

CHAPITRE 1

ESPACES VECTORIELS ET APPLICATIONS LINÉAIRES

1.0. Corps

L'ensemble \mathbb{R} des réels et l'ensemble \mathbb{C} des nombres complexes sont munis des deux lois $+$ et \times , vérifiant les propriétés rappelées ci-dessous, qui font de chacun d'eux un *corps*. Il est commode d'introduire un vocabulaire spécial pour désigner les propriétés vérifiées par l'addition. Pour cela, désignons pour un moment \mathbb{R} (ou \mathbb{C}) par A . Alors on sait que l'addition vérifie les quatre propriétés suivantes :

- (a) Elle est *associative* : pour tout $x, y, z \in A$, $(x+y)+z = x+(y+z)$ et donc on peut omettre les parenthèses.
- (n) Elle possède un *élément neutre*, noté 0 , tel que $0+x = x = x+0$, pour tout $x \in A$.
- (o) Tout élément $x \in A$ possède un *opposé*, noté $-x$, tel que $-x+x = 0 = x+(-x)$.
- (c) L'addition est *commutative* : pour tout $x, y \in A$, $x+y = y+x$.

Définition 1.1. — Un ensemble A muni d'une addition $+$ vérifiant ces quatre propriétés est appelé un *groupe abélien* ou groupe commutatif. ⁽¹⁾ Par exemple, $(\mathbb{R}, +)$ et $(\mathbb{C}, +)$ sont des groupes abéliens, ainsi que $(\mathbb{Z}, +)$ et $(\mathbb{Q}, +)$.

De plus, la multiplication sur $A = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} vérifie certaines propriétés, vis-à-vis d'elle-même ou de l'addition :

- (a) Elle est *associative* : pour tout $x, y, z \in A$, $(xy)z = x(yz)$ et donc on peut omettre les parenthèses.
- (u) Elle possède un *élément unité*, noté 1 , tel que $1x = x = x1$, pour tout $x \in A$.
- (b) La multiplication est *distributive* à gauche et à droite par rapport à l'addition, ce qu'on peut exprimer en disant qu'elle est *bi-additive* : pour tout $x, y, z \in A$, on a : $x(y+z) = xy+xz$ et $(x+y)z = xz+yz$.
- (c) La multiplication est *commutative* : pour tout $x, y \in A$, $xy = yx$.
- (i) Tout élément $x \in A^* = A - \{0\}$ possède un *inverse*, noté x^{-1} ou $1/x$, tel que $x^{-1}x = 1 = xx^{-1}$. ⁽²⁾

Définitions 1.2. — Soit A un ensemble muni d'une addition $+$ qui en fait un groupe abélien, et d'une multiplication vérifiant les propriétés (a,u,b,c) ci-dessus.

- (1) On dit alors que A est un *anneau commutatif*. Exemples : $\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$.

⁽¹⁾Un *groupe* est un ensemble G muni d'une « loi de multiplication » $G \times G \rightarrow G, (g, h) \mapsto gh$ qui vérifie (a,n,i) = l'analogie multiplicatif de (a,n,o), c.-à-d. : (a) pour tout $f, g, h \in G$, $(fg)h = f(gh)$ et donc on peut omettre les parenthèses. (n) Il existe un élément neutre, noté e , tel que $eg = g = ge$ pour tout $g \in G$. (i) Tout élément $g \in G$ possède un *inverse*, noté g^{-1} , tel que $gg^{-1} = e = g^{-1}g$. La théorie des groupes est beaucoup plus compliquée que l'étude des groupes abéliens.

⁽²⁾Les propriétés (a,u,c,i) impliquent donc que \mathbb{R}^* et \mathbb{C}^* , munis de la multiplication, sont des groupes commutatifs.

(2) Si de plus la multiplication vérifie (i), c.-à-d. si tout élément non nul de A possède un inverse, on dit que A est un *corps commutatif*. Exemples : $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$.⁽³⁾

(3) Au contraire, si la multiplication vérifie seulement (a,u,b) [mais pas (c)] on dit que A est un *anneau* [non commutatif]. Exemple : on introduira plus tard, pour tout entier $n \geq 1$, l'anneau des matrices $M_n(\mathbb{K})$, qui est non-commutatif si $n \geq 2$.

Remarque 1.3. — Il existe aussi des corps non commutatifs, mais on ne les rencontre presque jamais. Aussi il est d'usage fréquent de dire simplement « corps » au lieu de « corps commutatif », et dans la suite nous suivrons cet usage. De plus, partout où nous dirons : « Soit \mathbb{K} un corps » le lecteur peut penser que $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} , qui sont les seuls corps qui nous intéresseront dans ce cours.

1.1. Espaces vectoriels

(Q) **Définition 1.4 (Espaces vectoriels).** — Soit \mathbb{K} un corps. Un espace vectoriel sur \mathbb{K} ou \mathbb{K} -espace vectoriel V est un *groupe abélien* $(V, +)$ muni d'une « opération » de \mathbb{K} sur V , c.-à-d. d'une application $\mathbb{K} \times V \rightarrow V$, $(t, v) \mapsto t \cdot v$ vérifiant les deux conditions suivantes :

- (i) $1 \cdot v = v$ et $t \cdot (t' \cdot v) = (tt') \cdot v$
- (ii) $(t + t') \cdot v = t \cdot v + t' \cdot v$, $t \cdot (v + v') = t \cdot v + t \cdot v'$.

On peut mémoriser la condition (i) en disant que 1 agit par l'identité et que l'opération est « associative », et la condition (ii) en disant que l'action de \mathbb{K} sur V est « compatible avec l'addition » (dans \mathbb{K} et dans V).

