

CHAPITRE III

GÉOMÉTRIE QUADRATIQUE

Dans tout ce chapitre, K est un corps commutatif de caractéristique $\neq 2$, et les K -espaces vectoriels sont de dimension finie. On suppose parfois K muni d'une involution $\sigma \neq id_K$. Alors, $K = K_0 \oplus K_0\omega$, où $\sigma(\omega) = -\omega$ et $K_0 = \{\lambda \in K, \sigma(\lambda) = \lambda\}$. Exemples : $K = \mathbb{C}, \sigma =$ la conjugaison complexe, $K_0 = \mathbb{R}$; ou $K = \mathbb{F}_5[T]/(T^2 - 2) := \mathbb{F}_{25}, \sigma(\lambda) = \lambda^5, \omega =$ classe de $T, K_0 = \mathbb{F}_5$.

1 Formes bilinéaires.

1.1 Vocabulaire

Soient E, E' deux espaces vectoriels sur K . Une application $b : E \times E \rightarrow E'$ est dite bilinéaire (resp. sesquilinéaire) si pour tout $y \in E$, l'application $x \mapsto b(x, y)$ est linéaire et pour tout $x \in E$, l'application $y \mapsto b(x, y)$ est linéaire (resp. σ -linéaire: $\forall \lambda \in K, b(x, \lambda y) = \sigma(\lambda)b(x, y)$). Lorsque $E' = K$, on parle de forme bi- resp. sesqui-linéaire.

Soient b une forme sesquilinéaire, et $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}, n = \dim E$, une base de E , dans laquelle x, y sont représentés par des vecteurs colonnes $X = {}^t(x_1, \dots, x_n), Y$. Alors, $b(x, y) = {}^tXB\sigma(Y) \in K$, où $B = (b_{i,j} = b(e_i, e_j), 1 \leq i, j \leq n)$ est la matrice représentative de b dans la base \mathcal{B} . Si $\mathcal{B}' = (e_1, \dots, e_n).P, P \in GL_n(K)$, désigne une autre base, b est représentée dans \mathcal{B}' par la matrice $B' = {}^tPB\sigma(P)$. Idem (sans les σ) pour une forme bilinéaire : dans ce cas, on a $\det(B') = \det(B)(\det(P))^2$, et la classe de $\det(B)$ dans $K/(K^*)^2$ ne dépend pas de la base choisie; on l'appelle le *discriminant* $\text{discr}(b)$ de la forme bilinéaire b .

Une forme bilinéaire b fournit deux applications linéaires naturelles de E vers son dual E^* :

$$\phi_b : E \rightarrow E^* : x \mapsto \{\phi_b(x) : y \mapsto b(x, y)\},$$

et $\phi_b^t : x \mapsto \{\phi_b^t(x) : y \mapsto b(y, x)\}$, qui est la transposée de ϕ_b . Elles sont données, relativement à la base \mathcal{B} et à sa base duale $\mathcal{B}^* = (e_1^*, \dots, e_n^*)$, par les matrices tB et B . Ces applications (ou matrices) ont le même rang, qu'on appelle *le rang de b* . On dit que *la forme b est non dégénérée si $\text{rang}(b) = n$* , c-à-d. si $\det(B) \neq 0$, c-à-d. si ϕ_b (ou, de façon équivalente, ϕ_b^t) est un isomorphisme¹. Les noyaux de ϕ_b et de ϕ_b^t ont même dimension, égale à $n - \text{rang}(b)$. Sous les hypothèses qu'on va maintenant faire sur b , ils coïncident, et s'appellent alors *le noyau de b* .

On suppose désormais que l'une des conditions suivantes est satisfaite :

- b est *bilinéaire symétrique*² : $\forall x, y \in E, b(x, y) = b(y, x)$, c-à-d. : $\phi_b = \phi_b^t$;
- b est *bilinéaire antisymétrique* : $\forall x, y, b(x, y) = -b(y, x)$, c-à-d. : $\phi_b = -\phi_b^t$;
- b est *hermitienne* : b sesquilin. et $\forall x, y, b(x, y) = \sigma(b(y, x))$: $\phi_b = \sigma \circ \phi_b^t$.

ce qui, en termes matriciels, se traduit par ${}^tB = B$ (matrice symétrique), ${}^tB = -B$ (matrice antisymétrique) ou ${}^tB = \sigma(B)$ (matrice hermitienne).

Dans ces conditions, on dit que deux parties X, Y de E sont *orthogonales* relativement à b , notation : $X \perp Y$, si $\forall x \in X, y \in Y, b(x, y) = 0$. Alors $Y \perp X$. L'orthogonal E^\perp de E est le noyau $\text{Ker}(\phi_b) = \text{Ker}(\phi_b^t)$ de b . On a donc $\dim E^\perp + \text{rang}(b) = \dim E$, et b est non dégénérée si et slt si $E^\perp = \{0\}$. Pour toute partie S de E , l'ensemble $S^\perp = \{y \in E, \forall x \in S, x \perp y\}$ est un sous-espace vectoriel de E , qui vérifie $S \subset (S^\perp)^\perp$. Une somme directe $E = E_1 \oplus \dots \oplus E_k$ est dite *orthogonale* si $E_i \perp E_j$ pour tout $i \neq j$.

Si b est une forme bilinéaire symétrique ou hermitienne, on appelle *forme quadratique* ou *quadratique hermitienne* associée à b l'application $q = q_b : E \rightarrow K : x \mapsto q(x) := b(x, x)$. Les formules $b(x, y) = \frac{1}{4}(q(x+y) - q(x-y))$ (cas bilinéaire symétrique) et $b(x, y) = \frac{1}{4}(q(x+y) - q(x-y)) + \frac{1}{4\omega}(q(\omega x + y) - q(\omega x - y))$ (cas hermitien) permettent de retrouver b à partir de q . On dit que b est la forme polaire de q , et on appelle rang de q celui de b . Dans le cas bilinéaire symétrique, la formule $q(x+h) = q(x) + 2b(x, h) + q(h)$ permet d'interpréter $2b(x, \cdot) = 2\phi_b(x)$ comme la différentielle de q en x .

On dit qu'une forme bilinéaire b est *alternée* si $\forall x \in E, b(x, x) = 0$. Comme $\text{car} K \neq 2$, cela équivaut à dire que b est antisymétrique (tandis que

¹ On pourra donner des énoncé similaires pour b sesquilinéaire, en introduisant le K -espace vectoriel $E^{*,\sigma}$ des formes σ -linéaires sur E . Par ailleurs, tout élément ϕ de $\mathcal{L}(E, E^*)$ fournit deux formes bilinéaires $b_\phi(x, y) = \phi(x)(y), b_{\phi^t}(x, y) = \phi(y)(x)$, et on peut ainsi retrouver b à partir de ϕ_b ou de ϕ_b^t . Quelle est la version sesquilinéaire ?

² En anglais : *symmetric*. Mais un seul m en français.

pour $\text{car}K = 2$, b est antisymétrique si et slt si elle est symétrique).

Un vecteur non nul $x \in E$ est dit *isotrope* si $q(x) = 0$. La droite qu'il porte est alors formée de vecteurs isotropes. L'ensemble $C(q) = \{x \in E, q(x) = 0\}$ s'appelle le *cône isotrope* de q . Un sous-espace vectoriel F de E est dit *totallement isotrope* si $\forall x, y \in F, b(x, y) = 0$, c-à-d. si $F \perp F$, ou encore $F \subset F^\perp$. Par exemple, E^\perp (ou, plus généralement, dans le cas symétrique ou hermitien, tout sous-espace vectoriel F de E contenu dans $C(q)$) est totallement isotrope. L'*indice* $\nu(b)$ de b (ou : $\nu(q)$ de q dans le cas symétrique ou hermitien) est la dimension maximale des sous-espaces totallement isotropes de E .

Proposition 1.1. : *supposons que b soit non-dégénérée. Pour tous sous-espaces vectoriels F, G de E , on a :*

- i) $\dim F + \dim F^\perp = \dim E$; en particulier, $\nu(b) \leq \frac{1}{2} \dim E$.
- ii) $(F^\perp)^\perp = F$
- iii) $(F + G)^\perp = F^\perp \cap G^\perp$ et $(F \cap G)^\perp = F^\perp + G^\perp$;
- iv) si $F \cap F^\perp = \{0\}$, alors $E = F \perp F^\perp$.

Preuve : Pour i), soient B une matrice représentative de b et $\{f_1, \dots, f_k\}$ des vecteurs de K^n représentant une base de F . Alors, F^\perp s'identifie à l'ensemble de solutions $y \in K^n$ du système $\{\sigma({}^t f_i \cdot B) \cdot y = 0, i = 1, \dots, k\}$. Comme B est inversible, ce système est de rang $k = \dim F$. Par conséquent, $\text{codim} F^\perp = k$. Les autres énoncés sont des exercices.

Proposition 1.2. *(On ne suppose plus b non dégénérée.) Soit F un sous-espace vectoriel supplémentaire de E^\perp dans E . Alors, $E = F \perp E^\perp$, et la restriction $b|_F$ de b à F est non-dégénérée..*

Preuve : la somme directe $E = F \oplus E^\perp$ est orthogonale puisque $E^\perp \perp E$. Dans une base de E respectant cette décomposition, la matrice représentative de b est donnée par $B = \begin{pmatrix} B_1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, où B_1 représente $b|_F$. Alors, $\text{rg}(b|_F) = \text{rg}(B_1) = \text{rg}(B) = \dim E - \dim E^\perp = \dim F$, donc $b|_F$ est non-dégénérée.

