

Chapitre 4

Polynômes : évaluation et interpolation

4.1 Evaluation

4.1.1 Evaluation de Horner

Entrée: a_0, \dots, a_n , coefficients du polynôme P ; t , réel.

Sortie: $val = P(t)$

$val \leftarrow a_n$;

pour i de $n - 1$ à 0 **faire**

$val \leftarrow a_i + t \times val$;

fpour

retourner val ;

Algorithme 1: Evaluation de Horner

L'algorithme est de complexité linéaire en n .

Exercice 4.1.1 Programmez l'évaluation d'Horner en Python et en xcas, vérifiez avec la fonction xcas déjà programmée.

4.1.2 Evaluation de Newton-Horner

Théorème 4.1.2 Soit c_0, \dots, c_{n-1} des réels (distincts ou non).

Alors les polynômes $P_0 = 1$, $P_i = (X - c_0) \dots (X - c_{i-1})$ ($1 \leq i \leq n$) forment une base de $\mathbb{R}_n[X]$.

L'écriture d'un polynôme dans cette base s'appelle *forme de Newton*.

Entrée: c_0, \dots, c_{n-1} , centres de Newton; d_0, \dots, d_n , coefficients de Newton du polynôme P ;
 t , réel

Sortie: $val = P(t)$

$val \leftarrow d_n$;

pour i de $n - 1$ à 0 **faire**

$val \leftarrow d_i + (t - c_i) \times val$;

fpour

retourner val ;

4.2 Le polynôme d'interpolation

Théorème 4.2.1 Soit $(c_0, y_0), \dots, (c_n, y_n)$ une suite de points, avec les c_i deux à deux distincts. Il existe un unique polynôme d'interpolation de degré au plus n :

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \cdot \frac{\prod_{0 \leq j \leq n, j \neq i} (x - c_j)}{\prod_{0 \leq j \leq n, j \neq i} (c_i - c_j)}$$

Soit f la fonction qu'on cherche à interpoler aux centres c_0, c_1, \dots ($y_i = f(c_i)$).

Le k -ième coefficient de Newton du polynôme d'interpolation est noté $d_k = f[c_0, \dots, c_k]$, et on l'appelle la différence divisée relative à c_0, \dots, c_k .

$$L_n(x) = \sum_{k=0}^{n+1} d_k \cdot P_k \quad (4.1)$$

Proposition 4.2.2 On a $f[c_0, \dots, c_n] = \sum_{0 \leq i \leq n} \frac{f(c_i)}{\prod_{0 \leq j \leq n, j \neq i} (c_i - c_j)}$

Corollaire 4.2.3 On a : $d_0 = y_0, d_1 = \frac{y_1 - y_0}{c_1 - c_0},$

$$d_k = f[c_0, \dots, c_k] = \frac{f[c_1, \dots, c_k] - f[c_0, \dots, c_{k-1}]}{c_k - c_0}$$

Détermination des différences divisées

Entrée: n , entier ; c_0, \dots, c_n , centres distincts ; y_0, \dots, y_n , valeurs.

Sortie: $d = (d_0, \dots, d_n)$, vecteur des différences divisées.

pour i de 0 à n **faire**

$d_i \leftarrow y_i;$

fpour

pour i de 1 à n **faire**

pour j de n à i **faire**

$d_j \leftarrow \frac{d_j - d_{j-1}}{c_j - c_{j-i}};$

fpour

fpour

Algorithme 2: Calcul des différences divisées

Majoration de l'erreur

Théorème 4.2.4 Soit f une fonction C^{n+1} sur $[a, b]$, notons L_n le polynôme d'interpolation de f en $n + 1$ points distincts (c_i) de $[a, b]$. Alors, pour tout x de $[a, b]$, il existe $\xi_x \in [a, b]$ tel que :

$$|f(x) - L_n(x)| \leq \left| \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} \cdot P_{n+1}(x) \right|$$

où $P_{n+1}(x) = \prod_{i=0}^n (x - c_i)$.

Exercice 4.2.5 (Preuve du th). On pose : $E_n = f - L_n$, et pour un x fixé distinct des (c_i) dans $[a, b]$, on pose aussi $G(t) = E_n(t) - \frac{P_{n+1}(t)}{P_{n+1}(x)} \cdot E_n(x)$. Montrer que G est C^{n+1} sur $[a, b]$ et y possède $n + 2$ zéros. Dédurre le résultat du théorème des valeurs intermédiaires

Exercice 4.2.6 (Idées de projets) Etudiez l'interpolation avec des points égaux, ou bien étudiez le cas de la dimension 2, ou de l'interpolation par morceaux. Splines.

Référence : Quarteroni-Sacco-Saleri : "méthodes numériques"

1. en identifiant le coefficient de x^n dans la formule : 4.1