Un point de vocabulaire : les éléments de V sont appelés les « vecteurs » et ceux de \mathbb{K} les « scalaires ». On désigne alors l'opération de \mathbb{K} sur V par « la multiplication par un scalaire ».

Exemples 1.5. — 1) $\mathbb{K}^n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{K}\}$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel pour l'addition définie par $(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$ et la multiplication par $t \in \mathbb{K}$ définie par $t \cdot (x_1, \dots, x_n) = (tx_1, \dots, tx_n)$.

2) L'ensemble $\mathcal{S}_{\mathbb{K}}$ des suites $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ d'éléments de \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel pour l'addition définie par $(u_n)_{n \in \mathbb{N}} + (v_n)_{n \in \mathbb{N}} = (u_n + v_n)_{n \in \mathbb{N}}$ et la multiplication par $t \in \mathbb{K}$ définie par $t \cdot (u_n)_{n \in \mathbb{N}} = (tu_n)_{n \in \mathbb{N}}$.

3) Soit X un ensemble. Alors l'ensemble $\mathcal{F}(X, \mathbb{K})$ de toutes les fonctions $f : X \rightarrow \mathbb{K}$ un \mathbb{K} -espace vectoriel pour l'addition et la multiplication par un scalaire définies comme suit : pour $f, g \in \mathcal{F}(X, \mathbb{K})$ et $t \in \mathbb{K}$, les fonctions $f + g$ et tf sont définies par $(f + g)(x) = f(x) + g(x)$ et $(tf)(x) = tf(x)$, pour tout $x \in X$.

4) L'anneau $\mathbb{K}[X]$ des polynômes à coefficients dans \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel pour l'addition et la multiplication par un scalaire définies comme suit : pour $P = a_0 + a_1X + \dots + a_pX^p$, $Q = b_0 + b_1X + \dots + b_qX^q$ et $t \in \mathbb{K}$, on a

$$P + Q = \sum_{i=0}^{m=\max(p,q)} (a_i + b_i)X^i \quad \text{et} \quad tP = ta_0 + ta_1X + \dots + ta_pX^p,$$

où dans la 1ère somme on convient que $a_i = 0$ si $i > p$ et $b_i = 0$ si $i > q$.

5) Soient $p, q \in \mathbb{N}^*$. L'ensemble $M_{p,q}(\mathbb{K})$ des matrices à p lignes et q colonnes à coefficients dans \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel pour l'addition et la multiplication par un scalaire définies par :

$$(a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq q}} + (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq q}} = (a_{i,j} + b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq q}} \quad \text{et} \quad t \cdot (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq q}} = (ta_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq q}}.$$

Notation 1.6 (Vecteur nul). — Soit V un \mathbb{K} -espace vectoriel. Alors V , étant un groupe abélien, possède un élément zéro, qu'on notera provisoirement 0_V ou $\vec{0}$. Par exemple, dans les cinq exemples précédents, 0_V est le vecteur suivant : $(0, \dots, 0)$ dans \mathbb{K}^n , la suite constante nulle : $u_n = 0$ pour tout n , la fonction nulle : $f(x) = 0$ pour tout $x \in X$, le polynôme constant nul $P = 0$, la matrice nulle : $a_{p,q} = 0$ pour tout p, q .

⁽³⁾ Il existe d'autres corps commutatifs, par exemple les corps $\mathbb{R}(X)$ ou $\mathbb{C}(X)$ des fractions rationnelles sur \mathbb{R} ou \mathbb{C} , ou les corps finis à p éléments $\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ pour tout nombre premier p .

Notons 0 l'élément zéro du corps \mathbb{K} . Alors la condition (ii) de 1.4 entraîne que, pour tout $v \in V$,

$$0 \cdot v = (0 + 0) \cdot v = 0 \cdot v + 0 \cdot v \quad \text{d'où} \quad 0 \cdot v = 0_V = \vec{0}.$$

La plupart du temps, le vecteur nul $0_V = \vec{0}$ sera noté simplement 0 . C'est bien sûr un abus de notation, mais on s'y habitue très vite et cela ne posera aucun problème. Ainsi, on note $\{0\}$ l'espace vectoriel nul.

Terminologie 1.7. — Soient v_1, \dots, v_n des vecteurs et t_1, \dots, t_n des scalaires, alors $t_1 v_1 + \dots + t_n v_n$ s'appelle une *combinaison linéaire* des v_i .

(Q) **Définition 1.8 (Sous-espaces vectoriels).** — Soit V un \mathbb{K} -espace vectoriel. Un *sous-espace vectoriel* (pour abrégé, on dira « sev ») W de V est un sous-ensemble de V qui contient 0_V et qui est « stable par combinaisons linéaires », c.-à-d. qui vérifie la condition suivante :

$$(*) \quad \text{pour tout } w, w' \in W \text{ et } t, t' \in k, \text{ on a } t \cdot w + t' \cdot w' \in W.$$

Ceci implique bien sûr (prendre $t' = 1$) la condition ci-dessous :

$$(\text{sev}) \quad \text{pour tout } w, w' \in W \text{ et } t \in k, \text{ on a } t \cdot w + w' \in W$$

qui elle-même implique que W est stable par addition (prendre $t = 1$) et par la multiplication par un scalaire (prendre $w' = 0$), donc qui implique (*) et lui est donc équivalente. Donc en pratique, pour vérifier qu'un sous-ensemble W contenant 0_V est un sev, on utilisera de préférence la condition (sev), plus courte à écrire.

Exemples 1.9. — Dans les exemples (1) à (3) ci-dessous on prend $\mathbb{K} = \mathbb{R}$.