1.2 “Diagonalisation”

Soient q, q' deux formes quadratiques (resp. quadratiques hermitiennes) sur E , de formes polaires b, b' . On dit que q et q' sont *équivalentes* s'il existe

un automorphisme $u \in GL(E)$ tel que $q' = q \circ u$, ou de façon équivalente: $\forall x, y, b'(x, y) = b(u(x), u(y))$. En termes des matrices représentatives B, B', U de b, b', u dans une base donnée de E , cela revient à demander que $B' = {}^tUBU$ (resp. $B' = {}^tUB\sigma(U)$). On a une notion similaire d'équivalence pour les couples b, b' de formes alternées.

Proposition 1.3. *i) Soit q une forme quadratique (resp. quadratique hermitienne) sur E , de rang r . Il existe des éléments d_1, \dots, d_r de K^* (resp. de K_0^*) tels que q est équivalente à la forme $q'(x) = d_1x_1^2 + \dots + d_rx_r^2$ (resp. $d_1x_1\sigma(x_1) + \dots + d_rx_r\sigma(x_r)$). Autrement dit, E admet une base orthogonale (c-à-d. formée de vecteurs deux à deux orthogonaux), et dont les $n - r$ derniers forment une base de E^\perp . Ou encore, si $B = {}^tB$ (resp. $\sigma({}^tB)$) désigne une matrice représentative de q , il existe $U \in GL_n(K)$ telle que tUBU (resp.*

$${}^tUB\sigma(U)) = \begin{pmatrix} d_1 & 0 & 0 \\ 0 & d_r & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

ii) Soit b une forme bilinéaire alternée sur E , de matrice représentative $B = -{}^tB$. Alors, b est équivalente à $b'(x, y) = \sum_{i=1, \dots, m} x_i y_{m+i} - y_i x_{m+i}$.

Autrement dit, il existe $U \in GL_n(K)$ telle que ${}^tUBU = \begin{pmatrix} 0 & \mathbf{I}_m & 0 \\ -\mathbf{I}_m & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

En particulier, le rang $r = 2m$ de b est pair.

Preuve i) Une preuve algorithmique a été vue en L3. En voici une autre. Le corollaire précédent permet de se ramener au cas où b est non dégénérée. Pour $e_1 \in E$ non isotrope, $E_1 = \{e_1\}^\perp$ est un hyperplan ne contenant pas e_1 , donc $E = K.e_1 \perp E_1$, et la restriction de b à E_1 est non dégénérée. On itère.

ii) On se ramène de nouveau au cas non-dégénéré. Il existe alors deux vecteurs e_1, ϵ_1 tels que $b(e_1, \epsilon_1) = 1$. Ils sont forcément linéairement indépendants, et $b(\epsilon_1, e_1) = -1$, de sorte que la restriction de b au plan P_1 qu'ils engendrent, de matrice représentative $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$, est non-dégénérée. On en déduit que $P_1 \cap P_1^\perp = \{0\}$, donc $E = P_1 \perp P_1^\perp$, et que la restriction de b à $E_1 = P_1^\perp$ est non-dégénérée. On peut donc itérer.

Remarques : *i)* Bien que le résultat de (i) soient souvent décrit comme une "diagonalisation" de la forme q , *il ne fournit pas une diagonalisation de la matrice B* , ce qui reviendrait à trouver une matrice $U \in GL_n(K)$ telle que $U^{-1}BU$ soit diagonale; les scalaires d_i de cet énoncé ne sont d'ailleurs pas

uniques, et n'ont donc pas de rapport avec les valeurs propres de B . Bref, on prendra garde à ne pas confondre (i) avec le "théorème spectral", en vertu duquel les matrices symétriques réelles (resp. hermitiennes complexes) sont effectivement diagonalisables - et qui plus est, par une matrice $U = {}^tU^{-1}$ orthogonale (resp. $U = \sigma({}^tU^{-1})$ unitaire).

ii) Un *espace symplectique* est un couple (E, b) où b est une forme alternée non dégénérée. Tout plan symplectique est équivalent à l'espace vectoriel K^2 , muni de la forme alternée $b(x, y) = x_1y_2 - x_2y_1 = \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix}$, et le résultat de (ii) exprime que E s'écrit comme une somme directe orthogonale de E^\perp et de plans symplectiques. Il entraîne par ailleurs que tout espace symplectique (E, b) est de dimension $n = 2m$ paire, où $m = \nu(b)$, et admet une décomposition en somme directe (non orthogonale) de deux sous-espaces $W_1 = \langle e_1, \dots, e_m \rangle$, $W_2 = \langle \epsilon_1, \dots, \epsilon_m \rangle$ totalement isotropes de dimension $n/2$. De tels sous-espaces s'appellent des lagrangiens de (E, b) , et les bases correspondantes $\{e_1, \epsilon_1, \dots, e_m, \epsilon_m\}$ des bases symplectiques.

iii) Ne pas confondre (ii) avec les énoncés suivants. Un *espace hyperbolique* est un couple (E, b) , où E est de dimension $n = 2m$ paire, et b est une forme bilinéaire symétrique non dégénérée d'indice $\nu(b) = m$. Tout plan hyperbolique (E, b) est équivalent à l'e-v K^2 , muni de la forme bilinéaire de matrice représentative $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ (ou de façon équivalente $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$). Tout espace hyperbolique est somme directe orthogonale de plans hyperboliques, et admet donc une décomposition en somme directe (non orthogonale) de deux sous-espaces W_1, W_2 totalement isotropes de dimension $n/2$. De tels sous-espaces s'appellent aussi des lagrangiens de (E, b) .

2 Quadriques

Soient $\mathbb{P}(E)$ un espace projectif sur K de dimension n , et $q \neq 0$ une forme quadratique sur E , de forme polaire b . Dans une base de E , q s'exprime comme un polynôme homogène $Q(X_0, \dots, X_n) = {}^tXBX$ de degré 2 en $n+1$ variables, et l'ensemble $Z(Q) := \Gamma$ des zéros de Q (au sens de la Note ⁽³⁾ du chapitre 2, §2.3) est bien défini. On l'appelle la quadrique définie par q . Ainsi, les points de Γ à coordonnées dans K correspondent exactement aux droites vectorielles du cône isotrope $C(q)$ de q .

Les multiples non nuls $\lambda q, \lambda \in K^*$, de q définissent la même quadrique,

de sorte que la donnée de Γ équivaut à celle d'un point de l'espace projectif $\mathbb{P}(\mathcal{Q}(E))$, où $\mathcal{Q}(E)$ désigne le K -espace vectoriel, de dimension $\frac{(n+1)(n+2)}{2}$, formé par les formes quadratiques sur E (on retrouvera cet espace vectoriel sous le nom de code $Sym^2(E^*)$ au chapitre 4). Un changement de base fournit une nouvelle expression $Q'(X_0, \dots, X_n)$ de q , où Q et Q' sont des formes quadratiques sur K^{n+1} équivalentes, et on dit que les quadriques correspondantes de $\mathbb{P}_n(K)$ sont équivalentes. Une classe d'équivalence de quadriques de $\mathbb{P}_n(K)$ correspond donc à une "classe d'équivalence projective" de matrices symétriques B , où $B \sim B'$ signifie : $\exists \lambda \in K^*, U \in GL_{n+1}(K), B' = \lambda^t U B U$.

Hyperplan tangent et tangentes

Soit $P \in \mathbb{P}(E)$ un point de la quadrique Γ définie par q . En coordonnées, si $P = (\gamma_0 : \dots : \gamma_n)$ est représenté par un vecteur $\gamma = (\gamma_0, \dots, \gamma_n)$ de E , $Q(\gamma_0, \dots, \gamma_n) = 0$. Pour tout $i = 0, \dots, n$, les dérivées partielles de Q s'écrivent : $Q'_{X_i}(\gamma_0, \dots, \gamma_n) = 2b(\gamma, e_i)$, où $e_i = (0, \dots, 1_{(i)}, \dots, 0)$. Donc P est lisse sur Γ (au sens du chapitre 2, proposition 2.7) si et seulement si ses représentants γ n'appartiennent pas au noyau de b , et pour un tel point P , l'hyperplan tangent à Γ en P admet pour équation

$$T_P(\Gamma) : b(\gamma, X) = 0.$$

Ainsi, $\mathbb{P}(E^{\perp(b)}) \subset \Gamma$ est l'ensemble des points non lisses (aussi appelés : singuliers) de Γ . On dit que la quadrique Γ est *non-singulière* (ou: *lisse*) si la forme bilinéaire b est non-dégénérée; tous ses points sont alors lisses.

Soient P, P' deux points distincts de $\mathbb{P}(E)$, représentés par des vecteurs γ, γ' , et $\Delta = \mathbb{P}(K\gamma \oplus K\gamma') = \langle P, P' \rangle$ la droite projective qu'ils engendrent. En dehors de P' , les points d'intersections de Γ et de Δ correspondent aux solutions en t de l'équation

$$Q(\gamma + t\gamma') := t^2Q(\gamma') + 2tb(\gamma, \gamma') + Q(\gamma) = 0.$$

Supposons que P soit un point de Γ , et qu'il soit lisse. Alors, $b(\gamma, \gamma') = 0$ si et slt si la droite Δ est contenue dans l'hyperplan tangent $T_P(\Gamma)$; on dit alors que Δ est *tangente* à Γ en P . Dans ce cas, ou bien Δ est toute entière contenue dans Γ ($\Leftrightarrow P' \in \Gamma$), ou bien $\Delta \cap \Gamma$ est réduit à P , compté deux fois (car $t = 0$ est alors une racine double de l'équation). Ainsi, si Γ est une quadrique non singulière, une droite Δ de $\mathbb{P}(E)$ non contenue dans Γ rencontre Γ :

- soit en deux points distincts, et elle n'y est alors pas tangente à Γ ;

- soit en un seul point, et elle y est alors tangente à Γ ;
- soit en aucun point; ce dernier cas ne peut d'ailleurs pas se produire si $K = \mathbb{C}$ (plus généralement si K est algébriquement clos), l'équation précédente ayant forcément une solution si $P' \notin \Gamma$.

