

## CHAPITRE 1

### ESPACES PRÉHILBERTIENS

#### 1.1. Formes bilinéaires

Soit  $E$  un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ .

**Définition 1.1.** — On appelle *forme linéaire* sur  $E$  toute application  $\mathbb{R}$ -linéaire de  $E$  dans  $\mathbb{R}$ . On désigne par  $E^\vee$  l'ensemble des formes linéaires sur  $E$ . Cet ensemble est stable par addition et par multiplication par un scalaire dans  $\mathbb{R}$ . Il est donc un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ .

**Exemple 1.2.** — (1) Soient  $E = \mathbb{R}^n$ ,  $a = (a_1, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n$ . L'application  $\varphi_a : E \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$\varphi_a(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n a_i x_i,$$

est une forme linéaire sur  $E$ .

(2) Soient  $\Omega$  un ensemble non-vidé et  $E$  l'espace vectoriel des fonctions à valeurs réelles sur  $\Omega$ . Soit  $\omega$  un élément de  $\Omega$ . L'application  $\lambda_\omega : E \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\lambda_\omega(f) := f(\omega)$  est une forme linéaire sur  $E$ .

(3) Soit  $C^0([0, 1])$  l'espace vectoriel des fonctions continues sur  $[0, 1]$ . L'application  $I : C^0([0, 1]) \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$I(f) := \int_0^1 f(t) dt$$

est une forme linéaire.

**Définition 1.3.** — On appelle *forme bilinéaire* sur  $E$  toute application  $b : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$  telle que

- (i) pour tout  $x \in E$ ,  $b(x, \cdot) : E \rightarrow \mathbb{R}$  est une forme linéaire,
- (ii) pour tout  $y \in E$ ,  $b(\cdot, y) : E \rightarrow \mathbb{R}$  est une forme linéaire.

Étant donnée une forme bilinéaire  $b$  sur  $E$ , on dit que  $b$  est *symétrique* si  $b(x, y) = b(y, x)$  pour tout  $(x, y) \in E^2$ ; on dit que  $b$  est *positive* si  $b(x, x) \geq 0$  pour tout  $x \in E$ ; on dit que  $b$  est *définie* si  $b(x, x) \neq 0$  pour tout  $x \in E \setminus \{0\}$ .

On désigne par  $\text{Bil}(E)$  l'ensemble des formes bilinéaires sur  $E$ . C'est un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ .

**Exemple 1.4.** — (1) Soit  $n$  un entier,  $n \geq 1$ . Soit  $A$  une matrice réelle de taille  $n \times n$ , alors l'application

$$b_A : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, \quad b_A((x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)) := (x_1, \dots, x_n)A \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

est une forme bilinéaire sur  $\mathbb{R}^n$ , appelée *forme bilinéaire associée à la matrice A*. Elle est symétrique si et seulement si la matrice  $A$  est symétrique.

(2) Soit  $E = C^0([0, 1])$ . L'application

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : E \times E \rightarrow \mathbb{R}, \quad \langle f, g \rangle := \int_0^1 f(t)g(t)dt$$

est une forme bilinéaire sur  $C^0([0, 1])$ . Elle est symétrique et définie positive.

(3) Soit  $E$  un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ . Si  $\varphi$  et  $\psi$  sont deux formes linéaires sur  $E$ , alors l'application

$$\varphi \otimes \psi : E \times E \rightarrow \mathbb{R}, \quad (\varphi \otimes \psi)(x, y) := \varphi(x)\psi(y)$$

est une forme bilinéaire sur  $E$ , appelée *produit tensoriel de  $\varphi$  et  $\psi$* . Si  $E$  est de rang fini sur  $\mathbb{R}$ , alors toute forme bilinéaire sur  $E$  est une combinaison linéaire de produits tensoriels de formes linéaires.