(1) Le plan « horizontal » $P = \{(x_1, x_2, 0) \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R}\}$, donné par l'équation $x_3 = 0$, est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

(2) L'ensemble \mathcal{L} des suites réelles $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ convergentes est un sev du \mathbb{R} -espace vectoriel $\mathcal{S}_{\mathbb{R}}$ des suites réelles, et le sous-ensemble \mathcal{L}_0 des suites de limite 0 en est un sev. *Exercice* : démontrer ces deux assertions !

(3) L'ensemble des fonctions continues (resp. dérivables, resp. de classe C^n , resp. de classe C^∞) de \mathbb{R} dans \mathbb{R} est un sev du \mathbb{R} -espace vectoriel $\mathcal{F}(X, \mathbb{R})$. *Exercice* : démontrer ceci !

(4) Soit $n \in \mathbb{N}$. L'ensemble $\mathbb{K}_n[X]$ des polynômes $P \in \mathbb{K}[X]$ de degré $\leq n$ est un sev de $\mathbb{K}[X]$ (par convention, le polynôme nul est de degré $-\infty$). *Exercice* : démontrer ceci !

(5) L'ensemble des matrices $(a_{ij})_{1 \leq i, j \leq 3} \in M_3(\mathbb{K}) = M_{3,3}(\mathbb{K})$ qui sont « triangulaires supérieures », i.e. telles que $a_{21} = a_{31} = a_{32} = 0$, est un sous-espace vectoriel de $M_3(\mathbb{K})$.

1.2. Applications linéaires

(Q) **Définitions 1.10.** — Soient V, W deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et $\phi : V \rightarrow W$ une application.

(1) On dit que ϕ est une *application linéaire* (ou « homomorphisme⁽⁴⁾ d'espaces vectoriels ») si elle préserve l'addition et l'opération des scalaires, c.-à-d., si pour tout $v, v' \in V$ et $t \in k$ on a :

$$(\text{al}) \quad \phi(v + v') = \phi(v) + \phi(v') \quad \text{et} \quad \phi(t \cdot v) = t \cdot \phi(v).$$

Notons que ces deux conditions impliquent, pour tout $v, v' \in V$ et $t, t' \in k$:

$$(*) \quad \phi(t \cdot v + t' \cdot v') = \phi(t \cdot v) + \phi(t' \cdot v') = t \cdot \phi(v) + t' \cdot \phi(v').$$

Cette condition implique (prendre $t' = 1$) la condition ci-dessous

$$(\text{AL}) \quad \phi(t \cdot v + v') = t \cdot \phi(v) + \phi(v')$$

qui elle-même implique (al) (prendre respectivement $t = 1$ et $v' = 0$). Donc les trois conditions (al), (*) et (AL) sont équivalentes. Donc en pratique, pour vérifier qu'une application ϕ est linéaire on utilisera de préférence la condition (AL), et l'on saura alors que la condition (*) est vérifiée. Plus généralement, si ϕ est linéaire, on montre par récurrence sur l'entier $n \in \mathbb{N}^*$ que pour tout $v_1, \dots, v_n \in V$ et $t_1, \dots, t_n \in k$ on a :

$$\boxed{\phi(t_1 v_1 + \dots + t_n v_n) = t_1 \phi(v_1) + \dots + t_n \phi(v_n).}$$

⁽⁴⁾du grec *morphé* : « forme » et *homos* : « semblable ».

(Q) (2) Si $W = V$ et si $\phi : V \rightarrow V$ est linéaire, on dit alors que ϕ est un *endomorphisme*⁽⁵⁾ de V . Par exemple, pour tout $\lambda \in \mathbb{K}$, l'application $\lambda \text{id}_V : V \rightarrow V$, $v \mapsto \lambda v$ est un endomorphisme de V , appelé l'homothétie de rapport λ . (Pour tout ensemble X , on note id_X l'application identité de X , définie par $\text{id}_X(x) = x$ pour tout $x \in X$.)

Remarque 1.11. — La notion d'application linéaire permet parfois d'exprimer en peu de mots certaines propriétés. Par exemple le fait que si $f, g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ sont deux fonctions dérivables et si $t \in \mathbb{R}$, alors $f + g$ et tf sont dérivables de dérivées $f' + g'$ et tf' peut s'exprimer en disant que l'ensemble $\mathcal{D}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ des fonctions dérivables $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ est un sev de $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ et que l'application $D : \mathcal{D}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, $f \mapsto D(f) = f'$ est linéaire. De plus, si on note $C^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ le sev des fonctions $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ indéfiniment dérivables, alors D définit un endomorphisme de $C^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$.

(Q) **Rappel 1.12 (Injections).** — Soient X, Y deux ensembles et $f : X \rightarrow Y$ une application. On rappelle que f est *injective* si deux éléments distincts quelconques $x \neq x'$ ont des images par f distinctes. Ceci équivaut à dire : quelques soient x, x' dans X , si $f(x) = f(x')$ alors $x = x'$.

Exercice 1.13. — Si $X = \{1, 2\}$ et $Y = \{1, 2, 3\}$, déterminer toutes les applications injectives $f : X \rightarrow Y$. Combien y en a-t-il ? Même question si $X = \{1, \dots, p\}$ et $Y = \{1, \dots, n\}$ pour des entiers $n \geq p \geq 1$.

(Q) **Définition 1.14 (Noyau).** — Soient V, W deux \mathbb{K} -espaces vectoriels et $f : V \rightarrow W$ une application linéaire. On définit son *noyau*, noté $\text{Ker}(f)$ ⁽⁶⁾ par $\boxed{\text{Ker}(f) = \{v \in V \mid f(v) = 0\}}$. C'est un sous-espace vectoriel de V (exercice!).

