

```
1 restart;maple_mode(1);cas_setup(0,0,0,1,0,1e-10,10,[1,50,0,25],0,0,0); #radians,pas de cmplx, pas de Sqrt
```

Warning: some commands like subs might change arguments order

```
2 -----Exercice---courbes param\etr\ees-----
```

```
3 XT:=t*(t^2-1)^2;YT:=t^2+1;
```

$$(t \times (t^2 - 1)^2, t^2 + 1)$$

```
4 eq:=resultant(XT-x,YT-y,t);
```

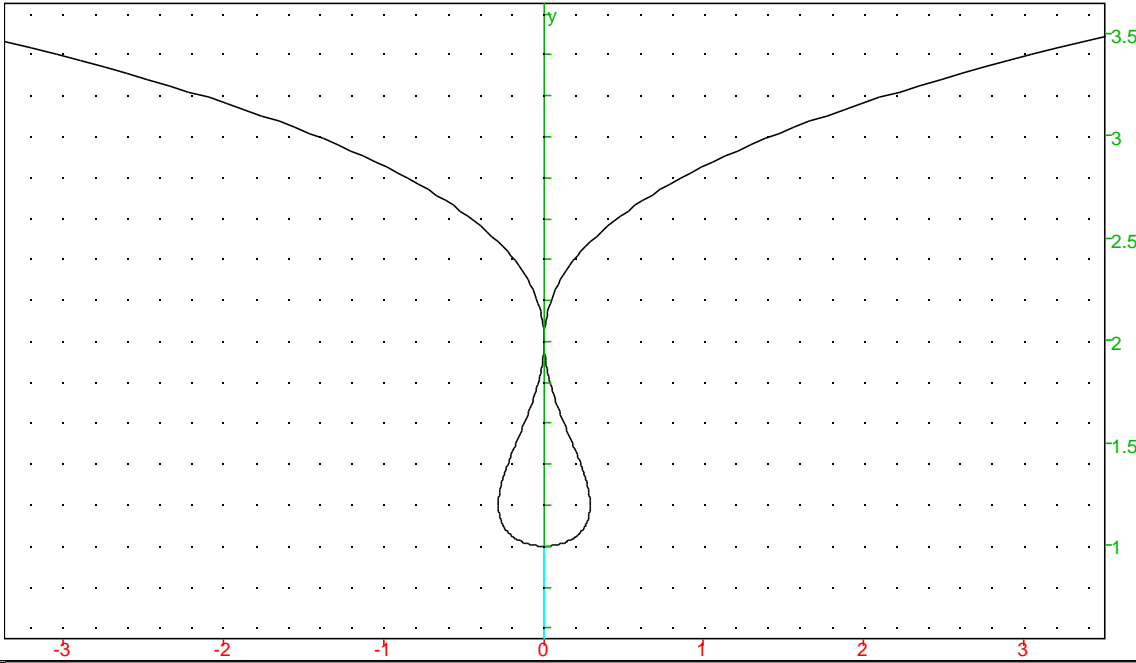
$$x^2 - y^5 + 9xy^4 - 32xy^3 + 56xy^2 - 48xy + 16$$

5 On remarque que si YT est reel, alors t^2 aussi, donc si XT est aussi reel, XT/(t^2-1) aussi donc t aussi. donc si (XT,YT) est une solution reel de l'equation cartesienne trouvee, alors elle elle provient d'un parametre reel.

```
6 purge(x,y,u,t);
```

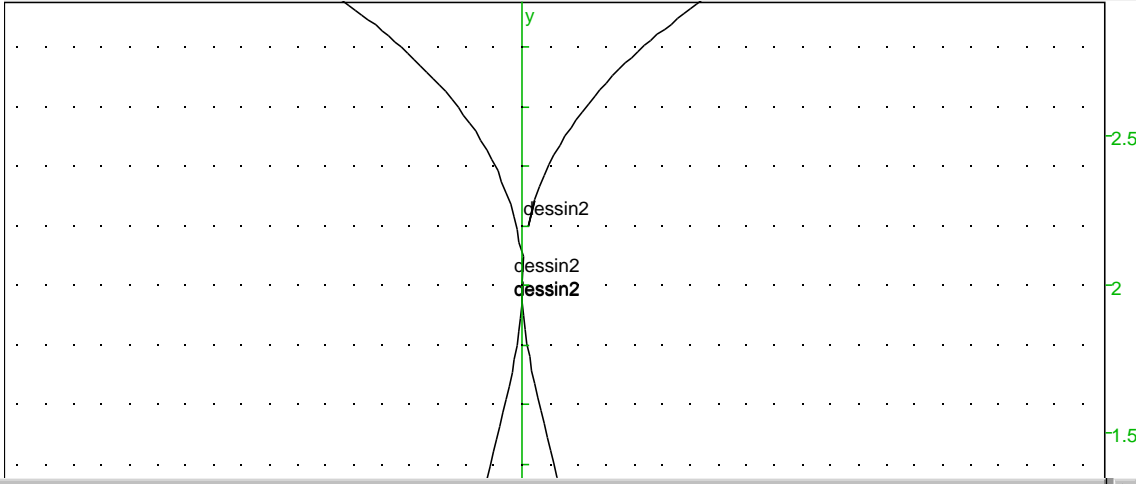
(No such variable x , No such variable y , No such variable u , No such variable t)

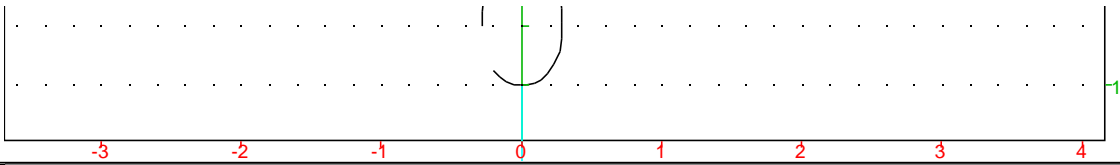
```
7 dessin1:=plotparam(XT+I*YT,t=-2..2);
```



```
8 dessin2:=implicitplot(eq=0,x=-5..5,y=-5..5,xstep=0.01,ystep=0.01);
```

Near [0,2] 16-48*(implicitplot^-2)+96+1^2+56*(implicitplot^-2)^2-224*(implicitplot^-2)+224 roots [4.42857142857-0.346262846958*I, 4.42857142857+0.346262846958*I]
Near [0,2] 16-48*(implicitplot^-2)+96+1^2+56*(implicitplot^-2)^2-224*(implicitplot^-2)+224 roots [4.42857142857-0.346262846958*I, 4.42857142857+0.346262846958*I]
Singular points directions []
Bad branch, questionable accuracy
Bad branch, questionable accuracy
Bad branch, questionable accuracy





9 Pour la fraction rationnelle trigonom'etrique, on exprime x et y en fonction d'un fraction rationnelle en $u=\tan(t/2)$, puis on elimine u avec le resultant.

