

Feuille de TD 4

Ex 4. Trois paramètres $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R} \rightarrow \begin{cases} x + 2y - 3z = \alpha \\ 3x + 8y - 14z = \beta \\ 2x \quad \quad + 4z = \gamma \end{cases}$

A quelles conditions sur (α, β, γ) le système admet une solution (x, y, z)

Une réponse: échelonner: $\left(\begin{array}{ccc|c} \alpha & \alpha & \alpha & \alpha \\ 0 & 0 & 0 & \gamma + 2\beta - 8\alpha \end{array} \right)$ **CNS de compatibilité**
 $\boxed{-8\alpha + 2\beta + \gamma = 0}$

Preuve $\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & \alpha \\ 3 & 8 & -14 & \beta \\ 2 & 0 & 4 & \gamma \end{array} \right) \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \Leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & \alpha \\ 0 & 2 & -5 & \beta - 3\alpha \\ 0 & -4 & 10 & \gamma - 2\alpha \end{array} \right) \begin{matrix} \\ L_2 - 3L_1 \\ L_3 - 2L_1 \end{matrix}$

$\Leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} \boxed{1} & 2 & -3 & \alpha \\ 0 & \boxed{2} & -5 & \beta - 3\alpha \\ 0 & 0 & 0 & \underbrace{\gamma - 2\alpha + 2\beta - 6\alpha}_{-8\alpha + 2\beta + \gamma} \end{array} \right) \begin{matrix} \\ \\ L_3' + 2L_2' \end{matrix}$
 Donc si $-8\alpha + 2\beta + \gamma \neq 0$
 pas de solution
 • si $-8\alpha + 2\beta + \gamma = 0$
 infinite de solutions

Toutes les valeurs (α, β, γ) telles que $-8\alpha + 2\beta + \gamma = 0$
 $: \{ (\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3 / -8\alpha + 2\beta + \gamma = 0 \}$ (plan vectoriel)

Exercice 5 $(S) \begin{cases} x + 3y + 4z = 0 & (L_1) \\ 3x + 2y + 4z = 0 & (L_2) \\ x + 2y + 3z = 0 & (L_3) \end{cases} \begin{matrix} L_1' : L_2 - L_1 \\ L_2' : L_2 - L_3 \\ L_3' : L_1 - L_3 \end{matrix} \rightarrow (S') \text{ à déterminer}$

$(S) \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 0 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{array} \right) \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} L_1' & 2 & -1 & 0 \\ L_2' & 2 & 0 & 1 \\ L_3' & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) (S') \begin{cases} 2x - y = 0 \\ 2x + z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases}$

Echelonner (S) : $\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & -7 & -8 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \end{array} \right) \begin{matrix} \\ L_2 - 3L_1 : L_2' \\ L_3 - L_1 : L_3' \end{matrix} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \begin{matrix} \\ -L_2' + 7L_3' = L_2'' \\ -L_3' = L_3'' \end{matrix}$

$\Leftrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 3 & 4 & 0 \\ 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 \end{array} \right) \begin{matrix} \\ L_3'' - L_2'' \\ L_2'' \end{matrix}$ **Unique solution** : $(0, 0, 0)$

Echelonner (S') $\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & -1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{exercice}} \left(\begin{array}{ccc|c} \textcircled{2} & -1 & 0 & 0 \\ 0 & \textcircled{1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$
 Deux variables principales
 Une variable secondaire
 compatible

Conclusion $(S) \not\sim (S')$ $(S) \rightarrow (S')$
 $(S) \not\leftarrow (S')$ **Non unique** (les solutions dépendent d'un paramètre)

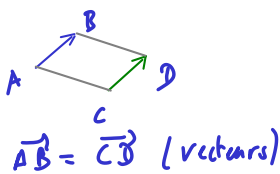
Pourquoi $(S) \not\sim (S')$? on a retranché des lignes (ou des combinaisons linéaires) à une ligne (correct) mais on a remplacé plusieurs lignes à la fois (pas bon)

$\left. \begin{matrix} L_1' = L_2 - L_1 \\ L_2' = L_2 - L_3 \end{matrix} \right\} \Rightarrow L_2' - L_1' = L_3'$

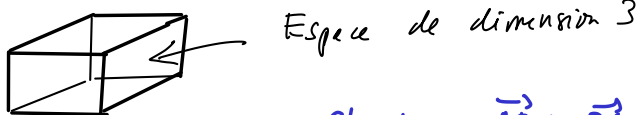
Exercice 6 $\begin{cases} ax + by = 0 \text{ ou } d \text{ inconnues} = (x, y) \\ cx + dy = 0 \text{ ou } b \text{ param\u00e8tres} : a, b, c, d, x, y \end{cases}$
 \u00e0 faire pour demain... (eventuellement m'envoyer un scan - pdf).

G\u00e9om\u00e9trie affine (suite).

Espaces affines :



point (dimension = 0)
 droite (dimension 1)



Remarque : un vecteur est une classe d'\u00e9quivalence dans l'ensemble des paires de points $\{(A, B)\}$; (A, B) est \u00e9quivalente \u00e0 (C, D) si $ABDC$ forme un parall\u00e9logramme.