D'autre part, comme f est linéaire, pour tout $v, v' \in V$ on a $f(v) = f(v') \iff 0 = f(v) - f(v') = f(v - v')$ donc on voit que f est injective si et seulement si $\text{Ker}(f) = \{0\}$. Donc, pour prouver qu'une application linéaire f est injective, on démontrera toujours que $\text{Ker}(f) = \{0\}$, au lieu d'utiliser la définition générale de l'injectivité 1.12.

Exercice 1.15. — Soit V un \mathbb{K} -espace vectoriel et soient $\lambda \in \mathbb{K}$ et f, g deux endomorphismes de V . Montrer que l'application $\lambda f + g : V \rightarrow V$, $v \mapsto \lambda f(v) + g(v)$ est un endomorphisme de V .

(Q) **Définitions 1.16 (Valeurs et vecteurs propres).** — Soit V un \mathbb{K} -espace vectoriel et f un *endomorphisme* de V . On dit qu'un scalaire $\lambda \in \mathbb{K}$ est une *valeur propre* de f s'il existe un vecteur v *non nul* tel que $f(v) = \lambda v$, c.-à-d. si le sous-espace vectoriel

$$V_\lambda = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}$$

est non nul. Dans ce cas, on dit que λ est une *valeur propre* de f , que V_λ est l'*espace propre* associé à λ , et tout élément de $V_\lambda - \{0\}$ est appelé un *vecteur propre* de f .

Remarquons aussi que, en considérant l'endomorphisme $f - \lambda \text{id}_V$ de V (cf. l'exercice précédent), on voit que $V_\lambda = \text{Ker}(f - \lambda \text{id}_V)$.

Exercice 1.17. — Soit $V = \mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ le \mathbb{R} -espace vectoriel des fonctions $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ de classe C^∞ et soit D l'endomorphisme de V défini par $D(f) = f'$. Pour tout $\lambda \in \mathbb{R}$, déterminer l'espace propre V_λ .

Proposition 1.18. — Soient E, F, G des \mathbb{K} -espaces vectoriels et $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ des applications linéaires. Alors l'application composée $g \circ f : E \rightarrow G$, $x \mapsto (g \circ f)(x) = g(f(x))$ est linéaire.

(Q) **Démonstration.** — Pour $x, y \in E$ et $t \in \mathbb{K}$ on a $(g \circ f)(tx + y) = g(f(tx + y)) = g(tf(x) + f(y)) = tg(f(x)) + g(f(y)) = t(g \circ f)(x) + (g \circ f)(y)$. \square

⁽⁵⁾du grec *endon* : « en dedans ».

⁽⁶⁾de l'allemand *Kern* : « noyau ».

1.3. Familles libres ou liées, familles génératrices, bases et dimension

(Q) **Définition 1.19 (Familles libres ou liées).** — Soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ une famille d'éléments d'un \mathbb{K} -espace vectoriel V .⁽⁷⁾ On dit que v_1, \dots, v_n sont *linéairement indépendants*, et que \mathcal{F} est une *famille libre*, s'il n'existe pas de relation linéaire non triviale entre les v_i , c.-à-d., si la condition suivante est vérifiée :

(FL) pour tous $t_1, \dots, t_n \in \mathbb{K}$, si $t_1 v_1 + \dots + t_n v_n = 0$, alors $t_1 = 0 = \dots = t_n$.

Il découle de la définition que : toute sous-famille \mathcal{F}' d'une famille libre \mathcal{F} est libre. En effet, soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ une famille libre. Se donner une sous-famille \mathcal{F}' de \mathcal{F} revient à se donner un sous-ensemble J de l'ensemble d'indices $I = \{1, \dots, n\}$, disons $J = \{i_1, \dots, i_p\}$ avec $p \leq n$ et $1 \leq i_1 < \dots < i_p \leq n$. Soient $t_1, \dots, t_p \in \mathbb{K}$ tels que $t_1 v_{i_1} + \dots + t_p v_{i_p} = 0$; alors, en posant $s_i = 0$ pour tout $i \in I - J$, on a :

$$(*) \quad \sum_{r=1}^p t_r v_{i_r} + \sum_{i \in I - J} s_i v_i = 0,$$

et comme la famille \mathcal{F} est libre, alors tous les coefficients dans (*) ci-dessus sont nuls, donc on a $t_1 = 0 = \dots = t_p$. Ceci montre que la sous-famille $\mathcal{F}' = (v_{i_1}, \dots, v_{i_p})$ est libre.

(Q) Au contraire, on dit que v_1, \dots, v_n sont *liés* (ou linéairement dépendants), et que \mathcal{F} est une *famille liée*, s'il existe une relation linéaire non triviale entre les v_i , c.-à-d., s'il existe des scalaires non tous nuls t_1, \dots, t_n , tels que $t_1 v_1 + \dots + t_n v_n = 0$. Dans ce cas, si par exemple $t_i \neq 0$, on peut exprimer v_i en fonction des v_j , pour $j \neq i$:

$$v_i = - \sum_{j \neq i} \frac{t_j}{t_i} v_j.$$

Il résulte de la définition que : toute famille contenant une famille liée est liée. En effet, soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ une famille contenant une sous-famille $\mathcal{F}' = (v_{i_1}, \dots, v_{i_p})$ qui est liée. Alors il existe $t_1, \dots, t_p \in \mathbb{K}$, non tous nuls, tels que $t_1 v_{i_1} + \dots + t_p v_{i_p} = 0$; alors, en posant $s_i = 0$ pour tout $i \in I - J$, on a la relation linéaire non triviale :

$$\sum_{r=1}^p t_r v_{i_r} + \sum_{i \in I - J} s_i v_i = 0.$$

Ceci montre que la famille \mathcal{F} est liée.