## 1.2. Produit scalaire

Dans la suite de la séance,  $k$  désigne  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

**Définition 1.5.** — Soit  $E$  un espace vectoriel sur  $k$ . On appelle *produit scalaire* sur  $E$  toute application  $\langle \cdot, \cdot \rangle : E \times E \rightarrow k$  qui satisfait aux conditions suivantes :

- (i) pour tout  $x \in E$ , l'application  $\langle x, \cdot \rangle : E \rightarrow k$  est  $k$ -linéaire,
- (ii) pour tout  $(x, y) \in E \times E$ ,  $\langle x, y \rangle = \overline{\langle y, x \rangle}$ ,
- (iii) pour tout  $x \in E \setminus \{0\}$ , le nombre  $\langle x, x \rangle$  est réel, et on a  $\langle x, x \rangle > 0$ .

On appelle *espace préhilbertien* sur  $k$  tout espace vectoriel  $E$  sur  $k$  muni d'un produit scalaire.

**Remarque 1.6.** — (1) Dans le cas où  $k = \mathbb{R}$ , un produit scalaire est simplement une forme bilinéaire symétrique et définie positive.

- (2) Soit  $E$  un espace préhilbertien sur  $k$  qui est de rang fini sur  $k$ . Si  $k = \mathbb{R}$ , on dit aussi que  $E$  est un *espace euclidien*; si  $k = \mathbb{C}$ , on dit aussi que  $E$  est un espace hermitien.
- (3) Si  $x, y$  et  $z$  sont trois éléments de  $E$  et si  $\lambda$  et  $\mu$  sont deux éléments de  $k$ , alors

$$\langle \lambda x + \mu y, z \rangle = \bar{\lambda} \langle x, z \rangle + \bar{\mu} \langle y, z \rangle.$$

**Exemple 1.7.** — (1)  $E = k^n$ , où  $n \in \mathbb{N}$ . L'application  $\langle \cdot, \cdot \rangle : k^n \times k^n \rightarrow k$ ,

$$\langle (z_1, \dots, z_n), (w_1, \dots, w_n) \rangle := \sum_{j=1}^n \bar{z}_j w_j$$

est un produit scalaire sur  $E$ .

- (2) On désigne par  $\ell^2(k)$  l'ensemble des suites  $(z_n)_{n \in \mathbb{N}}$  dans  $k$  tels que la série  $\sum_{n \in \mathbb{N}} |z_n|^2$  converge. L'application  $\langle \cdot, \cdot \rangle_{\ell^2} : \ell^2(k) \times \ell^2(k) \rightarrow k$ ,

$$\langle (z_n)_{n \in \mathbb{N}}, (w_n)_{n \in \mathbb{N}} \rangle_{\ell^2} := \sum_{n \in \mathbb{N}} \bar{z}_n w_n$$

est un produit scalaire sur  $\ell^2(k)$ .

- (3) Soit  $C^0([0, 1], k)$  l'ensemble des fonctions continues sur  $[0, 1]$  à valeurs dans  $k$ . L'application  $\langle \cdot, \cdot \rangle_{L^2} : C^0([0, 1], k) \times C^0([0, 1], k) \rightarrow k$ ,

$$\langle f, g \rangle_{L^2} := \int_0^1 \overline{f(t)} g(t) dt$$

est un produit scalaire sur  $C^0([0, 1], k)$ .

**Théorème 1.8 (Inégalité de Cauchy-Schwarz).** — Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien. Si  $x$  et  $y$  sont deux éléments de  $E$ , on a

$$|\langle x, y \rangle|^2 \leq \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle.$$

*Démonstration.* — Si  $y = 0$ , alors  $\langle x, y \rangle = 0$  et donc l'inégalité est triviale. Dans la suite, on suppose  $y \neq 0$ . Soit

$$\lambda = \frac{\langle y, x \rangle}{\langle y, y \rangle}.$$

On a

$$\begin{aligned} 0 &\leq \langle x - \lambda y, x - \lambda y \rangle = \langle x, x \rangle - \bar{\lambda} \langle y, x \rangle - \lambda \langle x, y \rangle + |\lambda|^2 \langle y, y \rangle \\ &= \langle x, x \rangle - \frac{|\langle x, y \rangle|^2}{\langle y, y \rangle} - \frac{|\langle x, y \rangle|^2}{\langle y, y \rangle} + \frac{|\langle x, y \rangle|^2}{\langle y, y \rangle} = \langle x, x \rangle - \frac{|\langle x, y \rangle|^2}{\langle y, y \rangle}, \end{aligned}$$

d'où le résultat. □

### 1.3. Norme

**Définition 1.9.** — Soit  $E$  un espace vectoriel sur  $k$ . On appelle *semi-norme* sur  $E$  toute application  $\|\cdot\| : E \rightarrow \mathbb{R}_+$  qui satisfait aux conditions suivantes :

