

Feuille d'exercice 1

1. Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ une forme linéaire telle que

$$f(1, 1, 1) = 0, \quad f(2, 0, 1) = 1, \quad f(1, 2, 3) = 4.$$

Déterminer une base du noyau de f .

2. Soit E un espace vectoriel sur \mathbb{R} , qui est engendré par un nombre fini d'éléments. On désigne par E^\vee l'espace vectoriel des formes linéaires sur E . Soit $(e_i)_{i=1}^n$ une base de E .

(1) Pour tout $i \in \{1, \dots, n\}$, soit $e_i^\vee : E \rightarrow \mathbb{R}$ l'application qui envoie $\lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n \in E$ (où $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{R}^n$) sur λ_i . Montrer que l'application e_i^\vee est bien définie et est une forme linéaire sur E .

(2) Montrer que $(e_i^\vee)_{i=1}^n$ forme une base de E^\vee (appelée désormais la *base duale* de la base $(e_i)_{i=1}^n$).

(3) Soit $\{\varphi_1, \dots, \varphi_k\}$ une famille finie d'éléments de E^\vee et $\varphi : E \rightarrow \mathbb{R}$ une forme linéaire.

(a) Montrer que $\varphi \in \text{Vect}(\{\varphi_1, \dots, \varphi_k\})$ si et seulement si $\bigcap_{i=1}^k \text{Ker}(\varphi_i) \subset \text{Ker}(\varphi)$.

(b) Montrer que la famille $\{\varphi_1, \dots, \varphi_k\}$ est génératrice ssi $\bigcap_{i=1}^k \text{Ker}(\varphi_i) = \{0\}$.

(c) Montrer que $\{\varphi_1, \dots, \varphi_k\}$ est une famille libre si et seulement si

$$\dim \left(\bigcap_{i=1}^k \text{Ker}(\varphi_i) \right) = \dim(E) - k.$$

(4) Montrer que, pour toute base $(\varphi_i)_{i=1}^n$ de E^\vee , il existe une unique base de E dont la base duale est $(\varphi_i)_{i=1}^n$.

(5) On suppose que la dimension de E sur \mathbb{R} est 3. Montrer que

$$\varphi_1 = 2e_1^\vee + e_2^\vee + e_3^\vee, \quad \varphi_2 = -e_1^\vee + 2e_3^\vee, \quad \varphi_3 = e_1^\vee + 3e_2^\vee$$

forment une base de E^\vee . Déterminer la base de E dont la base duale est $\{\varphi_1, \varphi_2, \varphi_3\}$.

(6) Soit $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 1$. On désigne par $\mathbb{R}[X]_n$ l'espace vectoriel des polynômes de degré $\leq n$. Soit $\{a_0, \dots, a_n\}$ des nombres réels distincts. Pour tout $i \in \{0, \dots, n\}$, soit $\varphi_i : \mathbb{R}[X]_n \rightarrow \mathbb{R}$ l'application qui envoie $F \in \mathbb{R}[X]_n$ sur $F(a_i)$.

(a) Montrer que chaque φ_i est une forme linéaire sur $\mathbb{R}[X]_n$.

(b) Montrer que $(\varphi_i)_{i=0}^n$ est une base de $\mathbb{R}[X]_n^\vee$.

(c) Déterminer la base de $\mathbb{R}[X]_n$ dont la base duale est $(\varphi_i)_{i=0}^n$.

3. Soient a, b, c des paramètres réels et $\Phi : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ l'application définie par

$$\Phi((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = a(x_1y_2 + x_2y_1) + b(x_2y_3 + x_3y_2) + c(x_3y_1 + x_1y_3).$$

- (a) Montrer que Φ est une forme bilinéaire symétrique.
- (b) Montrer que Φ n'est jamais un produit scalaire quel que soit le choix des paramètres réels a, b et c .

4. (a) Soit $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 1$. Montrer que l'application $b : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ définie par

$$b((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) = x_1y_1 + \dots + x_ny_n$$

est un produit scalaire.

- (b) En déduire que l'inégalité

$$\left| \sum_{i=1}^n x_i \right| \leq \sqrt{n} \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

est vraie pour tout entier n , $n \geq 1$ et tout $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$. Pour quelles valeurs des x_i a-t-on l'égalité ?

- (c) Soit $C^0([-1, 1])$ l'espace vectoriel des fonctions continues sur $[-1, 1]$ à valeurs réelles. Montrer que $\langle \cdot, \cdot \rangle : C^0([-1, 1]) \times C^0([-1, 1]) \rightarrow \mathbb{R}$ définie par

$$\langle f, g \rangle := \int_{-1}^1 f(t)g(t) dt$$

est un produit scalaire.

- (d) En déduire que, pour toute fonction continue sur $[-1, 1]$, on a

$$\left| \int_{-1}^1 f(x) dx \right| \leq \sqrt{2} \sqrt{\int_{-1}^1 f(x)^2 dx}$$

Dans quel cas a-t-on l'égalité ?

- 5. Orthonormaliser dans \mathbb{R}^3 la famille $u_1 = (1, -2, -2)$, $u_2 = (-1, 0, -1)$ et $u_3 = (5, -3, 7)$.
- 6. On considère l'espace vectoriel \mathbb{R}^4 muni du produit scalaire canonique et le sous-espace vectoriel F de \mathbb{R}^4 défini par le système d'équations

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x + y - z - t = 0 \end{cases}$$

- (a) Donner une base orthonormée de F et une base orthonormée de F^\perp .
- (b) Donner la matrice de la projection orthogonale sur F dans la base canonique de \mathbb{R}^4 .