10 $F1:=\text{normal}(\text{half}\tan((\cos(t)+1)/(\sin(t)+2)));$ //on exprime tout avec $\tan(t/2)$

$$\frac{1}{\tan\left(\frac{t}{2}\right)^2 + \tan\left(\frac{t}{2}\right) + 1}$$

11 $F1u:=\text{subst}(F1,\tan(t/2)=u);$

$$\frac{1}{u^2 + u + 1}$$

12 $F2:=\text{normal}(\text{half}\tan((\sin(t)^3)/(\sin(t)-3)));$

$$\frac{-8 \times \tan\left(\frac{t}{2}\right)^3}{3 \times \tan\left(\frac{t}{2}\right)^6 - 2 \times \tan\left(\frac{t}{2}\right)^5 + 9 \times \tan\left(\frac{t}{2}\right)^4 - 4 \times \tan\left(\frac{t}{2}\right)^3 + 9 \times \tan\left(\frac{t}{2}\right)^2 - 2 \times \tan\left(\frac{t}{2}\right) + 3}$$

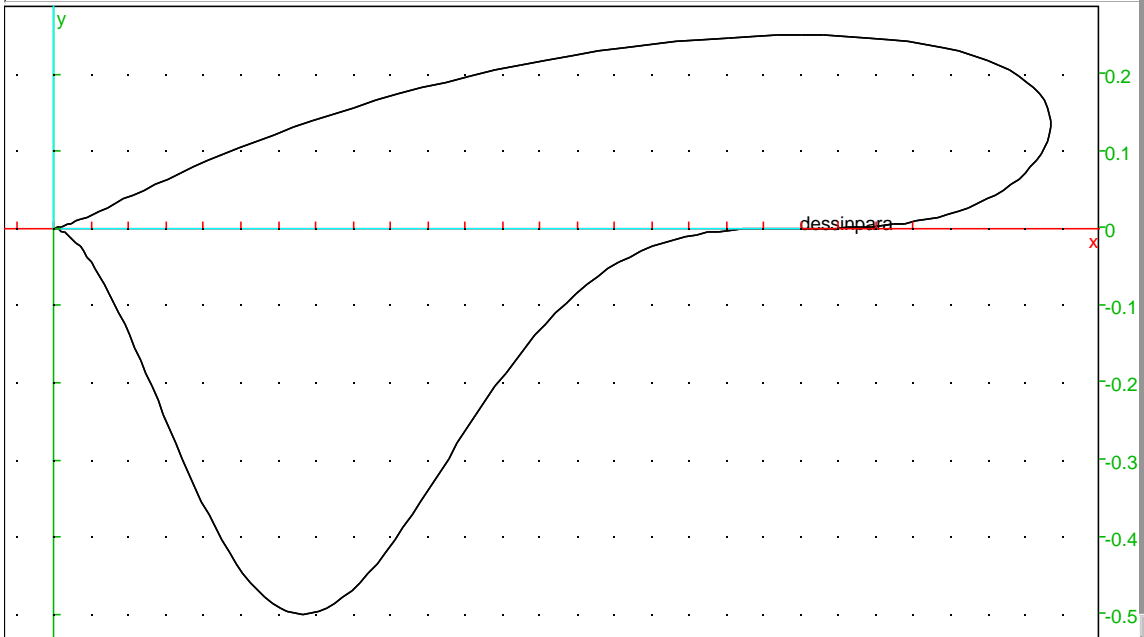
13 $F2u:=\text{subst}(F2,\tan(t/2)=u);$

$$\frac{-8 \times u^3}{3 \times u^6 - 2 \times u^5 + 9 \times u^4 - 4 \times u^3 + 9 \times u^2 - 2 \times u + 3}$$

14 $\text{eq}:=\text{resultant}(\text{denom}(F1u) \times x - \text{numer}(F1u), \text{denom}(F2u) \times y - \text{numer}(F2u), u);$

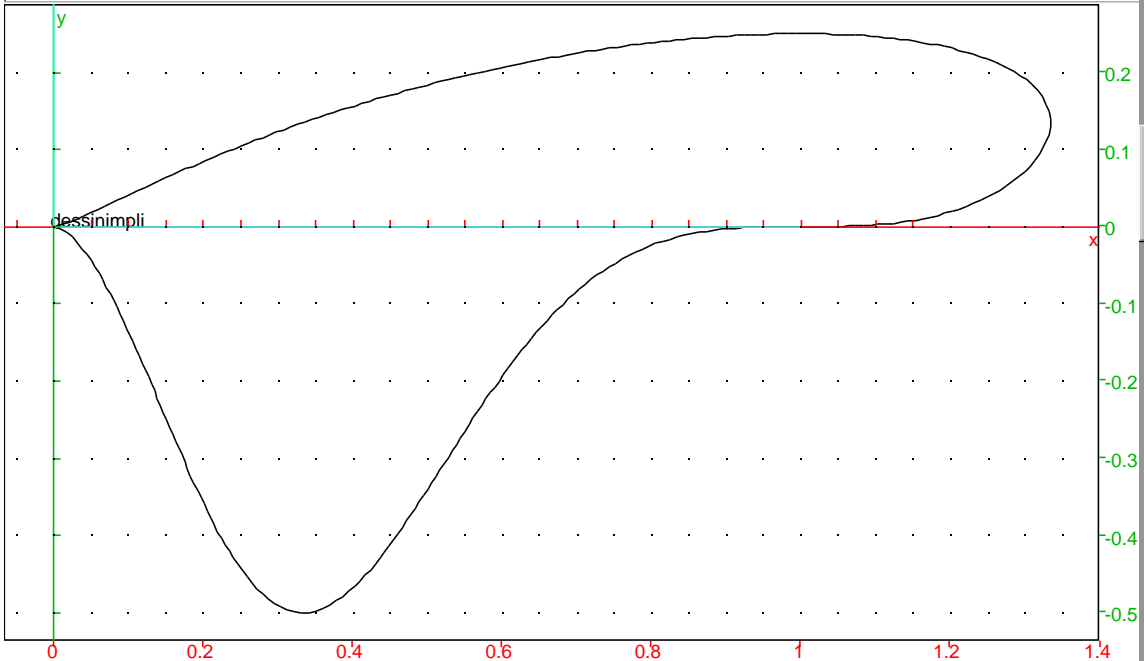


15 $\text{dessinpara}:=\text{plotparam}([F1,F2],t=-2 \times \text{Pi}..2 \times \text{Pi});$



16 dessinimpli:=implicitplot(eq,x=0..2,y=-1..1,ystep=0.01);//on ajuste un peu pour que implicitplot s'en sorte.

Warning! Algebraic extension not implemented yet for poly [39605,2472,-8960,1536]
Near [0,0] 9* implicitplot^2 roots [0.0]
Singular points directions [[0,0,0,0,0.006666666666667-0.0017192485112*i],[0,0,0,0,0.006666666666667+0.00120989182827*i]]
Bad branch, questionable accuracy



17 -----Exercice-----

18 l:=5^(1/3)+sqrt(5);

$$5^{\frac{1}{3}} + \sqrt{5}$$

19 P:=resultant((x-y)^3-5,y^2-5,y);

$$x^6 - 15x^4 - 10x^3 + 75x^2 - 150x - 100$$

20 if(simplify(unapply(P,x)(l))==0) then print("c'est bon") fi;

c'est bon

1

21

22 Prog Edit Ajouter 1 nxt OK (F9) Save

```
pmsomme := proc(A,B)
local fA,fB;
fA:=unapply(A,x)(x-y);
fB:=unapply(B,x)(y);
```

// Attention: x,y, declaree(s) comme variable(s) globale(s)
// End defining pmsomme

```
proc(A,B)
local fA,fB;
fA:=(unapply(A,x))(x-y);
fB:=(unapply(B,x))(y);
resultant(fA,fB,y);
end;
```