- (1) pour tout  $x \in E$  et tout  $\lambda \in k$ ,  $\|\lambda x\| = |\lambda| \cdot \|x\|$ ,
- (2) (inégalité triangulaire) pour tout  $(x, y) \in E^2$ ,  $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$ .

Si de plus  $\|x\| > 0$  pour tout  $x \in E \setminus \{0\}$ , on dit que  $\|\cdot\|$  est une *norme* et que  $(E, \|\cdot\|)$  est un espace vectoriel normé.

**Exemple 1.10.** — Soient  $E$  un espace vectoriel de rang fini sur  $k$ , et  $(e_i)_{i=1}^r$  une base de  $E$ , alors l'application  $\|\cdot\| : E \rightarrow \mathbb{R}_+$ ,  $\|a_1 e_1 + \dots + a_r e_r\| = \max(|a_1|, \dots, |a_r|)$  est une norme sur  $E$ .

**Proposition 1.11.** — Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien. Alors l'application  $\|\cdot\| : E \rightarrow \mathbb{R}_+$ ,  $\|x\| := \langle x, x \rangle^{1/2}$  est une norme.

*Démonstration.* — Si  $x \in E$  et si  $\lambda \in k$ , on a

$$\|\lambda x\|^2 = \langle \lambda x, \lambda x \rangle = \bar{\lambda} \lambda \langle x, x \rangle = |\lambda|^2 \cdot \|x\|^2.$$

Si  $x$  et  $y$  sont deux éléments de  $E$ , on a

$$\begin{aligned} \|x + y\|^2 &= \langle x + y, x + y \rangle = \langle x, x \rangle + \langle x, y \rangle + \langle y, x \rangle + \langle y, y \rangle \\ &= \|x\|^2 + 2\operatorname{Re}(\langle x, y \rangle) + \|y\|^2 \leq \|x\|^2 + 2|\langle x, y \rangle| + \|y\|^2 \\ &\leq \|x\|^2 + 2\|x\| \cdot \|y\| + \|y\|^2 = (\|x\| + \|y\|)^2, \end{aligned}$$

où la dernière inégalité provient de l'inégalité de Cauchy-Schwarz. Enfin, si  $\|x\| = 0$ , alors  $\langle x, x \rangle = \|x\|^2 = 0$ , et donc  $x = 0$ .  $\square$

**Définition 1.12.** — Soient  $E$  un espace vectoriel sur  $k$  et  $\|\cdot\|$  une norme sur  $E$ . On dit que la norme  $\|\cdot\|$  est *préhilbertienne* s'il existe un produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  tel que  $\|x\|^2 = \langle x, x \rangle$  pour tout  $x \in E$ .

### 1.4. Orthogonalité

**Définition 1.13.** — Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien sur  $k$ .

On dit que deux éléments  $x$  et  $y$  de  $E$  sont *orthogonaux* si  $\langle x, y \rangle = 0$ , noté  $x \perp y$ . Comme  $\langle x, y \rangle = \overline{\langle y, x \rangle}$  pour tout  $(x, y) \in E^2$ , on obtient que  $\langle x, y \rangle = 0$  si et seulement si  $\langle y, x \rangle = 0$ . Autrement dit, l'orthogonalité est une relation binaire symétrique.

Soient  $x$  un élément de  $E$  et  $A$  un sous-ensemble de  $E$ . Si, pour tout  $y \in A$ , on a  $x \perp y$ , on dit que  $x$  est *orthogonal* à  $A$ , noté  $x \perp A$ .

On dit qu'un sous-ensemble  $B$  de  $E$  est une *famille orthogonale* si pour tout couple  $(x, y) \in B^2$ ,  $x \neq y$ , on a  $\langle x, y \rangle = 0$ . Si de plus on a  $\|x\| = 1$  pour tout  $x \in B$ , on dit que  $B$  est une *famille orthonormée*.