Exemple 1.20. — Dans \mathbb{K}^2 , les vecteurs $e_1 = (1, 0)$ et $e_2 = (0, 1)$ sont linéairement indépendants. En effet, pour tous $t_1, t_2 \in \mathbb{K}$, $t_1 e_1 + t_2 e_2 = (t_1, t_2)$, et ceci est le vecteur nul $\vec{0} = (0, 0)$ de \mathbb{K}^2 si et seulement si $t_1 = 0 = t_2$. Par contre, pour tout vecteur $u = (x_1, x_2) \in \mathbb{K}^2$, la famille (e_1, e_2, u) est liée puisqu'on a la relation linéaire non triviale $u - x_1 e_1 - x_2 e_2 = 0$.

Définitions 1.21 (Sous-espace engendré par une famille. Familles génératrices)

(Q) Soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ une famille d'éléments d'un \mathbb{K} -espace vectoriel V .

(1) On note Vect(\mathcal{F}) ou Vect(v_1, \dots, v_n) l'ensemble de toutes les combinaisons linéaires $\sigma = t_1 v_1 + \dots + t_n v_n$, avec $t_i \in \mathbb{K}$. C'est un *sous-espace vectoriel* de V , car si $\sigma' = t'_1 v_1 + \dots + t'_n v_n$ est une autre combinaison linéaire et si $\lambda \in \mathbb{K}$, alors

$$\lambda \sigma + \sigma' = (\lambda t_1 + t'_1) v_1 + \dots + (\lambda t_n + t'_n) v_n$$

est encore une combinaison linéaire du même type. De plus, si E est un sous-espace vectoriel de V contenant v_1, \dots, v_n , alors il contient toute combinaison linéaire σ comme ci-dessus, i.e. il contient Vect(v_1, \dots, v_n). Donc : Vect(v_1, \dots, v_n) est le *plus petit* sous-espace vectoriel de V contenant v_1, \dots, v_n . On l'appelle le sous-espace vectoriel *engendré par* v_1, \dots, v_n .

⁽⁷⁾Une « famille » de n éléments d'un ensemble X consiste en la donnée de n éléments de X , munis d'une *numérotation* x_1, \dots, x_n de ces éléments. On peut voir ceci comme une *application* de l'ensemble $I = \{1, \dots, n\}$ dans X . Alors, la notion de famille se généralise à un ensemble d'indices I arbitraire : une famille $(x_i)_{i \in I}$ d'éléments de X paramétrée par I est la donnée d'un élément x_i de X pour chaque $i \in I$, i.e. d'une application de I dans X . Par exemple, une suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ de réels est une famille de réels paramétrée par l'ensemble d'indices $I = \mathbb{N}$.

(2) On dit que $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ est une *famille génératrice* de V si $\text{Vect}(\mathcal{F}) = V$, c.-à-d., si tout élément de V s'écrit comme combinaison linéaire de v_1, \dots, v_n . Dans ce cas, on dit aussi que les vecteurs v_1, \dots, v_n *engendrent* V .

Il résulte de la définition que : *toute famille contenant une famille génératrice est génératrice.*

(Q)

Définition 1.22 (Bases). — Soit $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ une famille d'éléments d'un \mathbb{K} -espace vectoriel V .

(1) On dit que \mathcal{B} est une *base* de V si tout $v \in V$ s'écrit de façon unique comme combinaison linéaire des v_i , c.-à-d., si pour tout $v \in V$, il existe un unique n -uplet $(t_1, \dots, t_n) \in \mathbb{K}^n$ tel que $v = t_1 v_1 + \dots + t_n v_n$.

(2) Ceci entraîne que la famille \mathcal{B} est génératrice (c'est clair!), et aussi qu'elle est libre : si $t_1 v_1 + \dots + t_n v_n = \vec{0} = 0v_1 + \dots + 0v_n$, l'unicité de l'écriture entraîne que $t_i = 0$ pour tout i .

(3) Réciproquement, si $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ est une famille génératrice et libre, c'est une base car si on a une égalité $v = t_1 v_1 + \dots + t_n v_n = t'_1 v_1 + \dots + t'_n v_n$ alors on a $(t_1 - t'_1)v_1 + \dots + (t_n - t'_n)v_n = 0$ d'où $t_i = t'_i$ pour tout i (puisque \mathcal{F} est libre), d'où l'unicité de l'écriture.

(4) Donc : la famille \mathcal{B} est une base si et seulement si elle est à la fois génératrice et libre.

(Q)

Exemple 1.23 (Base canonique de \mathbb{K}^n). — Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Dans l'espace \mathbb{K}^n considérons les vecteurs :

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0), \quad e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \quad \dots, \quad e_n = (0, \dots, 0, 1)$$

i.e. e_i a toutes ses coordonnées nulles sauf la i -ème qui vaut 1. Alors tout vecteur $x = (x_1, \dots, x_n)$ de \mathbb{K}^n s'écrit de façon unique comme combinaison linéaire des e_i , à savoir : $x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$. Donc $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ est une base de \mathbb{K}^n , appelée la *base canonique* de \mathbb{K}^n .

