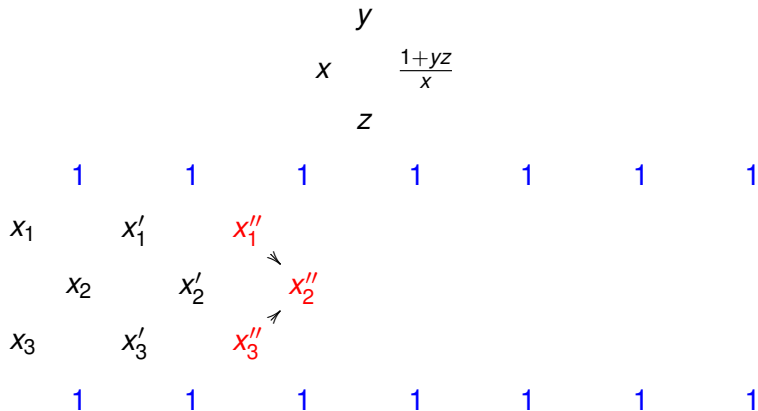
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

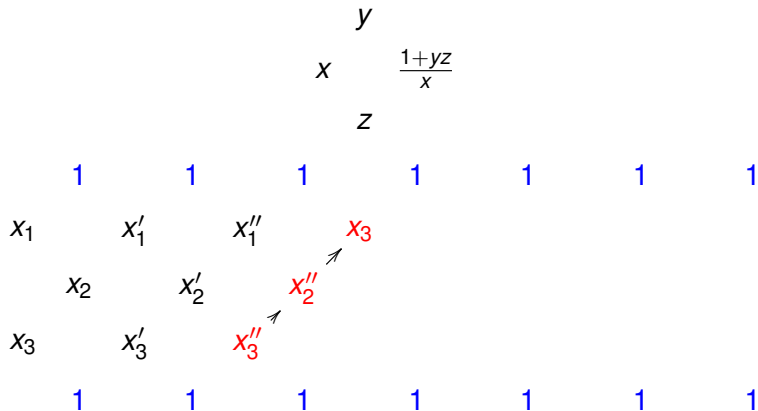
Récurrance :





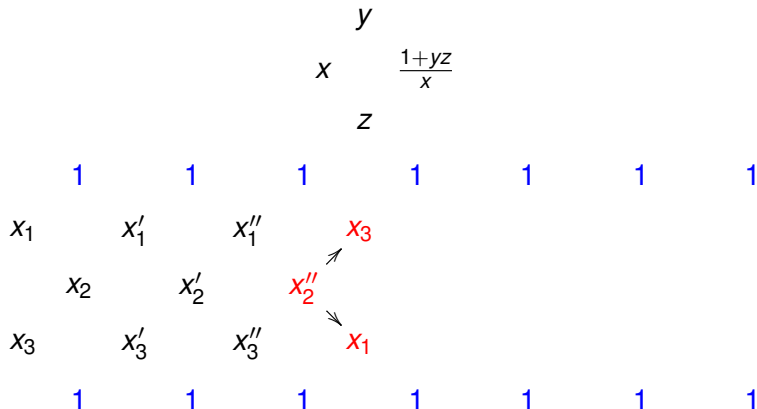
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



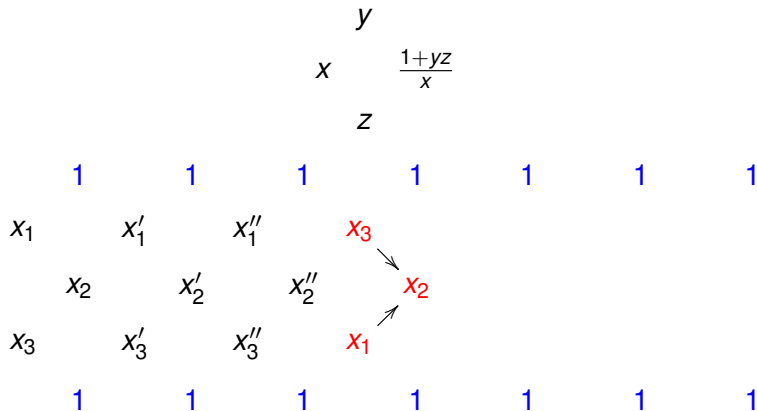
# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :



# Les frises de C. sont formées de variables d'amas

Récurrance :

$$\begin{array}{ccccccc}
 & & & y & & & \\
 & & & x & \frac{1+yz}{x} & & \\
 & & & z & & & \\
 \\ 
 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
 x_1 & x'_1 & x''_1 & x_3 & x'_3 & x''_3 & x_1 & x_2 \\
 & x_2 & x'_2 & x''_2 & x_2 & x'_2 & x''_2 & x_2 \\
 x_3 & x'_3 & x''_3 & x_1 & x'_1 & x''_1 & x_3 & x_2 \\
 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1
 \end{array}$$

Diagram illustrating a recurrence relation for variables in a frieze. The variables are arranged in a grid with 1s at the top and bottom. The variables are labeled as  $x_1, x'_1, x''_1, x_3, x'_3, x''_3$  in the first row,  $x_2, x'_2, x''_2$  in the second row, and  $x_3, x'_3, x''_3, x_1, x'_1, x''_1$  in the third row. The last three variables in the first row ( $x_1, x_2, x_3$ ) are highlighted in red, and arrows point from  $x_1$  to  $x_2$  and from  $x_3$  to  $x_2$ .

- 1 Suite de Somos
- 2 Frises de Coxeter
- 3 Algèbres amassées
- 4 Périodicité**


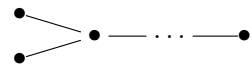
# Les diagrammes de Dynkin (de type ADE)

Nom	Graphe	n	Nb. de Cox.
$A_n$			
$D_n$			
$E_6$			
$E_7$			
$E_8$			

# Les diagrammes de Dynkin (de type ADE)


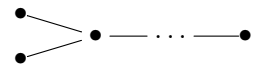
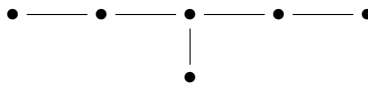
Nom	Graphe	n	Nb. de Cox.
$A_n$	$\bullet \text{ --- } \bullet \text{ --- } \dots \text{ --- } \bullet$	$\geq 1$	$n + 1$
$D_n$			
$E_6$			
$E_7$			
$E_8$			

# Les diagrammes de Dynkin (de type ADE)


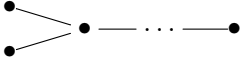
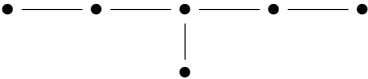
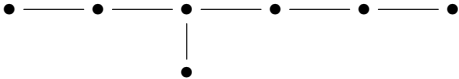
Nom	Graphe	n	Nb. de Cox.
$A_n$		$\geq 1$	$n + 1$
$D_n$		$\geq 4$	$2n - 2$
$E_6$			
$E_7$			
$E_8$			



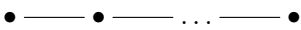
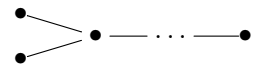
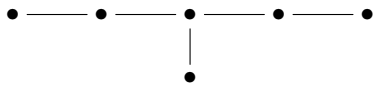
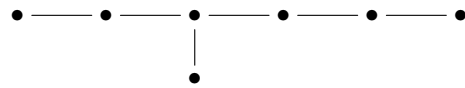
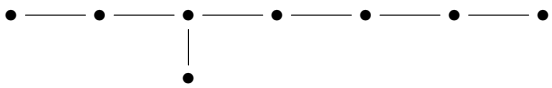
# Les diagrammes de Dynkin (de type ADE)

Nom	Graphe	n	Nb. de Cox.
$A_n$		$\geq 1$	$n + 1$
$D_n$		$\geq 4$	$2n - 2$
$E_6$		6	12
$E_7$			
$E_8$			

# Les diagrammes de Dynkin (de type ADE)

Nom	Graphe	$n$	Nb. de Cox.
$A_n$		$\geq 1$	$n + 1$
$D_n$		$\geq 4$	$2n - 2$
$E_6$		6	12
$E_7$		7	18
$E_8$			

# Les diagrammes de Dynkin (de type ADE)

Nom	Graphe	$n$	Nb. de Cox.
$A_n$		$\geq 1$	$n + 1$
$D_n$		$\geq 4$	$2n - 2$
$E_6$		6	12
$E_7$		7	18
$E_8$		8	30