Chasles $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$

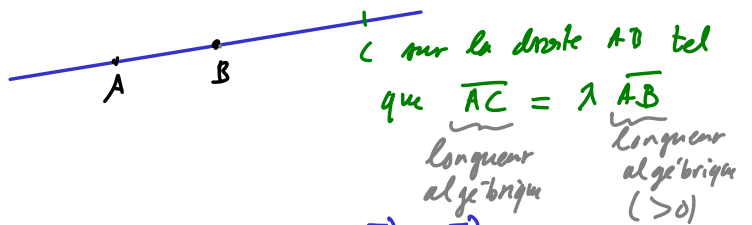
$\lambda \in \mathbb{R}$ ("scalaire")

$\lambda \vec{AB}$: vecteur \vec{AC} ou (si $A \neq B \Rightarrow \vec{AB} \neq \vec{0}$)

$\{\text{Vecteurs de l'espace}\} = \{\vec{AB} \mid (A, B) \in \text{Espace}\}$
 est muni de 2 lois

|| Addition : $(\vec{u}, \vec{v}) \mapsto \vec{u} + \vec{v}$

|| Multiplication par un scalaire : $(\lambda, \vec{u}) \mapsto \lambda \vec{u}$



Exemple : si $\vec{u} = \vec{0}$, $\lambda \vec{0} = \vec{0}$; si $\lambda = 0$, $0 \cdot \vec{u} = \vec{0}$.

Alors (Vecteurs de l'espace, +, multiplication par un scalaire) = espace vectoriel.
 = ensemble muni de ces deux lois, stable et $\lambda(\vec{u} + \vec{v}) = \lambda \vec{u} + \lambda \vec{v}$.

Espace affine (dim. 3) \mathcal{E}	\rightarrow	$\vec{\mathcal{E}}$ (espace des directions)	
		$= \{\vec{AB} \mid A, B \in \mathcal{E}\}$	(dimension 3)
Plan affine (dim. 2) \mathcal{P}	\rightarrow	$\vec{\mathcal{P}}$	(dimension 2)
Droite (dim. 1) \mathcal{D}	\rightarrow	$\vec{\mathcal{D}}$	(dimension 1)
Point (dim. 0) $\{A\}$	\rightarrow	$\vec{0}$	(dimension 0)

Rep\u00e8res de l'espace affine de dimension 3 : comment d\u00e9finir la position d'un point dans l'espace ?

- Un point de rep\u00e8re : l'origine du rep\u00e8re : O
- Trois points suppl\u00e9mentaires I, J, K, tous distincts de O.
 tel que les points O, I, J, K ne soient pas coplanaires



Alors $\forall M \in \mathcal{E}$ (espace affine) $\exists! (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$,

$$\vec{OM} = x \vec{OI} + y \vec{OJ} + z \vec{OK} \in \mathcal{E} \text{ (espace vectoriel)}$$

associé à \mathcal{E} un espace des directions de \mathcal{E}

(x, y, z) : coordonnées cartésiennes

Variante: donnée d'un point $O \in \mathcal{E}$ (l'origine) et de 3 vecteurs $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ qui sont linéairement indépendants

(remplacer \vec{OI} par \vec{i} , \vec{OJ} par \vec{j} , \vec{OK} par \vec{k})

$$\vec{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k} \quad (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}) : \text{base de } \mathcal{E}$$

(autre langage)

$$\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$$

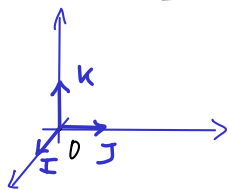
$$\mathbb{R}^3 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R}\}$$

\mathbb{R}^3 peut être vu comme l'espace affine de dimension 3 $\mathbb{R}^3 \simeq \mathcal{E}$

Un point : $x = (x_1, x_2, x_3)$ un autre point $y = (y_1, y_2, y_3)$

Un vecteur : $\vec{xy} = y - x = (y_1 - x_1, y_2 - x_2, y_3 - x_3) \in \mathbb{R}^3$

Un exemple de repère affine de \mathbb{R}^3 (repère canonique)



$O = (0, 0, 0) \rightarrow$ origine

$I = (1, 0, 0)$

$J = (0, 1, 0)$

$K = (0, 0, 1)$

vecteurs de base.

Chasse : $\vec{xy} = y - x$, $\vec{yz} = z - y \Rightarrow \vec{xy} + \vec{yz} = (y - x) + (z - y) = z - x = \vec{xz}$.