Autres exemples 1.24. — 1) Soit $M_{m,n}(\mathbb{K})$ le \mathbb{K} -espace vectoriel des matrices à m lignes et n colonnes à coefficients dans \mathbb{K} . On note E_{ij} la « *matrice élémentaire* » dont tous les coefficients sont nuls, sauf celui d'indice (i, j) (c.-à-d., celui situé sur la ligne i et la colonne j), qui vaut 1. Alors, toute matrice $A \in M_{m,n}(\mathbb{K})$ s'écrit de façon unique comme combinaison linéaire des E_{ij} , à savoir :

$$A = \sum_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}} a_{ij} E_{ij},$$

où a_{ij} est le coefficient d'indice (i, j) de A . Donc la famille $(E_{ij})_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}}$ est une *base* de $M_{m,n}(\mathbb{K})$.

2) La famille $(1, X, \dots, X^d)$ est une base de l'espace vectoriel $\mathbb{K}_d[X]$ des polynômes de degré $\leq d$. En effet, tout $P \in \mathbb{K}_d[X]$ s'écrit de façon unique $P = a_0 + \dots + a_d X^d$, avec les a_i dans \mathbb{K} .

Remarques 1.25. — (1) Dans le plan \mathbb{R}^2 , on « voit » que si u_1, u_2 sont deux vecteurs non colinéaires, alors tout $u \in \mathbb{R}^2$ peut s'écrire $u = x_1 u_1 + x_2 u_2$ (en projetant sur les droites engendrées par u_1 et u_2). Cette écriture est unique, car si $u = y_1 u_1 + y_2 u_2$ alors $(y_1 - x_1)u_1 + (y_2 - x_2)u_2 = 0$ et comme u_1, u_2 sont non colinéaires, ceci entraîne $y_1 - x_1 = 0 = y_2 - x_2$. Donc (u_1, u_2) est une base de \mathbb{R}^2 .

Réciproquement, soit \mathcal{B} une base de \mathbb{R}^2 . Remarquons que \mathcal{B} contient au moins deux vecteurs u_1, u_2 non colinéaires, car sinon toutes les combinaisons linéaires d'éléments de \mathcal{B} appartiendraient à une même droite. Mais alors \mathcal{B} ne contient que ces deux vecteurs, car s'il y en avait un 3-ème u_3 , il s'écirait $u_3 = x_1 u_1 + x_2 u_2$ ce qui constituerait deux écritures distinctes de ce vecteur comme combinaison linéaire des éléments de \mathcal{B} . Donc : *toute base de \mathbb{R}^2 a exactement deux éléments.*

(2) De même, dans l'espace \mathbb{R}^3 , on « voit » que si u_1, u_2, u_3 sont trois vecteurs non coplanaires, alors tout $u \in \mathbb{R}^3$ peut s'écrire $u = x_1 u_1 + x_2 u_2 + x_3 u_3$ (en projetant sur les droites engendrées par u_1, u_2 et u_3). Cette écriture est unique, car si $u = y_1 u_1 + y_2 u_2 + y_3 u_3$ alors $(y_1 - x_1)u_1 + (y_2 - x_2)u_2 + (y_3 - x_3)u_3 = 0$ et si l'un des coefficients $y_i - x_i$ était non nul, alors u_i serait combinaison linéaire des deux autres vecteurs, contrairement à l'hypothèse que les vecteurs sont non coplanaires ; on a donc $y_i = x_i$ pour $i = 1, 2, 3$.

Deuxième démonstration. — Donnons une deuxième démonstration, qui introduit la « méthode du pivot » pour les matrices. On peut exprimer « en colonnes » les v_j en fonction des u_i de la façon suivante :

$$\begin{array}{c} \\ u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{array} \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & \cdots & v_p \\ a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}$$

Si tous les coefficients a_{ij} sont nuls, alors tous les v_j sont nuls et la famille \mathcal{F} est bien liée. On peut donc supposer qu'il existe un coefficient a_{rs} non nul, et quitte à renuméroter les u_i et les v_j , on peut supposer que $r = 1 = s$ i.e. que $a_{11} \neq 0$. Pour $j = 2, \dots, p$, introduisons comme précédemment les $p - 1$ vecteurs

$$v'_j = v_j - \frac{a_{1j}}{a_{11}}v_1,$$

ils s'expriment comme combinaison linéaire des vecteurs u_2, \dots, u_n et l'on obtient donc une nouvelle matrice :

$$\begin{array}{c} \\ u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{array} \begin{pmatrix} v_1 & v'_2 & \cdots & v'_p \\ a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & a'_{22} & \cdots & a'_{2p} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{n1} & a'_{n2} & \cdots & a'_{np} \end{pmatrix}$$

Si tous les coefficients a'_{ij} sont nuls, alors tous les v'_j sont nuls et donc la famille \mathcal{F} est liée car on a par exemple $0 = v'_2 = v_2 - \frac{a_{12}}{a_{11}}v_1$. On peut donc supposer qu'il existe un coefficient a'_{rs} non nul, et quitte à renuméroter les u_i et les v'_j pour $i \geq 2$ et $j \geq 2$, on peut supposer que $r = 2 = s$ i.e. que $a'_{22} \neq 0$. On peut alors répéter le processus : pour $j = 3, \dots, p$, introduisons les $p - 2$ vecteurs

$$v''_j = v'_j - \frac{a'_{2j}}{a'_{22}}v'_2 = v_j - V''_j,$$

où V''_j est une certaine combinaison linéaire de v_1 et v_2 . Ces vecteurs v''_3, \dots, v''_n s'expriment comme combinaison linéaire des vecteurs u_3, \dots, u_n et l'on obtient donc une nouvelle matrice :

$$\begin{array}{c} \\ u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ \vdots \\ u_n \end{array} \begin{pmatrix} v_1 & v'_2 & v''_3 & \cdots & v''_p \\ a_{11} & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & a'_{22} & 0 & \cdots & 0 \\ a_{31} & a'_{32} & a''_{33} & \cdots & a''_{3p} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{n1} & a'_{n2} & a''_{n3} & \cdots & a''_{np} \end{pmatrix}$$

