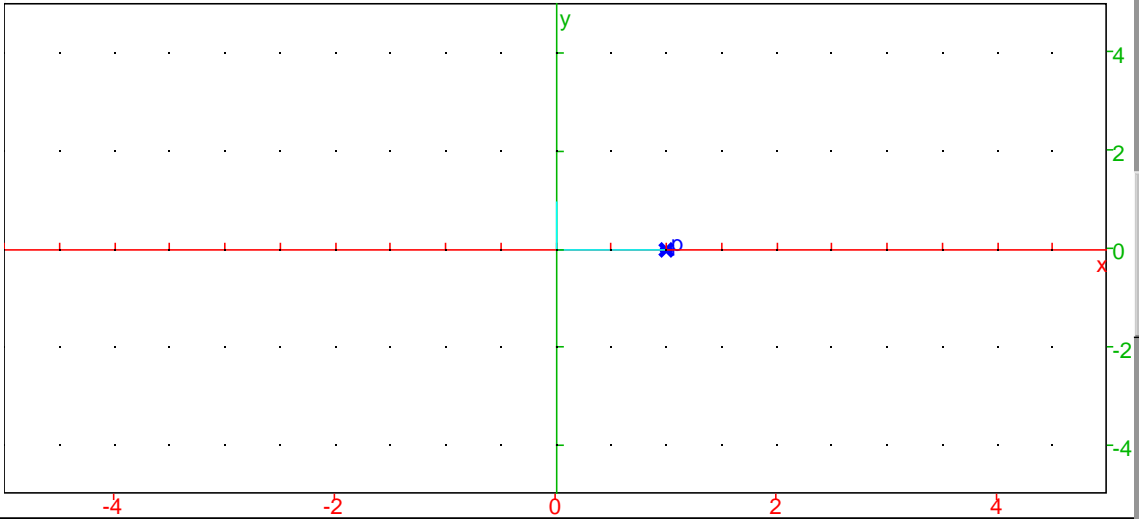
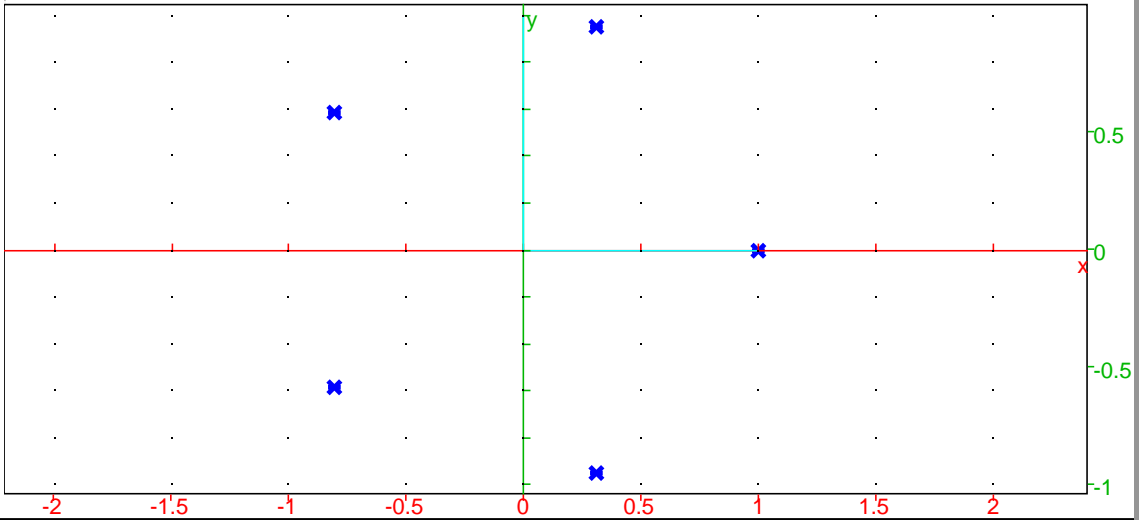