7. L'espace \mathbb{R}^3 est muni de la structure euclidienne canonique. Soit F le sous-espace vectoriel engendré par $v_1 = (1, 0, 3)$ et $v_2 = (0, 2, 5)$.
- Construire une base orthonormée de F . Quel est l'orthogonal F^\perp de F ?
 - Donner la matrice de la projection orthogonale sur F et de la symétrie orthogonale par rapport à F dans la base canonique de \mathbb{R}^3 .
 - Mêmes questions lorsque F est défini par l'équation $2x + 3y - 4z = 0$.
8. On considère trois vecteurs de \mathbb{R}^3 :

$$e_1 = (1, 0, 0), \quad u = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2} \right), \quad v = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2} \right).$$

- Donner les normes de u et v et leur produit scalaire.
 - Trouver la matrice, dans la base canonique, du projecteur orthogonal, noté p , sur le plan vectoriel P engendré par u et v .
 - Trouver un vecteur w tel que (u, v, w) soit une base orthonormée de \mathbb{R}^3 et en déduire une équation du plan P .
 - Soit $u' = (1, 0, 1)$. Calculer l'angle entre u' et $p(u')$.
9. On munit le \mathbb{R} -espace vectoriel $\mathbb{R}[X]_2$ des polynômes de degré ≤ 2 du produit scalaire ϕ défini sur $\mathbb{R}[X]_2 \times \mathbb{R}[X]_2$ par

$$\phi(P, Q) = \int_{-1}^1 P(t)Q(t) dt.$$

- Déterminer la distance du polynôme $P(X) = X^2 + X + 1$ au sous-espace vectoriel F de $\mathbb{R}_2[X]$ formé des polynômes f tels que $f'(0) = 0$.
- Transformer la base canonique $(1, X, X^2)$ de $\mathbb{R}[X]_2$ en une base orthonormée (P_1, P_2, P_3) par le procédé de Gram-Schmidt. En déduire l'orthogonal du sous-espace F engendré par $1, X$.
- Calculer la projection orthogonale du polynôme $P(X) = X^2 + X + 1$ sur le sous-espace vectoriel F .
- Calculer

$$\min_{a, b, c \in \mathbb{R}} \int_{-1}^1 \left(\sin(x) - a - bx - cx^2 \right)^2 dx.$$

10. On munit l'espace vectoriel \mathbb{R}^4 de la forme bilinéaire suivante

$$b : \mathbb{R}^4 \times \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}, \quad b((t, x, y, z), (t', x', y', z')) = c^2 t t' - x x' - y y' - z z',$$

où c est une constante strictement positive, représentant la vitesse de la lumière. Soit $q : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ la forme quadratique associée à b , définie comme

$$q(t, x, y, z) = b((t, x, y, z), (t, x, y, z)) = c^2 t^2 - x^2 - y^2 - z^2.$$

Rappelons que, si v et v' sont deux vecteurs dans \mathbb{R}^4 , alors la relation suivante est vérifiée

$$q(v + v') = q(v) + q(v') + 2b(v, v').$$

On désigne par Σ l'ensemble des vecteurs $v \in \mathbb{R}^4$ tels que $q(v) > 0$, appelé *cône de lumière*. Soit Σ_+ l'ensemble des vecteurs $v = (t, x, y, z)$ dans Σ tels que $t > 0$, appelé *cône de lumière futur*.

- (1) La forme bilinéaire b est-elle symétrique ?
- (2) La forme bilinéaire b est-elle un produit scalaire sur \mathbb{R}^4 ?
- (3) Montrer que, si $v \in \Sigma_+$, alors $\lambda v \in \Sigma_+$ pour tout $\lambda > 0$.
- (4) Montrer que, si v et v' sont deux vecteurs dans Σ_+ , alors $b(v, v') > 0$. (*Indication : écrire v et v' comme (t, u) et (t', u') respectivement, où u et u' appartiennent à \mathbb{R}^3 , puis appliquer l'inégalité de Cauchy-Schwarz sur \mathbb{R}^3*)
- (5) En déduire que, pour tout couple $(v, v') \in \Sigma_+^2$, on a $v + v' \in \Sigma_+$.
- (6) Soient v un vecteur dans Σ_+ et $w \in \mathbb{R}^4$. Montrer qu'il existe un nombre réel $\lambda_0 > 0$ tel que $\lambda v + w \in \Sigma_+$ pour tout $\lambda \in \mathbb{R}$, $\lambda \geq \lambda_0$.
- (7) Soient v un vecteur dans Σ_+ et $w \in \mathbb{R}^4$. Montrer qu'il existe au moins un $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $q(\lambda v + w) \leq 0$. (*Indication : on peut considérer la première coordonnée du vecteur $\lambda v + w$.*)
- (8) Soient v un vecteur dans Σ_+ et $w \in \mathbb{R}^4$. Montrer que

$$b(v, w)^2 \geq q(v)q(w).$$

(*Indication : on peut utiliser le fait que la fonction quadratique $\lambda \mapsto q(\lambda v + w)$ prend au moins une valeur non-positive.*)

- (9) Soient v un élément de Σ_+ et $w \in \mathbb{R}^4$ tels que $b(v, w) = 0$. Montrer que $q(w) \leq 0$.
- (10) Soient v_1 et v_2 deux vecteurs dans Σ_+ . Montrer que

$$q(v_1 + v_2)^{1/2} \geq q(v_1)^{1/2} + q(v_2)^{1/2}.$$