**Proposition 1.14.** — Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien sur  $k$ .

(1) Si un élément  $x \in E$  est orthogonal à un sous-ensemble  $A$  de  $E$ , il est aussi orthogonal au sous-espace vectoriel de  $E$  engendré par  $A$ . En d'autres termes, on a  $A^\perp = \text{Vect}(A)^\perp$ .

(2) Si  $A$  est un sous-ensemble de  $E$ , alors l'ensemble  $A^\perp$  des éléments de  $E$  orthogonaux à  $A$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

(3) Si  $\{x_1, \dots, x_n\}$  est une famille orthogonale de vecteurs dans  $E$ , alors pour tout  $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in k^n$ , on a

$$(1.1) \quad \|\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n\|^2 = \sum_{j=1}^n |\lambda_j|^2 \cdot \|x_j\|^2.$$

(4) Toute famille orthogonale de vecteurs non-nuls dans  $E$  est libre.

*Démonstration.* — (1) Soient  $y_1, \dots, y_n$  des éléments de  $A$ , et  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in k$ , alors

$$\langle x, \lambda_1 y_1 + \dots + \lambda_n y_n \rangle = \sum_{j=1}^n \lambda_j \langle x, y_j \rangle = 0.$$

(2) Si  $x$  et  $y$  sont deux éléments de  $A^\perp$ ,  $\lambda$  et  $\mu$  sont deux éléments de  $k$ , pour tout  $z \in A$  on a

$$\langle z, \lambda x + \mu y \rangle = \lambda \langle z, x \rangle + \mu \langle z, y \rangle.$$

Par conséquent,  $\lambda x + \mu y \in A^\perp$ .

(3) On raisonne par récurrence sur  $n$ . Le cas où  $n = 1$  est trivial. Traitons le cas où  $n = 2$ . On a

$$\begin{aligned} \|\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2\|^2 &= \langle \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2, \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 \rangle \\ &= \overline{\lambda_1} \lambda_1 \|x_1\|^2 + \overline{\lambda_2} \lambda_2 \|x_2\|^2 + \overline{\lambda_1} \lambda_2 \langle x_1, x_2 \rangle + \overline{\lambda_2} \lambda_1 \langle x_2, x_1 \rangle. \end{aligned}$$

Comme  $x_1$  et  $x_2$  sont orthogonaux, on a  $\langle x_1, x_2 \rangle = \langle x_2, x_1 \rangle = 0$ . Par conséquent, on a

$$\|\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2\|^2 = |\lambda_1|^2 \cdot \|x_1\|^2 + |\lambda_2|^2 \cdot \|x_2\|^2.$$

Dans la suite, on considère le cas où  $n > 2$  en supposons que l'énoncé est vrai pour  $n-1$  vecteurs orthogonaux. Par les énoncés (1) et (2), on obtient que  $\lambda_n x_n$  est orthogonal à  $\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_{n-1} x_{n-1}$ , d'où (par le cas où  $n = 2$ )

$$\|\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n\|^2 = \|\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_{n-1} x_{n-1}\|^2 + |\lambda_n|^2 \cdot \|x_n\|^2.$$

Par l'hypothèse de récurrence, on obtient le résultat.

(4) Soit  $B$  une famille orthogonale de vecteurs non-nuls dans  $E$ . On suppose que  $x_1, \dots, x_n$  sont des éléments non-nuls de  $B$  et  $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in k^n$  est tel que  $\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n = 0$ . Par l'énoncé (3) on obtient

$$\|\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n\|^2 = \sum_{j=1}^n |\lambda_j|^2 \cdot \|x_j\|^2 = 0.$$

Donc on a  $|\lambda_j| \cdot \|x_j\| = 0$  pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$ . Comme  $x_j \neq 0$ , on a  $\|x_j\| > 0$  et donc  $|\lambda_j| = 0$  pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$ .  $\square$

**Proposition 1.15.** — Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien sur  $k$ .

- (1) Si  $A$  et  $B$  sont deux sous-ensembles de  $E$  tels que  $A \subset B$ , alors on a  $B^\perp \subset A^\perp$ .  
 (2) Si  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ , alors on a  $F \cap F^\perp = \{0\}$ .