# Le théorème de périodicité

Soit  $Q$  un carquois un *carquois de Dynkin*, c'est-à-dire un carquois dont le graphe sous-jacent est un diagramme de Dynkin, par exemple

$$1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3 .$$

# Le théorème de périodicité

Soit  $Q$  un carquois un *carquois de Dynkin*, c'est-à-dire un carquois dont le graphe sous-jacent est un diagramme de Dynkin, par exemple

$$1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3 .$$

Soit  $h$  le nombre de Coxeter de ce diagramme, par exemple  $h = 4$ .

# Le théorème de périodicité

Soit  $Q$  un carquois un *carquois de Dynkin*, c'est-à-dire un carquois dont le graphe sous-jacent est un diagramme de Dynkin, par exemple

$$1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3 .$$

Soit  $h$  le nombre de Coxeter de ce diagramme, par exemple  $h = 4$ .  
Soit  $i_1, \dots, i_n$  une énumération croissante des sommets de  $Q$ , par exemple  $1, 3, 2$ .

# Le théorème de périodicité

Soit  $Q$  un carquois un *carquois de Dynkin*, c'est-à-dire un carquois dont le graphe sous-jacent est un diagramme de Dynkin, par exemple

$$1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3 .$$

Soit  $h$  le nombre de Coxeter de ce diagramme, par exemple  $h = 4$ . Soit  $i_1, \dots, i_n$  une énumération croissante des sommets de  $Q$ , par exemple  $1, 3, 2$ . Soit la suite de mutations

$$\mu_{\underline{i}} = \mu_{i_n} \mu_{i_{n-1}} \cdots \mu_{i_2} \mu_{i_1} .$$

# Le théorème de périodicité

Soit  $Q$  un carquois un *carquois de Dynkin*, c'est-à-dire un carquois dont le graphe sous-jacent est un diagramme de Dynkin, par exemple

$$1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3 .$$

Soit  $h$  le nombre de Coxeter de ce diagramme, par exemple  $h = 4$ . Soit  $i_1, \dots, i_n$  une énumération croissante des sommets de  $Q$ , par exemple  $1, 3, 2$ . Soit la suite de mutations

$$\mu_{\underline{i}} = \mu_{i_n} \mu_{i_{n-1}} \cdots \mu_{i_2} \mu_{i_1} .$$

**Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)**

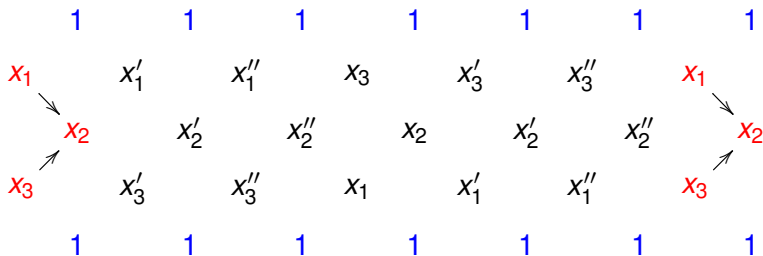
$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x) .$$



# L'exemple $1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3$

Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

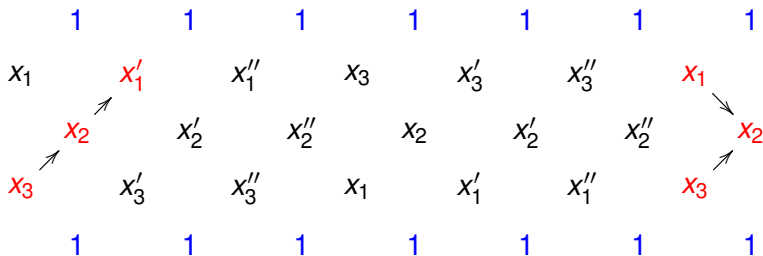
$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$