23 l:=5^(1/3)+sqrt(2)+5^(1/7)+1+2^(1/5);

$$5^{\frac{1}{3}} + \sqrt{2} + 5^{\frac{1}{7}} + 1 + 2^{\frac{1}{5}}$$

24 P1:=pmsomme(x^3-5,x^2-2);

6 4 3 2

```
25 P2:=pmsomme(P1,x^7-5);
x42 -42 *x40 -70 *x39 + 840 *x38 + 2100 *x37 -8365 *x36 -27750 *x35 + 51660 *x34 + 154000 *x33 -352968 *x32 -203280
45424890 *x26 -592401390 *x25 + 116581115 *x24 + 7150984470 *x23 -6216969591 *x22 -25383954480 *x21 -31019
-1363705430955 *x16 -986702247790 *x15 + 4184223793245 *x14 + 4658701493670 *x13 -7244840035027 *x12 -
25214604415455 *x8 -10015389847980 *x7 -20486058629855 *x6 -43790480063610 *x5 + 30515194177020 *x4
```

```
26 P3:=pmsomme(P2,(x-1)^5-2);
x210 -210 *x209 + 21735 *x208 -1478190 *x207 + 74312070 *x206 -2945491206 *x205 + 95883507125 *x204 -26366432
23939293006675767 *x200 -395401407944677050 *x199 + 5902669181195240125 *x198 -80217335401558260150
121522644700374963816750 *x194 -1199011802642514074364150 *x193 + 11042945086929768050787875 *x188
-5919906248895503534965256200 *x189 + 42893276803080023388308293725 *x188 -29503731257471542434788
-12079694981387273419930246778814 *x185 + 72289824428880645462456495614490 *x184 -415112733047825
-12203211620431523289922927991211180 *x181 + 62730264557506316971328067635228274 *x180 -31197191
1503507751068634660538002344266162490 *x178 -7032374875328838673319485620687396680 *x177 + 3196
-141405606342648070024978605767294707638 *x175 + 609403254745607820243237619411188833775 *x174
10512707826189214661250495022578330240600 *x172 -42165398093073159287549375842438120157500 *x171
-635174682910399607362759436825349599805900 *x169 + 2387891683685131059968818879942999437647575
31645467573341785141901527074859282197901275 *x166 -111322307785811086796250290087800246144034000
-1270883723853811274540869256613085385910816000 *x163 + 4087943673142074070570063420019590332555042
-12602931815195133400534305278427683665445193600 *x161 + 367752724756208148994529051128780268254425
-99322755305563291851743892348023801719272824090 *x159 + 236693958556646185811833918549056324180219
-431735521429091937406169696977996713284034312660 *x157 + 16370519382277658305646238765025027268660
3774532909867359510763142605091499258607503236796 *x155 -26498078938429524061370506810922623832586
130876351889348265843946381919833411204279969790210 *x153 -55864917788027821525369420874713884753
2185669229094599063062851743089564849014598443607500 *x151 -8023107754537014542550474121298003289
27887515380696297022493737025773647364626781552115550 *x149 -918806321189562660812857011020716611
285189689573608087897354514328198967954038276768186700 *x147 -82089833785550795059244073441424621
2114688858984469182560439905103109666966332767196286560 *x145 -4428819348833809442902725225939580
4660744807650497919032554674905162211771094605295342650 *x143 + 206300783801814572461127723504292
-189506143310807265218054030702983034422675350726238701950 *x141 + 100639349344601689559856304394
-4423137357765699258729457518465114348400034921884172529150 *x139 + 17468197814066366602427674894
-64022428415189857203299003197047674270546140701630544096650 *x137 + 2212675831383996836904542226
-727742621725258016030471285869938921250667602230977523255528 *x135 + 22912822131888168240222644
133
```

```
27 nops(factor(P3));
211
```

```
28 simplify(unapply(P3,x)(l)); // ca doit etre nul
Evaluation time: 1.63
0
```

29 Exercice: Contour apparent

```
30 B:=(x-1)^2+(y-2)^2+(z-4)^2-4;
(x - 1)2 + (y - 2)2 + (z - 4)2 - 4
```

```
31 M:=[x,y,0]+t*[1,0,2]; //un rayon de soleil
[x + t, y, 2*t]
```

32 On cherche les (x,y) tels que le rayon du soleil M coupe B avec une racine double en t. C'est le discriminant.

```
33 P1:=unapply(B,x,y,z)(op(M));
(x + t - 1)2 + (y - 2)2 + (2*t - 4)2 - 4
```

```
34 P2:=diff(P1,t);
2*(x + t - 1) + 4*(2*t - 4)
```

```
35 EQ:=resultant(P1,P2,t);
80 *x2 + 160 *x + 100 *y2 - 400 *y + 80
```

```
36 D1:=implicitplot(B,[x=-5..5,y=-5..5,z=0..8],display=magenta+rempli);
Ellipsoid of center [1.0,2.0,4.0]
```

```
37 D3:=plan(z=0, couleur=yellow);
```

38 Pn a trouve l'equation de la projection. C'est aussi l'equation du cylindre dans le repere (i,j,[1,0,2]). On trouve donc l'equation du cylindre dans (i,j,k). Si P est la matrice de passage on a:

```
39 P:=[[1,0,1],[0,1,0],[0,0,2]];
```

1, 0, 1
0, 1, 0
0, 0, 2

40 les coordonnes dans (i,j,k) en fonction de celles dans (i,j,[1,0,2])

```
41 P^(-1)*[x,y,z];
```

$\frac{z}{2} + x, y, \frac{z}{2}$
-2

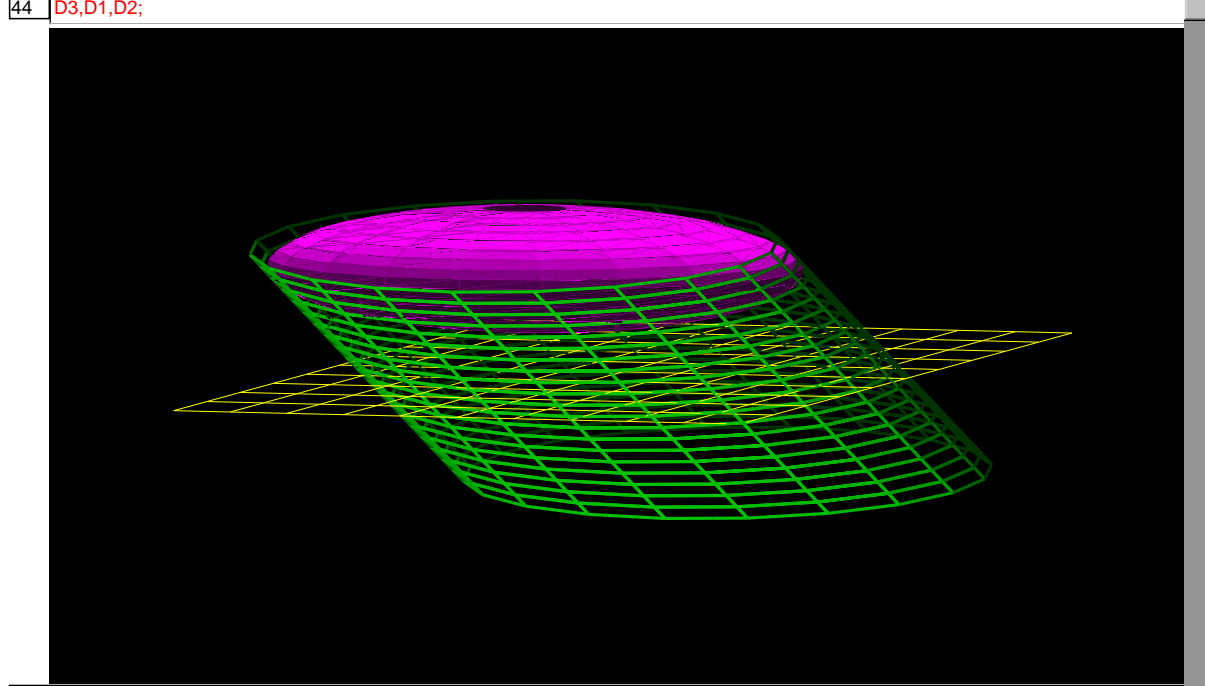
```
42 CYL:=unapply(EQ,x)(x-z/2); // l'equation du cylindre
```

$$80 * (x - (\frac{z}{2}))^2 + 160 * (x - (\frac{z}{2})) + 100 * y^2 - 400 * y + 80$$

```
43 D2:=implicitplot(CYL,[x=-5..5,y=-5..5,z=0..10],display=green+line_width_3);
```