*Démonstration.* — (1) Comme  $A \subset B$ , tout vecteur orthogonal à  $B$  est orthogonal à  $A$ .

- (2) Soit  $x$  un vecteur dans  $F \cap F^\perp$ . On a

$$\|x\|^2 = \langle x, x \rangle = 0.$$

Donc  $x = 0$ . □

**Théorème 1.16 (Inégalité de Parseval).** — Soient  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien,  $\{e_1, \dots, e_n\}$  une famille orthonormée dans  $E$  et  $F$  le sous-espace vectoriel engendré par  $e_1, \dots, e_n$ . Soit  $x$  un élément de  $E$ .

- (1) Le vecteur

$$\sum_{j=1}^n \langle e_j, x \rangle e_j$$

est l'unique vecteur dans  $F$  tel que

$$x - \sum_{j=1}^n \langle e_j, x \rangle e_j$$

soit orthogonal à  $F$ .

- (2) On a

$$\|x\|^2 \geq \sum_{j=1}^n |\langle e_j, x \rangle|^2,$$

l'égalité est satisfaite si et seulement si  $x \in F$ . De plus, dans le cas où  $x \in F$  on a

$$x = \sum_{j=1}^n \langle e_j, x \rangle e_j.$$

*Démonstration.* — Soit

$$y = x - \sum_{j=1}^n \langle e_j, x \rangle e_j.$$

- (1) Pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$ , on a

$$\langle e_j, y \rangle = \langle e_j, x \rangle - \sum_{l=1}^n \langle e_l, x \rangle \langle e_j, e_l \rangle = \langle e_j, x \rangle - \langle e_j, x \rangle = 0.$$

D'après la proposition 1.14 (1),  $y$  est orthogonal à  $F$ . Si  $y' = x - z$  est un autre élément orthogonal à  $F$ , où  $z \in F$ . On a

$$y - y' \in F \cap F^\perp.$$

Donc  $y - y' = 0$  et  $y = y'$ .

(2) D'après la proposition 1.14 (3), on a

$$\|x\|^2 = \|y\|^2 + \sum_{j=1}^n |\langle e_j, x \rangle|^2 \geq \sum_{j=1}^n |\langle e_j, x \rangle|^2.$$

Si l'égalité est satisfaite, alors on a  $\|y\| = 0$  et donc  $y = 0$ . Cela revient à dire que

$$x = \sum_{j=1}^n \langle e_j, x \rangle e_j \in F.$$

Réciproquement, si  $x \in F$ , alors il est de la forme  $\lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n$ , d'où  $\lambda_j = \langle e_j, x \rangle$  pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$  et on a

$$\|x\|^2 = \sum_{j=1}^n |\lambda_j|^2 = \sum_{j=1}^n |\langle e_j, x \rangle|^2.$$

□

**Corollaire 1.17.** — Soient  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien et  $B$  une famille orthonormée dans  $E$ . Pour tout vecteur  $x \in E$  on a

$$\|x\|^2 \geq \sum_{e \in B} |\langle e, x \rangle|^2.$$

### 1.5. Orthogonalisation de Gram-Schmidt

**Théorème 1.18.** — Soient  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien de rang fini sur  $k$  et  $(v_j)_{j=1}^n$  une base de  $E$ . Pour tout  $j \in \{0, \dots, n\}$  soit  $E_j$  le sous-espace vectoriel de  $E$  engendré par  $v_1, \dots, v_j$  (dans le cas où  $j = 0$ , on a  $E_0 = \{0\}$  par convention). Il existe une unique famille orthogonale  $(w_j)_{j=1}^n$  dans  $E$  qui satisfait aux conditions suivantes :

- (1) pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$ ,  $w_j - v_j \in E_{j-1}$ ,
- (2) pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$ ,  $\{w_1, \dots, w_j\}$  forme une base de  $E_j$ .