Si maintenant P est un point singulier de Γ , alors ou bien Δ est toute entière contenue dans Γ , ou bien elle ne rencontre (deux fois) Γ qu'au point P . En particulier, toute quadrique singulière non réduite à un point contient au moins une droite. Mais la réciproque est fautive : pour $n \geq 3$, toutes les quadriques de $\mathbb{P}_n(\mathbb{C})$ contiennent des droites.

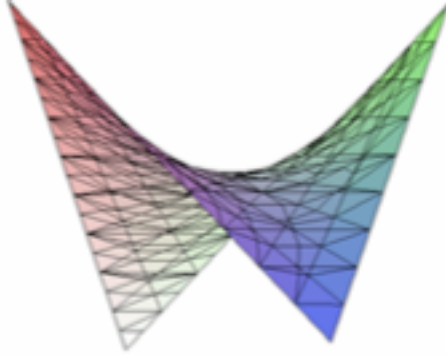
Classification

Décrivons tout d'abord les quadriques de $\mathbb{P}_1(K)$: une forme quadratique $q \neq 0$ en deux variables est projectivement équivalente à $X_0^2 + aX_1^2$, où $a \in K$ représente le discriminant $\text{discr}(q) \in K/(K^*)^2$ de q . Si les éléments de K ne sont pas tous des carrés, il y a donc trois classes d'équivalence de quadriques ponctuelles : un point double ($r = 1$), deux points distincts de $\mathbb{P}_1(K)$, ou un couple de points "conjugués" de $K(\sqrt{a})$.

Pour $K = \mathbb{C}$ ou \mathbb{R} , la proposition 1.3 fournit la classification suivante des quadriques projectives de $\mathbb{P}_n(K)$, $n \geq 2$:

i) si $K = \mathbb{C}$ (ou plus généralement, si K est algébriquement clos) : la forme quadratique q est (projectivement ou pas) équivalente à $X_0^2 + \dots + X_{r-1}^2$, où r est le rang de q . Les classes d'équivalence de quadriques sont donc en bijection avec les entiers $r \in [1, n+1]$. Comme $X_i^2 + X_j^2 = (X_i + \sqrt{-1}X_j)(X_i - \sqrt{-1}X_j)$, toute quadrique lisse de $\mathbb{P}_3(K)$ admet aussi pour équation $X_0X_1 - X_2X_3 = 0$, et contient donc les familles de droites $\Delta_\lambda : X_0 - \lambda X_2 = \lambda X_1 - X_3 = 0$; $\Delta_\mu : X_0 - \mu X_4 = \mu X_1 - X_2 = 0$. Ces droites correspondent à des couples de lagrangiens de la forme quadratique q .

ii) si $K = \mathbb{R}$: la forme quadratique q est équivalente à $\sum_{i=0, \dots, s-1} X_i^2 - \sum_{i=s, \dots, s+t-1} X_i^2$, où $s+t = r$ est le rang de q . Le couple (s, t) ne dépend que de la classe d'équivalence de q (Sylvester), et s'appelle la *signature* de q . Les classes d'équivalence de quadriques sont donc en bijection avec les couples non ordonnés $\{s, t\}$. L'indice $\nu(q)$ d'une forme quadratique non dégénérée q est égal à $\min(s, t)$. Ainsi, la condition $\{s, t\} \neq \{0, n+1\}$ suffit à assurer que les quadriques associées ont des points réels. La quadrique de $\mathbb{P}_3(\mathbb{R})$ de signature $(2, 2)$, qui admet pour équation $X_0X_1 - X_2X_3 = 0$, contient comme supra deux familles de droites (réelles); on l'appelle paraboloides hyperboliques.



Signalons que si K est un corps fini, on démontre qu'une forme quadratique q de rang r est équivalente à $X_0^2 + \dots + X_{r-2}^2 + aX_{r-1}^2$ où $a \in K^*$, et que toute quadrique de $\mathbb{P}_n(K)$, $n \geq 2$, admet des points à coordonnées dans K .

Les quadriques de $\mathbb{P}_2(K)$ s'appellent des *coniques*. Pour $K = \mathbb{C}$, il y a trois types de coniques : une droite double ($r = 1, X_0^2 = 0$), la réunion de deux droites ($r = 2, X_0X_1 = 0$), une conique non singulière ($r = 3$). Pour $K = \mathbb{R}$, le cas $r = 2$ donne naissance à deux types : la réunion de deux droites réelles ($X_0X_1 = 0$), ou de deux droites complexes conjuguées ($X_0^2 + X_1^2 = 0$); le cas $r = 3$ à deux types, suivant que la conique admet des points réels ($X_0^2 + X_1^2 - X_2^2 = 0$) ou pas ($X_0^2 + X_1^2 + X_2^2 = 0$).

Remarque : on dit parfois que la quadrique Γ est impropre si elle contient un hyperplan $\mathbf{H} = \mathbb{P}(\text{Ker}L)$, où $0 \neq L \in E^*$. Cela équivaut à dire que Q est divisible par L dans $K[X_0, \dots, X_n]$, soit $Q = LL'$, et Γ est alors la réunion de deux hyperplans \mathbf{H}, \mathbf{H}' distincts, ou l'hyperplan \mathbf{H} compté deux fois. Une telle quadrique n'est pas lisse (tous les points de $\mathbf{H} \cap \mathbf{H}'$ sont singuliers), mais pas inversement : par exemple, la quadrique de $\mathbb{P}_3(K)$ d'équation $X_0^2 + X_1^2 - X_2^2 = 0$ n'est pas lisse, mais ne contient pas de plan. En revanche, comme on vient de le voir, une conique Γ de $\mathbb{P}_2(\mathbb{C})$ est propre (au sens : Γ n'est pas une droite double ou la réunion de deux droites) si et slt si elle est lisse (au sens : la forme quadratique q est non dégénérée).

Retour à la géométrie

Soit Γ une conique propre de $\mathbb{P}_2(K)$ admettant un point M défini sur K ,

et soit \mathcal{F}_M le faisceau de droites de centre M . Rappelons que \mathcal{F}_M s'identifie par dualité à une droite $M^* \simeq \mathbb{P}_1(K)$ de l'espace projectif dual. D'après le §2.1, l'application de \mathcal{F}_M dans Γ qui, à une droite Δ de \mathcal{F}_M associe le point $P = \Gamma \cap \Delta$ (avec $P = M$ si Δ est la tangente à Γ en P) établit une bijection ϕ_M de M^* sur l'ensemble des points de Γ définis sur K . En d'autres termes, ϕ_M fournit un *paramétrage* de Γ , dont la preuve qui suit donne une expression explicite dans un choix convenable de coordonnées.

En convenant de remplacer la droite (MP_i) par la tangente $T_{P_i}(\Gamma)$ si $M = P_i$, on a :

Proposition 2.1. (“Chasles-Steiner”) *soient Γ une conique propre du plan projectif $\mathbb{P}_2(K)$, et P_1, \dots, P_4 quatre points distincts de Γ . Pour tout point M de Γ , le birapport des quatre droites MP_1, MP_2, MP_3, MP_4 ne dépend pas de M . On l'appelle birapport $[P_1, P_2, P_3, P_4]_\Gamma$ des quatre points sur la conique.*

Preuve : soit $M' \neq M$ un autre point de Γ , et $\phi_{M'}$ le paramétrage de Γ correspondant. Nous allons montrer que $\phi_{M'}^{-1} \circ \phi_M : M^* \rightarrow M'^*$ est une homographie. Par ailleurs (exercice), le birapport de 4 droites d'un faisceau est égal à celui de leurs images par la dualité δ_1 . Comme les homographies préservent le birapport, le théorème sera établi.

Choisissons comme repère projectif du plan les points $M = (0 : 1 : 0)$, $M' = (1 : 0 : 0)$, un troisième point $N' = (1 : 1 : 1)$ de Γ , et le point d'intersection $N = (0 : 0 : 1)$ des tangentes à Γ en M et M' , et déterminons l'équation $a_0X_0^2 + a_1X_1^2 + a_2X_2^2 + 2b_0X_1X_2 + 2b_1X_0X_2 + 2b_2X_0X_1 = 0$ de Γ dans ce repère. La tangente $(MN) = \{X_0 = 0\}$ à Γ en M a pour équation: $a_1X_1 + b_2X_0 + b_0X_2 = 0$, donc $a_1 = b_0 = 0$. En considérant la tangente $(M'N) = \{X_1 = 0\}$, on voit de même que $a_0 = b_1 = 0$. De $N' \in \Gamma$, on déduit alors que l'équation de Γ est $X_0X_1 - X_2^2 = 0$.