Elliptic cylinder around [-0.8,2,0,0.4]

```
Done
```



```
45
```

```
46
```

47 -----Exercice---Intersections et projection-----

```
48 purge(x,y);
```

(No such variable x , No such variable y)

```
49 C1:=x*y-4;C2:=y^2-(x-3)*(x^2-16);
```

$$(x*y - 4, y^2 - (x - 3)*(x^2 - 16))$$

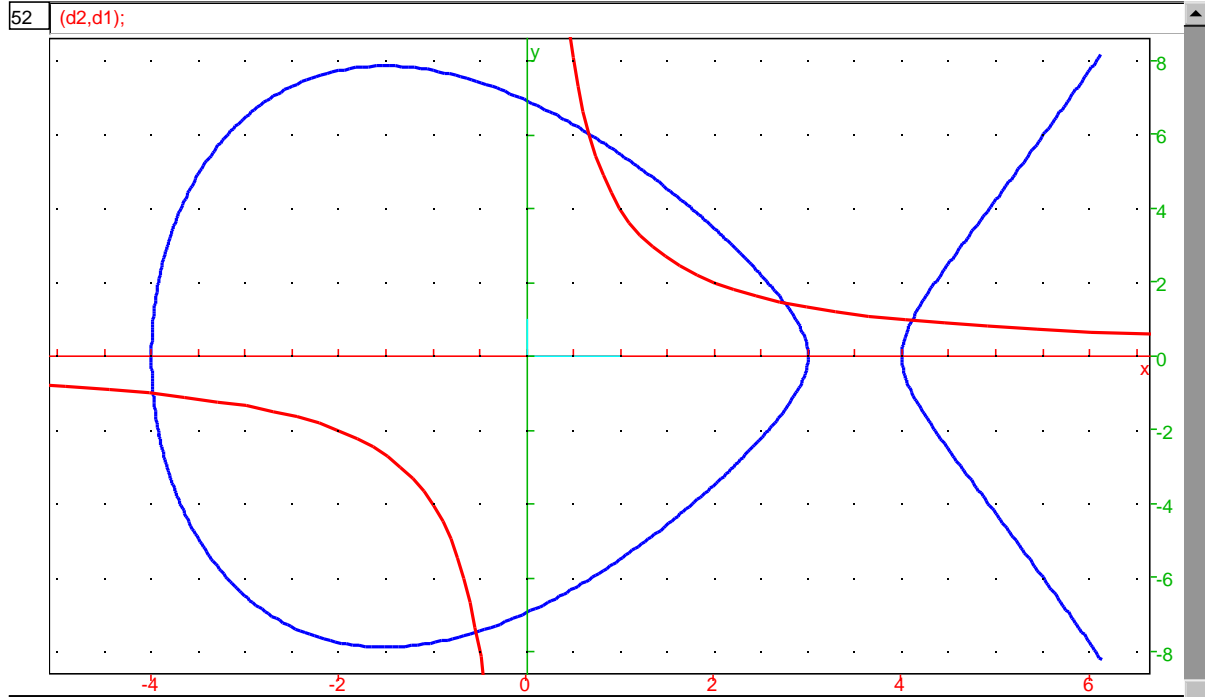
```
50 d1:=implicitplot(C1,x=-7..7,y=-8..8,color=red+line_width_2);
```

Hyperbola of center (0,0)

```
Done
```

```
51 d2:=implicitplot(C2,x=-7..7,y=-8..8,color=blue+line_width_2,xstep=0.01,ystep=0.01);
```

```
Done
```



53 eqx:=resultant(C1,C2,y); //On elimine y

$$-x^5 + 3x^4 + 16x^3 - 48x^2 + 16$$

54 Astuce: pour ne pas passer en flottants via le menu deroulant, on lui donne une extension de corps sous forme d'un flottant. Mais il vaut mieux utiliser approx.

55 factor(eqx,1.1); // on obtient 5 points reels.

$$-1.0 \times (x - 4.105876927) \times (x - 2.749235551) \times (x - 0.6633796231) \times (x + 0.5365997443) \times (x + 3.981892356)$$

56 factor(approx(eqx)); // on obtient 5 points reels.

$$-(x - 4.105876927) \times (x - 2.749235551) \times (x - 0.6633796231) \times (x + 0.5365997443) \times (x + 3.981892356)$$

57 c'est de degre 5 car le centre de projection (0,1,0) est solution.

58 on parametre la droite passant par les points [1,1] et [0,y] grace au vecteur directeur (-1,y-1):

59 M:=[1,1]+t*[-1,y-1];

$$[1 - t, 1 + (y - 1) \times t]$$

60 P1:=unapply(C1,x,y)(op(M));

$$(1 - t) \times (1 + (y - 1) \times t) - 4$$

61 P2:=unapply(C2,x,y)(op(M));

$$(1 + (y - 1) \times t)^2 - (1 - t - 3) \times ((1 - t)^2 - 16)$$

62 On cherche l'equation de la projection de l'intersection depuis (1,1) sur Oy. Cette equation est encore de degre 5. Pourtant (1,1) n'est pas solution. Mais on a pris toutes les droites passant par (1,1) sauf (x=1) (ie x=z en projectif) mais le point (0,1,0) est solution de C1 inter C2, et il est sur cette droite. On a donc perdu la ou les solutions qui sont sur la droite retir'ee.

63 resultant(P1,P2,t);

$$14 \times y^5 - 193 \times y^4 - 604 \times y^3 + 2064 \times y^2 - 1728 \times y + 448$$

64 resultant(subs(y=-2*x+1,C1),subs(y=-2*x+1,C2),x); //il n'est pas nul

$$-29421$$

65 gcd((subs(y=-2*x+1,C1),subs(y=-2*x+1,C2),x)); //autre methode le pgcd est constant.

$$1$$

66 On a donc verifie que la droite d'equation y=-2x+1 (ie la parallele a y=-2x passant par (1,1) ne rencontrait pas C1 inter C2 meme sur un corps algebroiquement clos.

67 NB: A=(1,1) n'est pas sur la droite y=-2x. Bt=(t,-2t) eq param de la droite
(ABt): x=1+(t-1),y:=1+(-2t-1)

68 C1t:=subs(x=1+*(t-1),y=1+*(-2*t-1),C1);

$$(1 + (5^{\frac{1}{3}} + \sqrt{2+5^{\frac{1}{7}} + 1 + 2^{\frac{1}{5}}}) * (t-1)) * (1 + (5^{\frac{1}{3}} + \sqrt{2+5^{\frac{1}{7}} + 1 + 2^{\frac{1}{5}}}) * (-2*t-1)) - 4$$

69 C2t:=subs(x=1+*(t-1),y=1+*(-2*t-1),C2);

$$\frac{1}{3} \sqrt{\frac{1}{7} \frac{1}{5} \dots} \dots$$

70 la projection est donn'ee par les points de coordonn'ee (t,-2t) o`u t racine de. De plus, on a verifie que la parallele a la droite y=-2x passant par (1,1) ne contenait aucune solutions de C1 inter C2, ca ne pose donc pas de problemes de l'avoir retiree.

71 p2:=resultant(C1t,C2t,t);

$$-14699 * t^6 + 25716 * t^5 + 1779 * t^4 - 15116 * t^3 - 624 * t^2 + 2496 * t + 448$$

72 car le point (1,-2) est l'intersecion de y=-2x avec la droite passant par (1,1) et le point a l'infini de Oy etait bien dans C1 inter C2.