En particulier, tout espace préhilbertien de rang fini possède une base qui est une famille orthonormée (appelée base orthonormée).

*Démonstration.* — On construit les vecteurs  $w_j$  par récurrence : on prend  $w_1 = v_1$  et

$$(1.2) \quad w_{j+1} = v_{j+1} - \sum_{l=1}^j \frac{\langle v_l, e_j \rangle}{\|v_l\|^2} v_l = e_j - \sum_{l=1}^j \left\langle \frac{v_l}{\|v_l\|}, e_j \right\rangle \frac{v_l}{\|v_l\|}.$$

pour  $j \in \{1, \dots, n-1\}$ . Par construction on a  $w_j - v_j \in E_{j-1}$  pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$  et donc  $\{w_1, \dots, w_j\}$  forme une base de  $E_j$ . D'après le théorème 1.16, le vecteur  $w_{j+1}$  est orthogonal à  $E_j$  pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$ . L'unicité est garantie par la proposition 1.16 (1).

Enfin, les vecteurs  $w_j/\|w_j\|$  forment une base de  $E$  qui est une famille orthonormée.  $\square$

### 1.6. Projection orthogonale

Soient  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien sur  $k$  et  $F$  un sous-espace vectoriel de rang fini de  $E$ . D'après le théorème 1.2, il existe une base orthonormée de  $F$ . D'après le théorème 1.16, pour tout vecteur  $x \in E$ , il existe un unique vecteur dans  $F$ , que l'on note  $p_F(x)$ , tel que  $x - p_F(x)$  soit orthogonal à  $F$ . Le vecteur  $p_F(x)$  est appelé *projection orthogonale* de  $x$  dans  $F$ . Le vecteur  $s_F(x) := 2p_F(x) - x$  est appelé le *symétrique orthogonal* de  $x$  par rapport à  $F$ .

**Proposition 1.19.** — (1) Les applications  $p_F : E \rightarrow E$  et  $s_F : E \rightarrow E$  sont  $k$ -linéaires.

(2) Le noyau de  $p_F$  est  $F^\perp$  ; le noyau de  $p_F - \text{Id}_E$  est  $F$ .

(3) On a  $p_F^2 = p_F$ .

(4) L'application  $s_F$  préserve le produit scalaire. En d'autres termes, pour tout  $(x, y) \in E^2$ , on a  $\langle s_F(x), s_F(y) \rangle = \langle x, y \rangle$ .

*Démonstration.* — (1) Soient  $x$  et  $y$  deux vecteurs de  $E$ ,  $\lambda$  et  $\mu$  des éléments de  $k$ . On a

$$(\lambda x + \mu y) - (\lambda p_F(x) + \mu p_F(y)) = \lambda(x - p_F(x)) + \mu(y - p_F(y)),$$

qui est orthogonal à  $F$ . Par l'unicité de la projection orthogonale, on obtient

$$p_F(\lambda x + \mu y) = \lambda p_F(x) + \mu p_F(y).$$

Comme  $s_F = 2p_F - \text{Id}_E$ , on obtient que  $s_F$  est aussi  $k$ -linéaire.

(2) Tout élément  $x \in E$  s'écrit de façon unique comme  $x = y + z$  avec  $y \in F$  et  $z \in F^\perp$ . De plus on a  $y = p_F(x)$ . En particulier,  $p_F(x) = x$  si et seulement si  $x \in F$  ; et  $p_F(x) = 0$  si et seulement si  $x \in F^\perp$ .

(3) Pour tout  $x \in E$ , on a  $p_F(x) \in F$ . Donc  $p_F(p_F(x)) = p_F(x)$ .

(4) On a

$$\begin{aligned} \langle s_F(x), s_F(y) \rangle &= \langle 2p_F(x) - x, 2p_F(y) - y \rangle \\ &= \langle p_F(x), p_F(y) \rangle + \langle p_F(x) - x, p_F(y) - y \rangle = \langle p_F(x), p_F(y) \rangle - \langle x, p_F(y) - y \rangle \\ &= \langle p_F(x) - x, p_F(y) \rangle + \langle x, y \rangle = \langle x, y \rangle. \end{aligned}$$

$\square$