Dans ce repère, une droite Δ du faisceau \mathcal{F}_M a pour équation $\lambda X_0 + \mu X_2 = 0$, correspondant au point $(\lambda : \mu)$ de $\mathbb{P}_1(K) \simeq M^*$, et rencontre Γ aux points $M = (0 : 1 : 0)$ et $P = (\mu^2 : \lambda^2 : -\lambda\mu)$. Ainsi,

$$\phi_M((\lambda : \mu)) = (\mu^2 : \lambda^2 : -\lambda\mu),$$

ou en coordonnées affines, avec $t = -\frac{\mu}{\lambda}$: $\phi_M(t) = (t^2 : 1 : t)$. On trouve de même, en repérant les droites de $\mathcal{F}_{M'}$ par les équations $X_1 - t'X_2 = 0$, que $\phi_{M'}(t') = (1 : t'^2 : t')$, d'où $\phi_{M'}^{-1} \circ \phi_M(t) = 1/t$. Ainsi, $\phi_{M'}^{-1} \circ \phi_M$ est bien une homographie.

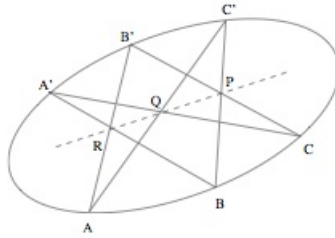
Nous sommes maintenant en mesure d'établir l'un des énoncés du chapitre II, p. 22 :

Exercice : Justifier, puis traduire, le texte suivant (cours de H. Umemura, Nagoya):

Pascal の定理. 射影平面 $P_2(R)$ 内の非特異円錐曲線 Γ 上の相異なる 6 点 A, B, C, A', B', C' を考える. 3 点 P, Q, R を次のように定める:

$$P = (BC') \cap (B'C), \quad Q = (CA') \cap (C'A), \quad R = (AB') \cap (A'B).$$

このとき、3 点 P, Q, R は同一直線上にある.



Indication: supposer par l'absurde que le point $P' = (RQ) \cap (B'C)$ soit différent de P . Posant $x = (AB') \cap (A'C), y = (AC') \cap (B'C)$, vérifier que

$$[A, R, x, B'] = [A'A, A'B, A'C, A'B'] = [C'A, C'B, C'C, C'B'] = [y, P, C, B'].$$

Puis considérer la perspective de centre Q de $(B'A)$ sur $(B'C)$, qui envoie A sur y , R sur P' , x sur C et B' sur B' . En déduire que

$$[A, R, x, B'] = [y, P', C, B'],$$

et conclure.

Polarité.

Dans ce paragraphe, on fixe une forme quadratique non dégénérée q sur l'espace vectoriel E , de forme polaire b . Soient Γ la quadrique lisse correspondante, $\phi_b : E \rightarrow E^*$ l'isomorphisme de E vers son dual associé à b , et $\phi := \mathbb{P}(\phi_b) : \mathbb{P}(E) \rightarrow \mathbb{P}(E^*)$ la transformation projective que définit ϕ_b . Pour

tout point M de $\mathbb{P}(E)$, le point $\phi(M)$ de $\mathbb{P}(E^*)$ fournit par dualité un hyperplan de E , qu'on appelle l'hyperplan *polaire* de M par rapport à Γ , et qu'on note M^{\perp} , ou plus simplement M^{\perp} . Si $M = \mathbb{P}(K.\gamma)$, où $\gamma \in E$, on a

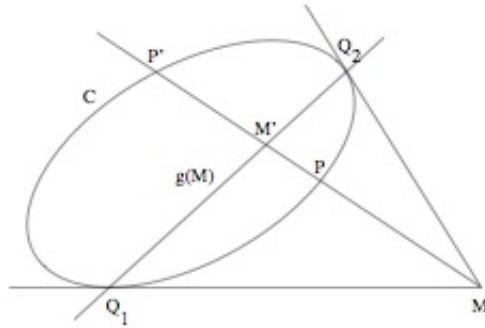
$$M^{\perp} = \{P' = \mathbb{P}(K.\gamma') \in \mathbb{P}(E), b(\gamma, \gamma') = 0.\}$$

Autrement dit, $M^{\perp} = \mathbb{P}((K.\gamma)^{\perp b})$. De même, pour tout hyperplan $\mathbf{H} = \mathbb{P}(H)$ de $\mathbb{P}(E)$ (c'est-à-dire pour tout point de $\mathbb{P}(E^*)$), l'orthogonal H^{\perp} de H dans E relativement à b est une droite de E , qui définit un point $\mathbf{H}^{\perp} = \mathbb{P}(H^{\perp})$ de $\mathbb{P}(E)$, qu'on appelle le *pôle* de H par rapport à Γ . On a $(M^{\perp})^{\perp} = M$, $(\mathbf{H}^{\perp})^{\perp} = \mathbf{H}$.

Si $M \in \Gamma$, son hyperplan polaire, d'équation $b(\gamma, X) = 0$, est l'hyperplan tangent à Γ en M (et le pôle de $T_M(\Gamma)$ est le point M). Par conséquent, l'ensemble des hyperplans de $\mathbb{P}(E)$ tangents à Γ est l'image Γ^* de Γ dans $\mathbb{P}(E^*)$ par la transformation projective $\phi = \mathbb{P}(\phi_b)$. C'est donc une quadrique Γ^* , appelée *quadrique duale* de Γ , et l'on a $(\Gamma^*)^* = \Gamma$.

Proposition 2.2. *i) Si $\dim(E) = 2$, et si $\Gamma = \{P, P'\}$, deux points $M \notin \Gamma$ et M' de la droite $\mathbb{P}(E)$ sont pôles l'un de l'autre par rapport à Γ si et seulement si $[P, P', M, M'] = -1$.*

ii) Si $\dim(E) = 3$, la droite polaire $M^{\perp} = g(M)$ d'un point $M \notin \Gamma$ du plan $\mathbb{P}(E)$ par rapport à la conique Γ est donnée par la construction de la figure ci-dessous, et l'on a : $[P, P', M, M'] = -1$.



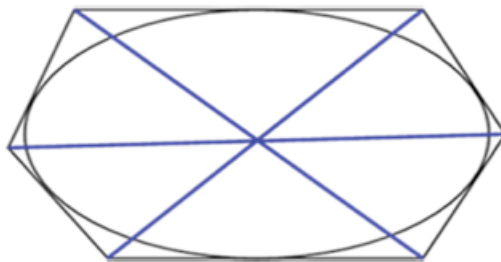
Preuve : i) Par hypothèse, Γ contient deux points, donc q est équivalente à X_0X_1 et on peut supposer que $P = (1 : 0) = \infty$, $P' = (0 : 1) = 0$ sur $\mathbb{P}_1(K) \simeq K \cup \infty$. Alors, les points $M = (x_0 : x_1) = (x : 1)$ et $M' = (y_0 :$

$y_1) = (y : 1)$ sont en polarité si et seulement si $x_0y_1 + x_1y_0 = 0$, soit $x + y = 0$, autrement dit ssi P' est le milieu du segment $[MM']$ de la droite affine K , soit $[M, M', P', P] = -1 = [M, M', P, P']$.

ii) Vérifions tout d'abord que le faisceau \mathcal{F}_M des droites passant par M possède bien deux tangentes à Γ (tout au moins si K est algébriquement clos). Ce faisceau donne par dualité une droite Δ^* de $\mathbb{P}(E^*)$, et les tangentes recherchées sont par définition les points d'intersection de la droite Δ^* avec la conique duale Γ^* . Comme $(\Gamma^*)^* = \Gamma$, Δ^* est tangente à Γ^* si et slt si M appartient à Γ , de sorte que sous l'hypothèse $M \notin \Gamma$ de la proposition, on peut tirer de M deux tangentes distinctes³ $(MQ_1), (MQ_2)$ à Γ .

Comme dans la preuve du théorème 2.1, choisissons alors comme repère projectif du plan $Q_1 = (0 : 1 : 0), Q_2 = (1 : 0 : 0), M = (0 : 0 : 1)$, et $P = (1 : 1 : 1)$. L'équation de Γ devient $X_0X_1 - X_2^2 = 0$, et la droite $(MP) : \{X_0 - X_1 = 0\}$ coupe $(Q_1Q_2) : \{X_2 = 0\}$ en $M' = (1 : 1 : 0)$ et recoupe Γ en $P' = (1 : 1 : -1)$. Ainsi, (Q_1Q_2) admet bien $(0 : 0 : 1) = M$ pour pôle, donc est la polaire de M , et $[P, P', M, M'] = [1, -1, 0, \infty] = -1$.

Comme la dualité, la polarité préserve les relations d'incidence. En voici une application classique : six points A, B, C, A', B', C' d'une conique lisse Γ admettent pour polaires par rapport à Γ les tangentes a, b, c, a', b', c' à Γ en ces points. Le pôle de $(A'B')$ est le point $a' \cap b'$, le pôle de (BC) est le point $b \cap c$, la diagonale joignant ces points est la polaire du point $(A'B') \cap (BC)$. D'après Pascal, les trois points de ce type sont alignés. Par conséquent, leurs polaires, c-à-d. les trois diagonales de ce type, sont concourantes (théorème de Brianchon, dual du théorème de Pascal).



³ Si $M = (0 : 0 : 1)$ et si $\{X_0 = 0\}$ n'est pas tangente à Γ , leurs équations sont données par $X_1 = tX_0$, où t est tel que le discriminant de la forme quadratique $q_t(X_0, X_2) := Q(X_0, tX_0, X_2)$ s'annule.