# L'exemple $1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3$

Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

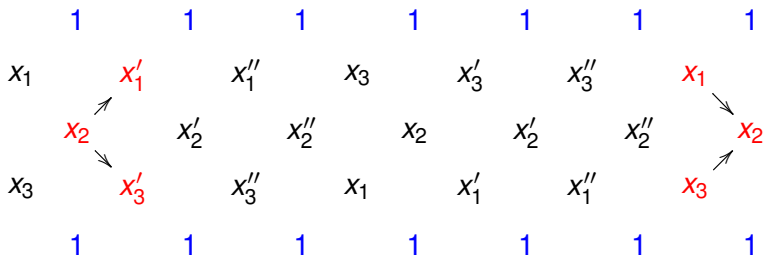
$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$



# L'exemple $1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3$

Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

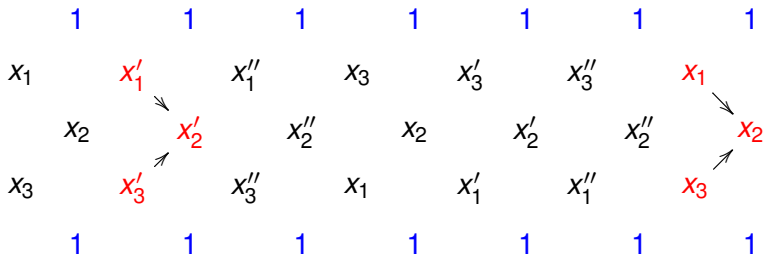
$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$



# L'exemple $1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3$

## Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

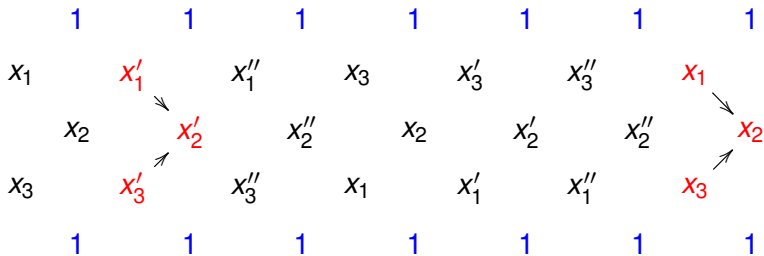
$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$



# L'exemple $1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3$

## Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

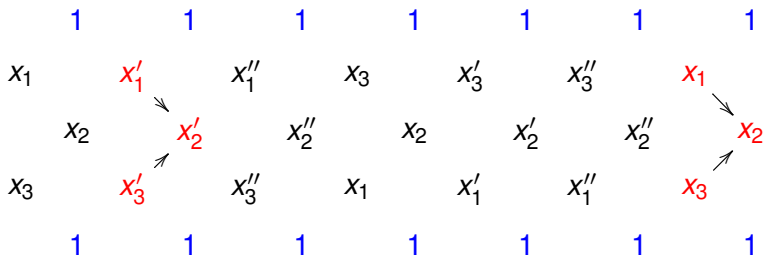
$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$



# L'exemple $1 \longrightarrow 2 \longleftarrow 3$

## Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$



$\mu_{\underline{i}} =$  translation d'une unité vers la droite.

# Pourquoi $h + 2$ ?

Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$

# Pourquoi $h + 2$ ?

Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$

Question

Pourquoi  $h + 2$  ? Que signifie le 2 ?



# Pourquoi $h + 2$ ?

Théorème (Fomin-Zelevinsky, 2003)

$$\mu_{\underline{i}}^{h+2}(Q, x) = (Q, x).$$

Question

Pourquoi  $h + 2$  ? Que signifie le 2 ?

Observation clé

Le nombre 2 est le nombre de Coxeter de  $A_1$  !

Il y a donc **deux** nombres de Coxeter qui interviennent.

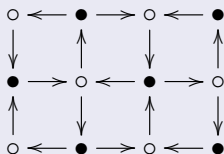
Soient  $\Delta$  et  $\Delta'$  deux diagrammes de Dynkin.

Soient  $\Delta$  et  $\Delta'$  deux diagrammes de Dynkin. Soient  $h$  et  $h'$  leurs nombres de Coxeter.

# Périodicité pour les paires

Soient  $\Delta$  et  $\Delta'$  deux diagrammes de Dynkin. Soient  $h$  et  $h'$  leurs nombres de Coxeter. Soit  $Q$  leur **produit carré**  $\Delta \square \Delta'$ .