1	<code>t;maple_mode(0);cas_setup(0,0,0,1,0,1e-10,25,[1,50,0,25],0,0,0);//radians,pas de cmplx, pas de Sqrt</code>	Warning: some commands like subs might change arguments order , 0, 0, 0, 1, 0, 0.100000000
2	Attention pour les utilisateurs de maple, <code>root[3](23)</code> ne marche pas, il fait juste racine carree.	
3	<code>root(3,23);</code>	$23^{\frac{1}{3}}$
4	<code>surd(23,3);//c'est plutot celui ci que l'on trouve dans la doc</code>	$23^{\frac{1}{3}}$
5	<code>root(3,23.);evalf(root(3,23.));root(3,approx(23));</code>	
6	<code>evalf(Pi,1000);approx(Pi,1000);</code>	3.14159265358979323846264338327950288419716939937510582097494459230781640628620899862803482
7	<code>maple_mode(0);evalf(E);evalf(e);</code>	
8	<code>maple_mode(1);evalf(E);evalf(e);evalf(exp(1));</code>	
9	<code>maple_mode(0);</code>	Warning: some commands like subs might change arguments order
10	Attention mettre plusieurs <code>Digits:=</code> sur une meme ligne a l'air de poser probleme?	
11	<code>Digits:=1000;</code>	[0, 0, 0, 1, 0, [1e-10, 1e-15 ], 1000, [1, 50, 0, 25 ], 0, 0, 0 ]
12	<code>sqrt(2.0);</code>	1.414213562373095048801688724209698078569671875376948073176679737990732478462107038850387534
13	<code>Digits:=10;</code>	[0, 0, 0, 1, 0, [1e-10, 1e-15 ], 10, [1, 50, 0, 25 ], 0, 0, 0 ]
14	<code>sqrt(3.0);</code>	1.732050808
15	-----EXERCICE-----	
16	<code>l:=[1,33,4];</code>	[1, 33, 4 ]
17	<code>augment(l,55);</code>	[1, 33, 4, 55 ]
18	<code>a:=11111;</code>	11111
19	<code>purge(a);</code>	11111
20	<code>a;</code>	a
21	<code>l2:=[11,133,14];</code>	[11, 133, 14 ]
22	<code>concat(l1,l2);</code>	[11, 11, 133, 14 ]
23	<code>a:=exp(2*pi/5);</code>	rootof( [[1, 0, 0 ], [1, -1, 1, -1, 1 ] ] )

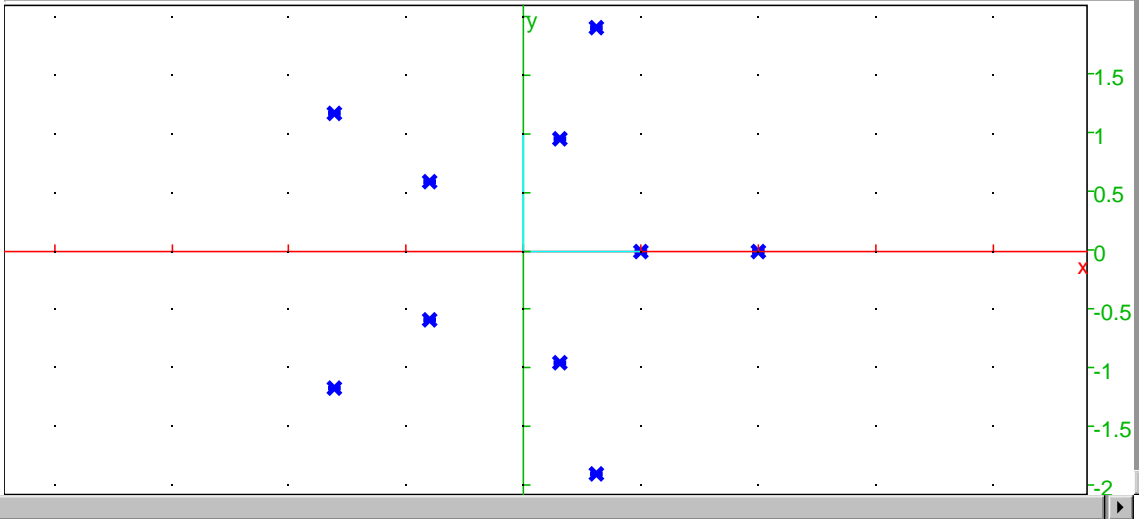
```
24 p:=point(1,display=bleu+epaisseur_point_3+point_etoile);
```