Quadriques affines

Soit $\Gamma = Z(Q)$ une quadrique de $\mathbb{P}_n(K)$ ne contenant pas l'hyperplan \mathbf{H}_0 d'équation $X_0 = 0$, c-à-d. telle que X_0 ne divise pas Q dans l'anneau $K[X_0, \dots, X_n]$. D'après le chapitre II, p. 21, Γ induit sur l'ouvert affine $\mathcal{H}_0 \simeq K^n$ complémentaire de \mathbf{H}_0 une hypersurface $\mathcal{Z}(f)$ d'équation $f(x_1, \dots, x_n) = 0$, où $f(\frac{X_1}{X_0}, \dots, \frac{X_n}{X_0}) = \frac{1}{X_0^2} Q(X_0, \dots, X_n)$ est un polynôme de degré total δ égal à 2. Plus précisément, la forme quadratique en n variables $\Phi(X_1, \dots, X_n) = F(0, X_1, \dots, X_n)$ coïncide avec la somme des monômes de degré 2 de f , et on dit que $\mathcal{Z}(f)$ est une quadrique de l'espace affine K^n , de forme initiale Φ . On a :

$$f(x_1, \dots, x_n) = \Phi(x_1, \dots, x_n) + L(x_1, \dots, x_n) + c,$$

où L est une forme linéaire en n variables et $c \in K$.

En effectuant des changements de coordonnées affines, ce qui ne change pas le rang ρ de Φ , on peut mettre l'équation de toute quadrique affine $\mathcal{Z}(f)$ de \mathbb{C}^n , sous l'une des formes suivantes :

$$\begin{aligned} \sum_{i=1, \dots, \rho} x_i^2 &= 0 \quad (1 \leq \rho \leq n) ; \\ \sum_{i=1, \dots, \rho} x_i^2 - 1 &= 0 \quad (1 \leq \rho \leq n) ; \\ \sum_{i=1, \dots, \rho} x_i^2 + x_{\rho+1} &= 0 \quad (1 \leq \rho \leq n-1). \end{aligned}$$

Pour $n = 2$ et $K = \mathbb{R}$, on peut mettre l'équation de toute conique affine réelle \mathcal{C} sous l'une des formes : $x_1^2 = 0$; $x_1^2 - x_2^2 = 0$, $x_1^2 + x_2^2 = 0$, $x_1^2 - 1 = 0$, $x_1^2 + 1 = 0$; $x_1^2 + x_2^2 + 1 = 0$, et les classiques $x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$ (ellipse), $x_1^2 - x_2^2 + 1 = 0$ (hyperbole), et $x_1^2 + x_2 = 0$ (parabole).

Inversement, toute quadrique affine $\mathcal{C} = \mathcal{Z}(f)$ donne lieu à une quadrique projective $\Gamma = Z(F)$ par le procédé d'homogénéisation décrit au chapitre II. Dans le cas $n = 2$, les paraboles \mathcal{C} sont caractérisées par le fait que la droite à l'infini $\Delta = \{X_0 = 0\}$ est tangente à Γ . Lorsque l'espace affine \mathbb{R}^2 est muni de sa métrique usuelle, les cercles \mathcal{C} sont caractérisés par le fait que l'intersection de Γ avec la droite à l'infini est formée des points complexes $P_+ = (0 : i : 1)$, $P_- = (0 : -i : 1)$, qu'on appelle les *points cycliques* à l'infini. En appliquant la Proposition 2.2.ii aux points de la droite à l'infini $M = (0 : x_1 : x_2)$, $P = P_+$, $P' = P_-$ et $M' = M^{\perp \Gamma} \cap \Delta = (0 : y_1 : y_2)$, on voit que $[P_+, P_-, M, M'] = -1$ si et seulement si $x_1 y_1 + x_2 y_2 = 0$. Ainsi, deux droites D, D' du plan euclidien sont orthogonales si et seulement si leurs points à l'infini $\infty_D, \infty_{D'}$ forment avec les points cycliques P_+, P_- une

division harmonique sur la droite à l'infini Δ :

$$D \perp D' \Leftrightarrow [P_+, P_-, \infty_D, \infty_{D'}] = -1.$$

3 Groupes d'isométries

3.1 Les “groupes classiques”

Soit E un espace vectoriel de dimension n muni d'une forme b vérifiant l'une des trois hypothèses du §1.1, et non dégénérée. On dit qu'une application de E dans E est une *isométrie* si

$$\forall x, y \in E, \quad b(u(x), u(y)) = b(x, y).$$

Dans les cas symétrique ou hermitien, cela revient à demander que $\forall x \in E, q(u(x)) = q(x)$, où q désigne la forme quadratique ou quadratique hermitienne associée à b .

Proposition 3.1. *Soit u une isométrie de (E, b) . Alors, u est un automorphisme K -linéaire de E .*

Preuve : dans le cas symétrique ou hermitien, E admet une base $\{e_1, \dots, e_n\}$ orthogonale (cf. Prop. 1.3.i), avec $q(e_i) := d_i \neq 0$ pour tout i puisque b est non dégénérée, et tout $x \in E$ s'écrit $\sum_{i=1, \dots, n} x_i e_i$, où $d_i x_i = b(x, e_i)$. Comme u est une isométrie, $\{u(e_1), \dots, u(e_n)\}$ forme également un système orthogonal, avec $q(u(e_i)) = q(e_i) \neq 0$, donc (exercice) est une base de E , et $u(x) = \sum_{i=1, \dots, n} d_i^{-1} b(u(x), u(e_i)) u(e_i) = \sum_{i=1, \dots, n} d_i^{-1} b(x, e_i) u(e_i) = \sum_{i=1, \dots, n} x_i u(e_i)$, ce qui montre que u est bien linéaire. Comme elle applique une base sur une base, c'est de plus un automorphisme.

Dans le cas antisymétrique, choisissons la base symplectique $e_1, \epsilon_1, \dots, e_m, \epsilon_m$ donnée par la proposition 1.3.ii. Son image par u vérifie les mêmes relations d'orthogonalité. On en déduit que c'est aussi une base de E , et pour tout $x \in E$, on a : $u(x) = \sum_{i=1, \dots, m} b(u(x), u(\epsilon_i)) u(\epsilon_i) - b(u(x), u(e_i)) u(e_i)$. Le même raisonnement montre que u est linéaire, et que c'est un automorphisme.

Les isométries forment donc un sous-groupe de $GL(E)$, qu'on note $O(q)$ dans le cas bilinéaire symétrique (*groupe orthogonal*), $U(q)$ dans le cas hermitien (*groupe unitaire*), $Sp(b)$ dans le cas bilinéaire antisymétrique (*groupe*

symplectique), ou simplement $O(E)$ lorsque b est donnée. Pour tout $u \in \mathcal{L}(E, E)$, de transposée ${}^t u \in \mathcal{L}(E^*, E^*)$ (remplacer E^* par $E^{*\sigma}$ dans le cas hermitien), on note $u^* = \phi_b^{-1} \circ {}^t u \circ \phi_b$ l'adjoint de u , c-à-d. l'unique endomorphisme de E tel que $b(u^*x, y) = b(x, uy)$ pour tout $x, y \in E$. Alors, u est une isométrie si et slt si $u^*u = id_E$. Lorsque b est le produit scalaire usuel, de matrice représentative \mathbf{I}_n sur K^n , ou la forme symplectique usuelle sur K^{2m} , de matrice $\mathbf{J}_{2m} = \begin{pmatrix} 0 & \mathbf{I}_m \\ -\mathbf{I}_m & 0 \end{pmatrix}$, on désigne ces groupes par

$$O_n(K) = \{P \in GL_n(K), {}^t P P = \mathbf{I}_n\}, U_n(K) = \{P \in GL_n(K), \sigma({}^t P)P = \mathbf{I}_n\},$$

$Sp_{2m}(K) = \{P \in GL_{2m}(K), {}^t P \mathbf{J}_{2m} P = \mathbf{J}_{2m}\}$. Les matrices de $O(n) := O_n(\mathbb{R})$ sont dites orthogonales, celles de $U(n) := U_n(\mathbb{C})$ unitaires. Lorsque $E = \mathbb{R}^n$, et b est de signature $(s, t = n - s)$, on pose $O(E) = O(s, t)$. Par exemple, $O(3, 1)$ est le groupe de Lorentz des physiciens.

Soit $SL(E) = \{u \in GL(E), \det(u) = 1\}$ (noté $SL_n(K)$ quand $E = K^n$) le groupe spécial linéaire. Son intersection avec chacun de groupes supra en fournit des sous-groupes normaux, notés $SO(q)$ (d'indice 2 dans $O(q)$, car $(\det(u))^2 = 1$ pour u orthogonale), $SU(q)$, etc. Le groupe $Sp(b)$ est déjà contenu dans $SL(E)$ (ce n'est pas immédiat, mais pour $m = 1$, on vérifie facilement que $Sp_2(K) = SL_2(K)$.)