En continuant ainsi, le processus s'arrête à une étape $m \leq n$, où l'on obtient une matrice :

$$\begin{array}{c|ccccccc} & v_1 & v'_2 & \cdots & v_m^{(m-1)} & v_{m+1}^{(m)} & \cdots & v_p^{(m)} \\ \hline u_1 & a_{11} & 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ u_2 & a_{21} & a'_{22} & \ddots & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & 0 & \vdots & \cdots & \vdots \\ u_m & a_{m1} & a'_{m2} & \cdots & a_{mm}^{(m-1)} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ u_n & a_{n1} & a'_{n2} & \cdots & a_{nm}^{(m-1)} & 0 & \cdots & 0 \end{array}$$

où la colonne $m + 1$ est nulle. (Noter que $m + 1 \leq n + 1 \leq p$.) Ceci donne la relation linéaire

$$0 = v_{m+1}^{(m)} = v_{m+1}^{(m-1)} - \frac{a_{m,m+1}^{(m-1)}}{a_{m,m}^{(m-1)}}v_m^{(m-1)} = v_{m+1} - V_{m+1}^{(m-1)} - \frac{a_{m,m+1}^{(m-1)}}{a_{m,m}^{(m-1)}}v_m^{(m-1)} \quad \text{où, par construction,}$$

$V_{m+1}^{(m-1)}$ est combinaison linéaire de v_1, \dots, v_{m-1} et $v_m^{(m-1)} = v_m - V_m^{(m-1)}$ est combinaison linéaire de v_1, \dots, v_m . Comme le coefficient de v_{m+1} est 1 qui est $\neq 0$, ceci montre que v_1, \dots, v_{m+1} sont liés donc que la famille (v_1, \dots, v_p) est liée. \square

Démonstration de 1.26. — On peut maintenant démontrer le théorème 1.26. Supposons que V possède une base \mathcal{B} formée de n éléments. Alors, d'après la proposition 1.28 appliquée à $\mathcal{G} = \mathcal{B}$, toute famille de $p > n$ vecteurs de V est liée, donc toute base \mathcal{B}' de V a au plus n éléments. Mais si une base \mathcal{B}' était de cardinal⁽⁸⁾ $m < n$, alors d'après 1.28 appliqué à $\mathcal{G} = \mathcal{B}'$ on aurait que \mathcal{B} est liée, contradiction! Donc toute base \mathcal{B}' de V est de cardinal n . \square

Afin de prouver l'existence de bases et de montrer l'équivalence des deux définitions 1.27, introduisons la :

Définition et proposition 1.29. — Soit V un \mathbb{K} -espace vectoriel distinct de $\{0\}$ et soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ une famille d'éléments de V .

(i) On dit que \mathcal{F} est une famille génératrice minimale si elle est génératrice et si on ne peut pas la rendre plus petite en lui enlevant un vecteur, c.-à-d. si pour tout $j \in I = \{1, \dots, n\}$ la famille $(v_i)_{i \in I - \{j\}}$ n'est pas génératrice. Ceci entraîne que \mathcal{F} est aussi une famille libre, donc une base de V . En effet, sinon on aurait une relation linéaire $t_1 v_1 + \dots + t_n v_n = 0$ avec au moins un indice j tel que $t_j \neq 0$, d'où $v_j = t_j^{-1} \sum_{i \neq j} t_i v_i$ et donc tout $v \in V$, s'écrivant par hypothèse $v = a_1 v_1 + \dots + a_n v_n$ s'écrirait déjà comme combinaison linéaire des v_i pour $i \neq j$ (en remplaçant le terme $a_j v_j$ par son expression en fonction des v_i pour $i \neq j$), et donc la famille $(v_i)_{i \in I - \{j\}}$ serait génératrice, contrairement à l'hypothèse.

(ii) On dit que \mathcal{F} est une famille libre maximale si elle est libre et si on ne peut pas la rendre plus grande en lui rajoutant un autre vecteur, c.-à-d. si pour tout $v \in V$ la famille (v_1, \dots, v_n, v) est liée. Ceci entraîne que \mathcal{F} est aussi une famille génératrice, donc une base de V . En effet, pour tout $v \in V$ on a une relation linéaire non triviale $sv + t_1 v_1 + \dots + t_n v_n = 0$; on ne peut avoir $s = 0$ car sinon, puisque \mathcal{F} est libre, on aurait $t_1 = 0 = \dots = t_n$, donc $s \neq 0$ et donc $v = -s^{-1}(t_1 v_1 + \dots + t_n v_n)$. Ceci montre que \mathcal{F} est génératrice, et comme elle est libre par hypothèse, c'est donc une base de V .

(iii) On a donc démontré : $\boxed{\mathcal{F} \text{ libre maximale} \Rightarrow \mathcal{F} \text{ base} \Leftarrow \mathcal{F} \text{ génératrice minimale.}}$

(iv) Notons au passage que les implications réciproques sont vraies, d'après la proposition 1.28 : si $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ est une base de V alors toute famille de $p > n$ vecteurs est liée donc \mathcal{F} est libre maximale, et il ne peut exister de famille génératrice \mathcal{G} de cardinal $m < n$ (car sinon \mathcal{F} serait liée), donc \mathcal{F} est génératrice minimale.