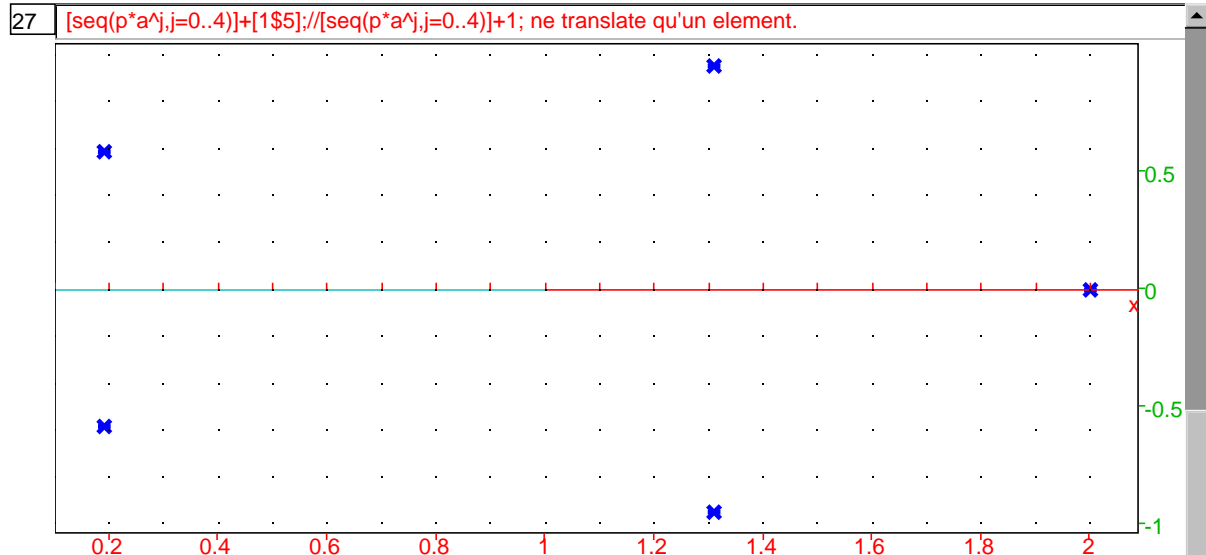


```
25 seq(p*a^j,j=0..4);
```



```
26 [seq(p*a^j,j=0..4)];[seq(p*a^j,j=0..4)]^2;
```





28 1\_m+10\_cm;//On ajoute 2 distances.

1.1 \_m

29 purge(x);// pour etre sur que x est libre.

No such variable x

30 x== 'x';//vaut 1 si x est libre. Car dans ce cas, x il coincide avec le symbole 'x'

1

31 P:=x/(x^2+1);

$$\frac{x}{x^2 + 1}$$

32 Q:=x->sin(1/x);

// Success  
// End defining Q

x -> sin(  $\frac{1}{x}$  )

33 type(P);//un symbole

DOM\_SYMBOLIC

34 type(Q);//une fonction

DOM\_FUNC

35 type(Q(x));//un symbole

DOM\_SYMBOLIC

36 type(Q(5));//un symbole car sin(1/5) est laisse tel quel

DOM\_SYMBOLIC

37 type(normal(Q(6/pi)));// un rationel car c'est une valeur remarquable (si l'on a simplifie)

DOM\_RAT

38 diff(P,x);

$$\frac{1}{x^2 + 1} + \frac{x \cdot (-2 \cdot x)}{(x^2 + 1)^2}$$

39 function\_diff(Q);

// Success

`x` -> cos(  $\frac{1}{x}$  ) \* ( - (  $\frac{1}{x^2}$  ) )

40 Q;

x-> cos(  $\frac{1}{x}$  ) \* ( - (  $\frac{1}{x^2}$  ) )