Remarque 1 (*algèbres de Lie*) : lorsque $K = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} , chacun de ces groupes G est naturellement muni de la topologie induite par celle de l'espace vectoriel $Mat_{n,n}(K)$, et on peut parler de la composante connexe G^+ de \mathbf{I}_n dans G . On verra plus loin que $O(n)^+ = SO(n)$. En revanche, $U(n)$ est connexe. On peut également considérer l'application exponentielle, définie par la série normalement convergente

$$\exp : Mat_{n,n}(K) \rightarrow GL_n(K) : X \mapsto \exp(X) = \sum_{n \geq 0} \frac{1}{n!} X^n$$

et associer à G son *algèbre de Lie*

$$Lie(G) := \{X \in Mat_{n,n}(K), \forall t \in \mathbb{R}, \exp(tX) \in G\},$$

qui est un \mathbb{R} -sous-espace vectoriel de $Mat_{n,n}(K)$, muni de la loi de composition interne $(X, Y) \mapsto [X, Y] := XY - YX \in Lie(G)$. Par exemple,

$$Lie(SL_n(K)) = \{X \in Mat_{n,n}(K), \text{tr}(X) = 0\} \text{ (matrices de trace nulle);}$$

$$\begin{aligned} \text{Lie}(O(n)) &= \{X \in \text{Mat}_{n,n}(\mathbb{R}), {}^tX + X = 0\} \text{ (} X \text{ est antisymétrique)}; \\ \text{Lie}(U(n)) &= \{X \in \text{Mat}_{n,n}(\mathbb{C}), {}^tX + \overline{X} = 0\} \text{ (} X \text{ est "antihermitienne")}; \end{aligned}$$

Puisque \exp est continue, $\text{Lie}(G^+) = \text{Lie}(G)$. La dimension du \mathbb{R} -espace vectoriel $\text{Lie}(G)$ s'appelle la *dimension* du groupe G .

Remarque 2 (*quaternions*) : ils fournissent de nouvelles familles de groupes, et des isomorphismes entre certains des groupes précédents, en basse dimension. Le corps (non commutatif) des quaternions de Hamilton est $\mathbb{H} = \mathbb{R} \oplus \mathbb{R}i \oplus \mathbb{R}j \oplus \mathbb{R}k$, muni de la loi de multiplication définie par \mathbb{R} -bilinearité à partir des relations $i^2 = j^2 = k^2 = -1, ij = -ji = k, jk = -kj = i, ki = -ik = j$ (on vérifie qu'elle est bien associative, et que tout élément non nul de \mathbb{H} est inversible). Soit σ l'anti-involution (c-à-d. $\sigma(h_1h_2) = \sigma(h_2)\sigma(h_1)$) de \mathbb{H} définie par $\sigma(x + yi + zj + tk) = x - yi - zj - tk$, de sorte que $q(h) := \sigma(h).h := \|h\|^2$ fournit une structure euclidienne à $\mathbb{H} \simeq \mathbb{R}^4$, et soit $U := U_1(\mathbb{H})$ le sous-groupe du groupe multiplicatif \mathbb{H}^* formé par les quaternions de norme 1. On peut voir $\mathbb{H} = \mathbb{C} \oplus \mathbb{C}j \simeq \mathbb{C}^2$ comme un \mathbb{C} -espace vectoriel de dimension 2, que $\|\cdot\|$ munit d'une structure hermitienne. Alors, l'application $\rho : U \rightarrow GL_2(\mathbb{C})$ qui attache à $u \in U$ l'automorphisme \mathbb{C} -linéaire de $\mathbb{H} : h \rightarrow \rho(u)(h) := hu^{-1}$ est un homomorphisme de groupes injectif. Comme $\|hu\| = \|h\|.\|u\| = \|h\|$ pour tout $h \in \mathbb{H}$, son image est contenue dans le groupe unitaire $U(2)$. En fait, pour $u^{-1} = \alpha + \beta j \in \mathbb{C} \oplus \mathbb{C}j$ de norme $\alpha\bar{\alpha} + \beta\bar{\beta} = 1$, la matrice représentative de $\rho(u)$ dans la base $\{1, j\}$ de \mathbb{H} est donnée par $\begin{pmatrix} \alpha & -\bar{\beta} \\ \beta & \bar{\alpha} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \bar{\alpha} & \bar{\beta} \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}^{-1}$, de sorte que ρ établit un isomorphisme de U sur $U(2)$.

L'espace $\mathbb{R}i \oplus \mathbb{R}j \oplus \mathbb{R}k$ des quaternions purs, muni de $\|\cdot\|$, s'identifie à l'espace euclidien usuel \mathbb{R}^3 . Pour tout $u \in U$, l'application $\text{Int}(u) : h \mapsto uhu^{-1}$ de \mathbb{H} induit une isométrie de \mathbb{R}^3 , d'où un homomorphisme de groupe $\pi : U \rightarrow SO(3)$, appliquant u sur $\pi(u) = (\text{Int}(u))|_{\mathbb{R}^3}$, de noyau $U \cap$ centre de $\mathbb{H}^* = \{\pm 1\}$. La théorie des algèbres de Lie permet de montrer que π est surjective, de sorte que $SO(3) \simeq SU(2)/\{\pm \mathbf{I}_2\}$.

Dans le même ordre d'idée, considérons \mathbb{H}^n comme un espace vectoriel à droite sur \mathbb{H} , et soit $GL_n(\mathbb{H})$ le groupe des automorphismes \mathbb{H} -linéaires de \mathbb{H}^n . Avec l'identification $\mathbb{H}^n = \mathbb{C}^n + j\mathbb{C}^n$, on a $GL_n(\mathbb{H}) = \{P \in GL_{2n}(\mathbb{C}), P\mathbf{J}_{2n} = \mathbf{J}_{2n}\overline{P}\}$. Son sous-groupe $U_n(\mathbb{H}) = U(2n) \cap Sp_{2n}(\mathbb{C})$ coïncide avec à $U \simeq SU(2)$ pour $n = 1$, mais c'est en général un nouveau groupe.

3.2 Géométrie euclidienne

Nous nous restreignons désormais au cas euclidien : $K = \mathbb{R}$, et b est un produit scalaire sur $E \simeq \mathbb{R}^n$, c'est-à-dire une forme bilinéaire symétrique définie positive (= de signature $(n, 0)$). Alors, E admet des bases $\{e_1, \dots, e_n\}$ orthonormées (= orthogonales et pour tout i , $q(e_i) = 1$), et on peut sans restreindre la généralité supposer que $q(x) = x_1^2 + \dots + x_n^2 := \|x\|^2$, ce qui identifie $O(E)$ à $O(n)$. Les éléments de $SO(n) = \{u \in O(n), \det(u) = 1\} = O(n)^+$ s'appellent les *rotations* de E . Le complémentaire de $SO(n)$ dans $O(n)$ est noté $O(n)^-$. Pour n impair, il contient $-\mathbf{I}_n$, de sorte que $O(2m+1) \simeq SO(2m+1) \times \{\pm 1\}$; pour n pair, il contient des éléments d'ordre 2, mais aucun n'est central, donc on a seulement : $O(2m) \simeq SO(2m) \rtimes \{\pm 1\}$.

Dans le cas $n = 2$, le groupe $SO(2) = \{R_\theta = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}, \theta \in \mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z}\}$ est commutatif (et isomorphe à $U(1) = \{z \in \mathbb{C}^*, |z| = 1\}$). Tout élément de $O(2)^-$ est une symétrie orthogonale S_D par rapport à une droite vectorielle D de \mathbb{R}^2 , et $O(2) = SO(2) \rtimes_\tau \{\pm 1\}$, où -1 , représentable par n'importe quelle symétrie $S_D = S_D^{-1}$, agit sur $SO(2)$ par $\tau(-1)(R_\theta) = R_{-\theta}$ (c-à-d. $S_D R_\theta S_D^{-1} = R_{-\theta}$). La composée $S_{D'} \circ S_D$ de deux symétries dont les droites forment un angle $(D, D') \equiv \theta \pmod{\pi\mathbb{Z}}$ est la rotation $R_{2\theta}$.

Soit W un sous-espace vectoriel de E , d'orthogonal W^\perp . La relation $E = W \oplus W^\perp$ permet de définir la *projection orthogonale* π_W sur W (c-à-d. parallèlement à W^\perp) et de même, la *symétrie orthogonale* σ_W par rapport à W ; si W est un hyperplan H , cette symétrie s'appelle la *réflexion* τ_H par rapport à H . Toute symétrie orthogonale σ_W est une isométrie, et vérifie $\sigma_W^2 = id_E$. Inversement :

Lemme 3.2. *i) Pour toute isométrie u d'un espace vectoriel euclidien E , on a : $E = \text{Ker}(u - id_E) \perp \text{Im}(u - id_E)$*

ii) Pour tout automorphisme u d'ordre 2 d'un espace vectoriel E , on a $E = \text{Ker}(u - id_E) \oplus \text{Im}(u - id_E)$, et $\text{Im}(u - id_E) = \text{Ker}(u + id_E)$.

iii) Tout élément u d'ordre 2 de $O(n)$ est une symétrie orthogonale.

Preuve : i) D'une part, $\text{Ker}(u - id_E)$ et $\text{Im}(u - id_E)$ sont de dimensions complémentaires. D'autre part, pour tout $(x \in \text{Ker}(u - id_E), z \in E)$: $b(x, u(z) - z) = b(u^{-1}x, z) - b(x, z) = b(x, z) - b(x, z) = 0$, d'où $\text{Ker}(u - id_E) \perp \text{Im}(u - id_E)$.

ii) Montrer, plus généralement, que si $P, Q \in K[T]$ sont des polynômes premiers entre eux tels que $P(u)Q(u) = 0$, on a $E = W \oplus W'$, où $W =$

$\text{Ker}(P(u)) = \text{Im}(Q(u)), W' = \text{Ker}(Q(u)) = \text{Im}(P(u))$. On pourra partir d'une relation de Bézout : il existe $A, B \in K[T]$ tels que $AP + BQ = 1$.

iii) Posant $W = \text{Ker}(u - id_E)$, on voit que $u = \begin{pmatrix} id_W & 0 \\ 0 & -id_{W^\perp} \end{pmatrix} = \sigma_W$.