73 sol:=solve(approx(p2),t); //pour basculer en flottants on fait approx.

$$(-0.5062528649, -0.3273837129, -0.2487685675, 0.6001057333, 1.0, 1.231806181)$$

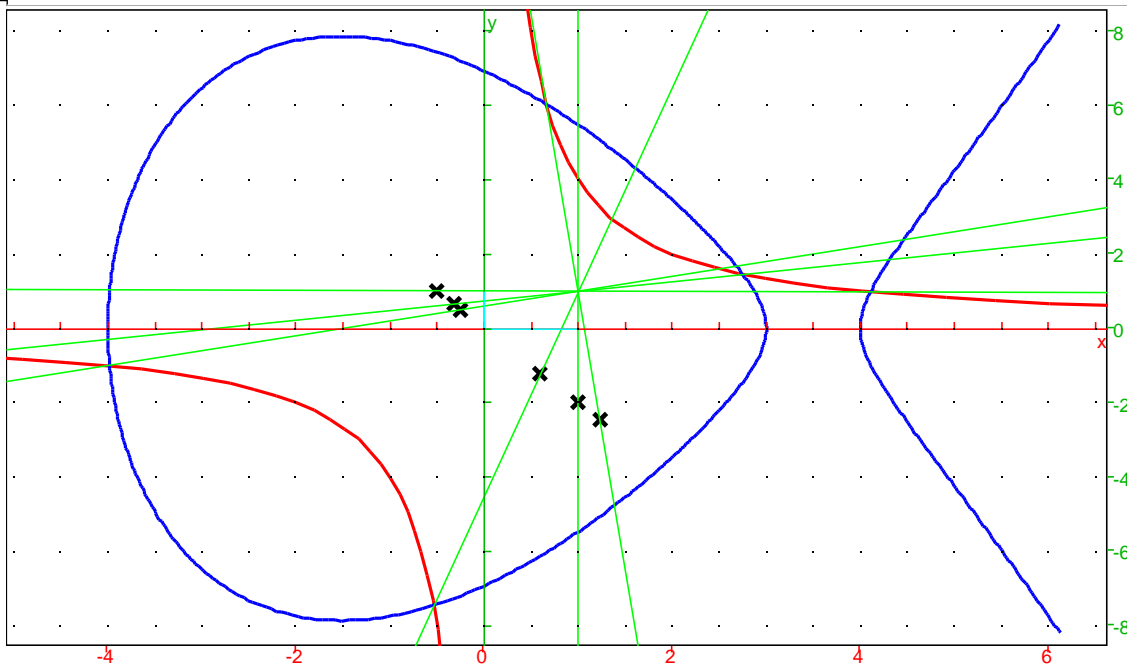
74 pi1:=seq(point(sol[j]-2*I^sol[j],color=black+point_width_3),i=1..6); //les points sur la droite y=-2x

Done

75 di1:=seq((droite(1+I*pi1[i],color=green)),i=1..6); // les 6 droites:

Done

76 (d1,d2,pi1,di1); //NB un point d'intersecion de C1 et C2 est a l'infini.



77 purge(x,y);

(No such variable x , No such variable y)

78 C1:=(x-2)^2+y^2-4;

$$(x-2)^2 + y^2 - 4$$

79 C2:=y^2-(x-3)*(x^2-16);

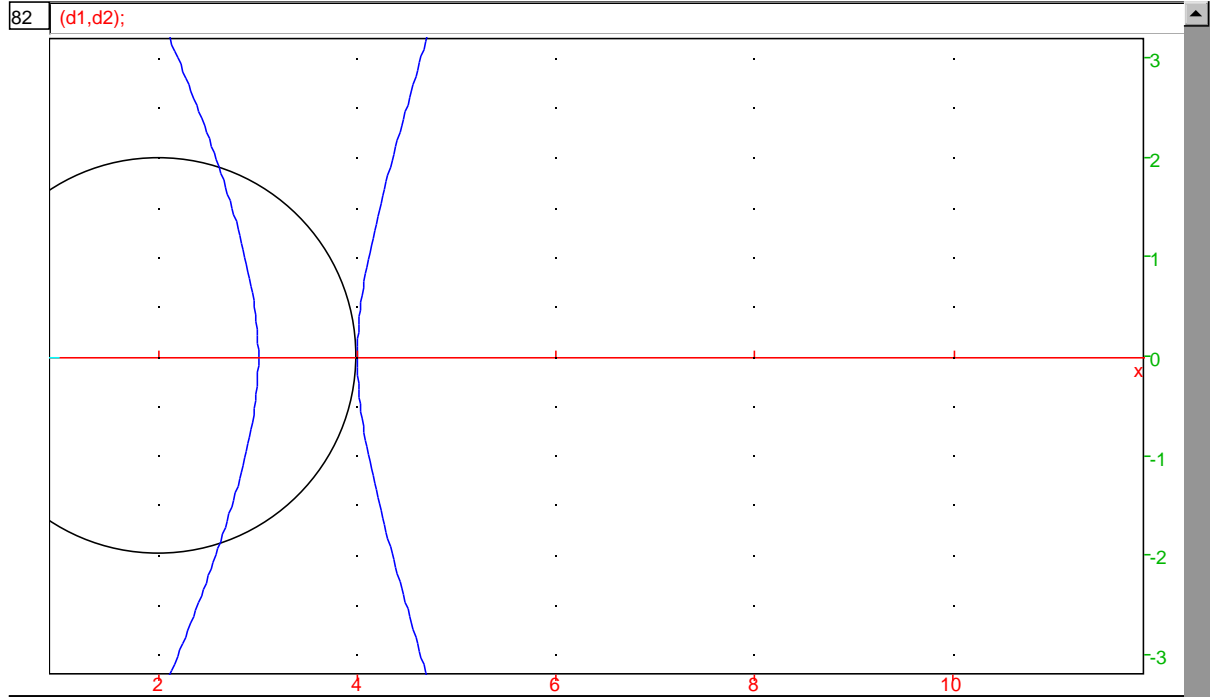
$$y^2 - (x-3)*(x^2-16)$$

80 d1:=implicitplot(C1,x=-1..5,y=-3..3,color=red);

Done

81 d2:=implicitplot(C2,x=-5..8,y=-8..8,color=blue);

Done



83 eqx:=resultant(C1,C2,y); //On elimine y

$$x^6 - 4x^5 - 36x^4 + 176x^3 + 208x^2 - 1920x + 2304$$

84 factor(eqx,1.1); // on obtient 5 points reels.

$$(x - 4)^2 (x^2 + 2x - 12)$$

85 factor(eqx); //On voit qu'il faut introduire le discriminant.