41	<pre>A1:=factor(diff(Q(Q(x)),x,x));//C'est tout de meme plus léger</pre> $\frac{-2 * x * \cos\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{x}\right)}\right) * \cos\left(\frac{1}{x}\right) * \sin\left(\frac{1}{x}\right)^2 + 2 * \cos\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{x}\right)}\right) * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 * \sin\left(\frac{1}{x}\right) + \cos\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{x}\right)}\right) * \sin\left(\frac{1}{x}\right)^3 - \cos\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{x}\right)}\right) * \sin\left(\frac{1}{x}\right)^2}{x^4 * \sin\left(\frac{1}{x}\right)^4}$
42	<pre>A2:=factor((function_diff@function_diff)(Q@Q));</pre> <pre>// Success</pre> <pre>// Success</pre> $x \rightarrow \frac{-\sin\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{x}\right)}\right) * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 + 2 * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 * \sin\left(\frac{1}{x}\right) * \cos\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{x}\right)}\right) - 2 * \cos\left(\frac{1}{x}\right) * x * \sin\left(\frac{1}{x}\right)}{x^4 * \sin\left(\frac{1}{x}\right)^4}$
43	<pre>A3:=factor((function_diff@@2)(Q@Q));</pre> <pre>// Success</pre> <pre>// Success</pre> $x \rightarrow \frac{-\sin\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{x}\right)}\right) * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 + 2 * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 * \sin\left(\frac{1}{x}\right) * \cos\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{x}\right)}\right) - 2 * \cos\left(\frac{1}{x}\right) * x * \sin\left(\frac{1}{x}\right)}{x^4 * \sin\left(\frac{1}{x}\right)^4}$
44	<pre>simplify(A1-A2(x));//0</pre> <p style="text-align: center;">0</p>
45	<pre>simplify(A1-A3(x));//0</pre> <p style="text-align: center;">0</p>
46	<pre>(Q@@7)(y);</pre> $\frac{\sin\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{\sin\left(\frac{1}{y}\right)}\right)}\right)}\right)}\right)}\right)}{\sin\left(\frac{1}{y}\right)}$
47	<pre>unapply(P,x);// cr'ee la fonction P</pre> $x \rightarrow \frac{x}{x^2 + 1}$
48	<pre>simplify(function_diff(unapply(P,x)(Q));// cr'ee la fonction P et la compose avec Q</pre> <pre>// Success</pre> $x \rightarrow \frac{-\cos\left(\frac{1}{x}\right)^3}{x^2 * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^4 - 4 * x^2 * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 + 4 * x^2}$
49	<pre>simplify(diff(sin(1/x)/(sin(1/x)^2+1),x));//verif</pre> $\frac{-\cos\left(\frac{1}{x}\right)^3}{x^2 * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^4 - 4 * x^2 * \cos\left(\frac{1}{x}\right)^2 + 4 * x^2}$
50	-----EXERCICE-----
51	<pre>purge(a,b,c,d,e,t);</pre> <pre>rootof( [[1, 0, 0 ], [1, -1, 1, -1, 1 ] ], No such variable b , No such variable c , No such variable</pre>