Exemple:  $A_4 \square A_3$

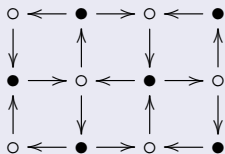


$\mu_+$  = suite des mutations par rapport aux  $\circ$ .  
 $\mu_-$  = suite des mutations par rapport aux  $\bullet$ .

# Périodicité pour les paires

Soient  $\Delta$  et  $\Delta'$  deux diagrammes de Dynkin. Soient  $h$  et  $h'$  leurs nombres de Coxeter. Soit  $Q$  leur **produit carré**  $\Delta \square \Delta'$ .

Exemple:  $A_4 \square A_3$



$\mu_+$  = suite des mutations par rapport aux  $\circ$ .  
 $\mu_-$  = suite des mutations par rapport aux  $\bullet$ .

Théorème (K)

$$(\mu_+ \mu_-)^{h+h'}(Q, x) = (Q, x).$$

# Périodicité pour les carquois

## Corollaire (K)

*Soit  $\tilde{Q}$  un carquois contenant  $Q = \Delta \square \Delta'$  comme sous-carquois plein.*

## Corollaire (K)

*Soit  $\tilde{Q}$  un carquois contenant  $Q = \Delta \square \Delta'$  comme sous-carquois plein.*



## Corollaire (K)

*Soit  $\tilde{Q}$  un carquois contenant  $Q = \Delta \square \Delta'$  comme sous-carquois plein.*

$$(\mu_+ \mu_-)^{h+h'}(\tilde{Q}) = \tilde{Q}.$$

## Exemples

## Corollaire (K)

Soit  $\tilde{Q}$  un carquois contenant  $Q = \Delta \square \Delta'$  comme sous-carquois plein.

$$(\mu_+ \mu_-)^{h+h'}(\tilde{Q}) = \tilde{Q}.$$

## Exemples

- $Q = A_4 \square A_3$ ,  $h + h' = 5 + 4 = 9$ .

## Corollaire (K)

Soit  $\tilde{Q}$  un carquois contenant  $Q = \Delta \square \Delta'$  comme sous-carquois plein.

$$(\mu_+ \mu_-)^{h+h'}(\tilde{Q}) = \tilde{Q}.$$

## Exemples

- $Q = A_4 \square A_3$ ,  $h + h' = 5 + 4 = 9$ .
- $Q = E_6 \square E_7$ ,  $h + h' = 12 + 18 = 30$ .

## Corollaire (K)

Soit  $\tilde{Q}$  un carquois contenant  $Q = \Delta \square \Delta'$  comme sous-carquois plein.

$$(\mu_+ \mu_-)^{h+h'}(\tilde{Q}) = \tilde{Q}.$$

## Exemples

- $Q = A_4 \square A_3$ ,  $h + h' = 5 + 4 = 9$ .
- $Q = E_6 \square E_7$ ,  $h + h' = 12 + 18 = 30$ .

## Remarque

Les démonstrations de Fomin–Zelevinsky sont combinatoires.

## Corollaire (K)

Soit  $\tilde{Q}$  un carquois contenant  $Q = \Delta \square \Delta'$  comme sous-carquois plein.

$$(\mu_+ \mu_-)^{h+h'}(\tilde{Q}) = \tilde{Q}.$$

## Exemples

- $Q = A_4 \square A_3$ ,  $h + h' = 5 + 4 = 9$ .
- $Q = E_6 \square E_7$ ,  $h + h' = 12 + 18 = 30$ .

## Remarque

Les démonstrations de Fomin–Zelevinsky sont combinatoires.

## Corollaire (K)

Soit  $\tilde{Q}$  un carquois contenant  $Q = \Delta \square \Delta'$  comme sous-carquois plein.

$$(\mu_+ \mu_-)^{h+h'}(\tilde{Q}) = \tilde{Q}.$$

## Exemples

- $Q = A_4 \square A_3$ ,  $h + h' = 5 + 4 = 9$ .
- $Q = E_6 \square E_7$ ,  $h + h' = 12 + 18 = 30$ .

## Remarque

Les démonstrations de Fomin–Zelevinsky sont combinatoires.  
Les démonstrations des derniers théorèmes utilisent la théorie des représentations et l'algèbre homologique.