

## 141 - Utilisation des groupes en géométrie.

### 1 Groupe orthogonal

#### 1.1 Généralités

**Définition 1.** Espace euclidien, espace affine euclidien.

**Proposition 1.** *La norme est une distance.*

**Définition 2.** Groupe orthogonal.

**Proposition 2.** *Stabilité de l'orthogonal.*

**Proposition 3.** *L'orbite d'un vecteur par le groupe orthogonal est la boule de rayon la norme du vecteur.*

**Théorème 1.** *Structure du groupe [Per].*

**Corollaire 1.** *Composantes connexes.*

**Corollaire 2.** *L'image de  $A_n$  par l'exponentielle est  $SO_n$ , image réciproque [FGN3 p. 65].*

**Théorème 2.** *Toute application de  $O(E)$  est produit d'au plus  $n$  réflexions.*

*Application.* Perrin p. 199.

**Théorème 3.** *Générateurs de  $SO(E)$ .*

**Théorème 4.** *Tout sous-groupe compact de  $Gl_n$  est stable par un produit scalaire.*

#### 1.2 La dimension 2 et les angles

Soit  $E$  le plan euclidien orienté.

**Proposition 4.** *Étant donnés deux vecteurs unitaires de  $E$ , il existe une unique rotation qui envoie l'un sur l'autre. Cela définit la relation d'équivalence  $(u, v)R(u', v')$  ssi il existe une rotation  $r$  tq  $r(u) = u'$  et  $r(v) = v'$ .*

**Définition 3.** La classe d'équivalence de  $(u, v)$  est appelée *angle orienté* de  $u$  et de  $v$ . On note  $\mathcal{A}$  l'ensemble des angles orientés.

**Proposition 5.** Soit  $\varphi : \mathcal{A} \rightarrow SO(E)$ ,  $(u, v) \mapsto r$  telle que  $r$  soit la rotation envoyant  $u$  sur  $v$ .  $\varphi$  est bien définie et est une bijection. On en déduit une structure de groupe sur  $\mathcal{A}$  en posant  $(u, v) + (u', v') = \varphi^{-1}(\varphi(u, v) \circ \varphi(u', v'))$ , ce qui fait de  $\varphi$  un morphisme de groupes.

**Proposition 6.** La matrice d'une rotation de  $E$  est la même dans toutes les bases orthonormées directes.

**Définition 4.** On associe alors à tout angle  $(u, v)$  l'unique  $\theta \in \mathbf{R}/2\pi\mathbf{Z}$  tel que  $\varphi(u, v)$  soit représenté par la matrice  $\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ .  $\theta$  est appelé la mesure de l'angle  $(u, v)$ .

**Proposition 7.**  $SO(E) \approx \mathbf{R}/2\pi\mathbf{Z}$ , i.e.  $SO_2(\mathbf{R}) \approx \mathbf{U}$ . Ainsi à tout angle orienté correspond bijectivement un élément de  $\mathbf{R}/2\pi\mathbf{Z}$ . Pour tout  $z \in \mathbf{U}$ , l'argument de  $z$  correspond à l'angle  $(1, z)$ .

### 1.3 Similitudes vectorielles

Cf Perrin.

## 2 Géométrie affine

### 2.1 Espaces affines

**Définition 5.** Soit  $k$  un corps. Un  $k$ -espace affine est un ensemble  $\mathcal{E}$  muni d'une action de groupe libre et transitive d'un  $k$ -espace vectoriel. L'action est notée additivement. L'unique vecteur  $u$  vérifiant  $A + u = B$  est noté  $\overrightarrow{AB}$ . [Tauvel]

*Exemple.*  $\mathbf{R}^n$  est muni naturellement d'une structure d'espace affine.  
Ex. TD Vinx ?

**Proposition 8.** Relation de Chasles.  
Identité du parallélogramme.

**Définition 6.** Vectorialisé.

**Définition 7.** Sea.

**Définition 8.** Application affine [Aud]. Alors  $\varphi(M) = \varphi(O) + f(\overrightarrow{OM})$ .

*Exemple.* Application constante, identité, translation...

**Proposition 9.** Effet sur les sous-espaces, les barycentres.

**Proposition 10** ([Aud p. 21]). *La composée de deux applications affines est affine.*

*Une application affine est bijective ssi l'application linéaire associée l'est. Les bijections affines forment le groupe affine. Surjection sur  $Gl(E)$  morphisme, noyau.*

**Proposition 11.** *Conjugaison des translations.*

**Théorème 5** (Thalès). *(Youhou!)*

**Théorème 6** (Pappus). *(Youhou!)*

**Proposition 12.** *Carré dans le triangle, [Aud p. 69] ?*

## 2.2 Avec de l'eulidien

**Définition 9.** Espace affine euclidien.

**Proposition 13.** *La norme est une distance.*

**Définition 10.** Groupe des isométries.

**Proposition 14.** *Translations, réflexions orthogonales, rotations...*

**Théorème 7.** *Toute isométrie est produit d'au plus  $n + 1$  réflexions.*

**Proposition 15.** *Forme réduite.*

## 2.3 Cas de la dimension 2

Représentation par les nombres complexes, similitudes directes et indirectes. Groupe des isométries d'un polygone régulier, groupe diédral, sous-groupes de  $O_2$ .

Parties dédoublebles de  $\mathbf{R}^2$ .

## 3 Action du groupe modulaire sur le demi-plan de Poincaré

Définition du demi-plan, de l'action par homographie de  $PSl_2$ , action libre, domaine fondamental, engendrement par  $S$  et  $T$ .

## 4 Groupe fondamental

Homotopie, composition de chemins, définition du groupe fondamental, invariance par homéo, groupe fondamental du cercle, applications :  $\mathbf{R}^2 \not\cong \mathbf{R}$ , Brouwer.

## Références

Tauvel  
Audin  
Hatcher  
Perrin