52	<code>P:=((1-a*t)*(1-b*t)*(1-c*t)*(1-d*t))^-1);</code>	$((1-a*t)*(1-b*t)*(1-c*t)*(1-d*t))^{-1}$
53	<code>s:=series(P,t=0,3);</code>	$1 + (a+b+c+d)*t + (a^2 + a*b + a*c + a*d + b^2 + b*c + b*d + c^2 + c*d + d^2)*t^2 + (a^3 + a^2*b + a^2*c + a^2*d + a*b^2 + a*b*c + a*b*d + a*c^2 + a*c*d + a*d^2 + b^3 + b^2*c + b^2*d + b*c^2 + b*c*d + d^3)*t^3 + \dots$
54	On constate que le coefficient de $t^n$ est la somme de tous les monomes de degre $n$ en les 4 variables a,b,c,d. Ces monomes sont en bijections avec les suites croissantes (au sens large) de $n$ elements de $\{1,2,3,4\}$ .	
55	<code>coeff(s,t^3);</code>	$a^3 + a^2*b + a^2*c + a^2*d + a*b^2 + a*b*c + a*b*d + a*c^2 + a*c*d + a*d^2 + b^3 + b^2*c + b^2*d + b*c^2 + b*c*d + d^3$
56	Pour résoudre ce Pb on met des poids aux variables. Ex: a,d de degre 1, b: 3, c: 2, et f: 4. et l'on cherche les monomes de degres 208.	
57		undef
58	<code>P:=1/((1-a*t)*(1-b*t^3)*(1-c*t^2)*(1-d*t)*(1-f*t^4));</code>	$\frac{1}{(1-a*t)*(1-b*t^3)*(1-c*t^2)*(1-d*t)*(1-f*t^4)}$
59	<code>s:=series(P,t=0,4);;</code>	Done
60	<code>coeff(s,t^4); //Ex on verifie bien que f a un poids de 4</code>	$a^4 + a^3*d + a^2*d^2 + a^2*c + a*d^3 + a*d*c + a*b + d^4 + d^2*c + d*b + c^2 + f$
61	<code>P:=1/((1-t)*(1-t^3)*(1-t^2)*(1-t)*(1-t^4));</code>	$\frac{1}{(1-t)*(1-t^3)*(1-t^2)*(1-t)*(1-t^4)}$
62	<code>s:=series(P,t=0,208);;</code>	Done
63	<code>coeff(s,t^208);</code>	3605967
64	Pour calculer le coefficient de $t^n$ , seuls les termes en $1/(1-t^i)$ pour $i < n+1$ du produit vont contribuer, on n'a donc pas besoin du produit infini pour $n$ fixe	
65	<code>P:=n-&gt;mul(1/(1-t^j),j=1..n);</code> <code>// Attention: t,j, declaree(s) comme variable(s) globale(s)</code> <code>// End defining P</code>	$n \rightarrow \prod_{j=1}^n \frac{1}{1-t^j}$
66	On cherche donc le coefficient de $t^{50}$ dans:	
67	<code>series(P(50),t,0,50);</code>	$1 + t + 2*t^2 + 3*t^3 + 5*t^4 + 7*t^5 + 11*t^6 + 15*t^7 + 22*t^8 + 30*t^9 + 42*t^{10} + 56*t^{11} + 77*t^{12} + 101*t^{13} + 129*t^{14} + 165*t^{15} + 210*t^{16} + 270*t^{17} + 345*t^{18} + 435*t^{19} + 545*t^{20} + 675*t^{21} + 830*t^{22} + 1015*t^{23} + 1230*t^{24} + 1485*t^{25} + 1785*t^{26} + 2145*t^{27} + 2625*t^{28} + 3235*t^{29} + 3990*t^{30} + 4915*t^{31} + 6030*t^{32} + 7375*t^{33} + 8985*t^{34} + 10995*t^{35} + 13545*t^{36} + 16685*t^{37} + 20465*t^{38} + 25035*t^{39} + 30425*t^{40} + 36725*t^{41} + 44005*t^{42} + 52345*t^{43} + 61815*t^{44} + 72595*t^{45} + 84865*t^{46} + 98305*t^{47} + 113405*t^{48} + 130345*t^{49} + 149405*t^{50} + \dots$
68	<code>coeff(series(P(50),t,0,50),t^50);</code>	204226

```

69 l:=normal((a+b+c+d)^8);
a^8 + 8*a^7*b + 8*a^7*c + 8*a^7*d + 28*a^6*b^2 + 56*a^6*b*c + 56*a^6*b*d + 28*a^6*c^2 + 56*a^6*c*d +
168*a^5*b^3 + 168*a^5*b^2*c + 168*a^5*b^2*d + 168*a^5*b*c^2 + 336*a^5*b*c*d + 168*a^5*b*d^2 + 56*a^5*c^3 + 168*
56*a^4*d^3 + 70*a^4*b^4 + 280*a^4*b^3*c + 280*a^4*b^3*d + 420*a^4*b^2*c^2 + 840*a^4*b^2*c*d + 420*
840*a^4*b*c^3 + 840*a^4*b*c*d^2 + 280*a^4*b*d^3 + 70*a^4*c^4 + 280*a^4*c^3*d + 420*a^4*c^2*d^2 +
56*a^3*b^5 + 280*a^3*b^4*c + 280*a^3*b^4*d + 560*a^3*b^3*c^2 + 1120*a^3*b^3*c*d + 560*a^3*b^3*d^2 +
1680*a^3*b^2*c^2 + 1680*a^3*b^2*c*d + 560*a^3*b^2*d^3 + 280*a^3*b*c^4 + 1120*a^3*b*c^3*d + 168
280*a^3*b*d^4 + 56*a^3*c^5 + 280*a^3*c^4*d + 560*a^3*c^3*d^2 + 560*a^3*c^2*d^3 + 280*a^3*c*d^4 + 56*
168*a^2*b^5*d + 420*a^2*b^4*c^2 + 840*a^2*b^4*c*d + 420*a^2*b^4*d^2 + 560*a^2*b^3*c^3 + 1680*a^2*b
560*a^2*b^3*d^3 + 420*a^2*b^2*c^4 + 1680*a^2*b^2*c^3*d + 2520*a^2*b^2*c^2*d^2 + 1680*a^2*b^2*c*d^3
840*a^2*b*c^4*d + 1680*a^2*b*c^3*d^2 + 1680*a^2*b*c^2*d^3 + 840*a^2*b*c*d^4 + 168*a^2*b*d^5 + 28
420*a^2*c^5*d + 560*a^2*c^4*d^2 + 420*a^2*c^3*d^3 + 168*a^2*c^2*d^4 + 28*a^2*c*d^5 + 8*a*b^5 + 56*a*b
336*a*b^4*c*d + 168*a*b^4*d^2 + 280*a*b^3*c^2 + 840*a*b^3*c*d + 840*a*b^3*d^2 + 280*a*b^2*c^4
1120*a*b^2*c^3*d + 1680*a*b^2*c^2*d^2 + 1120*a*b^2*c*d^3 + 280*a*b^2*d^4 + 168*a*b^2*c^5 + 840*
1680*a*b^2*c^4*d + 840*a*b^2*c^3*d^2 + 168*a*b^2*d^5 + 56*a*b*c^6 + 336*a*b*c^5*d + 840*a*b*c
840*a*b*c^4*d^2 + 336*a*b*c^3*d^3 + 56*a*b*c^2*d^4 + 8*a*b*c^7 + 56*a*b*c^6*d + 168*a*b*c^5*d^2 + 280*a*b*c
56*a*b*c^4*d^3 + 8*a*b^7 + 8*b^7*c + 8*b^7*d + 28*b^6*c^2 + 56*b^6*c*d + 28*b^6*d^2 + 56*b^5*c^3 +
56*b^5*d^3 + 70*b^4*c^4 + 280*b^4*c^3*d + 420*b^4*c^2*d^2 + 280*b^4*c*d^3 + 70*b^4*d^4 + 56*b^3*c^5 +
560*b^3*c^4*d + 280*b^3*c^3*d^2 + 56*b^3*d^5 + 28*b^2*c^6 + 168*b^2*c^5*d + 420*b^2*c^4*d^2 + 560*b
168*b^2*c^3*d^3 + 28*b^2*d^6 + 8*b*c^7 + 56*b*c^6*d + 168*b*c^5*d^2 + 280*b*c^4*d^3 + 280*b*c^3*d^4
8*b*d^7 + c^8 + 8*c^7*d + 28*c^6*d^2 + 56*c^5*d^3 + 70*c^4*d^4 + 56*c^3*d^5 + 28*c^2*d^6 + 8*c*d^7 + d^8