(v) $\boxed{\text{Toute famille génératrice finie } (v_1, \dots, v_p) \text{ contient une famille génératrice minimale.}}$ En effet, si $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_p)$ n'est pas minimale, elle contient une sous-famille génératrice \mathcal{F}^1 de cardinal $p-1$, et si \mathcal{F}^1 n'est pas minimale, elle contient une sous-famille génératrice \mathcal{F}^2 de cardinal $p-2$, et ce processus doit s'arrêter après un nombre fini d'étapes, ce qui donne une sous-famille génératrice et minimale. De façon plus sophistiquée, on peut considérer l'ensemble X des entiers r tels qu'il existe une sous-famille non vide \mathcal{G} de \mathcal{F} qui soit génératrice et de cardinal r . Alors X est contenu dans $\{1, \dots, p\}$ et est non vide car il contient p , donc X possède un plus petit élément n , alors il existe une sous-famille génératrice \mathcal{G} de cardinal minimal n , donc \mathcal{G} est génératrice minimale.

Définition 1.30. — Soit V un \mathbb{K} -espace vectoriel distinct de $\{0\}$.

(1) On dit que V est de dimension finie s'il possède une famille génératrice finie $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_p)$.

(2) D'après le point (v) de 1.29, V possède alors une famille génératrice minimale $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$, qui est donc une base de V . Alors, d'après le théorème 1.26, toutes les bases de V sont de cardinal n : on dira que V est de dimension n et l'on écrira $\dim(V) = n$.⁽⁹⁾

Remarque 1.31. — Il existe des \mathbb{K} -espaces vectoriels qui ne sont pas de dimension finie, par exemple, l'espace des polynômes $\mathbb{K}[X]$ ou, lorsque $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, l'espace des fonctions $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ou le sev des fonctions continues, ou dérivables, ou C^∞ , etc., mais dans ce cours on s'intéressera principalement à ceux qui sont de dimension finie.

On obtient alors le théorème suivant, dont les points (i)–(iv) résument les résultats précédents :

⁽⁸⁾On dit qu'un ensemble est de cardinal n s'il a exactement n éléments.

⁽⁹⁾Par convention, l'espace vectoriel nul $\{0\}$ est de dimension 0 et l'ensemble vide \emptyset en est une base.

(Q) **Théorème 1.32.** — Soit V un \mathbb{K} -espace vectoriel non nul, de dimension finie.

(i) Il existe des bases de V , et toutes ont même cardinal n ; cet entier s'appelle la dimension de V sur \mathbb{K} et se note $\dim_{\mathbb{K}} V$ ou simplement $\dim V$.

(ii) Toute famille génératrice de cardinal n est une base de V , de même que toute famille libre de cardinal n .

(iii) De toute famille génératrice finie \mathcal{F} on peut extraire une base, en particulier \mathcal{F} est de cardinal $\geq n$.

(iv) Toute famille libre est de cardinal $\leq n$; en d'autres termes : toute famille de cardinal $> n$ est liée.

(v) « Th. de la base incomplète » : Toute famille libre peut être complétée en une base de V .

(vi) Tout sev E de V est de dimension $m \leq n$; de plus si $\dim E = n$, alors $E = V$. En d'autres termes : tout sous-espace vectoriel distinct de V est de dimension $< \dim V$.

Démonstration. — Les points (i) à (iv) ont déjà été vus. Démontrons le point (v). Soit $\mathcal{L} = (v_1, \dots, v_r)$ une famille libre. Si $r < n$ alors \mathcal{L} n'est pas une base donc, d'après 1.29 (ii), n'est pas libre maximale donc est contenue dans une famille libre $\mathcal{L}^1 = (v_1, \dots, v_r, v_{r+1})$ de cardinal $r + 1$. Si $r + 1 < n$ alors \mathcal{L}^1 n'est pas libre maximale donc est contenue dans une famille libre $\mathcal{L}^2 = (v_1, \dots, v_r, v_{r+1}, v_{r+2})$ de cardinal $r + 2$, etc., et le processus s'arrête quand on a complété \mathcal{L} en une famille libre maximale $\mathcal{L}^{n-r} = (v_1, \dots, v_r, \dots, v_n)$ qui est donc une base de V .

Prouvons (vi). Soit E un sous-espace vectoriel non nul de V . D'après (iv), toute famille libre d'éléments de E est de cardinal $\leq n = \dim V$, donc E possède une famille libre maximale \mathcal{C} , de cardinal $m \leq n$. Alors, d'après 1.29 (ii), \mathcal{C} est une base de E , donc E est de dimension finie $m \leq n$. Si de plus $m = n$ alors, d'après le point (ii), \mathcal{C} est une base de V , donc engendre V , d'où $E = V$. \square

Exemples 1.33. — Reprenons les exemples de 1.23 et 1.24 : \mathbb{K}^n est de dimension n , $M_{p,q}(\mathbb{K})$ de dimension pq , et $\mathbb{K}_d[X]$ de dimension $d + 1$.

(Q) **Définition 1.34 (Coordonnées relativement à une base).** — Soit V un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n et soit $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ une base de V . Alors tout $v \in V$ s'écrit de façon unique

$$v = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n$$

et l'on dit que (x_1, \dots, x_n) sont les *coordonnées de v dans la base $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$* .

Remarquons que c'est ici qu'on utilise de façon cruciale qu'une base de V est une *famille* (v_1, \dots, v_n) c.-à-d. que l'ordre dans lequel on énumère les vecteurs a de l'importance. Par exemple, si $\mathcal{B} = (v_1, v_2)$ est une base de V et si $v = v_1 + 2v_2$, alors les coordonnées de v dans la base \mathcal{B} sont $(1, 2)$. Mais $\mathcal{C} = (v_2, v_1)$ est une base de V distincte de \mathcal{B} , et les coordonnées de v dans \mathcal{C} sont $(2, 1)$.