Proposition 3.3. *Soit u une isométrie sur $E \simeq \mathbb{R}^n$.*

i) *Il existe des entiers $a, b, c \geq 0$, avec $a + b + 2c = n$, et une base orthonormée de E , dans laquelle u est représentée par une matrice du type*

$$\begin{pmatrix} \mathbf{I}_a & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\mathbf{I}_b & 0 & 0 \\ 0 & 0 & R_{\theta_1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & R_{\theta_c} \end{pmatrix}, \text{ où } a + b + 2c = n, \text{ et pour tout } i, \theta_i \notin \pi\mathbb{Z}.$$

ii) *Il existe un entier $p \leq n$ et des réflexions $\tau_{H_1}, \dots, \tau_{H_p}$, telles que $u = \tau_{H_p} \circ \dots \circ \tau_{H_1}$. En particulier :*

iii) *tout élément de $O(2)^-$ est une réflexion; les points fixes d'un élément $u \neq id_E$ de $SO(3)$ forment une droite, qu'on appelle l'axe de la rotation u ; $SO(n)$ est connexe par arcs, donc connexe.*

La partie (i) signifie que pour tout $U \in O(n)$, il existe $P \in O(n)$ telle que $P^{-1}UP$ soit une matrice du type indiqué. Ou encore : il existe une décomposition orthogonale $E = V^+ \perp V^- \perp \Pi_1 \perp \dots \perp \Pi_c$, en sous espaces stables sous u , tels que $u|_{V^+} = id, u|_{V^-} = -id$, les Π_i sont des plans, et u induit des rotations d'angles $\theta_i \neq 0, \pi \pmod{2\pi}$.

Preuve i) Par récurrence sur n . Le cas $n = 1$, resp. 2 , est trivial, resp. classique. Pour $n \geq 3$, soient $\lambda_1, \dots, \lambda_m, m \leq n$ les valeurs propres de u dans \mathbb{C} , c'est-à-dire les racines de $\det(u - \lambda id_E) = 0$. Si l'une, soit λ_1 , est réelle, il lui correspond un vecteur propre $v_1 \in E$, qu'on peut supposer de norme 1 et qui vérifie $q(v_1) = q(u(v_1)) = \lambda^2 q(v_1)$, donc $\lambda = \pm 1$. Comme les isométries préservent la relation d'orthogonalité, l'hyperplan $E_1 := (\mathbb{R}v_1)^\perp$ est alors stable sous u , et on peut appliquer l'hypothèse de récurrence à $u_1 = u|_{E_1}$.

Si en revanche aucune valeur propre n'est réelle, deux au moins, soit λ_1 et $\lambda_2 = \bar{\lambda}_1$, sont complexes conjuguées. Considérons alors le complexifié $E_{\mathbb{C}}$ de E , sur lequel b s'étend en un produit scalaire hermitien $b_{\mathbb{C}}$, et notons $u_{\mathbb{C}}$ l'automorphisme \mathbb{C} -linéaire que u induit sur $E_{\mathbb{C}}$. Il est unitaire, et admet λ_1, λ_2 parmi ses valeurs propres. Donc $|\lambda_1| = |\lambda_2| = 1$, et on peut écrire $\lambda_1 = e^{i\theta_1}, \lambda_2 = e^{-i\theta_1}$, où $\theta_1 \neq 0, \pi$. Les vecteurs propres $v_1, v_2 \in E_{\mathbb{C}}$ correspondant sont linéairement indépendants sur \mathbb{C} (ils sont même orthogonaux pour $b_{\mathbb{C}}$, puisque $\lambda_1^{-1} b_{\mathbb{C}}(v_1, v_2) = b_{\mathbb{C}}(u_{\mathbb{C}}^{-1}(v_1), v_2) = b_{\mathbb{C}}(v_1, u_{\mathbb{C}}(v_2)) = \bar{\lambda}_2 b_{\mathbb{C}}(v_1, v_2) =$

$\lambda_1 b_{\mathbb{C}}(v_1, v_2)$, tandis que $\lambda_1^{-1} \neq \lambda_1$). De plus, $E_{\mathbb{C}}$ admet une involution σ semilinéaire ($\forall(\lambda, v) \in \mathbb{C} \times E_{\mathbb{C}}, \sigma(\lambda v) = \bar{\lambda}v$), qui vérifie $\text{Ker}(\sigma - id_{E_{\mathbb{C}}}) = E$ et qui commute à $u_{\mathbb{C}}$. On peut donc choisir $v_2 = \sigma(v_1)$ comme vecteur propre pour λ_2 . Dans ces conditions, le plan $\Pi_{\mathbb{C}}$ engendré par v_1, v_2 dans $E_{\mathbb{C}}$ contient les vecteurs $w_1 = \frac{1}{2}(v_1 + \sigma(v_1)), w_2 = \frac{1}{2i}(v_1 - \sigma(v_1))$, qui appartiennent à E . Ainsi, $\Pi_{\mathbb{C}} \cap E$ est un plan réel Π_1 de E stable sous u . Les valeurs propres de l'isométrie $u^1 := u|_{\Pi_1}$ sont $e^{i\theta_1}, e^{-i\theta_1}$, donc u^1 est la rotation d'angle θ_1 (qui est représentée par R_{θ_1} dans toute base orthonormée de Π_1), et le sous-espace $E_1 = \Pi_1^{\perp}$ de E , de dimension $n-2$, est stable sous u . On peut donc appliquer l'hypothèse de récurrence à $u_1 = u|_{E_1}$.

ii) C'est un corollaire de (i) : chaque R_{θ_i} peut s'écrire comme composée de deux réflexions $\tau_{D_i^+} \circ \tau_{D_i^-}$ du plan Π_i , qui sont induites par les réflexions $\tau_{H_i^{\pm}}$ de E d'hyperplans $H_i^{\pm} = D_i^{\pm} \oplus_{j \neq i} \Pi_j \oplus V^+ \oplus V^-$. Toute droite D de V^- fournit de même une réflexion τ_H relative à l'hyperplan $H = D^{\perp}$ de E . En choisissant b droites de V' orthogonales, on obtient b hyperplans H_1, \dots, H_b tels que $u = \tau_{H_1} \circ \dots \circ \tau_{H_b} \circ \tau_{H_1^+} \circ \tau_{H_1^-} \dots \circ \tau_{H_c^+} \circ \tau_{H_c^-}$, d'où les $p = b + 2c \leq n$ réflexions recherchées.

iii) Les décompositions ci-dessus ne sont pas uniques, mais la parité de b et de p ne dépend que de u , puisque $\det(u) = (-1)^b = (-1)^p$. Pour $n = 2$ et $\det(u) = -1$, cela impose $p = 1$, et u est une réflexion (en fait, nous avons utilisé cette propriété de $O(2)^-$ au démarrage de la récurrence de (i)). Pour $n = 3$ et $\det(u) = 1$, cela impose $p = 2$, $u = \tau_{H_2} \circ \tau_{H_1}$: si $H_1 = H_2$, $u = id_E$ (et $a = 3$); sinon, $a = 1$, donc $\text{Ker}(u - id_E)$ est une droite Δ , qui contient, donc coïncide avec la droite $H_1 \cap H_2$, et u est la rotation d'axe Δ , d'angle deux fois l'angle de (H_1, H_2) . Enfin, tout élément u de $SO(n)$ admet un $b = 2b'$ pair, pour lequel $-\mathbf{I}_b$ s'écrit comme la matrice à b' blocs diagonaux $\begin{pmatrix} R_{\pi} & 0 \\ 0 & R_{\pi} \end{pmatrix}$.

Après conjugaison par une matrice de changement de base P , l'application $t \in [0, 1] \mapsto (R_{t\pi}, \dots, R_{t\pi}, R_{t\theta_1}, \dots, R_{t\theta_c})$ fournit alors un chemin continu reliant \mathbf{I}_n à u dans $SO(n)$. Donc $SO(n)$ est contenu dans la composante connexe $O(n)^+$ de \mathbf{I}_n dans $O(n)$. Puisque cette dernière est contenue dans l'image inverse de 1 par l'application continue $\det : O(n) \rightarrow \{1, -1\}$, on a bien $SO(n) = O(n)^+$, comme annoncé plus haut.

Espaces affines euclidiens

Un espace affine euclidien \mathcal{E} est un espace affine réel dont l'espace vectoriel directeur est un espace euclidien (E, b) . Pour $P, Q \in \mathcal{E}$, on appelle distance

de P à Q le nombre $d(P, Q) = (q(\overrightarrow{PQ}))^{\frac{1}{2}}$. Une *isométrie affine* de \mathcal{E} est une application $f : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$ qui conserve les distances. Ainsi, les translations $t_{\vec{v}}, \vec{v} \in E$ sont des isométries affines. L'énoncé suivant montre que les isométries affines de \mathcal{E} forment un sous-groupe, noté $OA(\mathcal{E})$, du groupe affine $GA(\mathcal{E})$, et que $OA(\mathcal{E}) \simeq E \rtimes_{\tau} O(E)$, pour l'action naturelle τ de $O(E)$ sur E (voir chapitre I, §3.2).

Proposition 3.4. *Soit f une isométrie affine de \mathcal{E} . Alors,*

i) *f est un automorphisme affine de \mathcal{E} ; c-à-d. $f \in GA(\mathcal{E})$. On note $\vec{f} \in GL(E)$ l'application linéaire correspondante;*

ii) *Il existe une unique couple $(\vec{v}, g) \in E \times OA(\mathcal{E})$ vérifiant les 3 propriétés suivantes :*

(a) *$f = t_{\vec{v}} \circ g$; donc $\vec{g} = \vec{f}$;*

(b) *$Fix(g) = \{P \in \mathcal{E}, g(P) = P\}$ est non vide; donc c'est un sous-espace affine de \mathcal{E} , d'espace vectoriel directeur $Ker(\vec{f} - id_E)$;*

(c) *$\vec{v} \in Ker(\vec{f} - id_E)$.*

De plus, on a alors automatiquement : $t_{\vec{v}} \circ g = g \circ t_{\vec{v}}$.

