

Réduction des formes quadratiques (J-Y D)

Soient E un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension finie, $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E , φ une forme bilinéaire symétrique sur E et $\Phi = (\varphi(e_i, e_j))_{1 \leq i, j \leq n}$ la matrice de φ dans \mathcal{B} .

On note $q(v) = \varphi(v, v)$ pour $v \in E$.

Proposition

Soient $\mathcal{B}' = (e'_1, \dots, e'_n)$ une base de E et $d_1, \dots, d_n \in \mathbb{R}$.

Les conditions suivantes (i), (ii), et (iii) sont équivalentes :

(i) la matrice $\Phi' = (\varphi(e'_i, e'_j))_{1 \leq i, j \leq n}$ de φ dans la base \mathcal{B}' est $\begin{pmatrix} d_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & d_n \end{pmatrix}$;

(ii) ${}^t P \Phi P = \begin{pmatrix} d_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & d_n \end{pmatrix}$ où $P = \begin{pmatrix} \boxed{e'_1} & \dots & \boxed{e'_n} \\ \vdots & & \vdots \\ \boxed{e_1} & \dots & \boxed{e_n} \end{pmatrix}$;

(iii) $q(v) = d_1 x'_1{}^2 + \dots + d_n x'_n{}^2$ quand $v \Big|_{\mathcal{B}'} \begin{matrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{matrix} \in E$.

Remarques

(a) Il existe une base \mathcal{B}' de E et $d_1, \dots, d_n \in \mathbb{R}$ réalisant la condition (ii) précédente : il suffit de diagonaliser Φ dans une base orthonormée de \mathbb{R}^n sous la forme $\Phi = Q \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix} Q^{-1}$ avec Q orthogonale, puis de poser $P = Q$, $d_1 = \lambda_1$ et ... et $d_n = \lambda_n$. Quitte à multiplier chacun des vecteur de \mathcal{B}' par un scalaire non-nul, on peut ensuite modifier \mathcal{B}' pour obtenir : $d_1, \dots, d_n \in \{-1, 0, 1\}$.

(b) Au lieu de chercher à diagonaliser Φ pour réaliser la condition (ii), il sera bien plus facile d'appliquer la méthode de décomposition de Gauss ci-dessous pour réaliser la condition (iii).

Évidemment, elle ne fournira ni une base diagonalisant Φ , ni les valeurs propres de Φ .

Théorème (« théorème d'inertie de Sylvester »)

On note $s := \max_{\substack{F \text{ sous-ev de } E \\ q|_F \text{ déf } \geq 0}} \dim F$ et $t := \max_{\substack{G \text{ sous-ev de } E \\ q|_G \text{ déf } \leq 0}} \dim G$.

On appelle « signature de φ » le couple $\text{sg}(\varphi) := (s, t)$ et « rang de φ » le nombre $\text{rg}(\varphi) := s + t$.

Avec les notations de la proposition, on a : s est le nombre d'indices i tels que $d_i > 0$ et t est le nombre d'indices i tels que $d_i < 0$. En particulier, le rang de la matrice Φ est égal à $\text{rg}(\varphi)$.

Algorithme (« méthode de décomposition de Gauss »)

On a : $q(v) = \sum_{1 \leq i \leq n} a_{i,i} x_i^2 + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_{i,j} x_i x_j$ pour $v \Big|_{\mathcal{B}} \begin{matrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{matrix} \in E$, où $\Phi = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix}$.

Voici la première étape de l'algorithme en notant « c. l. » pour « combinaison linéaire » :

– si $a_{i,i} \neq 0$: $q(v) = a_{i,i} (x_i + \text{c. l. (autres coord. que } x_i)) \underbrace{^2}_{\text{pas de } x_i} + \dots$;

– si $a_{1,1} = \dots = a_{n,n} = 0$ et $a_{i,j} \neq 0$:

$$q(v) = \frac{1}{2} a_{i,j} \times \underbrace{4 (x_i + \text{c. l. (autres coord. que } x_i, x_j)) (x_j + (\text{autres coord. que } x_i, x_j))}_{\text{s'écrit } 4\alpha\beta = (\alpha + \beta)^2 - (\alpha - \beta)^2} + \dots$$

On recommence ensuite avec l'expression mise dans coté. Cette méthode fournit une décomposition de la forme $q(v) = d_1 x'_1{}^2 + \dots + d_r x'_r{}^2$ où x'_1, \dots, x'_r s'interprètent comme les r premières coordonnées de v dans une certaine base \mathcal{B}' de E . Elle permet de calculer la signature de φ .