```

```

70 coeff(l,[a,b,c,d],[3,2,1,2]);
1680

```

```

71 binomial(8,3)*binomial(5,2)*binomial(3,1);
1680

```

-----EXERCICE-----

Pour supprimer/modifier, il suffit de supprimer/editer la ligne correspondante

```

74 Fig Edit Graphe Repere Mode  Ste  Landscap 
1 n:=5;
5
2 zs:=exp(2*i*Pi/n);
rootof([1,0,0],[1,-1,1,-1,1])
3 [seq(point(zs^j,affichage=point_width_2),j=0..4)
[point(1,0),point(rootof([1,0,0],[1,-1,1,-1,1]))],poi
4 segment(point(1),point(zs));//un cote du pentag
segment(point(1,0),point(rootof([1,0,0],[1,-1,1,-1
5 d1:=droite(point(3),point(3+exp(2*i*Pi/3)),'affich
droite(y=(-sqrt(3))*x+3*sqrt(3))
6 d2:=droite(2*x+3*y+1=0);
droite(y=(-2*x)/3-1/3)
7 A:=inter(d1,d2);
[point(((21-14*i)*sqrt(3)+83-63*i)/23)]
8 t:=element(-5..3);
parameter([t,-5,3,-1,0.08])
9 perpendiculaire(point(t),d1);
droite(y=((sqrt(3)*x)/3+(sqrt(3))/3))
10