Preuve : i) Fixons une origine O de \mathcal{E} . Alors, $f' = t_{\overrightarrow{f(O)O}} \circ f$ est une isométrie affine de \mathcal{E} qui fixe O . En identifiant le vectorialisé \mathcal{E}_O de \mathcal{E} à E , on peut donc voir f' comme une application de E dans E telle que $f'(\vec{0}) = \vec{0}$. Pour tout $\vec{x} \in E$, on a alors : $q(f'(\vec{x})) = q(f'(\vec{x}) - f'(\vec{0})) = q(\vec{x})$, et la Proposition 3.1 entraîne que f' est linéaire. Donc $f' \in GA(\mathcal{E})$, et de même pour f .

ii) Montrons tout d'abord que si une décomposition $f = t_{\vec{v}} \circ g$ vérifie (a) et (b), elle vérifie (c) si et seulement si $t_{\vec{v}} \circ g = g \circ t_{\vec{v}}$. En effet, $gt_{\vec{v}}g^{-1} = t_{\vec{g}(\vec{v})}$ est égal à $t_{\vec{v}}$ si et slt si $\vec{v} \in Ker(\vec{g} - id_E) = Ker(\vec{f} - id_E)$.

Montrons maintenant qu'une décomposition $f = t_{\vec{v}} \circ g = g \circ t_{\vec{v}}$ vérifiant (a), (b), (c) est unique. Soit B un point fixe de g , et $B' = f(B) = B + \vec{v}$ son image par f . Pour tout $P \in \mathcal{E}$, d'image $P' = f(P)$, on a $\overrightarrow{PP'} = \overrightarrow{BP'} - \overrightarrow{BP} = \overrightarrow{BB'} + (\vec{f} - id_E)(\overrightarrow{BP}) = \vec{v} + (\vec{f} - id_E)(\overrightarrow{BP})$, où $v \in Ker(\vec{f} - id_E)$. Mais d'après le lemme 3.2.i, une telle décomposition de $\overrightarrow{PP'}$ est unique, donc \vec{v} , et par conséquent $g = f \circ t_{-\vec{v}}$, sont entièrement déterminés par f .

Construisons enfin une décomposition, en fixant une origine O de \mathcal{E} , d'image $O' = f(O)$ sous f . Selon le lemme 3.2.i, $\overrightarrow{OO'} = \vec{v} + (\vec{f} - id_E)(\vec{w}) \in Ker(\vec{f} - id_E) \oplus Im(\vec{f} - id_E)$. Soit $B = O - \vec{w}$, et soit $g \in OA(\mathcal{E})$ l'(unique) isométrie affine fixant B et de partie linéaire $\vec{g} = \vec{f}$. Alors f et $t_{\vec{v}} \circ g$ ont

mêmes parties linéaires, et valent au point B

$$\begin{aligned} f(B) &= O' + \vec{f}(\overrightarrow{OB}) = O + \overrightarrow{OO'} + \vec{f}(\overrightarrow{OB}) = O + \vec{v} + (\vec{f} - id_E)(\overrightarrow{BO}) + \vec{f}(\overrightarrow{OB}) \\ &= B + \vec{v} = t_{\vec{v}} \circ g(B), \text{ donc coïncident sur tout } \mathcal{E}. \end{aligned}$$

Parmi les isométries affines f , on distingue en particulier :

- les *déplacements* (resp. *antidéplacements*), dont la partie linéaire $\vec{f} \in O(n)^+$ est une rotation vectorielle (resp. $\vec{f} \in O(n)^-$). Le groupe $OA(n)^+ \simeq E \rtimes_{\tau} O(n)^+$ des déplacements contient les translations, et est encore connexe.

- les *rotations*, qui sont les déplacements f possédant au moins un point fixe. Si $n = 2$, $f \neq id_{\mathcal{E}}$ est une rotation affine si et slt si \vec{f} est une rotation vectorielle $\neq id_E$: alors, $Ker(\vec{f} - id_E) = 0$, et $f \neq id_{\mathcal{E}}$ a un unique point fixe, appelé centre de la rotation.

- les *symétries orthogonales* $\sigma_{\mathcal{W}}$ par rapport à un sous-espace affine \mathcal{W} de \mathcal{E} : $\sigma_{\mathcal{W}}$ est la symétrie affine par rapport à \mathcal{W} parallèlement à l'orthogonal W^{\perp} de la direction W de \mathcal{W} . Quand $\mathcal{W} = \mathcal{H}$ est un hyperplan de \mathcal{E} , on parle de la *réflexion* $\tau_{\mathcal{H}}$ par rapport à \mathcal{H} ; c'est un antidéplacement, d'ordre 2 dans le groupe $OA(n)$. Le composé de deux réflexions par rapports à des hyperplans parallèles de direction H est une translation par un vecteur $\vec{v} \in H^{\perp}$.

Si $n = 2$ et si f est un antidéplacement, alors \vec{f} est une réflexion vectorielle (Prop. 3.3.iii) par rapport à la droite $D = Ker(\vec{f} - id_E)$. Si $Fix(f) \neq \emptyset$, c-à-d. si, dans la décomposition canonique $f = t_{\vec{v}} \circ g$ donnée par la Prop. 3.4.ii, le vecteur \vec{v} est nul, f est une réflexion par rapport une droite $\mathcal{D} = Fix(f)$ de direction D . En revanche, si $Fix(f) = \emptyset$, f n'est pas une réflexion, mais une symétrie glissée (voir chap. I, §3.2, exemple iii). Comme la translation $t_{\vec{v}}$ est le produit de deux réflexions par rapport à des droites perpendiculaires à D , on voit qu'une symétrie glissée est la composée de p réflexions, avec $p = 2 + 1$, et que p ne peut être choisi < 3 . En fait :

Proposition 3.5. *Soit f une isométrie affine d'un espace affine euclidien \mathcal{E} de dimension n . Il existe un entier $p \leq n + 1$ et des réflexions $\tau_{\mathcal{H}_1}, \dots, \tau_{\mathcal{H}_p}$ telles que $f = \tau_{\mathcal{H}_p} \circ \dots \circ \tau_{\mathcal{H}_1}$.*

Preuve : si f admet un point fixe O , f s'interprète comme une isométrie vectorielle du vectorialisé \mathcal{E}_O , et on peut lui appliquer la Proposition 3.3.ii. Sinon, $Ker(\vec{f} - id_E)$ n'est pas inversible, de sorte que l'entier a apparaissant dans la décomposition de l'isométrie vectorielle \vec{f} à la Proposition 3.3.i est

nécessairement ≥ 1 . Considérons alors la décomposition canonique $f = t_{\vec{v}} \circ g$ de f : comme $\vec{g} = \vec{f}$, son a est aussi ≥ 1 , et comme g admet un point fixe, on peut, en passant au vectorialisé, écrire g comme un produit d'au plus $b + 2c < n$ réflexions de \mathcal{E}_O , d'où, puisque $t_{\vec{v}}$ est produit de deux réflexions, une décomposition de f en produits d'au plus $b + 2c + 2 \leq n + 1$ réflexions.

Voici une autre preuve, plus géométrique, de cet énoncé. Soient $\Phi \subset \text{Fix}(f)$ un ensemble de points fixes de f , et P un point de \mathcal{E} non fixé par f . Montrons qu'il existe une réflexion $\tau_{\mathcal{H}}$ telle que l'isométrie $g_1 = \tau_{\mathcal{H}} \circ f$ admette P et les points de Φ parmi ses points fixes. Puisque $f(P) = P'$ n'est pas égal à P , il existe un unique hyperplan \mathcal{H} orthogonal à (PP') et passant par le milieu M du segment $[PP']$. Alors, $\tau_{\mathcal{H}}(P') = P$, donc $P \in \text{Fix}(g_1)$. Par ailleurs, tout point Q de Φ vérifie $d(Q, P) = d(f(Q)f(P)) = d(Q, P')$, donc $(QM) \perp (PP')$, et $Q \in \mathcal{H}$ est fixé par $\tau_{\mathcal{H}}$, donc par $\tau_{\mathcal{H}} \circ f = g_1$.

Soit alors $\{P_0, \dots, P_n\}$ un repère affine de \mathcal{E} . En itérant le procédé supra p fois, avec $p \leq n + 1$, on construit p hyperplans \mathcal{H}_i tels que l'isométrie $g = \tau_{\mathcal{H}_p} \circ \dots \circ \tau_{\mathcal{H}_1} \circ f$ admette P_0, \dots, P_n parmi ses points fixes. Comme une application affine est entièrement déterminée par ses valeurs sur un repère affine, c'est que $g = id_{\mathcal{E}}$, et $f = \tau_{\mathcal{H}_p} \circ \dots \circ \tau_{\mathcal{H}_1}$.

Signalons pour conclure que sans être des isométries, les projections orthogonales et les similitudes (c'est-à-dire les composées d'isométries par des homothéties) jouent un rôle important en géométrie euclidienne. Le cercle des 9 points en fournit une illustration classique: voir <http://pagesperso-orange.fr/debart/geoplan/feuerbach.html>, d'où est extraite la figure ci-dessous.