$$(x - 4)^2 (x + (-1) * (\sqrt{13}) + 1) (x + \sqrt{13} + 1)^2$$

86 factor(eqx,sqrt(13));

$$(x - 4)^2 (x + (-1) * (\sqrt{13}) + 1) (x + \sqrt{13} + 1)^2$$

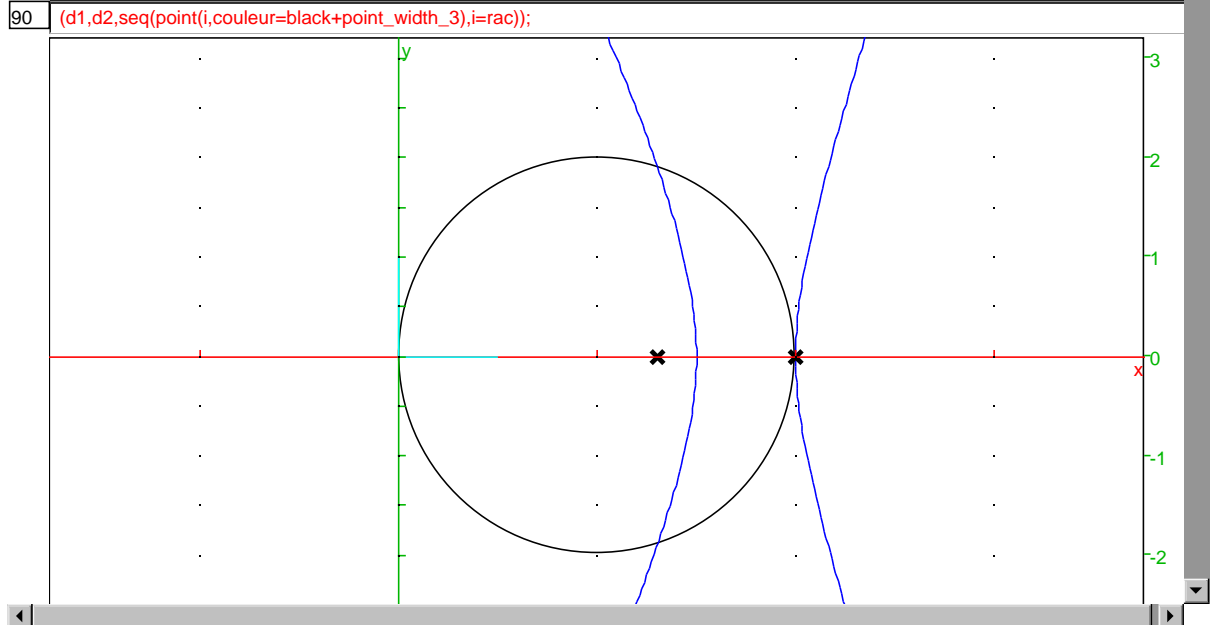
87 eqred:=gcd(eqx,diff(eqx,x));

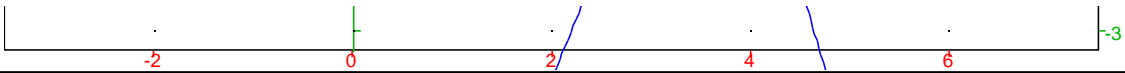
$$x^3 - 2x^2 - 20x + 48$$

88 rac:=[solve(approx(eqred),x)];

$$[-4.605551275, 2.605551275, 4.0]$$

89 On constate qu'il y a un point qui ne semble pas correspondre a une projection d'un point d'insterection. Nous allons l'interp'eter maintenant.





```
91 solx:=solve(eqred,x);
```

$$[-(\sqrt{13})-1, \sqrt{13}-1, 4]$$

```
92 soly:=seq(gcd(subs(x=solx[i],C1),subs(x=solx[i],C2)),i=1..3);
```

$$(y^2 + 6 \times (\sqrt{13}) + 18, y^2 + -6 \times (\sqrt{13}) + 18, y^2)$$

93 les ordonn\u00e9es des points d'abscisse solx[i] sont:

```
94 seq(cSolve(soly[i],y),i=1..3);
```

$$((1 \times (\sqrt{6 \times (\sqrt{13}) + 18}), (-1) \times (\sqrt{6 \times (\sqrt{13}) + 18})), (-\sqrt{6 \times (\sqrt{13}) - 18}, \sqrt{6 \times (\sqrt{13}) - 18}), 0)$$

95 On constate que pour solx[3] les ordonn\u00e9es des points de C1 inter C2 ayant cette abscisse sont complexes conjugu\u00e9es bien que solx[3] soit reel ce qui explique pourquoi le dessin ne nous donnait que 4 points.

96 -----Exercice---Intersections de quadriques-----

```
97 purge(u);
```

No such variable u

```
98 S1:=x^2+1/4*y^2+1/9*z^2-1
```

$$x^2 + \frac{y^2}{4} + \frac{z^2}{9} - 1$$

```
99 S2:=x^2+y^2+z^2-u;
```

$$x^2 + y^2 + z^2 - u$$

```
100 proj:=resultant(S1,S2,y);
```

$$729 \times x^4 - 270 \times x^2 \times z^2 + 486 \times x^2 \times u - 1944 \times x^2 + 25 \times z^4 - 90 \times z^2 \times u + 360 \times z^2 + 81 \times u^2 - 648 \times u + 1296$$

```
101 factor(proj);//c'est une conique double a cause de la symetrie en y.
```

$$(9 \times u - 5 \times z^2 + 27 \times x^2 - 36)^2$$

```
102 con:=factors(proj)[2][1,1];
```

$$27 \times x^2 - 5 \times z^2 + 9 \times u - 36$$

103 Pour retrouver les coniques degeneratee, on cree la forme quadratique associee en homog\u00e9n\u00e9isant son \u00e9quation, puis on trouve la matrice de la forme quadratique avec les d\u00e9riv\u00e9es partielles. on regarde ensuite son son determinant.

```
104 q:=normal(x[3]^2*unapply(coni,x,y)(x[1]/x[3],x[2]/x[3]));
```

$$9 \times u \times (x[3])^2 - 5 \times z^2 \times (x[3])^2 + 27 \times (x[1])^2 - 36 \times (x[3])^2$$

```
105 Mq:=matrix(3,3,(i,j)->diff(q,x[i],x[j]));//le determinant est bien nul pour u=4.
```

// Attention: q,x, declaree(s) comme variable(s) globale(s)

54, 0, 0
0, 0, 0
0, 0, 18 \times u - 10 \times z^2 - 72

```
106 purge(u);
```

No such variable u

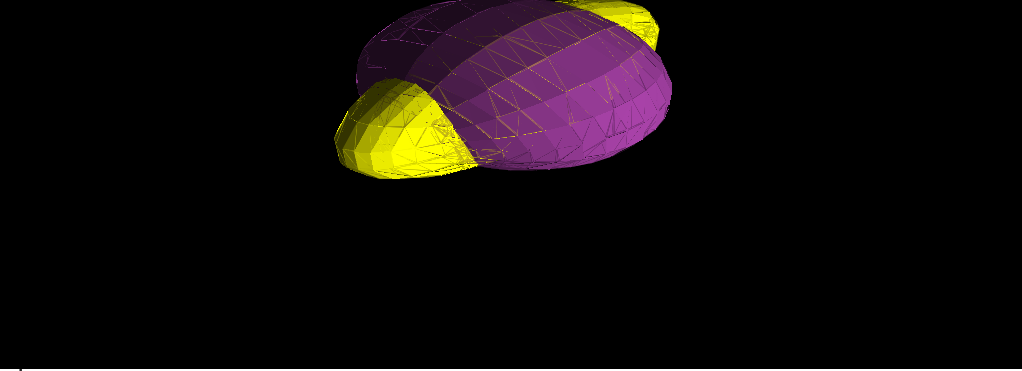
```
107 DS1:=implicitplot(S1,x,y,z,couleur=13+rempli);
```

Ellipsoid of center [0.0,0.0,0.0]

Done

109 Fig Edit Graphe Repere Modé Stel Landscap

x:-2.34
y:-7.13
in
out
M
cfa
auto
2.32



Done

2 `u:=element([1 .. 9,2.32,0.08])`
parameter([u,1,9,2.32,0.08])

3 `DS2:=implicitplot(S2,x,y,z,couleur=jaune+rempli);`
Variable u should be purged
Ellipsoid of center [0,0,0,0,0]