```

75 -----EXERCICE-----

76 Prog Edit Ajouter 1 nxt OK (F9) Save

```

quodicho(a,b) : {
  local n, aa, bb, g;
  n:=0; aa:=1; bb:=1;
  while( (b*2^n) <= a {
    n:=n+1;
  }
  aa:=2^(n-1); bb:=2^n;
  for(k:=1; k<n; k++ {
    g:=iquo(aa+bb, 2);
    if(g*b<=a) { aa:=g; }
  }
}

```

// Interprete quodicho  
 // Attention: k, declaree(s) comme variable(s) globale(s) compiling quodicho  
 Done

77 quodicho(127,33)==iquo(127,33); // doit etre vrai  
 1

78

79 -----EXERCICE-----

80 purge(a);  
 No such variable a

81 trigexpand(cos(5\*a));  

$$16 \times \cos(a)^5 - 20 \times \cos(a)^3 + 5 \times \cos(a)$$

82 normal(int(cos(5\*x)/(2+sin(x)), x=0..Pi/2)); //simplify ne marche pas?  

$$-209 \times \ln(2) + 209 \times \ln(3) + \frac{-254}{3}$$

83 P:=int(cos(5\*x)/(2+sin(x)), x);  

$$2 \times \left( \frac{32 \times \sin(x)^4 + \frac{(-256)}{3} \times \sin(x)^3 + 208 \times \sin(x)^2 - 832 \times \sin(x)}{16} + \frac{209 \times \ln(\sin(x) + 2)}{2} \right)$$

84 La forme developpee avant l'integration est plus simple:

85 P:=int(trigexpand(cos(5\*x)/(2+sin(x))), x);  

$$4 \times \sin(x)^4 + \frac{(-32) \times \sin(x)^3}{3} + 26 \times \sin(x)^2 - 104 \times \sin(x) + 209 \times \ln(\sin(x) + 2)$$

86 simplify(diff(P,x)-cos(5\*x)/(2+sin(x))); //NB: normal ne suffit pas.  
 0

87 -----EXERCICE-----

88 P1:=(x^2-1)/(x-1);  

$$\frac{x^2 - 1}{x - 1}$$

89 expand(P1); //developpe dans Q(x)  

$$\frac{x^2}{x-1} + \frac{1}{-x+1}$$

90 normal(P1), simplify(P1); //les 2 simplifient  
 (x+1, x+1)

91 P2:=-cos(5\*x)+16\*cos(x)\*sin(x)^4-12\*cos(x)\*sin(x)^2+cos(x);  

$$-\cos(5 \times x) + 16 \times \cos(x) \times \sin(x)^4 - 12 \times \cos(x) \times \sin(x)^2 + \cos(x)$$

92 expand(P2);  
 4 2

93	normal(P2);	$-\cos(5x) + 16 \cos(x) \sin(x)^4 - 12 \cos(x) \sin(x)^2 + \cos(x)$
94	simplify(P2);	0
95	factor(X^12-1);	$(X-1)(X+1)(X^2+1)(X^2-X+1)(X^2+X+1)(X^4-X^2+1)$
96	phi12 est le facteur qui n'apparait pas dans:	
97	factor(X^6-1);factor(X^4-1);	$((X-1)(X+1)(X^2-X+1)(X^2+X+1), (X-1)(X+1)(X^2+1))$
98	P:=(2*x+1)^2*(x^5-1)/(x-1);	$\frac{(2x+1)^2(x^5-1)}{x-1}$
99	complex_mode:=1;factor(P*1.1);factor(approx(P));	$4.4(x+0.8090169944+0.5877852523i)(x+0.8090169944-0.5877852523i)(x-0.3090169944+0.9510565163i)(x-0.3090169944-0.9510565163i)(x+0.5+1.417407078e-07i)(x+0.5-1.417407078e-07i)$
100	complex_mode:=0;factor(P*1.0);factor(approx(P,5));factor(P);	$0, (2x+1)^2(x^4+x^3+x^2+x+1), 1e-05 \times \text{floor}\left(\frac{100000.0 \times (2.0x+1.0)^2 \times (x^5-1.0)}{x-1.0} + 0.5\right), (2x+1)$
101	On peut factoriser en imposant une extension algebrique avec une syntaxe comme dans maple. Mais je ne le trouve pas dans la doc (c'est rare). Exemples:	
102	factor(X^12-1,sqrt(3));	$(X-1)(X+1)(X^2+1)(X^2+((-1)\sqrt{3})X+1)(X^2-X+1)(X^2+X+1)(X^2+(\sqrt{3})X+1)$
103	factor(X^12-1,[sqrt(3),i]);	$(X-1)(X+1)(X+i)(X-i)(X+\frac{-\sqrt{3}+i}{2})(X+\frac{-\sqrt{3}+i}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}-1}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}+1}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}-1}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}+1}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}+1}{2})$
104	factor(X^12-1,exp(2*i*Pi/9));	$(X-1)(X+1)(X^2+1)(X^2-X+1)(X^2+X+1)(X^4-X^2+1)\exp\left(\frac{2i\pi}{9}\right)$
105	selon les versions, cFactor(...,a) est plus sur si l'on veut etre sur que i a ete utilise. (en fait ca veut plutot dire Q[i],a)	
106	cFactor(X^12-1,sqrt(3));//est probablement plus sur	$(X-1)(X+1)(X+i)(X-i)(X+\frac{-\sqrt{3}+i}{2})(X+\frac{-\sqrt{3}+i}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}-1}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}+1}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}-1}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}+1}{2})(X+\frac{(-i)\sqrt{3}+1}{2})$
107	-----EXERCICE-----	
108	Strategie: On cherche le centre o d'une homothetie transformant C1 en C2, en suite on recupere le point de contact en exprimant qu'il est le sommet d'un triangle rectable de base [oO2]. Attention, inter rend un objet de type groupe de points, meme s'il y a unicite, pour choisir un point dans l'intersection on utilise inter_unique	