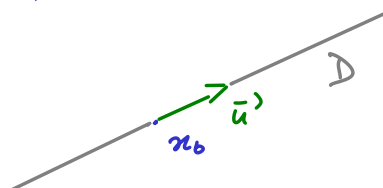
Produit par un "scalaire" $\lambda \in \mathbb{R}$ $\vec{xy} \in \mathbb{R}^3$ (vu comme espace vectoriel)

$$\lambda \vec{xy} = (\lambda(y_1 - x_1), \lambda(y_2 - x_2), \lambda(y_3 - x_3))$$

Sous-espaces affines de \mathbb{R}^3

(0) Points := sous-espace affine de dimension 0 dans \mathbb{R}^3 = un ensemble que je peux écrire sous la forme $\{x\}$ (où $x \in \mathbb{R}^3$)

(1) Droite affine $D \subset \mathbb{R}^3$ tel que $\exists x_0 \in \mathbb{R}^3, \exists \vec{u} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{\vec{0}\}$
 (sous-espace affine de dimension 1) $x \in D \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x_0 x} = \lambda \vec{u}$



Droite passant par x_0 et de direction $\vec{u} \neq \vec{0}$.

$$D = \{x \in \mathbb{R}^3 / \exists \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x_0 x} = \lambda \vec{u}\}$$

(2) Plan affine $P \subset \mathbb{R}^3$ (sous-espace affine de dimension 2) : ensemble tel que $\exists x_0 \in \mathbb{R}^3, \vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^3, \vec{u}, \vec{v}$ ne sont pas collinéaires entre eux

avec $\forall x \in \mathbb{P}, \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R}, \vec{x_0 x} = \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$
 Plan \mathbb{P} passant par x_0 et de direction engendrée par \vec{u} et \vec{v}
 $\mathbb{P} = \{ x \in \mathbb{R}^3 / \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R}, \vec{x_0 x} = \lambda \vec{u} + \mu \vec{v} \}$.

(3) Espace affine \mathbb{R}^3 : l'unique sous-espace affine de dimension 3 de \mathbb{R}^3 .

Espace affine de \mathbb{R}^3 : l'une des possibilités (0), (1), (2), (3) précédentes

Même histoire dans le plan $\mathbb{R}^2 \simeq$ plan affine $= \{ x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 \}$

Sous-espace affines de \mathbb{R}^2 :

- (0) $\{ x \}$ où $x \in \mathbb{R}^2$: point, sous-espace affine de dimension 0
- (1) $\mathbb{D} = \{ x / \exists \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x_0 x} = \lambda \vec{u} \}$: droite affine de \mathbb{R}^2 passant par x_0 et de direction \vec{u} , où $x_0 \in \mathbb{R}^2$ (joue le rôle de point "origine") et $\vec{u} \in \mathbb{R}^2 \setminus \{ \vec{0} \}$ (vecteur directeur). (dimension 1)
- (2) \mathbb{R}^2 : unique sous-espace affine de dimension 2 de \mathbb{R}^2

D'autres façons de définir, de caractériser une droite du plan \mathbb{R}^2 ?

Rappel $\mathbb{D} = \{ x \in \mathbb{R}^2 / \exists \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x_0 x} = \lambda \vec{u} \} \quad \vec{u} \neq \vec{0}$

Propriété si $A = \{ x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 / a x_1 + b x_2 = c \}$ où $a, b, c \in \mathbb{R}$.

Alors A est une droite affine de \mathbb{R}^2 et réciproquement.

Preuve a) Soit $\mathbb{D} = \{ x \in \mathbb{R}^2 / \exists \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x_0 x} = \lambda \vec{u} \}$ droite passant par a

$$\left| \begin{array}{l} \vec{u} = (u_1, u_2) \neq (0, 0) \Leftrightarrow \underline{(u_1 \neq 0) \vee (u_2 \neq 0)} \\ a = (a_1, a_2) \end{array} \right.$$

$$\begin{aligned} x = (x_1, x_2) \in \mathbb{D} &\Leftrightarrow \left[\exists \lambda \in \mathbb{R}, x - a = \lambda (u_1, u_2) \right] \\ &\Leftrightarrow \left[\exists \lambda \in \mathbb{R}, (x_1 - a_1, x_2 - a_2) = (\lambda u_1, \lambda u_2) \right] \\ &\Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R}, \begin{cases} x_1 - a_1 = \lambda u_1 \\ x_2 - a_2 = \lambda u_2 \end{cases} \end{aligned}$$

Supposons que $u_1 \neq 0$

(si $u_1 = 0$, je dois avoir $u_2 \neq 0$)

$$\frac{x_1 - a_1}{u_1} = \lambda$$

$$x_2 - a_2 = \frac{x_1 - a_1}{u_1} u_2$$

$$u_1 x_2 - a_2 u_1 = x_1 u_2 - a_1 u_2$$

$$\Leftrightarrow \boxed{u_2 x_1 - u_1 x_2 = a_1 u_2 - a_2 u_1}$$

$$\boxed{a = u_2}$$

$$\boxed{b = -u_1}$$

$$c = a_1 u_2 - a_2 u_1$$

$x = (x_1, x_2)$: solution d'une équation linéaire non homogène.

"a $x_1 + b x_2 = c$ "

"éliminer" λ

Si $u_1 = 0$, $u_2 \neq 0$, diviser par $u_2 \rightarrow$ même équation

$$\vec{u} \neq (0, 0) \Leftrightarrow (u_2, -u_1) \neq (0, 0).$$