Done

4

110 `purge(t);`
No such variable t

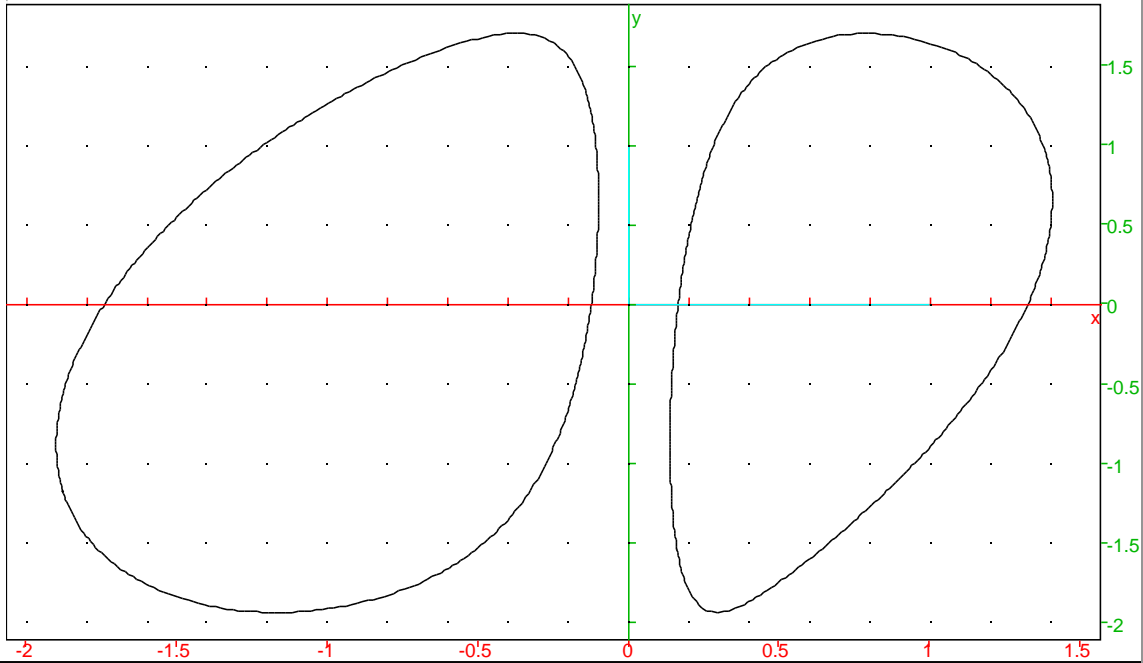
111 `u:=3;`
3

112 `M:=[5,5,10]+t*[x-5,y-5,0-10];//la droite passant par [5,5,10] et [x,y,0]`
[5 + (x - 5)*t, 5 + (y - 5)*t, 10 - 10*t]

113 `proj2:=resultant(unapply(S1,x,y,z)(op(M)),unapply(S2,x,y,z)(op(M)),t);`
14462809 *x⁴ -10268100 *x³*y + 5476320 *x³ + 9453704 *x²*y² + 206460 *x²*y -33894150 *x² -448200 *x*y³ -110

114 La projection pour u=3 depuis (5,5,10) a brise la symétrie que l'on avait en projetant selon Oz sur les solutions du système. On n'a donc plus le carré d'une conique. D'autre part, bien que l'on voie 2 nappes réelles, elles ne ressemblent pas du tout à des coniques ni à des droites, l'équation de degré 4 est donc irréductible sur les complexes

115 implicitplot(proj2,x=-2..2,y=-2..2,xstep=0.01);



116 on cherche une quadrique degenerate contenant S3 inter S4

117

undef

118 S3:=7*x^2+4*x*y+4*x*z+5*y^2+12*y*z+6*z^2+1

$$7x^2 + 4xy + 4xz + 5y^2 + 12yz + 6z^2 + 1$$

119 S4:=-x^2-2*x*y-2*x*z-4*y^2-6*y*z-3*z^2-2

$$-x^2 - 2xy - 2xz - 4y^2 - 6yz - 3z^2 - 2$$

120 S3h:=normal(x[4]^2*unapply(S3,x,y,z)(x[1]/x[4],x[2]/x[4],x[3]/x[4]));

$$7(x[1])^2 + 4(x[1])(x[2]) + 4(x[1])(x[3]) + 5(x[2])^2 + 12(x[2])(x[3]) + 6(x[3])^2 + (x[4])^2$$

121 S4h:=normal(x[4]^2*unapply(S4,x,y,z)(x[1]/x[4],x[2]/x[4],x[3]/x[4]));

$$-(x[1])^2 - 2(x[1])(x[2]) - 2(x[1])(x[3]) - 4(x[2])^2 - 6(x[2])(x[3]) - 3(x[3])^2 - 2(x[4])^2$$

122 MS3:=matrix(4,4,(i,j)->diff(S3h,x[i],x[j]));

// Attention: S3h,x, declaree(s) comme variable(s) globale(s)

14	4	4	0
4	10	12	0
4	12	12	0
0	0	0	2

123 MS4:=matrix(4,4,(i,j)->diff(S4h,x[i],x[j]));

// Attention: S4h,x, declaree(s) comme variable(s) globale(s)

-2	-2	-2	0
-2	-8	-6	0
-2	-6	-6	0
0	0	0	-4

124 factor(det(11*MS3+12*MS4));//les solutions sont (1,1,2)=(1,-1),(2,1),(1,2),(2,19)

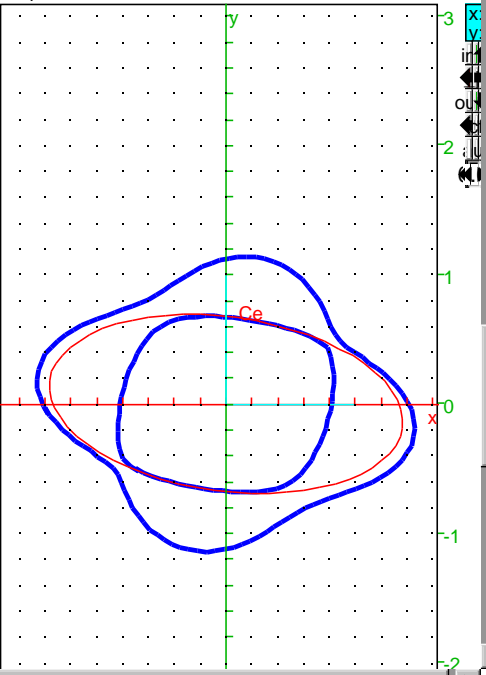
$$-16 \times (11 - 2 \times 12) \times (11 + 12) \times (2 \times 11 - 12) \times (19 \times 11 - 2 \times 12)$$