109 Fig Edit Graphe Repere Mode  Step  Landscap

1  $O1:=point(-2);O2:=point(2);r1:=1;$   
 $pnt(pnt[-2,0,"O1"],pnt[pnt[2,0,"O2"]],1$

2  $r2:=element(1.2..5,2);//Attention a ne pas faire de cercles de ray$   
 $parameter([r2,1,2,5,2,0.038])$

3  $C1:=cercle(O1,r1);$   
 $cercle(point(-2,0),1)$

4  $C2:=cercle(O2,r2);$   
 $cercle(point(2,0),2)$

5  $m:=point(O1+i);droite(O1,m,affichage=dot_line);//un point de C1$   
 $[point(-2,1),droite(x=-2)]$

6  $dm:=parallele(O2,droite(O1,m),affichage=dot_line);$   
 $droite(x=2)$

7  $n:=inter_unique(dm,C2);$   
 $point(2,2)$

8  $droite(m,n);o:=inter_unique(droite(m,n),droite(O1,O2));$   
 $[droite(y=(x/4+3/2)),point(-6,0)]$

9  $C:=cercle(O2,o,affichage=dot_line);t2:=inter_unique(C,C2)$   
 $[cercle(point(-2,0),4),point((( -i)*sqrt(15)+3)/2)]$

10  $T:=droite(o,t2,affichage=(rouge+line_width_2));$   
 $droite(y=(((-sqrt(15))*x)/15+(-2*sqrt(15))/5)$

11

110

111 -----EXERCICE-----

112  $purge(a,u,v);$   
 ( No such variable a , No such variable u , No such variable v ) M

113  $b:=a+u;c:=b+v;//on ordonne a,b,c$   
 ( a + u , a + u + v ) M

114  $F:=a/(b+c)+b/(a+c)+c/(a+b)-3/2;$   

$$\frac{a}{a+u} + \frac{a+u}{a+a+u+v} + \frac{a+u+v}{a+a+u} - \frac{3}{2}$$
 M

115 le numerateur et le denominateur n'ont que des coefficients positifs, donc  $F>0$   
 pour  $0<a, 0<u, 0<v$

116  $numer(F);$   

$$4 \times a \times u^2 + 4 \times a \times u \times v + 4 \times a \times v^2 + 2 \times u^3 + 3 \times u^2 \times v + 5 \times u \times v^2 + 2 \times v^3$$
 M

117  $denom(F);$   

$$16 \times a^3 + 32 \times a^2 \times u + 16 \times a^2 \times v + 20 \times a \times u^2 + 20 \times a \times u \times v + 4 \times a \times v^2 + 4 \times u^3 + 6 \times u^2 \times v + 2 \times u \times v^2$$
 M

118