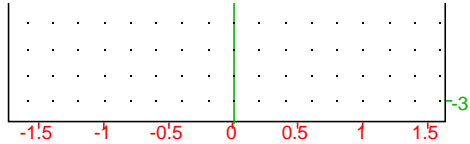
125 Donc les 4 noyaux suivants donnent 4 points de l'espace projectif de dimension 3 tels que S3 inter S4 soit sur un cone de degre 2 de sommet ce point. cette intersection se projette donc en une conique double depuis ces points. Il y en a 3 a l'infini et le point (0,0).
On trouve donc les 3 projections selon les vecteurs (0,1,-1),(0,0,-1),(3,0,-1) et la projection centrale de centre (0,0,0). Essayons d'eliminer z avec la projections selon (0,1,-1)

```

126 ker(MS3-MS4);ker(2*MS3+MS4);ker(MS3+2*MS4);ker(2*MS3+19*MS4);
      ([0, 1, -1, 0 ]' [0, 0, 0, -1 ]' [0, 0, -1, 0 ]' [3, 0, -1, 0 ] )
127 M:=[x,y,0]+t*[0,1,-1];
      [x, y+t, -t ]
128 proj3:=resultant(unapply(S3,x,y,z)(op(M)),unapply(S4,x,y,z)(op(M)),t);
      64 *x^4 + 96 *x^3 *y + 180 *x^2 *y^2 + 48 *x^2 + 108 *x*y^3 + 36 *x*y + 81 *y^4 + 54 *y^2 + 9
129 factor(proj3);//c'est bien une conique double.
      (8*x^2 + 6*x*y + 9*y^2 + 3)^2
130 -----Exercice-----
131 G:=t^2*(x^2+y^2-1)+t*(x*y+y^2-x^2)+(x^2+2*y^2-1)
      t^2*(x^2 + y^2 -1) + t*(x*y + y^2 -x^2) + x^2 + 2*y^2 -1
132 dG:=diff(G,t)
      2*t*(x^2 + y^2 -1) + x*y + y^2 -x^2
133 eq:=resultant(G,dG,t)
      6 5 4 2 4 3 2 4 2 2 2 5 3 6 4
      (x^2 + y^2 -1)*(3*x^4 + 2*x^3*y + 13*x^2*y^2 -8*x^2 -2*x*y^3 + 7*y^4 -12*y^2 + 4)
134 factor(eq);
135 c'est divisible par le coefficient de t^2 dans G! En effet, on a calcule un
      resultant entre un polynome de degre 2 et un autre de degre 1. Mais en un point
      ou x^2+y^2=1, le degre de ces polynomes chute de 1, et l'on aurait donc du
      prendre pour un tel point une formule de resultant pour degre inferieur. On a
      donc rajoute des solution a notre probleme. l'equation de l'enveloppe est donc:
136 eqenv:=normal(eq/(coeff(G,t^2)))
      3*x^4 + 2*x^3*y + 13*x^2*y^2 -8*x^2 -2*x*y^3 + 7*y^4 -12*y^2 + 4
137 Gt:=unapply(G,t)
      t -> t^2*(x^2 + y^2 -1) + t*(x*y + y^2 -x^2) + x^2 + 2*y^2 -1
138 dGt:=unapply(diff(G,t),t)
      t -> 2*t*(x^2 + y^2 -1) + x*y + y^2 -x^2
139 envel:=implicitplot(eqenv,x=-7..7,y=-7..7,xstep=0.01,ystep=0.01,affichage=blue+line_width_3);
      Done
140
141 Fig Edit Graphe Repere Mode  Ste  Landscap 
1 envel; Done
2 u:=element((-5) .. 5,0,6,0.1) parameter((u,-5,5,0,6,0.1))
3 Ce:=implicitplot(Gt(u),x=-7..7,y=-7..7,couleur=rouge+line_width_1);
   Ellipsis of center (0,0,0)
   plotparam((0.132733151+0.9911518101*I)*(0.6732806445*cos(t)+(1.3
4

```





142 ----- Exercice -----

143 $P:=x^4+x+1;$

$$x^4 + x + 1$$

144 $A:=1/d*\text{add}(a[j]*x^j,j=0..\text{degree}(P)-1);$

$$\left(\frac{1}{d}\right) * (a[0] + (a[1]) * x + (a[2]) * x^2 + (a[3]) * x^3)$$

145 $H:=d*A;$

$$d * \left(\frac{1}{d}\right) * (a[0] + (a[1]) * x + (a[2]) * x^2 + (a[3]) * x^3)$$

146 $M:=\text{matrix}([\text{seq}([\text{seq}(\text{coeff}(\text{rem}(A*x^ii,P,x),x,j),ii=0..\text{degree}(P)-1),j=0..\text{degree}(P)-1)]]);$

$\frac{a[0]}{d}$	$-\frac{a[3]}{d}$	$-\frac{a[2]}{d}$	$-\frac{a[1]}{d}$
$\frac{a[1]}{d}$	$\frac{a[0]-a[3]}{d}$	$-\frac{a[3]-a[2]}{d}$	$-\frac{a[2]-a[1]}{d}$
$\frac{a[2]}{d}$	$\frac{a[1]}{d}$	$\frac{a[0]-a[3]}{d}$	$-\frac{a[3]-a[2]}{d}$
$\frac{a[3]}{d}$	$\frac{a[2]}{d}$	$\frac{a[1]}{d}$	$\frac{a[0]-a[3]}{d}$

147 $M:=\text{matrix}(4,4,(ii,j)->\text{coeff}(\text{rem}(A*x^ii,P),x,ii)); //c'est plus simple$

// Attention: A,x,P, declaree(s) comme variable(s) globale(s)

$\frac{a[0]-a[3]}{d}$	$-\frac{a[3]-a[2]}{d}$	$-\frac{a[2]-a[1]}{d}$	$\frac{a[3]-a[1]-a[0]}{d}$
$\frac{a[1]}{d}$	$\frac{a[0]-a[3]}{d}$	$-\frac{a[3]-a[2]}{d}$	$-\frac{a[2]-a[1]}{d}$
$\frac{a[2]}{d}$	$\frac{a[1]}{d}$	$\frac{a[0]-a[3]}{d}$	$-\frac{a[2]-a[3]}{d}$
0	0	0	0

148 $cp:=\text{charpoly}(M,x);$

Done

149 $res:=\text{resultant}(\text{subst}(P,x=y),d*x-\text{subst}(H,x=y),y); //attention re est un mot reserve$

Done

150 le poly caract est $1/d^{deg P} * \text{resultant}$: verification:

151 $\text{normal}(d^{deg(P)}*cp-res); //ils sont bien egaux$

$$d^3 * x^3 * (a[0]) - 3 * d^2 * x^2 * (a[0])^2 + 3 * d^2 * x^2 * (a[0]) * (a[3]) - 2 * d^2 * x^2 * (a[1]) * (a[3]) - d^2 * x^2 * (a[2])^2 + 3 * d * x * (a[0])^3 - 6 * 3 * d * x * (a[0]) * (a[2])^2 + 3 * d * x * (a[0]) * (a[3])^2 - 3 * d * x * (a[1])^2 * (a[2]) - 3 * d * x * (a[1]) * (a[3])^2 + 3 * d * x * (a[2]) * (a[3]) - 2 * (a[0])^2 * (a[2])^2 - 3 * (a[0])^2 * (a[3])^2 + (a[0]) * (a[1])^3 + 4 * (a[0]) * (a[1])^2 * (a[2]) + 3 * (a[0]) * (a[1]) * (a[2]) * (a[3]) + 5 * (a[0]) * (a[3])^3 - (a[1])^4 - 3 * (a[1])^2 * (a[2]) * (a[3]) - 2 * (a[1])^2 * (a[3])^2 + (a[1]) * (a[2])^3 + 4 * (a[1]) * (a[2])^2 * (a[3]) - (a[1]) * (a[2]) * (a[3])^2 - (a[2])^3 - (a[2])^2 * (a[3]) - (a[2]) * (a[3])^2 - (a[3])^3$$

152 $P:=x^4+1;$

$$x^4 + 1$$

153 $A:=x^2;;H:=A;$

$$(\text{Done} , x^2)$$

154 $M:=\text{matrix}([\text{seq}([\text{seq}(\text{coeff}(\text{rem}(A*x^ii,P,x),x,j),ii=0..\text{degree}(P)-1),j=0..\text{degree}(P)-1)]]);$

0	0	-1	0
0	0	0	-1
1	0	0	0
0	1	0	0

155 $cp:=\text{charpoly}(M,x);$

Done

156	<code>res:=resultant(unapply(P,x)(y),x-unapply(H,x)(y),y);</code>	Done	<input type="checkbox"/> M
157	le poly caract est $1/d^{deg P}$ * resultant: verification:		
158	<code>normal(cp-res);</code>	0	<input type="checkbox"/> M
159	le poly min est une puissance de:		
160	<code>gcd(res,diff(res,x));</code>	$x^2 + 1$	<input type="checkbox"/> M
161	<code>pmin(M,x);</code> //ils sont egaux.	$x^2 + 1$	<input type="checkbox"/> M